

# Zastosowania sztucznej inteligencji w interakcji człowiek-komputer

Joanna Mielniczuk, 269867





### Plan wykładu

- Czym jest sztuczna inteligencja?
- Krótka historia sztucznej inteligencji
- Rodzaje sztucznej inteligencji
- Zastosowania sztucznej inteligencji
  - rozpoznawanie mowy
  - obsługa klienta (czatboty)
  - zastosowania w e-commerce
  - translatory (Google Tłumacz)
  - aplikacje edukacyjne
  - systemy medyczne
  - gry
- Mocne i słabe strony sztucznej inteligencji
- Pytania problemowe



### Czym jest sztuczna inteligencja?



Jest to zdolność **maszyn** do wykazywania **ludzkich umiejętności**, takich jak rozumowanie, uczenie się, planowanie i kreatywność.

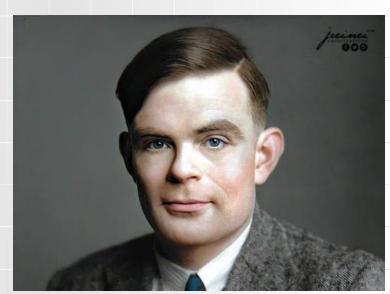


### Krótka historia sztucznej inteligencji



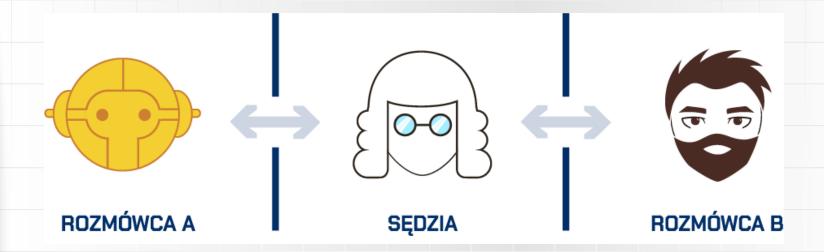
René Descartes (**Kartezjusz**), 1637 rok, teoria mechanistyczna

Alan Turing, 1950 rok *Imitation Game* 





### **Test Turinga**



- rozmowa w języku naturalnym
- zarówno człowiek jak i maszyna próbują przejść test
- sędzia (człowiek) określa kto jest kim
- brak jednoznacznej odpowiedzi oznacza, że maszyna zdała test

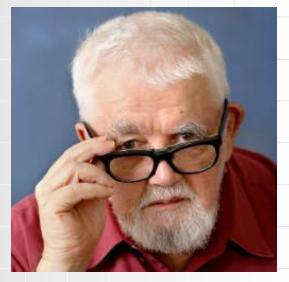


### Lato sztucznej inteligencji

1956 r. - konferencja w Dartmouth

#### Sztuczna inteligencja:

- cybernetyka
- teoria automatów
- przetwarzanie informacji



John McCarthy (1927-2011)



Od lewej:

Oliver Selfridge
Nathaniel Rochester
Ray Solomonoff
Marvin Minsky
Trenchard More
John McCarthy
Claude Shannon



### Lato sztucznej inteligencji

1966 r. - opracowanie pierwszego czatbota ELIZA1972 r. - opracowanie czatbota PARRY

```
Welcome to
                   EEEEEE
                                  IIII
                                                  AAAAA
                                            ZZ
                   EEEEE LL II ZZZ
                                                      ΔΔ
 Eliza is a mock Rogerian psychotherapist.
 The original program was described by Joseph Weizenbaum in 1966.
 This implementation by Norbert Landsteiner 2005.
ELIZA: Is something troubling you?
      Men are all alike.
ELIZA: What is the connection, do you suppose?
YOU: They're always bugging us about something or other.
ELIZA: Can you think of a specific example ?
YOU: Well, my boyfriend made me come here.
ELIZA: Is it important to you that your boyfriend made you come here?
YOU:
      He says I'm depressed much of the time.
ELIZA: I am sorry to hear that you are depressed.
YOU: It's true. I am unhappy.
ELIZA: Can you explain what made you unhappy?
YOU:
```



# Kiedy PARRY poznał ELIZĘ

ELIZA: Good Evening. Tell me your problems. Please terminate

input with a period or a question mark.

PARRY: I guess so.

PARRY: People get on my nerves sometimes.

ELIZA: What does that suggest to you?

ELIZA: I am not sure I understand you fully.

PARRY: What are you getting at?

PARRY: You should pay more attention.

ELIZA: What answer would please you most?

ELIZA: Would you like to discuss your nerves?

ELIZA: Suppose you should pay more attention.

PARRY: It's not a matter or like or dislike.

PARRY: You're entitled to your own opinion.

ELIZA: What else would you like to discuss?

ELIZA: What makes you think I am entitled to my own opinion?

PARRY: I am getting tired of answering the same questions over and

over.

PARRY: It bothers me just to be around people in general.

ELIZA: What resemblance do you see?

ELIZA: Please go on.

PARRY: Why do you need to know that?

PARRY: I went to the track at Bay Meadows a while back.

ELIZA: What do you think?

ELIZA: What does that suggest to you?

PARRY: I don't understand your motives.

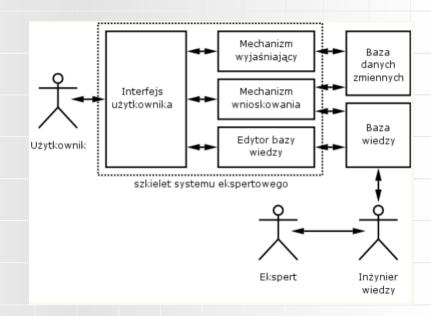
PARRY: I went to the races.

ELIZA: Why don't you understand my motives?



### Kolejne kamienie milowe

**1958 r.** - opracowanie nowego rodzaju sztucznej inteligencji – systemu ekspertowego



1988 r. - opublikowanie przez badaczy IBM pracy wprowadzającej zasady prawdopodobieństwa podczas automatycznego tłumaczenia języka francuskiego na angielski

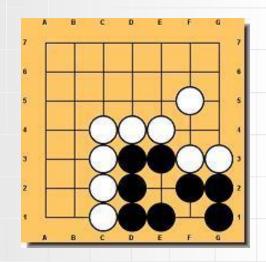


### Kolejne kamienie milowe

1997 r. - zwycięstwo programu o nazwie *Deep Blue* nad szachowym mistrzem świata, Garrim Kasparowem



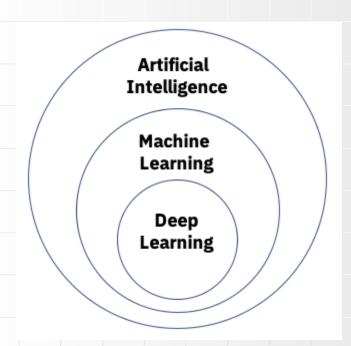
**2016 r.** - zwycięstwo programu *AlphaGo* nad 18-krotnym mistrzem świata w grze w *go*, Lee Sedolą

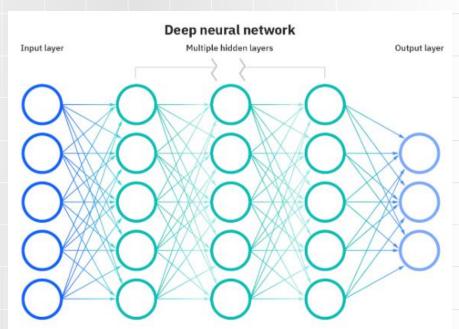




### Rodzaje sztucznej inteligencji

- słaba (wąska) sztuczna inteligencja przeszkolona do wykonywania określonych zadań
- silna sztuczna inteligencja składa się z:
  - ogólnej sztucznej inteligencji inteligencja równa ludzkiej
  - sztucznej superinteligencji przewyższająca możliwości ludzkiego mózgu







### Rozpoznawanie mowy

**Rozpoznawanie mowy** to technologia zajmująca się identyfikacją mowy ludzkiej, którą system przekonwertuje na tekst.

#### Zależność od mówcy:

- system szkolony do rozpoznawania głosu osoby, która go szkoliła
- system niezależny, potrafiący rozróżnić mowę każdego użytkownika

#### Style rozpoznawania:

- odosobniony (identyfikacja słów)
- połączony (rozpoznawanie fraz)
- ciągły (system rozpoznaje głos)

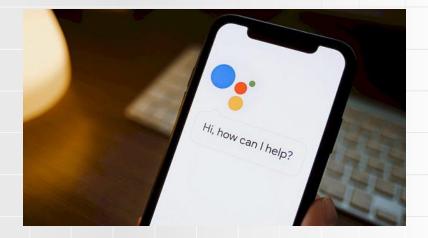




### Systemy rozpoznające mowę



Amazon Alexa



Google Assistant



Siri



Cortana



### Obsługa klienta

Internetowe czatboty zastępują ludzi w kontakcie

z klientem - odpowiadają na pytania, udzielają porad.

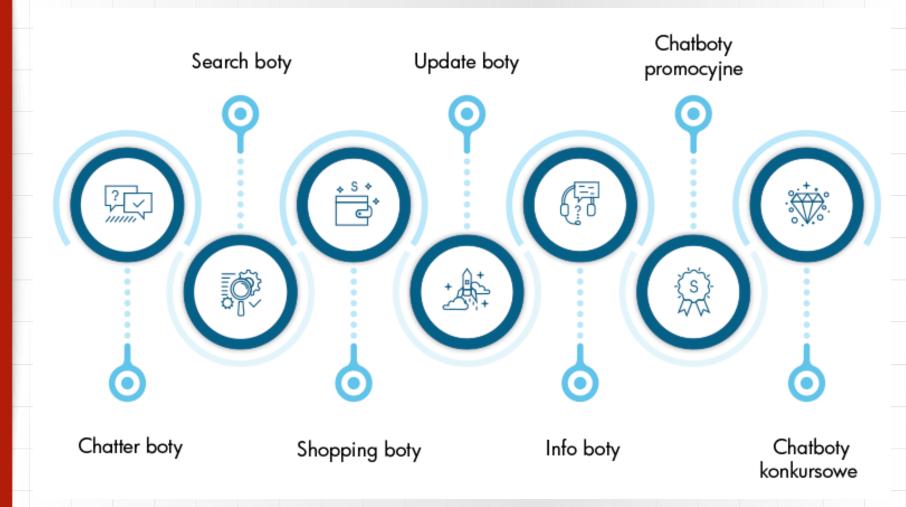








### Rodzaje czatbotów





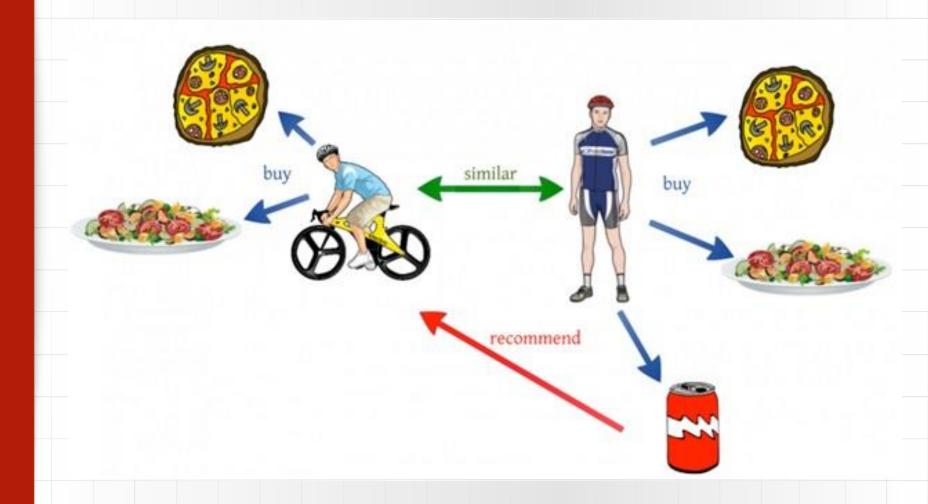
### Zastosowania SI w e-commerce



- komunikaty z rekomendacjami
- pokazywanie odpowiednich produktów
- zautomatyzowane, angażujące maile
- zbieranie informacji o klientach
- zbieranie opinii o marce



# Silnik rekomendacji





### Hiperpersonalizacja

Polega na profilowaniu użytkowników pod względem płci, wieku, zainteresowań, a nawet uczuć, w celu wysyłania do każdego innych, spersonalizowanych treści.

- Komunikacja musi się wyróżniać, aby przyciągnąć uwagę.
- Wg Google coraz częściej wyszukiwana jest fraza "najlepsze" oznacza to, że użytkownicy podejmują świadome decyzje.
- Coraz więcej komunikatów jest ignorowanych.
- Wg Accenture konsumenci chętniej kupują od firmy, której oferta jest spersonalizowana.





### Translatory

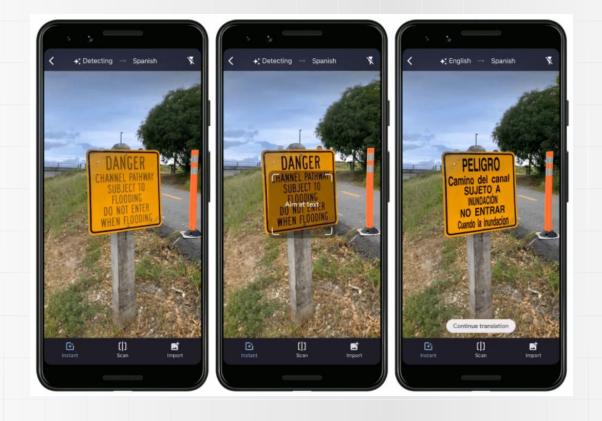


- GNMT Google Neural Machine Translation (neuronowe tłumaczenie maszynowe Google)
- 60% mniej błędych tłumaczeń
- Transformator, który potrafi rozpoznać kontekst wyrazu w wypowiedzi



### Dodatkowe opcje Google Tłumacza

tłumaczenie tekstu ze zdjęcia



rozpoznawanie mowy



### Aplikacje edukacyjne

- spersonalizowane uczenie
- lepsze zaangażowanie uczniów
- mniej pracy dla korepetytorów i nauczycieli
- materiał kursu wysokiej jakości
- ulepszone umiejętności pisania
- możliwość uzyskania pomocy





### Przykłady aplikacji używających SI



**ELSA** 



**Duolingo** 

coursera

Coursera



Quizlet



### Systemy medyczne

- przetwarzanie dużej ilości danych
- stale napływające informacje o stanie pacjenta
- możliwość wizualizacji i analizy w stosunku do czasu
- konieczność wyciągania wniosków





### Sztuczna inteligencja w grach

- inteligentne otoczenia i postacie
- rozbudowana linia fabularna
- naturalne przedmioty i postacie
- agenci w grach wieloosobowych

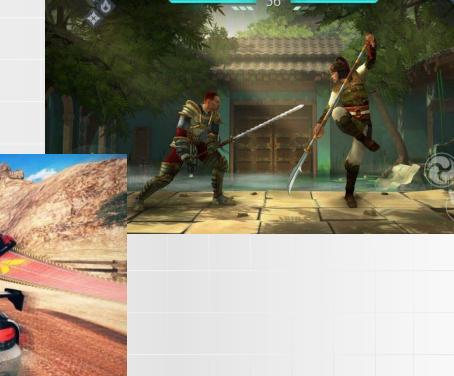






# Algorytmy wykorzystywane w grach

- Algorytm A\* algorytm znajdowania ścieżek
- Drzewa decyzyjne
- Sieci neuronowe





### Mocne strony sztucznej inteligencji

- zdolność maszyn do przetwarzania większej ilości danych niż człowiek
- możliwość prawie całkowitego zastąpienia człowieka w pewnych zadaniach
- nieograniczony dostęp do usług świadczonych przez SI
- superinteligencja przewyższająca ludzką
- wygoda człowiek może komunikować się z maszyną tak jak z innym człowiekiem
- każdy użytkownik w internecie może być traktowany indywidualnie (hiperpersonalizacja)



### Słabe strony sztucznej inteligencji

- źle zaprogramowany algorytm może wyrządzić szkody
  - kto jest wtedy odpowiedzialny?
- konieczność minimalnego ludzkiego nadzoru
- gromadzenie ogromnych ilości danych o użytkownikach - kwestie bezpieczeństwa
- jej implementacja wymaga dużych nakładów
- zmniejszenie liczby miejsc pracy
- maszyny nie posiadają uczuć ani granic



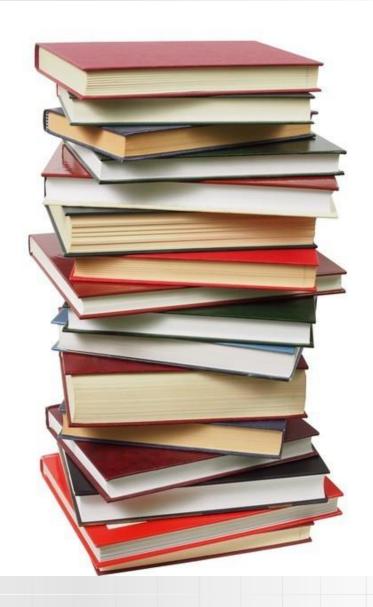
### Pytania problemowe

- W jakich dziedzinach sztuczna inteligencja mogłaby okazać się całkowicie skuteczniejsza od człowieka?
- Jakie zagrożenia dla ludzkości przynosi rozwój sztucznej inteligencji?
- Pod jakimi względami (lub w jakich dziedzinach) maszyna nigdy nie dorówna człowiekowi?



### Bibliografia

- www.europarl.europa.eu
- www.euautomation.com
- www.wikipedia.pl
- www.theatlantic.com
- www.ibm.com
- www.greenlogic.pl
- www.ideo.pl
- www.publicrelations.pl
- www.kobietyebiznesu.pl
- www.webengage.com
- www.oiot.pl
- www.newgenapps.com
- www.dlaszpitali.pl
- www.mysocialseller.com





# Dziękuję za uwagę!

