**Exercício 06 (dice):** Dado um número por linha de comando, o programa retorna um número aleatório entre 0 e o número dado.

**Solução:** arquivo *dice.c*

**Explicação:** O programa lê o número dado por linha de comando utilizando a função *sscanf* da biblioteca *sscanf*. Utilizando a operação de módulo (*%*) e *rand*, um número aleatório entre 0 e número dado é calculado e imprimido ao usuário com *printf*.

**Compilação:** *gcc dice.c*