Überbauen



Überbauen



Überbauen



Überbaue mit beliebig vielen Deiner Dreiecke bereits ausgelegte Dreiecke. Auf diesen dürfen aber keine Spielsteine irgendeiner Art stehen. Du darfst keine Dreiecke überbauen, die schon mal überbaut worden sind. Nach dem Überbauen müssen alle Kanten zwischen Dreiecken regelgemäß stimmen. Für das Auslegen neuer Rohstoffe und Bauten darfst Du die diese Karte nicht benutzen.

Überbaue mit beliebig vielen Deiner Dreiecke bereits ausgelegte Dreiecke. Auf diesen dürfen aber keine Spielsteine irgendeiner Art stehen. Du darfst keine Dreiecke überbauen, die schon mal überbaut worden sind. Nach dem Überbauen müssen alle Kanten zwischen Dreiecken regelgemäß stimmen. Für das Auslegen neuer Rohstoffe und Bauten darfst Du die diese Karte nicht benutzen.

Überbaue mit beliebig vielen Deiner Dreiecke bereits ausgelegte Dreiecke. Auf diesen dürfen aber keine Spielsteine irgendeiner Art stehen. Du darfst keine Dreiecke überbauen, die schon mal überbaut worden sind. Nach dem Überbauen müssen alle Kanten zwischen Dreiecken regelgemäß stimmen. Für das Auslegen neuer Rohstoffe und Bauten darfst Du die diese Karte nicht benutzen.

Lege einen Deiner Brückensteine so aus, dass zwei Wege verbunden werden. Mur Du kannst ren, gegnerische Ameisen nicht. Die Brücke wird am Ende Deiner mächsten Runde entfernt. Brücken verschiedener ander liegen.

Lege einen Deiner Brückensteine so aus, dass zwei Wege verbunden werden. Mur Du kannst ren, gegnerische Ameisen nicht. Die Brücke wird am Ende Deiner nächsten Runde entfernt. Brücken verschiedener Brücken dürfen nebeneinander liegen. Lege einen Deiner Brückensteine so aus, dass zwei Wege verbunden werden. Nur Du kannst ren, gegnerische Ameisen nicht. Die Brücke wird am Ende Deiner nächsten Runde entfernt. Brücken verschiedener ander liegen.





Srücke





Srücke



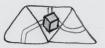


RLUCKE

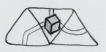
Blockade



Blockade



Blockade



Lege einen Deiner Blockadesteine auf ein beliebiges Dreieck aus.
Auf diesem Dreieck darf
sich weder Deine, noch
eine gegnerische Ameise
befinden. Bis zum Beginn
Deiner nächsten Runde
darf sich keine Ameise
auf das blockierte Dreieck bewegen oder es
überqueren.

Lege einen Deiner Blockadesteine auf ein beliebiges Dreieck aus.
Auf diesem Dreieck darf
sich weder Deine, noch
eine gegnerische Ameise
befinden. Bis zum Beginn
Deiner nächsten Runde
darf sich keine Ameise
auf das blockierte Dreieck bewegen oder es
überqueren.

Lege einen Deiner Blockadesteine auf ein beliebiges Dreieck aus.
Auf diesem Dreieck darf
sich weder Deine, noch
eine gegnerische Ameise
befinden. Bis zum Beginn
Deiner nächsten Runde
darf sich keine Ameise
auf das blockierte Dreieck bewegen oder es
überqueren.

Revanche



Revanche



Revanche



Egal ob als Verteidiger oder Angreifer, hast Du einen Kampf um einen Rohstoff verloren, spiele diese Karte um den Ausgang des Kampfes zu annullieren und den Kampf sofort zu wiederholen. Die Rollen des Angreifers und Verteidigers wechseln nicht.

Egal ob als Verteidiger oder Angreifer, hast Du einen Kampf um einen Rohstoff verloren, spiele diese Karte um den Ausgang des Kampfes zu annullieren und den Kampf sofort zu wiederholen. Die Rollen des Angreifers und Verteidigers wechseln nicht.

Egal ob als Verteidiger oder Angreifer, hast Du einen Kampf um einen Rohstoff verloren, spiele diese Karte um den Ausgang des Kampfes zu annullieren und den Kampf sofort zu wiederholen. Die Rollen des Angreifers und Verteidigers wechseln nicht.

Benutze zwei anstelle von einem Würel um zu ermitteln, wie viele Dreiecke weit Deine Ameise maximal einen Rohstoff transportieren darf. Benutze zwei anstelle von einem Würel um zu ermitteln, wie viele Dreiecke weit Deine Ameise maximal einen Rohstoff transportieren darf. Benutze zwei anstelle von einem Würel um zu ermitteln, wie viele Dreiecke weit Deine Ameise maximal einen Rohstoff transportieren darf.



Transport



Iransport



Transport

Flügel



Flügel



Flügel



Fliege mit Deiner Ameise sofort auf ein beliebiges Dreieck. Du kannst dabei keinen Rohstoff transportieren. Du kannst immer eine Flügelkarte erhalten, indem Du zwei beliebige Ameisenkarten ablegst.

Fliege mit Deiner Ameise sofort auf ein beliebiges Dreieck. Du kannst dabei keinen Rohstoff transportieren. Du kannst immer eine Flügelkarte erhalten, indem Du zwei beliebige Ameisenkarten ablegst. Fliege mit Deiner Ameise sofort auf ein beliebiges Dreieck. Du kannst dabei keinen Rohstoff transportieren. Du kannst immer eine Flügelkarte erhalten, indem Du zwei beliebige Ameisenkarten ablegst.