

Naziv	Naplata za događaj
Opis	Na osnovu događaja na koji se korisnik zeli prijaviti uposlenik obracunava iznos koji korisnik treba platiti uz mogucnost popusta za određene korisnike
Vezani zahtjevi	Korisnik zeli ici na događaj
Preduvjeti	Korisnik mora biti registrovan na sistem, korisnik mora imati dovoljno sredstava na racunu
Posljedice - uspjesan zavrsetak	Uposlenik ima finalnu cijenu događaja o kojoj moze informisati korisnika
Posljedice - neuspjesan zavrsetak	Korisnik nema dovoljno sredstava na racunu, ne moze se prijaviti na događaj
Primarni akteri	Uposlenik, korisnik
Ostali akteri	-
Glavni tok	Korisnik ima uvid u listu predstojecih događaja, nakon odabira zeljenog događaja vrsi se obracun, nakon cega se stanje na racunu korisnika umanjuje za iznos racuna a stanje na racunu agencije se uvecava za isti iznos za koji je umanjeno stanje na racunu korisnika.
Prosirenja/Alternative	Ako je korisnik student, penzioner i sl., obracunava se specijalni popust
Tok događaja - uspješna naplata	
<b>Korisnik</b>	<b>Sistem</b>
1. Korisnik odabire zeljeni događaj	2. Uposlenik/Sistem provjerava da li korisnik ima dovoljno sredstava na racunu
	3. Uposlenik/Sistem provjerava da li korisnik ima pravo na popust
	4. Uposlenik/Sistem rezervise mjesto za korisnika
	5. Uposlenik/Sistem umanjuje stanje na racunu korisnika za odgovarajuci iznos
	6. Uposlenik/Sistem uvecava stanje na racunu agencije za odgovarajuci iznos
Alteranativni tok događaja - nedovoljno sredstava na racunu	
<b>Korisnik</b>	<b>Sistem</b>
	1. Zahtjev za prijavu na događaj ne prolazi
	2. Korisnik se obavjestava da nema dovoljno sredstava na racunu