مولانا آزاد نیشنل اُردویو نیورسی

(Backlog)

Diploma in Information Technology

V Semester Examination May 2019

IT - 503: Java Programming

Total Time: 3 hrs Total Marks: 70

فيداييات:

یہ پر چیئوالات تین حصوں پر شتمل ہے: حصہ اول، حصہ دوم، حصہ سوم - ہر جواب کے لیے لفظوں کی تعدا داشارۃ ہے۔ تمام حصوں سے سوالوں کا جواب دینالاز می ہے۔

- . حصداول میں 10 لازمی سوالات ہیں جو کہ معروضی سوالات/خالی جگہ پُر کرنا/مختصر جواب والے سوالات ہیں۔ ہر سوال کا جواب لازمی ہے۔ ہر سوال کے لیے 1 نمبر مختص ہے۔
- . 200 کے خواب دینے ہیں۔ ہرسوال کا جواب تقریباً دوسو (200) کے خواب دینے ہیں۔ ہرسوال کا جواب تقریباً دوسو (200) کفظوں پر 5 x 6 = 30 Marks) مشتمل ہے۔ ہرسوال کے لیے 30 نمبرات مختص ہیں۔
- ع میں 5 سوال تے ہیں۔ اس میں سے طالب علم کوکوئی 03 سوالوں کے جواب دینے ہیں۔ ہرسوال کا جواب تقریباً پانچ سو (500) لفظوں پر (3 x 10 = 30 Marks) مشتمل ہے۔ ہرسوال کے لیے 10 نمبرات مختص ہیں۔

حصه – اول

سوال نمبر 1

- (i) Data Abstraction تے کیام رادہے؟
 - object (ii) سے کیا مراد ہے؟
 - syntax لا class (iii)
 - (iv) کا قسام کوہتلائیے۔
- (v) Final Keyword کااستعال کیوں کرتے ہیں؟
- (vi) This Keyword کاستعال کیوں کرتے ہیں؟
 - Delete Operator (vii) سے کیام رادہے؟
 - JVM (viii) عیمرادی؟
- (ix) کا program بغیر class کی علی این (صیح /غلط)
 - Syntax & Do While Loop (x)

حصه – دوم

- concepts \leq OOPS 2
- 3 Java اور ++ کے درمیان فرق کو ہتلا یئے۔
 - data types کے Java 4
- Command line arguments 5 کے بارے میں لکھتے۔
- 6 Interface کا استعال کرتے ہوئے ایک program کھئے۔
 - 7 Method overriding کے بارے میں سمجھائے۔
- 9 One Dimentional Array کاستعال کرکے ایک Program کی استعال کرکے ایک One Dimentional Array 8
 - 9 Java کے بارے میں تفصیل سے ککھئے۔

حصه – سوم

- 10 Applet سے کیا مراد ہے؟ Applet کواستعال کرتے ہوئے چھوٹا سا Program کھتے۔
 - 11 Thread کی life cycle کوتفصیل سے بیان کریں۔
- inheritance کے inheritance کے inheritance کے Inheritance کے program
 - Package سے کیام ادہے؟ مثال کے program کے ذریعے مجھائے۔



مولا ناآزاد نیشنل ار دویو نیورسی

Polytechnic - Diploma in Information Technology

V Semester Examinations May 2017

Paper: IT-503 Java Programming

Total Time: 3 hrs.

Total Marks: 80

10×3=30

Part- A

نوٹ: (۱) تمام سوالات کے جواب مطلوب ہیں۔ (۲) مرسوال کے لیے تین نشانات مقرر ہیں۔

1. Java اور + +) كوموازنه كرو

command-line arguments .2 کے استعالات بتاو

pointer "this" 3 کے استعالات بتاو

4. Overriding سے بچنے کے لیے final "keyword" کو استعال کرنے کا طریقہ بیان کیجے۔

Interface .5 کی وضاحت کرو

package .6 کی وضاحت کرو

Exception . 7 کیا ہیں

Applet .8 کی وضاحت کرو

9- GUI کیا ہیں

event handling .10 پر مخقر نوٹ کھیں۔

5×10=50

Part-B

نوا: (١) كوكى پانچ سوالات كے جواب مطلوب ہيں۔ (٢) مرسوال كے ليے دس نشانات مقرر ہيں۔

11. آپریٹرزکے مختلف اقسام کی وضاحت کریں۔

12. مثال کے ساتھ inheritance کے اقسام پر بحث کریں۔

13. جاوامیں threads بنانے كاطريقه كو وضاحت كرو_

14. مثال کے ساتھ Abstract class کی وضاحت کریں۔

simple Applet .15 بنانے کے لیے ایک java program کانے کے ایک

Exceptions .16 کے اقبام پر بحث کریں۔

AWT Components .17 کو Handle کو events کرنے کا طریقہ تفصیل سے بیان کریں۔

18. ایک ونڈو (Window) بنانے کے لئے ایک Java پروگرام لکھیں۔

مولانا آزادنیشنل اُردویو نیورسی

Regular/ Backlog

Polytechnic - Diploma in Information Technology & Computer Science Engineering

V / VI-Semester Examinations (C-09) - November/December 2014

Paper - IT & CM 503/603: Java Programming

Total Time: 3 hrs

 $10 \times 3 = 30$

 $5 \times 10 = 50$

Total Marks 80

(Part A)

نوك: (١) تمام سوالات كے جواب مطلوب ہيں۔

(۲) ہرسوال کے لیے تین نشانات مقرر ہیں۔

1. Public Static Vold Main کے فواعد بیان کریں۔

2. JVM برمخقرنوٹ کھیئے۔

Java Literals پختىرنوت لکھيئے۔

4۔ Array کرنے کے طریقہ کو بیان کریں۔ 4۔ Create کے 1-Dimensional is array کرنے کے طریقہ کو بیان کریں۔

6. Package کیامرادے۔

7. Final Keyword کی اہمیت بیان کریں۔

8. Thread Priorities کے فواعد بیان کریں۔

9. Checked Exception کوبیان کریں۔

(Part B)

نوٹ: (۱) کوئی یا پنج سوالات کے جواب مطلوب میں

(٢) برسوال كے ليے 10 نثانات مقرر بيں۔

Features کے Java 11.

12. Java کومثال کے ذریعہ بیان کریں۔

Inheritance کومٹال کے ذریعہ سے بیان کریں۔

Overriding کے مدوسے واضح کریں۔

Abstract Class __ کیام راد ہے اوراس کے فواعد بیان کریں۔

Thread کی مرد سے بیان کریں۔

Applet کریں۔ Applet Develop کی مدوے ایک Applet Develop کریں۔

AWT کیام ادہے۔ Applet کے ذریعہ Events کوکس طرح Handle کیاجاتا ہے بیان کریں۔
