LISTA PROBLEMELOR SPRE REZOLVARE

- 1. Se consideră şirul S. Să se scrie un program care numără apariția unui caracter arbitrar X în şirul dat.
- 2. Se consideră un şir format din cel mult 50 de caractere. Să se scrie un program care înlocuiește secvența de caractere "mare" cu secvența "soare".
- 3. Se consideră cuvîntul X. Să se scrie un program care inversează acest cuvînt.
- 4. Să se scrie un program care citește un șir de caractere și afișează lungimea lui.
- 5. Se consideră un sir de caractere. Să se scrie un program care calculează numărul sumar de apariții ale caracterelor "a" și "b".
- 6. Se consideră un sir de caractere. Să se scrie un program care înlocuiește toate vocalele prin litera "v".
- 7. Se consideră un sir de caractere. Să se scrie un program care înlocuiește toate consoanele prin litera "c".
- 8. Se consideră un sir de caractere. Să se scrie un program care înlocuiește caracterul "a" cu caracterul "b".
- 9. Se consideră un sir de caractere. Să se scrie un program care înlocuiește toate literele "a" cu "b" și invers. De exemplu, din șirul "abracadabra" trebuie să se obțină "barbcbdbarb".
- 10. Să se scrie un program care afișează "Da" sau "Nu", în dependență de faptul dacă o literă arbitrară X se conține sau nu în cuvîntul dat Y.
- 11. Se consideră un cuvîntul X. Să se scrie un program care afișează caracterele acestui cuvînt în ordine inversă.

Fie dat tablul real tab B[1:m]. Alcătuiți algoritmul care numără de cîte ori se întîlnește elementul maximal în acest tabel.

Se dă un tabel in tab A[1:K], format numai din numere de 0,1și2. Alcătuiți algoritmul de modificare a acestui tabel în felul următor: pe primele locuri să se situeze elementele egale cu 0, apoi pe cele egale cu 2 și, în sfîrșit, pe cele gale cu 1. de exemlu: Tabelu inițial, 1,2,1,0,1,2,0,1,2. Tabelul modificat 0,0,0,2,2,2,1,1,1.

Se considera matricea M [1..n, 1..n]. Scrieti un program Pascal care să tiparească elementele matricei de pe diagonala principală, secundară și să afiseze toate elementele matricei M în ordinea "pe coloane".

Se consideră matricea M [1..10,1..10]. Scrieți un program Pascal care să calculeze numărul de elemente pare pe fiecare coloană.

Se consideră matricea M [1..10,1..10]. Scrieți un program Pascal care să interschimbe cu locurile elementul min cu elementul max și invers.

Se consideră matricea M [1..10,1..10]. Scrieți un program Pascal care să calculeze:

- Câte numere: positive, negative, pare, impare, nenule, mai mari ca un număr dat D, egale cu primul element, egale cu ultimul element, diferit de primul element, diferit de ultimul element, divizibile prin 3,4,5,6,7...
- Produsul elementelor positive, negative, pare, impare, nenule, mai mari ca un număr dat D, divizibile prin 3,4,5,6,7...
- Elementul MIN, MAX
- Suma elem >MIN, câte elem sunt <MAX, media elem >MIN și <MAX.
- Elementele pare de înlocuit cu 100 iar celelalte de dublat.
- Elementele pare de micsorat cu 5 iar celelalte de mărit de 2 ori.