MEMORIA ESCRITA DEL PROYECTO

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

Autor: Asier Martín González

Tutor: Sergio Malo Molina

**t\_GIRA**

2S2021

Enlace Google Drive: https://drive.google.com/drive/folders/1aM-2SJLBY59AcMzc7oYTnEJRDNMPalwn?usp=sharing



Arial

Tamaño 11

Interlineado 1,5

Texto justificado

INDICE

RESPONSIVE

DIAGRAMAS

**1 - LOGIN**

Cuando se inicia el aplicativo carga esta sección (index.php).

El usuario Introducirá las credenciales. Una vez recogidos los datos se envían mediante el método POST a bbdd/login.php

En este archivo se reciben los parámetros email y password. Se escapan los caracteres especiales para evitar inyección SQL mediante el método mysqli\_real\_escape\_string Se hace una consulta a la base de datos mediante mysqli\_query preguntando si existe ese usuario con esa contraseña. En caso de que la respuesta sea negativa, se redirige al formulario de login. En caso de que la respuesta sea afirmativa, se pasa a comprobar el rol que tiene el usuario definido en la base de datos en la tabla “usuarios”. Este rol puede ser “admin” o “usuario”. En caso de que el rol sea “admin”, se crea una sesión llamada “admin” y se redirige al menú del administrador (administrador/menu\_administrador.php). En el caso de que el rol sea “usuario” se crea una sesión llamada “usuario” y se redirige al menú del usuario (usuario/menu\_usuario.php).

Pruebas

* 1. **- MENU ADMINISTRADOR**
     1. **– Tareas**

Desde esta página se pueden crear, modificar, eliminar, asignar tareas a los usuarios y ver las tareas que están asignadas a los usuarios. También dispone de un botón para volver al “Menú del Administrador”.

**Crear Tarea :** Al hacer clic sobre el botón se despliega un formulario con el título “Nueva Tarea”. El “Nombre” es obligatorio por lo que si no se introduce mostrará una advertencia. Dispone de 12 campos para indicar como realizar la tarea indicada. Estos campos son opcionales por lo que no es obligatorio rellenarlos. Los datos del formulario se envían a bbdd/opciones\_tareas.php Crea un objeto de la Clase Tarea y con la función crearTarea() guarda los datos en la tabla “tarea”. Nos indica con una alerta si la tarea ha sido creada o no.

Pruebas:

Se comprueba que no se guarda la Tarea sin poner el Nombre.

Se comprueba que las alertas manden el mensaje correcto de cada acción.

Se comprueba que el formulario “Nueva Tarea” se despliegue y repliegue correctamente.

**Modificar Tarea:** Al hacer clic sobre el botón “Mofificar” se despliega el formulario con título “Modificar Tarea”. Se pueden modificar todos los campos menos el “ID” porque es la clave primaria. Al hacer clic sobre el botón “Modificar”, los datos se envían a bbdd/opciones\_tareas.php Se crea un objeto de la Clase Tarea y con la función modificarTarea() guarda los datos modificados en la tabla “tarea”. Lanza una alerta indicando si se ha realizado la acción o no.

Pruebas:

Se comprueba que no se puede modificar el ID.

Se prueba a mandar con campos vacíos.

Se comprueba que el mensaje de las alertas corresponde con la acción realizada.

Se comprueba que el formulario “Modificar Tarea” se despliegue y repliegue correctamente.

**Eliminar Tarea:** Al hacer clic sobre el botón “Eliminar” se envía el ID de la tarea seleccionada a bbdd/opciones\_tareas.php Se crea un objeto de la Clase Tarea y se llama a la función eliminarTarea() que elimina el registro de la tabla “tarea”. Lanza una alerta indicando si la tarea ha sido eliminada o no.

Pruebas:

Se comprueba que se elimina la tarea de la tabla.

Se comprueba que las alertas corresponden con la acción realizada.

**Asignar:**

**Tareas Asignadas:**

**Menú:**

* + 1. **– Usuarios**
    2. **– Clientes**
    3. **– Configuración**
    4. **– Cerrar Sesión**

Para terminar de manera segura, si el usuario clica sobre el botón “Cerrar Sesión”, se destruirá la sesión y será redirigido al menú de Login.

**1.2 - MENU USUARIO**

