

## Головной класс-контейнер

---

Головной класс **EntUI** отвечает за создание основных окон, диалогов и расположение подчиненных плагинов на них. Окон два вида - таблицы сущностей и карточки сущностей. Карточка состоит из формы в верхней части окна и табов под ней.

Подчиненные плагины подразделяются на три вида:

- [[EntUI\_table|Таблица сущностей]]
- [[EntUI\_form|Форма на карточке сущностей]]
- [[EntUI\_tab|Табы на карточке сущностей]]

Создание объекта: `obj = new EntUI();`

Конструктор не имеет параметров. В момент создания объекта никакой отрисовки не выполняется.

Запуск:

`obj.start($target, entity_name, entity_id);`

При запуске создается окно базового уровня. Это будет таблица сущностей, если `entity_id` не указан, или карточка сущности.