|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **2009/2010** | |
| C:\Users\Manu\Desktop\jaune.pngC:\Users\Manu\Desktop\jaune.png | *Département Informatique IUT Belfort - Montbéliard*  *Barroso Carlos*  *Coussin Florian*  *Dejean de la Bâtie Emmanuel*  *C:\Users\Manu\Desktop\htcLaby2.pngMerouche Michaël*  *Most Raphaël*  *Signe Aurélien* |

C:\Users\Manu\Desktop\cote.png

|  |
| --- |
| **[LABYRINTHE]** |
| *Rapport Général* |

C:\Users\Manu\Desktop\cote.pngC:\Users\Manu\Desktop\cote.png

**C:\Users\Manu\Desktop\cote.pngC:\Users\Manu\Desktop\cote.pngC:\Users\Manu\Desktop\cote.png**

Sur un plateau représentant un labyrinthe, les joueurs doivent atteindre des objectifs dessinés sur les cases mobiles ou non. Cependant la disposition de ces cases évolue à chaque tour de jeu...

Tel est le projet qui nous a été confiés : porter le fameux jeu de Ravensburger, LABYRINTHE, sur Smartphone.

Ce rapport est destiné à expliquer toutes les phases par lesquelles nous sommes passées durant la réalisation du projet, de l’analyse aux tests de l’application en passant par le développement de celle-ci…

