- Idée : utiliser la méthode du discriminant.
- Trois cas selon la valeur du discriminant : deux solutions, une seule solution, aucune solution.

- Idée : utiliser la méthode du discriminant.
- Trois cas selon la valeur du discriminant : deux solutions, une seule solution, aucune solution.
- On « divise pour mieux régner » :
 - La fonction CALCUL DU DISCRIMINANT
 - La procédure CALCULE ET AFFICHE 2 SOLUTIONS.
 - La procédure CALCULE ET AFFICHE 1 SOLUTION.
 - La procédure Affiche aucune solution.

Calcul du discriminant(a, b, c)

Calcul du discriminant du polynôme $ax^2 + bx + c$

Paramètres : a, b, c (réels) les coefficients du polynôme.

Résultat : delta (réel) le discriminant.

Début

- ∴ - Calcul du discriminant delta $\leftarrow b^2 - 4 \times a \times c$

- ∴ - On retourne delta en tant que résultat

Retour (delta)

Calcule et affiche 2 solutions (a, b, discr)

Calcule et affiche les deux solutions réelles du polynôme $ax^2 + bx + c$ (ne s'applique que dans le cas où discr > 0)

Paramètres : a, b (réels) des coefficients du polynôme.

discr (réel) le discriminant du polynôme.

Variables: x_1 , x_2 (réels) les deux solutions à calculer puis à afficher.

Début

$$x_1 \leftarrow \frac{-b + \sqrt{discr}}{2 \times a}$$
$$x_2 \leftarrow \frac{-b - \sqrt{discr}}{2 \times a}$$

Action : Afficher("Deux solutions réelles :", x_1 , x_2)

Calcule et affiche 1 solution(a, b)

Calcule et affiche la solution réelle du polynôme $ax^2 + bx + c$ (ne s'applique que dans le cas où le discriminant est nul)

Paramètres : *a, b* (réels) des coefficients du polynôme. **Variables** : *x* (réel) la solution à calculer.

Début

$$x \leftarrow \frac{-b}{2a}$$

Action: Afficher("Une solution réelle :", x)

Fin

AFFICHE AUCUNE SOLUTION()

Affiche le message : aucune solution réelle

Début

Action : Afficher("Aucune solution réelle")



```
Polynôme(a, b, c)
```

```
Résolution du polynôme ax^2 + bx + c = 0
Paramètres : a, b, c (réels) les coefficients du polynôme.
Variables : delta (réel) le discriminant
Début
   delta \leftarrow CALCUL DU DISCRIMINANT(a, b, c)
    - ∴ - Choix selon les différentes valeurs du discriminant
   Si (delta > 0) Alors
       Action: CALCULE ET AFFICHE 2 SOLUTIONS(a, b, delta)
   Sinon
       Si (delta = 0) Alors
           Action: CALCULE ET AFFICHE 1 SOLUTION(a, b)
       Sinon
           Action: Affiche aucune solution()
       Fin Si
   Fin Si
Fin
```

L'algorithme $\operatorname{POLYN} \hat{\operatorname{O}} \operatorname{ME}$ ne fonctionne pas vraiment dans tous les cas :

- Si a est nul, la méthode du discriminant ne s'applique plus!
- À préciser dans les conditions d'usage de l'algorithme POLYNÔME :

```
\frac{\text{Polynôme}(a, b, c)}{\text{Polynôme}(a, b, c)}
```

Résolution du polynôme $ax^2 + bx + c = 0$ (ne fonctionne que lorsque $a \neq 0$)

Écrivons un algorithme plus complet que nous appelerons POLYNÔME COMPLET.

```
Polynôme complet(a, b, c)
Résolution du polynôme ax^2 + bx + c = 0
Paramètres : a, b, c (réels) les coefficients du polynôme.
Variable : x (réel) solution si le polynôme n'est pas du 2<sup>d</sup> degré.
Début
    Si (a \neq 0) Alors
       Action: POLYNÔME(a, b, c)
    Sinon
       Si (b \neq 0) Alors
           x \leftarrow \frac{-c}{b}
            Action : Affiche(x)
       Sinon
            Si (c \neq 0) Alors
                Action: Afficher(« aucune solution »)
            Sinon
                Action : Afficher (« infinité de solutions »)
            Fin Si
        Fin Si
    Fin Si
```