MEMORIA ESCRITA DEL PROYECTO

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

Autor: Asier Martín González

Tutor: Sergio Malo Molina

**a\_GIRA**

2S2021

Enlace Google Drive: https://drive.google.com/drive/folders/1aM-2SJLBY59AcMzc7oYTnEJRDNMPalwn?usp=sharing



Arial

Tamaño 11

Interlineado 1,5

Texto justificado

**INDICE**

-Introducción

-Motivación

-Abstract

-Objetivos propuestos(generales y específicos)

-Metodología utilizada

-Tecnologías y herramientas utilizadas en el proyecto

-Estimación de recursos y planificación

-Análisis

-Diseño

-Despliegue y pruebas

-Conclusiones

-Vías futuras

-Glosario

-Bibliografía/Webgrafía

-Anexos

**INTRODUCCION**

La idea surge de la necesidad de controlar las tareas que se asignan a los trabajadores y poder prescindir de papel.

En la empresa en la que trabajo actualmente, disponemos de un sistema para guardar las tareas que vamos realizando, pero a día de hoy, no disponemos de ningún sistema fiable para adjudicar tareas a los trabajadores de forma clara y fiable. Utilizamos Skype para adjudicar las tareas a los trabajadores, pero no es un método efectivo ni práctico, ya que no quedan todas reflejadas de forma clara y en un lugar accesible de manera rápida.

Personalmente comencé a utilizar “ASANA”, que es una web donde puedes crear tareas de forma rápida y que dispone de una interfaz gráfica fácil de entender. Por desgracia, los responsables de la empresa no quieren que se guarden datos de usuarios fuera de los servidores propios.

Fue aquí cuando nació la idea de crear este sistema, denominado a\_GIRA. En la empresa se utiliza la inicial del nombre del empleado que crea la aplicación y la denominación GIRA, que son las siglas de la empresa. De ahí el nombre de la aplicación que aquí se presenta.

El administrador podrá crear, modificar y eliminar tareas que luego podrá adjudicar a los empleados de una manera muy sencilla. Además podrá ver cuando estas tareas estén concluidas. También podrá crear, modificar y eliminar clientes. De la misma manera, también podrá crear, modificar y eliminar usuarios(empleados).

El usuario(empleado) dispone de un menú en el que aparece una tabla con las tareas que tiene asignadas. También dispone de un botón que le da acceso a un listado de clientes. De la misma manera, también dispone de un botón que le da acceso a un listado con los datos de los usuarios. Cuando pulse en el botón comenzar, se desplegarán los datos del cliente y los pasos de la tarea. Estos pasos se podrán ir marcando según se vayan realizando para llevar un control. Una vez terminada la tarea, el usuario puede hacer clic en el botón Terminar Tarea y automáticamente la tarea desaparecerá de su lista de tareas pendientes y al administrador le aparecerá como tarea Realizada. Si el administrador lo desea, puede eliminar de la tabla las tareas que ya se han realizado.

**MOTIVACION**

**ABSTRACT**

**OBJETIVOS PROPUESTOS(GENERALES Y ESPECIFICOS)**

**METODOLOGIA UTILIZADA**

**TECNOLOGIAS Y HERRAMIENTAS UTILIZADAS EN EL PROYECTO**

**ESTIMACION DE RECURSOS Y PLANIFICACION**

**ANALISIS**

**DISEÑO**

**1 - LOGIN**

Cuando se inicia el aplicativo carga este archivo (index.php).

El usuario Introducirá las credenciales. Una vez recogidos los datos se envían mediante el método POST a bbdd/login.php

En este archivo se reciben los parámetros email y password. Se escapan los caracteres especiales para evitar inyección SQL mediante el método mysqli\_real\_escape\_string Se hace una consulta a la base de datos mediante mysqli\_query preguntando si existe el email. Si no existe el email se crea una sesión y se envía de nuevo al formulario de login mostrando una alerta. En caso de que existe el email se procede a comprobar la contraseña. Como las contraseñas se guardan cifradas hay que utilizar el método password\_verify que comprueba la contraseña que recibimos del login con la contraseña guardada. En caso de que la contraseña sea incorrecta, se envía de nuevo al login y se lanza una alerta. Si la contraseña es correcta, nos encontramos con que puede ser un administrador o un usuario. Si tiene rol de administrador se crea una sesión(administrador) y se le envía al menú del administrador (menu\_administrador.php. Si es un usuario, se crea una sesión(usuario) y se le envía al menú de usuario (menú\_usuario.php

**2 – MENU ADMINISTRADOR**

Si el usuario al logearse tiene rol de administrador, se le redirige al Menú del Administrador(menú\_administrador.php)

En este menú se encontrarán con 5 botones. En un futuro se pueden incluir más funcionalidades. El botón TAREAS redirige a la página tareas.php El botón USUARIOS redirige a la página usuarios.php El botón CLIENTES redirige a la página clientes.php El botón CONFIGURACION redirige a la página configuración.php y el botón CERRAR SESION redirige al archivo bbdd/cerrar\_sesion.php

El hecho de que los botones TAREAS, USUARIOS, CLIENTES y CONFIGURACION redirijan a otras páginas se debe a la necesidad de descargar visualmente de una elevada cantidad de menús, formularios y demás elementos visuales. Además, de esta manera, se otorga a la aplicación de un mayor orden en su desarrollo y facilitará, en un futuro, su mantenimiento, así como también quitará dificultad a otros posibles programadores a la hora de descifrar el código y encontrar de una manera más efectiva dónde se encuentra cada sección.

**2.1-Tareas**

Desde esta página, el administrador podrá crear tareas (botón CREAR TAREA), modificar tareas (botón MODIFICAR TAREAS), eliminar tareas (botón ELIMINAR TAREAS) y cerrar la sesión (botón CERRAR SESION) que le devolverá al formulario de Login. También dispone de un botón (MENU) para volver al “Menú del Administrador” y otro, denominado TAREAS ASIGNADAS, que le redirigirá a la página tareas\_asignadas.php El hecho de que este último botón redirija a otra página se debe a que el administrador pueda tener un visionado más claro de las tareas asignadas a los usuarios.

El administrador dispone de una tabla desde la que puede visualizar las tareas creadas. Al lado de cada tarea aparecen tres botones.

Botón **ASIGNAR**: Se despliega un formulario llamado “Asignar Tarea” en el que se muestra el nombre de la tarea (para comprobar que es la tarea que se quiere asignar), un menú desplegable en el que elegir el cliente sobre el que se realizará la tarea y por último, otro menú desplegable para adjudicar la tarea a un usuario. Se podrá cerrar el formulario sin adjudicar la tarea si se desea. Una vez se pulse en el botón “Asignar”, la aplicación lanzará un mensaje indicando si se ha podido asignar la tarea o si no se ha podido asignar la tarea.

Botón **MODIFICAR**: Se despliega un formulario llamado “Modificar Tarea” con los datos de la tarea seleccionada. Se podrán modificar todos los campos excepto el ID. Si se desea se puede cerrar el formulario sin realizar ningún cambio. Una vez se pulse el botón “Modificar”, se lanzará una alerta indicando si se ha podido modificar la tarea o si no se ha podido modificar.

Botón **ELIMINAR**: Al pulsarlo se elimina la tarea adjunta. Se lanzará una alerta indicando si se ha podido eliminar la tarea o si no se ha podido eliminar la tarea.

Fuera de la tabla se encuentran los siguientes botones:

Botón **CREAR TAREA**: Si se pulsa despliega un formulario llamado “Nueva Tarea”. De momento está configurado para introducir el nombre e incluir hasta 12 pasos. Se ha dejado preparado para posteriormente poder incluir mas pasos si se demanda y de esta manera contribuir a la que la aplicación sea escalable. El único campo requerido es el “Nombre”. Una vez se pulse en el botón “Crear”, se lanzará una alerta indicando si se ha creado la “Nueva Tarea” o si no ha podido crearse.

Botón **TAREAS ASIGNADAS**: Si se pulsa el botón dirigirá a la página “tareas\_asignadas.php” que se detalla más adelante.

Botón **MENU**: Al pulsarlo redirige al “Menú del Administrador” (menu\_administrador.php).

Botón **CERRAR SESION**: Al pulsar el botón se destruye la sesión de administrador y se redirige al formulario de login (index.php).

**2.1.1-Tareas Asignadas**

Esta página corresponde con tareas\_asignadas.php Se muestra una tabla en la que se aprecia el ID, el usuario al que se le asignó la tarea, el cliente sobre el se realiza la tarea, la fecha en la que se asignó la tarea y un estado. El estado puede ser “REALIZADO”, si el usuario marcó la tarea como finalizada, o “PENDIENTE”, si el usuario todavía no ha realizado la tarea. También dispone de un botón denominado “Eliminar” que si se pulsa elimina de la tabla la tarea. Además, si se pulsa ese botón la aplicación lanzará una alerta indicando si se ha eliminado la tarea o si no se ha eliminado la tarea.

Esta página también cuenta con un botón **VOLVER**, el cual dirigirá a la página de Tareas (tareas.php). Por último se encuentra el botón **CERRAR SESION**, el cual una vez se pulsa, destruye la sesión del administrador y redirige a la página de login (index.php).

**DESPLIEGUE Y PRUEBAS**

-LOGIN (index.php)

En estas pruebas se analizan los archivos index.php y bbdd/login.php

Acceder solo con el email: No es posible. Lanza la alerta de que es necesaria la contraseña.

Acceder solo con la contraseña. No es posible. Lanza la alerta de que es necesario el email.

Acceder sin email ni contraseña. No es posible. Lanza las alertas de necesario email y contraseña.

-MENU ADMINISTRADOR (menu\_administrador.php)

En estas pruebas se analiza el fichero menú\_administrador.php

Acceder al fichero menú\_administrador.php sin logerase. No es posible. Al logearse se crea una sesión. Se comprueba si existe la sesión. Si no existe la sesión se reenvía al Login.

Botón TAREAS: Se comprueba que dirija a tareas.php

Botón USUARIOS: Se comprueba que dirija a usuarios.php

Botón CLIENTES: Se comprueba que dirija a clientes.php

Botón CONFIGURACION: Se comprueba que dirija a configuración.php

Botón CERRAR SESION: Se comprueba que cierra la sesión enviando al usuario al Login.

-TAREAS (tareas.php)

En estas pruebas se analiza el fichero tareas.php

Botón CREAR TAREA: Se comprueba que el formulario se despliegue y se repliegue de forma correcta. También se comprueba que se cree la tarea y que si no se rellena el campo “Nombre” salte un aviso ya que este campo es obligatorio. Además, se comprueba que salte una alerta avisando de si se ha creado la tarea o no. Para concluir, se comprueba que la tarea se refleje en la tabla.

Botón ASIGNAR: Se comprueba que se despliegue y repliegue el formulario “Asignar Tarea” de manera correcta. Se comprueba que en “Cliente” aparezcan todos los clientes de la tabla “clientes” y que en “Asignar a” aparezcan todos los usuarios de la tabla “usuarios”. Se comprueba que la alerta que lance al pulsar el botón “Asignar” sea la correcta en función de si se puede asignar la tarea o si surge un error y no se puede asignar la tarea.

**CONCLUSIONES**

**VIAS FUTURAS**

**GLOSARIO**

**BIBLIOGRAFIA/WEBGRAFIA**

**ANEXOS**

RESPONSIVE

DIAGRAMAS

**Crear Tarea :** Al hacer clic sobre el botón se despliega un formulario con el título “Nueva Tarea”. El “Nombre” es obligatorio por lo que si no se introduce mostrará una advertencia. Dispone de 12 campos para indicar como realizar la tarea indicada. Estos campos son opcionales por lo que no es obligatorio rellenarlos. Los datos del formulario se envían a bbdd/opciones\_tareas.php Crea un objeto de la Clase Tarea y con la función crearTarea() guarda los datos en la tabla “tarea”. Nos indica con una alerta si la tarea ha sido creada o no.

Pruebas:

Se comprueba que no se guarda la Tarea sin poner el Nombre.

Se comprueba que las alertas manden el mensaje correcto de cada acción.

Se comprueba que el formulario “Nueva Tarea” se despliegue y repliegue correctamente.

* + 1. **– Cerrar Sesión**

Para terminar de manera segura, si el usuario clica sobre el botón “Cerrar Sesión”, se destruirá la sesión y será redirigido al menú de Login.

