

## 关于作业：

可能你会觉得完成所有的题目有点吃力，也没有关系，尽自己的能力去完成就好，如果感觉学习阶段有了瓶颈，也能写明自己的问题给我们。不过我们想说明一点，我们希望你学会独立思考，如果不会做，你可以选择参考别人的代码，但不要直接抄。直接抄来的东西不是你的，只有经过了你自己思考的才有意义。

## 1、Liki的大数库

注意：以下的调用程序仅供参考，你也可以递交你自己的调用程序



```
#include ""//导入你自己的库及必要的库
```

例：

(P.S. 其中位数保证小于100位)

输入

[illegible]

24691358024691358024691358024691358024691358024691358024691358024691358024691358  
0246913555308641975308641975308641975308641975308641975308641975308641975308641  
975308641975308642

```
#include ""//导入你自己的库及必要的库
```



## 2、Trotsky的井字棋

Trotsky最近迷上了下井字棋，井字棋的游戏规则很简单，一方是X，另一方是O，执O的先下，在3\*3的格子中轮流下棋，率先三子连成一线（横、竖、斜）者获胜。

Trotsky在挑战一个超强AI，它绝不会有失误，会竭尽全力不让你获胜。

现在有一些电脑随机生成的“残局”，Trotsky现在执O，你能否写一个程序，帮Trotsky判断两步之内能否获胜。

当然，你还需要判断当前这个“残局”是否能够继续游戏，或是否是一种不可能情况。

例：

输入：

```
OX_  
OX_  
XO_
```

输出：

```
can't win
```

输入：

```
_OX  
_OX  
—
```

输出：

```
can win
```

输入：

```
_OO  
_XO  
O_X
```

输出：

```
wrong
```

## 3、指针找对象

有26个全局指针，用A ~ Z表示，初始时指向各自的对象（如 A指向a）

有26个对象，用a ~ z表示；

每个对象还有26个成员变量a ~ z（如 a的成员a 表示成a.a），它们也是指针，可以指向其他对象。

有四种指令



- $A = x$  , A指向对象x
- $A = B$  , A指向B指向的对象
- $A.f = B$  , A指向的对象的成员变量f指向B指向的对象
- $A = B.f$  , A指向B指向的对象的成员变量f指向的对象

给出n条随机的指令，请问这些指令按顺序执行后，每个全局指针指向的对象。

输入：

n

后面跟着n条指令，用回车符分隔

输出：

A -> ...

B -> ...

...

例：

输入：

```
4
A = b
A = C
A.C = D
E = C.C
```

输出：

```
A -> C
B -> b
C -> C
D -> d
E -> d
F -> f
G -> g
H -> h
I -> i
J -> j
K -> k
L -> l
M -> m
N -> n
O -> o
P -> p
Q -> q
R -> r
S -> s
T -> t
U -> u
V -> v
W -> w
X -> x
Y -> y
Z -> z
```



## 4、Mezone的烦恼

Mezone是一个优等生，每次评选奖学金时，他都要计算一番自己的平均成绩，你能否帮他写一个函数，让他能够很方便地计算自己的平均成绩。

需要注意的是：每个学期的科目数量都不一样多，所以请你使用**变参函数**来解决这个问题。

(1) 先用  $n$  表示课程的个数，后面是各科的成绩

```
#include <stdio.h>

double ave(int n,...); //n代表可变部分总共有几个变量

int main(){
    printf("First term : %.21f", ave(5, 88, 99, 70, 95, 93));
    printf("Second term : %.21f", ave(7, 100, 99, 92, 88, 68, 94, 92));
}

/* 你的代码将会镶嵌到这 */
```

(2) 每次都要数一数课程的个数（上题中的  $n$ ）再平均有点麻烦，你能不能省略掉这个环节呢？如果能，给出你的代码，如果不能，给出你的解释。

```
#include <stdio.h>

/* 你的代码将会镶嵌到这 */

int main(){
    printf("First term : %.21f", ave(88, 99, 70, 95, 93));
    printf("Second term : %.21f", ave(100, 99, 92, 88, 68, 94, 92));
}
```

## 5、[ 附加题 ]

常量不可修改，这是 C 语言中的常识，但并非绝对性的结论。想要探寻真理，自然需要向着真理所在的更深领域前行，这题需要的知识超出了 C 语言的范畴，但充满好奇心的你未必不能找到答案。加油，也许这题就会是开启你二进制安全之旅的大门！

题目要求：在省略处补全代码，修改字符串常量，只更改输出的字符串，但 `addr` 不变。

Hint：Windows 下与 Linux 下的答案并不一致，若你在其中一种环境下成功，也可以试试寻找另一个环境下的答案。



```

#include <stdio.h>
#include .....
/* 你可以继续include */
char*str = "I'm the most evil E99plant!!!";

int main()
{
    printf("initial addr:\n%p\ninitial E99plant:\n%s\n\n", str, str);
    .....
    .....
    printf("now addr:\n%p\nnow E99plant:\n%s\n",str,str);
    return 0;
}

```

参考成功输出:

```

initial addr:
00007FF6A38A9BB8
initial E99plant:
I'm the most evil E99plant!!!

now addr:
00007FF6A38A9BB8
now E99plant:
I'm the most hentai E99plant!!!

```