Подключение EntUI на страницу

Подключение метаинформаци

Метаинформация должжна быть подключена после загрузки кода EntUI до начала его использования.
Подключение роизводится для каждой сущности отдельно, с помощю метода EntUI_add_entity:

EntUI_add_entity("имя сущности", { [[EntUI_meta|json-представление метаинформации]] });

Регистрация каллбэков

Как и метаинформация, каллбэки регисрируются после загрузки кода EntUI до начала его использования.
Регисрация производится с помощю метода EntUI_add_callback:

EntUI_add_callback("имя сущности", "[[EntUI_callbacks|имя каллбэка]]", функция);

Например:
EntUI_add_callback("enum", "form_after_open", function(prefix, visible_data, target){...});

Размещение EntUI на странице

Размещение производится в два шага:

- Создается объект EntUI;
- Строится корневая таблица сущностей на основе этого объекта.

```
var obj = new EntUI();
obj.start(target, "имя_сущности", "id_сущности");
```

Или например так:

```
(new EntUI()).start($(".place"), "имя_сущности");
```

В преложении одновременно может существовать несколько объектов EntUI.
Они могут располагаться даже на одной отображаемой странице. Важно только, чтобы target у них был разный.

Если параметр "id сущности" не указан, то на базовом уровне будет выведена таблица. Если указан, то форма.

Замечание: элемент target не должен содержать ничего ценного, потому как при вызове метода start он очищается.

Размещение как jQuery-плагин

То же самое, что в разделе выше можно записать в укороченном виде:

```
$(".place").EntUI("имя_сущности");
```

Если у метода jQuery.EntUI указан параметр "имя_сущности", то объект создается и помещается в данные соотвествующего узла.
Если "имя_сущности" не указано, то извлекается существующий объект:

```
var obj = $(".place").EntUI();
```

Используемые библиотеки

Javascript-библиотеки, которые должны быть подключены до EntUI:

- jQuery
- jQuery UI
- плагины jQuery: DataTables, DatePicker
- underscore.js