

UD2E21. Mercadillo

Crear una aplicación que gestione el inventario de productos de una tienda.

Los datos se guardarán en un array asociativo donde la clave será el “nombre del producto”, y el valor un objeto con la “cantidad”, “precio” y “categoría”.

Desarrolla las siguientes funciones:

- Función “**agregarProducto(nombre, cantidad, precio, categoría)**” que añada el producto si no existe. Si el producto ya existe muestra un alert indicando que el producto ya existe.
- Función “**eliminarProducto(nombre)**” que elimina el producto del inventario. Si el producto no existe muestra un alert indicando que producto no existe.
- Función “**buscarProducto(nombre)**” que devuelve el objeto con la información del producto.
- Función “**actualizarInventario(nombre, cantidad)**” incrementa o decrementa el stock según la cantidad indicada. Si la reducción deja el stock a 0 se mostrará un alert solicitando la reposición.
- Función “**ordenarProductosPorPrecio()**” devuelve una lista ordenada de forma ascendente. El resultado es un nuevo array, cuidado que no tienes el nombre.
- Función “**imprimirInventario()**” devuelve una lista con el informe de inventario, el cual muestra el “nombre”, “categoría”, “cantidad”, “precio” y “total” (cantidad*precio).
- Función “**filtrarProductosPorCategoría(categoría)**” devuelve una lista con los productos de una categoría. Muestra el “nombre”, “cantidad”, “precio”.

Consideraciones

Emplea los métodos de array siempre que puedas.

Envuelve el código en una función autoinvocada y asígnala a la constante \$negocio. Esta función sólo devuelve colecciones con datos formateados y genera mensajes de alerta.

La asociación entre los controles html y código JavaScript se hará en el evento “load” fuera de \$negocio.

El formato de los datos y presentación es independiente de \$negocio.

Crea una interfaz html sencilla para la aplicación que:

- Tenga un formulario con los parámetros para invocar a cada función.
- Tenga una zona común en la que mostrar los resultados.
- Al eliminar un producto se solicitará confirmación previa.

Necesitas

- `document.getElementById('identificador')`: devuelve el elemento HTML con el identificador indicado.
- `ELEMENTO.addEventListener('evento', función)`: permite añadir un manejador de evento al elemento indicado.

- **ELEMENTO.innerHTML**: obtiene o establece el html interno del elemento como texto plano.
- **INPUT.value**: obtiene o establece el valor del elemento de entrada.