

## Плагины типа "Форма"

---

### Подключение и использование

---

Для подключения, ссылка на класс плагина помещается в пространство имен класса EntUI под тем же именем.

Например, так:

```
EntUI.prototype.EntUIEditForm = EntUIEditForm;
```

Для использования имя выбранного плагина указывается в секции **opts** метаинформации:

```
{
  "form": {"interface": "EntUIEditForm"}
}
```

Формы разных сущностей могут поддерживаться разными плагинами типа "форма", но на настоящий момент реализован только один: EntUIEditForm.

### Методы

---

#### Конструктор

---

Все передаваемые плагину параметры идут в конструкторе объекта.

```
new PluginName(entity_name, meta, callbacks, $target, prefix, entity_id, parent_type, parent_id,
  reload_func, select_uplink_func, open_parent_func);
```

- **entity\_name** - строка, имя сущности.
- **meta** - объект, метаинформация по сущности.
- **callbacks** - объект, каллбэки для данной сущности (ключи по именам).
- **\$target** - jQuery-объект, на который надо разместить таблицу.
- **prefix** - уникальная строка, для создания на основе нее идентификаторов html-элементов.
- **parent\_type** - строка, имя сущности с которой открыта форма, если форма открыта по аплинку.
- **parent\_id** - строка, идентификатор сущности с которой открыта форма, если форма открыта по аплинку.
- **reload\_func()** - функция вызываемая после сохранения формы. Предназначена для обновления окна из которого форма была вызвана и в котором что-то может поменяться.
- **select\_uplink\_func(atr, ret\_fld\_list, table\_select\_func)** - вызывается когда нужно открыть таблицу выбора аплинка.
  - **atr** - имя атрибута-аплинка.
  - **ret\_fld\_list** - какие поля из строки таблицы следует вернуть. Список имен.
  - **table\_select\_func(values)** - каллбек-функция, которую вызовет таблица, чтобы вернуть значения полей.

#### build()

---

Построение формы.

Без параметров, может вызываться многократно для пересоздания формы.

### Плагины

---

Реализация EntUIEditForm допускает подключение плагина, реализующих специфические варианты полей.

Ссылка на плагин должна быть расположена в классе EntUIEditForm. Например, так:

```
EntUI.prototype.EntUIEditForm.prototype.EntUI_fld_check = EntUIFldCheck;
```

EntUIEditForm обращается к плагинам, если kind в метаинформации по полю формы имеет неизвестное значение (не из стандартного набора). Тогда внутри класса EntUIEditForm ищется ссылка на класс плагина с именем: "EntUI\_fld\_" + значение kind. В примере выше подключается плагин для "kind": "check"