

Scrieți un subprogram recursiv care calculează  $a^n$ , unde  $n \in \mathbb{Z}$  și  $a \in \mathbb{R}$ . Rezultatul este înscris în fișierul text **Putere.txt**

**Intrare:** De la tastatură se citesc numerele  $n$  și  $a$ .

**Ieșire:** Fișierul text **Putere.txt**

```
Program Calcul_Putere;
Var F:Text;
    a:real;
    n:Integer;

Function Putere (n:integer; a:real):real;
Begin
    if n<0 then putere:=1/putere(-n,a)
    else
        if n=0 then putere:=1
        else putere:=a*putere(n-1,a);
End;

Begin
    writeln('Introduceti n si a'); readln(n); readln(a);
    Assign(F, 'Putere.txt'); Rewrite(F);
    write(f,putere(n,a));
    Close(F)
End.
```

Din fișierul text **Multimi.txt** se citesc elementele a două mulțimi  $A$  și  $B$  de numere întregi cuprinse între 0 și 255. Elementele fiecărei mulțimi sunt separate printr-un spațiu și scrise în fișier pe linii diferite (linia 1 – o multime, linia 2 – altă multime). Să se afișeze la ecran elementele mulțimilor  $A+B$  și  $A \setminus B$ .

**Intrare:** Fișierul text **Multimi.txt**.

**Ieșire:** La ecran se vor afișa elementele mulțimilor  $A+B$  într-o linie și  $A \setminus B$  în altă linie.

```
Program Citire_Multime_fisier;
Type multime = set of 0..255;
Var f:Text;
    A, B: multime;
Procedure citim (var d:multime);
var i:integer;
Begin
    d:=[];
    while not eoln(f) do
        begin read(f, i); d:=d+[i]; end;
    readln(f);
End;

Procedure tipar (d:multime);
var i:integer;
Begin
    if d=[]
    then writeln('Multimea nu contine nici un element')
    else writeln(d); {varianta pentru PascalABC}
    //for i:=0 to 255 do if i in d then write(i:4); {varianta pentru freePascal}
    writeln;
End;

Begin
    Assign(F, 'Multimi.txt'); Reset(f);
    citim(A); citim(B);
    writeln('Reuniunea A+B este egala cu');
    tipar(A+B);
    writeln('Diferenta A\B este egala cu');
    tipar(A-B);
    Close(f)
End.
```