

1.- Crea un fichero que contenga las etiquetas HTML mínimas para mostrar un mensaje de texto (<html>, <head>, <title> y <body>) y guárdalo con extensión PHP.

Posiciónalo en el directorio correspondiente del servidor web.

A continuación, escribe una sentencia echo o print que permita mostrar por pantalla el mensaje “Este es el resultado correcto del primer ejercicio”.

Abra un navegador y compruebe el resultado. Si obtiene una página en blanco, verifica que ha utilizado las etiquetas de apertura y cierre de PHP correctamente y que la sentencia que ha escrito termina en “;”.

2.- Crea un programa PHP que muestre por pantalla el mensaje “Segundo ejercicio: visualización del contenido de variables”. A continuación, define dos variables \$nombre y \$edad y asígnele un valor correcto. Después, crea una sentencia que muestre un mensaje que contenga dichas variables similar a “Mi nombre es valor_de_la_variable_\$nombre y mi edad es valor_de_la_variable_\$edad”.

Inserta un comentario encima de cada variable explicando el significado del valor que almacenará cada variable.

3.- Crea un programa PHP que permita comprobar las capacidades aritméticas de PHP. Para ello, cree dos variables \$operador1 y \$operador2. Asígnele los valores 13 y 4, respectivamente. Define una tercera variable \$resultado y escriba un código que permita hacer las siguientes operaciones:

13 – 4

13 + 4

13 * 4

13 / 4

13 % 4

4.- Crea un programa de PHP que permita conocer toda la información de una variable (utiliza la función var_dump()), de tal forma que pueda obtener una salida por pantalla similar a la siguiente:

Información de la variable “nombre”: string (4) “Juan”

Contenido de la variable: Juan

Después de asignarle un valor nulo: NULL

5.- Crea un programa PHP en el que se asignen los siguientes valores a una variable \$temporal: “juan”; 3,14; false; 3; null. Muestra por pantalla el tipo que se le asigna a la variable utilizando la función gettype().

6.- Realiza un programa que calcule la media de tres números.

7.- Realizar un programa que intercambie el valor de dos variables.

8.- Realizar el programa que desglose una cantidad de euros por ejemplo 67€ en billetes de 10 y 5 y monedas de 1 euro.