# UD3 – Almacenamiento en cliente

DAW2 - DWEC

#### Almacenamiento en cliente

Permite guardar información directamente en el cliente (navegador).

Mejora la experiencia del usuario al reducir la dependencia del servidor.

Tipos principales.

- localStorage y sessionStorage (almacenamiento clave-valor).
- Cookies (información pequeña enviada con cada petición HTTP).

# LocalStorage

Permite almacenar datos clave-valor de forma persistente. Los datos permanecen incluso al cerrar y reabrir el navegador. Tamaño máximo aproximado: 5-10 MB (varía según el navegador). Sólo admite datos en formato cadena. // Guardar y recuperar un dato localStorage.setItem("tema", "oscuro"); const tema = localStorage.getItem("tema"); console.log(tema); // Eliminar un dato y limpiar el almacenamiento localStorage.removeItem("tema"); localStorage.clear();

## SessionStorage

Similar a localStorage, pero los datos solo duran mientras la pestaña o ventana esté abierta.

```
// Guardar y recuperar un dato temporal
sessionStorage.setItem("usuario", "Juan");
const usuario = sessionStorage.getItem("usuario");
console.log(usuario);

// Eliminar el dato
sessionStorage.removeItem("usuario");
```

### Cookies

Pequeños fragmentos de datos enviados al servidor con cada petición HTTP.

Diseñadas para autenticación y rastreo del usuario.

Propiedades principales.

- name: Nombre de la cookie.
- value: Valor asociado a la cookie.
- expires o max-age: Fecha o duración de la cookie.
- path y domain: Determinan dónde es válida la cookie.
- Secure y HttpOnly: Opciones de seguridad.

# Cookies - Ejemplo

```
// Crear una cookie con duración de 7 días
const dias = 7;
document.cookie =
   `usuario=Juan; max-age=${dias * 24 * 60 * 60}; path=/`;
// Leer todas las cookies
console.log(document.cookie);
```

#### A RECORDAR.

- Eliminamos una cookie haciendo que caduquen.
- Las cookies tienen nombre y path o domain como identificadores, usa siempre un path.
- Al leer la cookie sólo nos devuelve las propiedades "nombre=valor".
- Si hay múltiples cookies se concatenan con ";"

# Preguntas