

1.- Diseñar una clase llamada Círculo que contenga:

- Un atributo privado llamado radio.
- Un constructor que permita declarar objetos de tipo círculo inicializado (con el valor del radio)
- Un método llamado setRadio que permita dar valor al Radio y un método llamado getRadio que permita ver el contenido del Radio.
- Comentar los métodos set y get anteriores y crear los métodos mágicos `_set` y `_get`.

Crear otra página `index.php` desde la que probéis el funcionamiento de la clase creando objetos y llamando a sus métodos.

2.- Diseñar una clase llamada Coche con los atributos privados: matricula y velocidad y los métodos:

- Un constructor que permita declarar objetos de tipo coche inicializado con la matricula y la velocidad pasados como argumentos.
- Un método llamado `acelera` que incrementa la velocidad en el valor que pasamos como argumento, otro llamado `frena` idéntico pero que disminuye la velocidad, controlando siempre que la velocidad no puede ser menor de 0 ni mayor de 120.
- Un método que permita mostrar la matricula y velocidad del coche.

Crear otra página `index.php` desde la que probéis el funcionamiento de la clase creando objetos y llamando a sus métodos.

3.- Define una clase 'Monedero' que permita gestionar la cantidad de dinero de que una persona dispone en un momento dado. La clase deberá tener:

- Un atributo privado `dinero` y un atributo estático llamado `numero_monederos` que se incrementará cuando se cree una instancia de un objeto y se decrementará cuando se destruya un objeto.
- Un constructor que permitirá crear un monedero con una cantidad de dinero inicial.
- Un método para meter dinero en el monedero; otro para sacarlo, y finalmente, otro para consultar el disponible

Solo podrá conocerse la cantidad de dinero del monedero a través de este último método. Por supuesto, no se podrá sacar más dinero del que haya en un momento dado en el monedero.

Crear otra página `index.php` desde la que probéis el funcionamiento de la clase creando objetos y llamando a sus métodos.