

# SIMONE ANGELINI

UX, UI designer & product designer

+39 328 085 4047 – simone.angelini23@gmail.com



## BIO

Data di nascita: 23/05/1992

Residenza: Via Luigi Longo, 6,  
Montecalvo in Foglia  
(PU)

## PROFILO

Sono una persona dinamica e riflessiva.

Adoro mangiare, ascoltare musica e andare al cinema.

Nei progetti cerco ordine e pulizia puntando al giusto equilibrio tra forma e funzione.

Mi piace lavorare con le persone per le persone: comunicazione e collaborazione sono elementi che vorrei facessero sempre parte del progetto.

Sono interessato a temi che riguardano democrazia e tecnologia, specialmente come questi influenzano la vita delle persone, spingendomi a ricercare quali sono le opportunità e punti critici da affrontare durante la progettazione.

Per questo motivo sogno di diventare un bravo facilitatore.

## FORMAZIONE

<b>Diploma perito industriale</b> ITIS E. Mattei — Urbino (PU)	2011
<b>Laurea in Disegno Industriale</b> Università della Repubblica di San Marino — San Marino (SM)	2015
<b>Laurea Magistrale in Interaction Design</b> Università della Repubblica di San Marino — San Marino (SM)	2018

## ESPERIENZE LAVORATIVE

<b>Junior designer</b> <b>AFA Arredamenti</b> — San Giovanni in Marignano (RN)	Set. 2013 → Mar. 2014
<ul style="list-style-type: none"><li>Progettazione e rappresentazione 2D del progetto in scala</li><li>Modellazione 3D e render degli ambienti e relativi arredi</li></ul>	
<b>Junior designer</b> <b>Bezziccheri</b> — Montecalvo in Foglia (PU)	Mag. 2015 → Set. 2015
<ul style="list-style-type: none"><li>Realizzazione di modelli 3D e render degli articoli da catalogo per l'archivio digitale dell'azienda</li><li>Produzione di elaborati tecnici destinati al reparto produttivo</li></ul>	
<b>Graphic e content designer</b> <b>USMA Radio</b> — San Marino (SM)	Feb. 2017 → Feb. 2018
<ul style="list-style-type: none"><li>Progettazione di eventi e programmi del palinsesto radiofonico</li><li>Progettazione grafica destinata alla promozione di programmi, temi ed eventi trattati dalla radio</li></ul>	
<b>Project Manager</b> <b>Former in Italia</b> — Gallo (PU)	Apr. 2018 → attualmente
<ul style="list-style-type: none"><li>Coordinamento tra fornitori, reparto produttivo e clienti</li><li>Produzione di elaborati tecnici destinati al reparto produttivo</li><li>Realizzazione di modelli 3D e render degli articoli per l'archivio digitale dell'azienda</li></ul>	

## COMPETENZE TECNICHE

<b>Progettazione</b> Illustrator, Photoshop, Indesign, Adobe XD, Invision, After Effect, Logic Pro
<b>Modellazione e render</b> Rhinoceros, Autocad, Vray, Keyshot
<b>Programmazione</b> Html5, CSS, Bootstrap
<b>Metodologia</b> Design Thinking, Design Sprint, Lean, Agile
<b>Altro</b> Office, Trello, Slack, Max, Sketch, Wordpress, Processing