2° ASIR WPS Scripting

## 2º CFGS Administración de Sistemas Informáticos y en Red Programación scripts con WPS – Actividad 1

Escribir un script que realiza lo siguiente :

- 1. Recibe dos parámetros: un directorio y un patrón de archivo (una cadena de texto sin caracteres comodines). Comprobar que se reciben ambos parámetros y que el primero es un directorio. Si no fuera así, en ambos casos hay que terminar el script con un mensaje de error.
- 2. Comprobar si existe la carpeta C:\tmp\usuario, siendo usuario el que ejecuta el script. Si no existe, se crea y se anula la salida de error. Posteriormente hay que comprobar que la creación del directorio ha tenido éxito. Si no, se acaba el script.
- 3. Para todos los archivos del directorio (1<sup>er</sup> parámetro) cuyo nombre se ajusta al patrón (2º parámetro) hacer lo siguiente:
  - a) Si es un directorio mostrar el número de archivos que contiene. El mensaje a visualizar es: *El directorio DIRECTORIO tiene NUMERO archivos*.
  - b) Si es un archivo normal y su tamaño es mayor o igual a 1 KB visualizar su nombre y tamaño. El mensaje a visualizar es *El archivo NOMBRE tiene un tamaño de TAMAÑO bytes*.
  - c) Los ficheros que no superan el KB se tienen que copiar en el directorio C: \tmp\usuario que se ha creado anteriormente. La copia de cada archivo se realiza redireccionando la salida de error al fichero errores.txt situado en la misma carpeta del script.
- 4. Cuando finalice el proceso anterior, hay que comprobar si ha habido errores durante la copia de los archivos. Comprobar si el fichero errores.txt tiene algún contenido y si lo tiene mostrarlo por pantalla.