The C Programming Language Exercise

关于作业:

各位小伙伴,协会的第二次培训已经结束了。相信你已经更了解了我们,也对 C 语言有了更深层次的了解。可能你会觉得有点难,但毕竟万事开头难,希望你们能坚持下去,好好打基础,勿在浮沙筑高台。这是第二次培训的配套练习,大家能先尝试一下。如对题目有任何疑问都可以在群里或者联系群里的学长们提出。

请尽量在 **11 月 14 日**之前写完,写好后请以邮件附件的形式发送到 homework@vidar.club ,**源码编码规范必须采用 UTF-8 。附件须为压缩包,压缩包命名格式** "C2*你的名字" ,如 "C2*张三.zip" 。该压缩包须包含每道题的 C 代码文件,命名格式 "C2*题号*名字" ,如第 1 题 "C2_01张三.c" 、第 2 题第 1 小题 "C2_02(01)张三.c" 。

注意:本周的题目有部分函数题,请你提交这个函数以及可执行的调用代码。

在代码文件中也可以写下你的疑问和想法。学长们会抽时间将每份代码看一遍并回复你的。可能你会觉得完成所有的题目有点吃力,也没有关系,尽自己的能力去完成就好,如果感觉学习阶段有了瓶颈,也能写明自己的问题给我们。不过我们想说明一点,我们希望你能学会独立思考,如果不会做,你可以选择参考别人的代码,但不要直接抄。直接抄来的东西不是你的,只有经过了你自己思考的才有意义。

1、Liki的大数库

Liki学姐非常喜欢密码学,但是密码学中,经常会涉及到一些非常非常非常大的数(比long long long int 还要大的多!)的**精确计算**,你能否帮助她实现一个大数运算的库呢? (在你的库里,你依然可以调用别的c语言常规库)

(1)

输入: 大数 大数

(P.S. 其中位数保证小于100位) 输出:两个大数的和:num1+num2

例:

输入

111111111

输出

注意: 以下的调用程序仅供参考, 你也可以递交你自己的调用程序



```
#include ""//导入你自己的库及必要的库

int main(){
    bignumber num1;
    bignumber num2;

    num1 = Scanbignumber();
    num2 = Scanbignumber();

    Printbignumber(Sumbignumber(num1, num2));
    return 0;
}
```

(2) 除了加法之外,是否还可以实现大数乘法呢?

例:

输入: 大数 大数

(P.S. 其中位数保证小于100位) 输出:两个大数的积:num1*num2

输入

输出

注意: 以下的调用程序仅供参考,你也可以递交你自己的调用程序

```
#include ""//导入你自己的库及必要的库

int main(){
    bignumber num1;
    bignumber num2;

num1 = Scanbignumber();
    num2 = Scanbignumber();

Printbignumber(Mulbignumber(num1,num2));
    return 0;
}
```



2、Trotsky的井字棋

Trotsky最近迷上了下井字棋,	井字棋的游戏	规则很简单,-	一方是X,	另一方是O,	执O的先下,	在3*3的
格子中轮流下棋,率先三子连	成一线(横、県	8、斜) 者获胜	ŧ.			

Trotsky在挑战一个超强AI,它绝不会有失误,会竭尽全力不让你获胜。

现在有一些电脑随机生成的"残局",Trotsky现在执O,你能否写一个程序,帮Trotsky判断两步之内能否获胜。

3、指针找对象

有26个全局指针,用A ~ Z表示,初始时指向各自的对象(如 A指向a)有26个对象,用a ~ z表示;

每个对象还有26个成员变量 $a \sim z$ (如 a的成员a 表示成a.a),它们也是指针,可以指向其他对象。

有四种指令



- A = x , A指向对象x
- A = B , A指向B指向的对象
- A.f = B , A指向的对象的成员变量f指向B指向的对象
- A = B.f , A指向B指向的对象的成员变量f指向的对象

给出n条随机的指令,请问这些指令按顺序执行后,每个全局指针指向的对象。

输入:

n

后面跟着n条指令,用回车符分隔

输出:

A -> ...

B -> ...

...

例:

输入:

```
4
A = b
A = C
A.c = D
E = C.c
```

输出:

A -> C	
3 -> b	
C -> C	
D -> d	
E -> d	
F -> f	
G -> g	
+ -> h	
I -> i	
J -> j	
< -> k	
L -> 1	
M -> m	
N -> n	
0 -> 0	
P -> p	
Q -> q	
R -> r	
5 -> S	
Γ -> t	
J -> u	
√ -> V	
N -> W	
X -> X	
Y -> y	
Z -> Z	



4、Mezone的烦恼

Mezone是一个优等生,每次评选奖学金时,他都要计算一番自己的平均成绩,你能否帮他写一个函数,让他能够很方便地计算自己的平均成绩。

需要注意的是:每个学期的科目数量都不一样多,所以请你使用变参函数来解决这个问题。

(1) 先用 n 表示课程的个数,后面是各科的成绩

```
#include <stdio.h>

double ave(int n,...);//n代表可变部分总共有几个变量

int main(){
    printf("First term : %.21f", ave(5, 88, 99, 70, 95, 93));
    printf("Second term : %.21f", ave(7, 100, 99, 92, 88, 68, 94, 92));

}

/* 你的代码将会镶嵌到这 */
```

(2) 每次都要数一数课程的个数(上题中的 n) 再平均有点麻烦,你能不能省略掉这个环节呢? 如果能,给出你的代码,如果不能,给出你的解释。

```
#include <stdio.h>

/* 你的代码将会镶嵌到这 */

int main(){
    printf("First term : %.21f", ave(88, 99, 70, 95, 93));
    printf("Second term : %.21f", ave(100, 99, 92, 88, 68, 94, 92));
}
```

5、[附加题]

常量不可修改,这是 C 语言中的常识,但并非绝对性的结论。想要探寻真理,自然需要向着真理所在的更深领域前行,这题需要的知识超出了 C 语言的范畴,但充满好奇心的你未必不能找到答案。加油,也许这题就会是开启你二进制安全之旅的大门!

题目要求:在省略处补全代码,修改字符串常量,只更改输出的字符串,但 addr 不变。

Hint: Windows 下与 Linux 下的答案并不一致,若你在其中一种环境下成功,也可以试试寻找另一个环境下的答案。



```
#include <stdio.h>
#include ......
/* 你可以继续include */
char*str = "I'm the most evil E99plant!!!";

int main()
{
    printf("initial addr:\n%p\ninitial E99plant:\n%s\n\n", str, str);
    ......
    printf("now addr:\n%p\nnow E99plant:\n%s\n",str,str);
    return 0;
}
```

参考成功输出:

```
initial addr:
00007FF6A38A9BB8
initial E99plant:
I'm the most evil E99plant!!!

now addr:
00007FF6A38A9BB8
now E99plant:
I'm the most hentai E99plant!!!
```

