

1. *Los traits son una característica de la programación orientada a objetos en PHP que permite la reutilización de código en clases diferentes sin herencia. Los traits son similares a las clases, pero no pueden ser instanciados. Se utilizan para agregar métodos y propiedades a clases existentes.*

Teniendo en cuenta el ejercicio anterior Hoja03\_PHP\_06 realiza las modificaciones necesarias para que tengamos un trait denominado mensaje que tenga una función mostrarMensaje que recibe como parámetro el mensaje y lo muestra por pantalla.

2. *Los traits permiten extender la funcionalidad de una clase de manera modular y reutilizable, lo que facilita la creación de clases más complejas y flexibles en PHP*

Realiza una aplicación de gestión de empleados que utiliza traits para manejar la información personal y laboral de los empleados. La información personal del empleado son el nombre, la edad y la dirección además del método para actualizar esta información. La información laboral será el código del empleado y el salario también tendrá el método para actualizar esta información.

La clase empleado utiliza los traits definidos y también el definido en el apartado anterior.

Crea un empleado y muestra la información.

3. Utilizando los espacios de nombre "namespace MiProyecto" y cambia a la siguiente estructura de carpetas
  - a. Ejercicio3
    - i. Clases
    - ii. Interfaces
    - iii. Traits
    - iv. En el directorio raíz de ejercicio3 el index.php

Realiza los cambios necesarios para que funcione el primer ejercicio de esta hoja.