

Qué es Autoit?

Autoit es un lenguaje de scripting freeware inspirado en Basic, creado por Jonathan Bennett, especialmente indicado para automatización en Windows, su sintaxis es fácil, no necesita de librerías externas ya que las incluye "todas", sus ejecutables compilados funcionan solos, no necesitan de dlls o runtimes para ejecutarse y su tamaño es mínimo.

Por su sencillez y rápido aprendizaje está especialmente indicado para principiantes o aquellos que deseen iniciarse en la programación y por sus características y potencia es indispensable para programadores y administradores de sistemas Windows.

Y NO puede faltar en la caja de herramientas de ningún hacker...

Uso de sistemas operativos en entornos de escritorio (septiembre de 2019)

Windows 87.76%

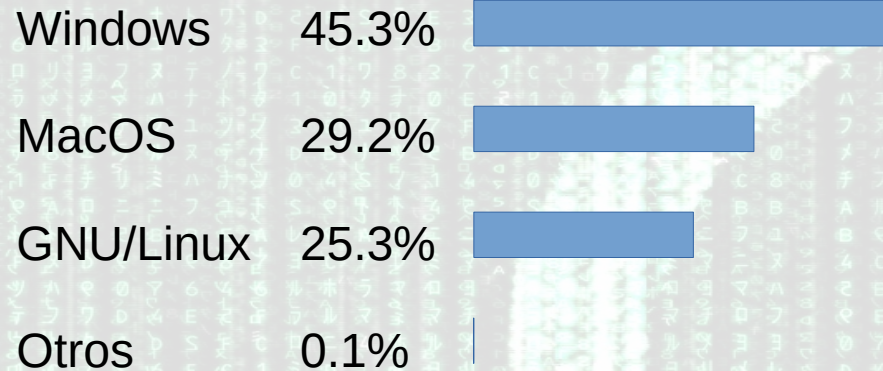
MacOS 9.61%

GNU/Linux 2.06%

Otros 0.57%

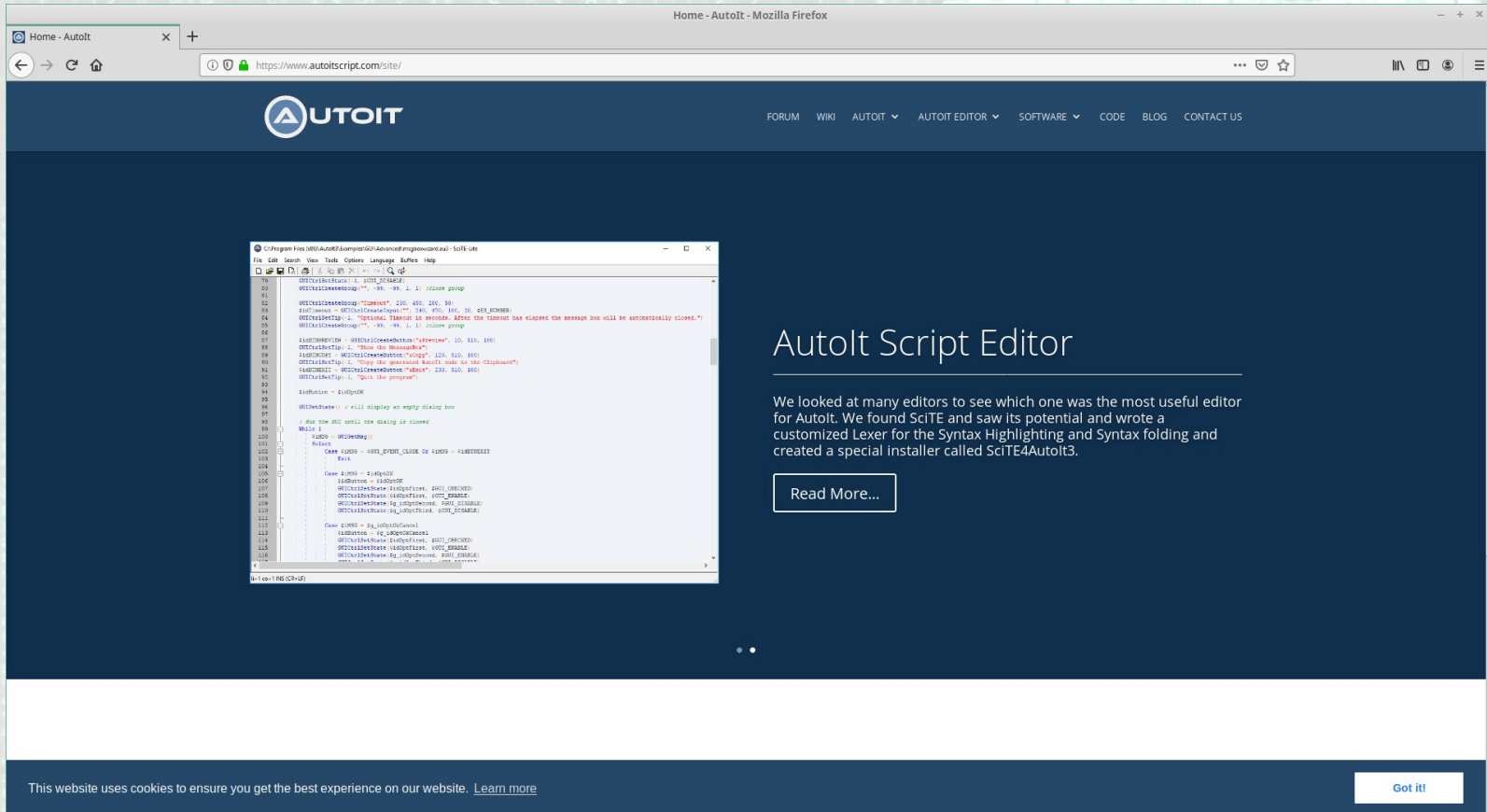
Fuente: <https://netmarketshare.com>

Uso de sistemas operativos por PROGRAMADORES (septiembre de 2019)



Fuente: <https://www.stackoverflow.com>

<https://www.autoitscript.com/site/>





Autoit funciona al 100% en cualquier Windows de 32 y 64 bits.

- Windows 98, Windows ME
- Windows 2000, Windows XP
- Windows Vista, Windows 7
- Windows 8, Windows 8.1
- Windows 10
- Todas las versiones de Windows Server

El secreto reside en que incluye todas las APIs desde Windows98.
Ideal para el programador...

- También funciona en sistemas Linux bajo Wine



¿Qué puedo hacer con Autoit?

- Automatización de Backups locales y en la nube.
- Simulación de interacción humana con el PC capaz de engañar a los Recaptcha de Google.
- Reconocimiento de Voz Offline.
- Manejo de hardware Arduino mediante interface gráfica.
- Automatización de instalaciones y configuración de equipos.
- Monitorización de procesos, puertos y comunicaciones.
- Cifrado AES de archivos y unidades.
- Lo que se te ocurra que pueda correr en Windows...

¿Qué entorno usar para desarrollar con Autoit?

- Scite for Autoit (para código con autocompletado) + Koda (diseño de formularios)

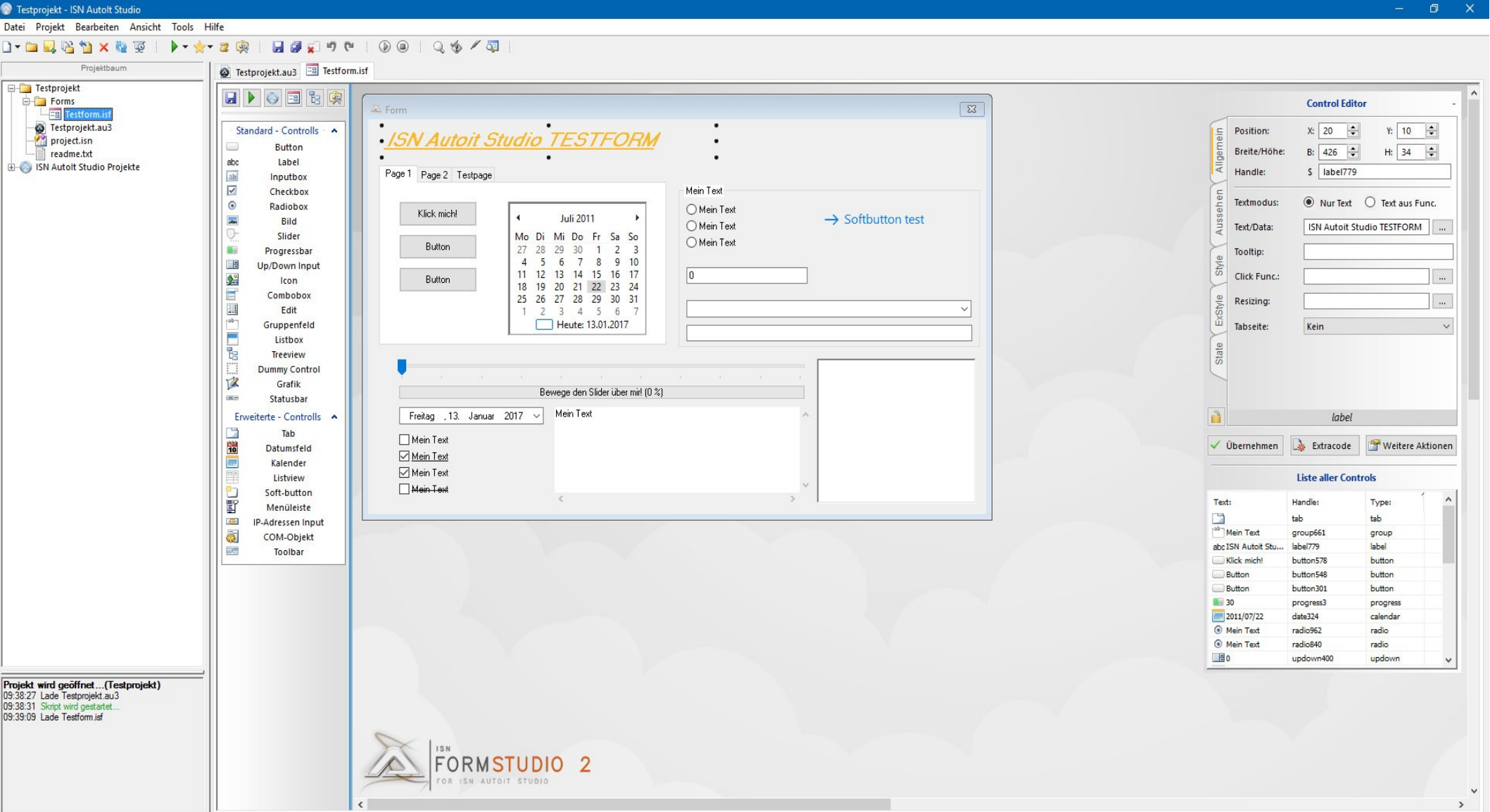
Incluidos con el propio instalador de Autoit.

- ISN AutoIT Studio (RAD integrado con editor de código con autocompletado, editor visual, depurador, gestor de proyectos, inspector de elementos, ...)

Descargable desde su web oficial: <https://www.isnetwork.at/isn-autoit-studio/>

Desarrollado íntegramente con Autoit lo que prueba la versatilidad del lenguaje.

OpenSource, el código fuente está disponible en la web.



Testprojekt - ISN AutoIt Studio

Datei Projekt Bearbeiten Ansicht Tools Hilfe

Projektbaum

- Testprojekt
 - Forms
 - Testform.isf
 - Testprojekt.au3
 - project.isn
 - readme.txt
- ISN AutoIt Studio Projekte

Testprojekt.au3

```
1 ;*****
2 ;Testprojekt.au3 by ISI360
3 ;Erstellt mit ISN AutoIt Studio v1.0
4 ;*****
5 #Options
6 Opt("GUIOnEventMode", 1)
7
8 #Includes
9 #include <GUIConstantsEx.au3>
10 #include <WindowsConstants.au3>
11 #include <SliderConstants.au3>
12 #include <GuiSlider.au3>
13 #include <GuiTab.au3>
14 #include <DateTimeConstants.au3>
15 #include <GuiButton.au3>
16 #include <GuiIPAddress.au3>
17 #include <Forms\Testform.isf>
18
19 ;Programm Code
20 #region Code
21 ConsoleWrite("--Hallo Welt!" & @CRLF)
22 GUISetOnEvent($GUI_EVENT_CLOSE, "Exit", $Testform)
23 _GUICtrlIpAddress_Set($ip0, @IPAddress1)
24 $generalitem = GUICtrlCreateTreeViewItem("General", $tree)
25 GUICtrlCreateTreeViewItem("Test", $generalitem)
26 GUICtrlCreateTreeViewItem("Test", $generalitem)
27 GUISetState($SW_SHOW, $Testform)
28 #endregion Code
29
30 While 1
31     $DataOld = 0
32     Sleep(20)
33     If (GUICtrlRead($progressslider)) == $DataOld Then
34         ;nichts
35     Else
36         GUICtrlSetData($progress5, GUICtrlRead($progressslider) & " %")
37         GUICtrlSetData($progress_text, "Bewege den Slider über mir! (" & GUICtrlRead($progress5) & " %)")
38         $DataOld = (GUICtrlRead($progressslider))
39     EndIf
40     $nMsg = GUIGetMsg()
41     Switch $nMsg
```

DBUG - Pause in Global(22)

Variable	Gültig	Typ	Wert
@CRLF	F	String[2]	''
\$GUI_EVENT_CLOSE	G	Int32	-3
\$Testform	G	hWnd	*0x0009263A
\$ip0	G	hWnd	*0x0007265E
@IPAddress1	F	String[14]	
\$generalitem	N/D		
\$tree	G	Int32	56
\$SW_SHOW	F	Int32	5
\$DataOld	N/D		

<Befehl>

```
9 #ce -----
10
11 ; This is my first script
12 Ms
```

- MouseGetPos
- MouseMove
- MouseUp
- MouseWheel
- MsgBox

Starte Datei Testprojekt.au3...

+ DEBUG started with 0 arguments.

-Hallo Welt!

09:40:36 Schreibe Datei... (Testprojekt.isn)
09:40:39 SchlieÙe Datei... (Testprojekt.au3)
09:41:06 Lade Testform.isf
09:41:36 Tabs werden geschlossen...
09:41:36 SchlieÙe Datei... (Testform.isf)
Projekt wird geschlossen...(Testprojekt)

Projekt wird geöffnet...(Testprojekt)
09:41:59 Lade Testprojekt.au3
09:42:02 Lade Testform.isf
09:42:57 SchlieÙe Datei... (Testform.isf)
09:43:04 Skript wird gestartet...

Testprojekt.au3 - Debug
Prozess Auslastung: 0% RAM: 30,656 KB
Laufzeit: 00:00:33

¿Qué pasa si programo con otros lenguajes? AutoitX!!!

Autoit no es egoista y le gusta compartir...
cuenta con una DLL que puede ser usada por cualquier otro lenguaje.

Con AutoitX.dll puedes usar las funcionalidades especiales específicas de Autoit para automatización desde tu lenguaje favorito sea cual sea.

También incluye ensamblaje para C# y CmdLets de PowerShell.



Autolt

- Introduction
- License
- Installation Directory
- Frequently Asked Questions (FAQ)
- Credits
- History / ChangeLog
- Autolt and Developer History

Using Autolt

- Intended Use
- Running Scripts
- File Name and Path
- Autolt on Windows Vista
- Command Line Parameters
- Script Editors
- Compiling Scripts
- Autolt Window Info Tool (Au3Info)
- Autolt Syntax Checker (Au3Check)
- Window Titles and Text (Basic)
- Window Titles and Text (Advanced)
- Controls
- Unicode Support
- Running under Windows 64-bit Edition

Tutorials

- My First Script (Hello World)
- Simple Notepad Automation
- WinZip Installation
- String Regular Expression
- Simple Calculator GUI

Language Reference

- Datatypes
- Variables
- Macros
- Operators
- Conditional Statements
- Loop Statements
- Obj Statements
- User Functions
- Comments
- Directives

GUI Reference

- GUI Concepts
- GUI MessageLoop Mode
- GUI OnEvent Mode
- GUI Constants include files

Obj/COM Reference

Keyword Reference

- Keyword Reference

Macro Reference

- Macro Reference

Function Reference

- Function Reference

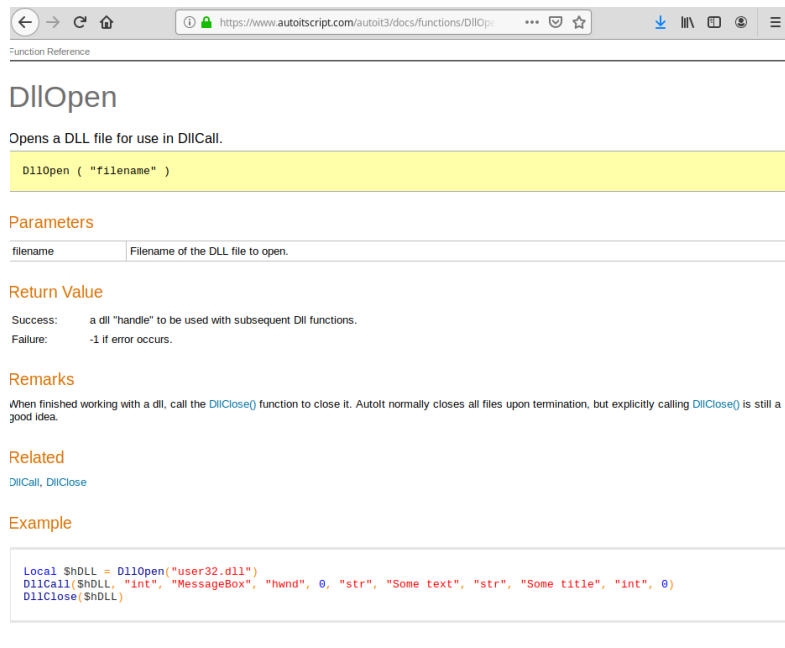
Appendix

- Autolt Constants include files
- Autolt3 limits/defaults
- ASCII Characters
- CLSIDs of Special Folders
- GUI Control Styles
- @OSLang Values
- Send Key List
- Standard Windows Fonts
- Windows Message Codes

User Defined Function Reference

- User Defined Function Reference

¿Y si necesito ayuda?



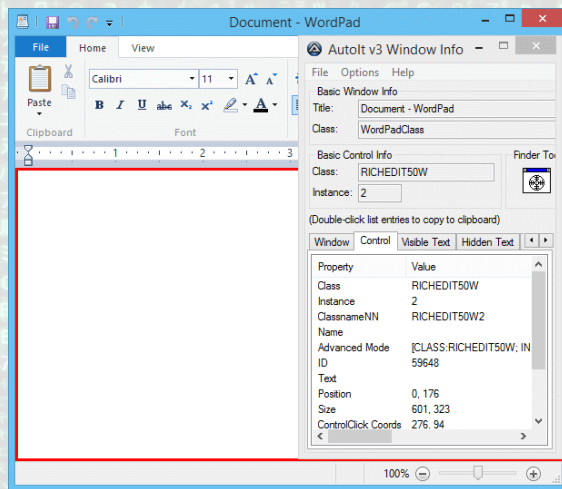
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying <https://www.autoitscript.com/autoit3/docs/functions/DllOpen>. The page title is "Function Reference". The main heading is "DllOpen". Below it, a description states: "Opens a DLL file for use in DllCall." A yellow box contains the function signature: `DllOpen ("filename")`. The "Parameters" section shows a table with two columns: "filename" and "Filename of the DLL file to open." The "Return Value" section states: "Success: a dll 'handle' to be used with subsequent Dll functions." and "Failure: -1 if error occurs." The "Remarks" section says: "When finished working with a dll, call the DllClose() function to close it. AutoIt normally closes all files upon termination, but explicitly calling DllClose() is still a good idea." The "Related" section lists "DllCall, DllClose". The "Example" section contains a code block:

```
Local $hDLL = DllOpen("user32.dll")
DllCall($hDLL, "int", "MessageBox", "hwnd", 0, "str", "Some text", "str", "Some title", "int", 0)
DllClose($hDLL)
```

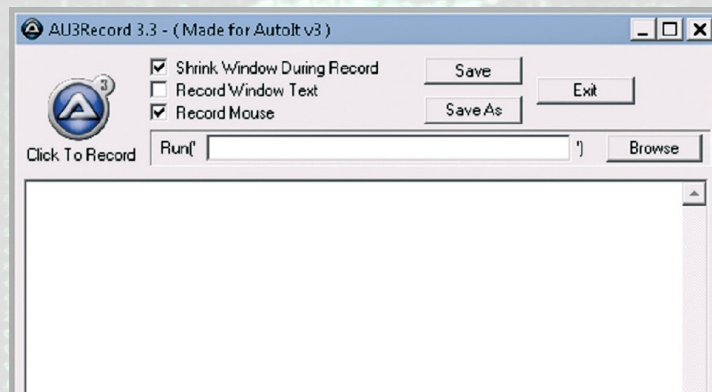
Documentación: <https://www.autoitscript.com/autoit3/docs/>

Foro: <https://www.autoitscript.com/forum/>

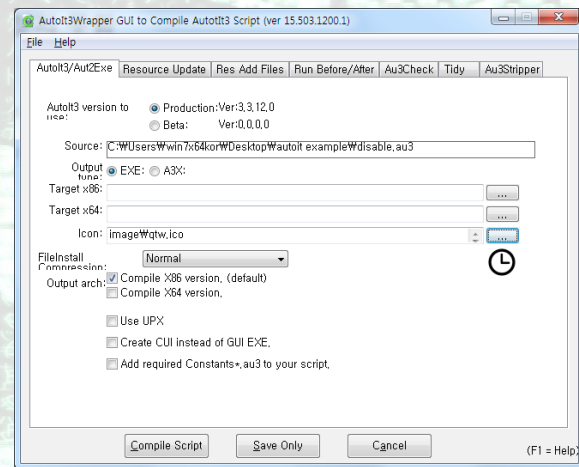
Herramientas adicionales de Autoit



Autoit v3 Window Info



Au3Record



Autoit3Wrapper

Resumen...

Sintaxis tipo BASIC fácil de aprender.

Simular pulsaciones de teclas y movimientos del mouse.

Manipular ventanas y procesos.

Interactúa con todos los controles estándar de Windows.

Los scripts se pueden compilar en ejecutables independientes.

Crear interfaces gráficas de usuario (GUI).

Soporte COM.

Expresiones regulares.

Llamar directamente a las funciones externas de DLL y API de Windows.

Funciones de scripts ejecutables.

Archivo de ayuda detallado y grandes foros de soporte basados en la comunidad.

Compatible con todas las versiones de Windows.

Soporte Unicode y x64.

Firmado digitalmente para tranquilidad del desarrollador.

Funciona con el Control de cuentas de usuario (UAC).

Recuerda, este evento es benéfico para recaudar fondos para Cruz Roja.

Haz tu donación, por pequeña que sea, todo suma...

Cada vez más cerca de las personas



Cruz Roja Española

<http://www.c0r0n4con.com/#donaciones>

@as_informatico

