



Modul CNT Continuous Integration / Delivery mit Kubernetes

September 2021

Marcel Bernet

Dieses Werk ist lizenziert unter einer

Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell -











Lernziele

★ Sie haben einen Überblick über Continuous Integration / Delivery, mit gängigen Tools und Kubernetes.



Zeitlicher Ablauf

- ★ Continuous Integration (CI) und Continuous Delivery (CD) Definition
- **★** Continuous Integration (CI)
 - Docker
 - GitHub/GitLab
- **★** Continuous Delivery (CD)
 - Kubernetes
- ★ Auftrag für Praktische Arbeit (zählt für die Modulnote)



Continuous Integration und Delivery - Definition

- **★ Continuous Integration (CI)** (auch *fortlaufende* oder *permanente Integration*) ist ein Begriff aus der <u>Software-Entwicklung</u>, der den Prozess des fortlaufenden Zusammenfügens von Komponenten zu einer <u>Anwendung</u> beschreibt.
- ★ Continuous Delivery (CD) bezeichnet eine Sammlung von Techniken, Prozessen und Werkzeugen, die den Softwareauslieferungsprozess (englisch: Delivery) verbessern.

Continuous Integration mit Docker

```
FROM golang:1.16-alpine AS build

WORKDIR /src/
COPY *.go go.* /src/
RUN CGO_ENABLED=0 go build -o /bin/birdpedia

FROM scratch
COPY --from=build /bin/birdpedia /bin/birdpedia

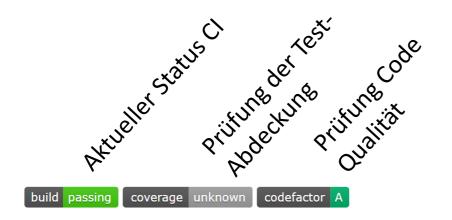
COPY assets/index.html /assets/
```

```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/core/aspnet:3.1-buster-slim AS base
WORKDIR /app
EXPOSE 80
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/core/sdk:3.1-buster AS build
WORKDIR /src
COPY ["DockerDemo.csproj", ""]
RUN dotnet restore "./DockerDemo.csproj"
COPY . .
WORKDIR "/src/."
RUN dotnet build "DockerDemo.csproj" -c Release -o /app/build
FROM build AS publish
RUN dotnet publish "DockerDemo.csproj" -c Release -o /app/publish
FROM base AS final
WORKDIR /app
COPY --from=publish /app/publish .
ENTRYPOINT ["dotnet", "DockerDemo.dll"]
```

- ★ Im Dockerfile sind mehrere FROM Einträge möglich, sogenannte multi-stage builds.
- ★ Das kann benutzt werden um:
 - Ein Base Image mit Compiler, Build Tools etc. zu starten und die Sourcen zu builden
 - Von einem neuen Base Image abzuleiten, z.B. mit dem Runtime der entsprechenden Sprache.
 - Das gebuildete Programm vom ersten Container Image in das zweite Container Image zu kopieren.
 - ★ https://gitlab.com/mc-b/birdpedia/-/tree/master
 - ★ https://codefresh.io/docker-tutorial/docker-images-net-core/
 - ★ Hinweis: Visual Studio Enterprise verwendet diese Variante auch.



GitHub und CI Beispiele



README.md (Markdown Code)

[![Build Status](https://travis-ci.org/mc-b/SCS-ESI.svg?branch=master)](https://travis-ci.org/mc-b/SCS-ESI) [![Coverage Status](https://coveralls.io/repos/github/mc-b/SCS-ESI/badge.svg)](https://coveralls.io/github/mc-b/SCS-ESI) [![CodeFactor](https://www.codefactor.io/repository/github/mc-b/scs-esi/badge)](https://www.codefactor.io/repository/github/mc-b/scs-esi)

SCS ESI Sample

https://github.com/mc-b/SCS-ESI

Cl Konfiguration: .travis.yml

Visual Studio Code - Open Source ("Code - OSS")



https://github.com/microsoft/vscode

CI Konfiguration: azure-pipelines.yml



Deployment

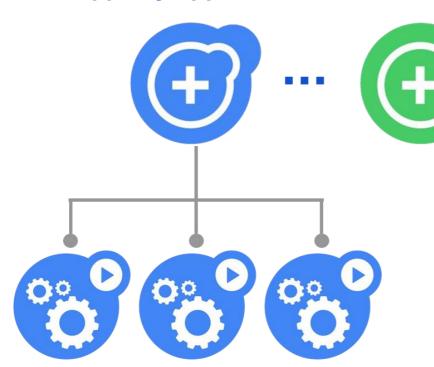
Deployment

strategy: {type: RollingUpdate}

- replicas: 3

- selector:

- app: my-app



apiVersion: apps/v1 kind: Deployment

metadata:

name: bpmn-frontend

spec:

replicas: 5

selector:

matchLabels:

app: bpmn-frontend

template:

metadata:

labels:

app: bpmn-frontend

group: web
tier: frontend

spec:

containers:

- name: bpmn-frontend

image: misegr/bpmn-frontend:latest

imagePullPolicy: IfNotPresent

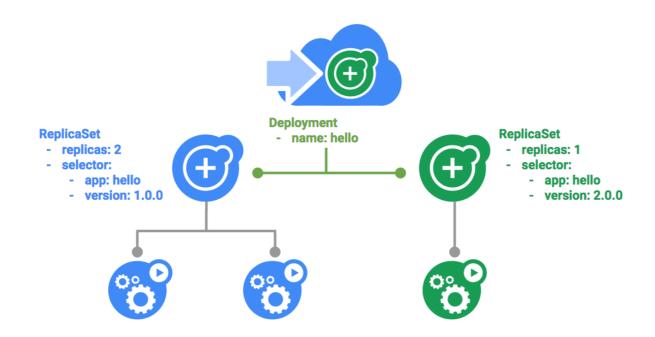
ports:

containerPort: 80name: bpmn-frontend

- ★ Deployment eines Services (App)
 - Ersetzt ein Container Image im Pod
 - Ausgerollt durch ReplicaSet
- ★ Ermöglicht Deklarative Updates (Deployments)
 - Erzeugt und Löscht (nach Update) automatisch ReplicaSet und Pods.



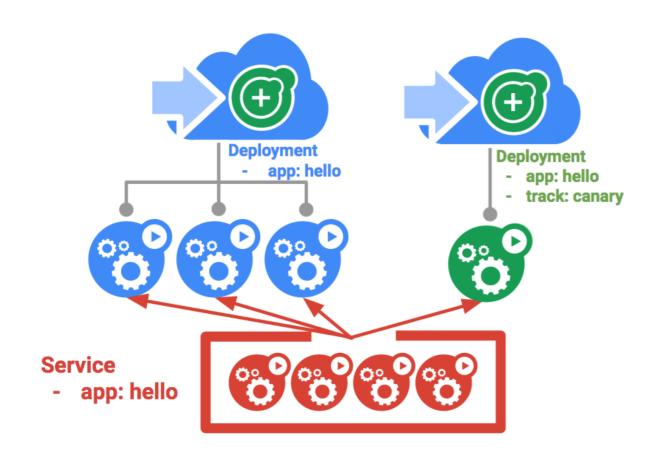
Rolling Update



- ★ Deployments unterstützen das Aktualisieren von Image auf eine neue Version mithilfe eines fortlaufenden Aktualisierungsmechanismus.
- ★ Wenn ein Deployment mit einer neuen Version aktualisiert wird, erstellt es ein neues ReplicaSet und erhöht kontinuierlich die Anzahl der Replikate im neuen ReplicaSet, da die Replikate im alten ReplicaSet verringert werden.



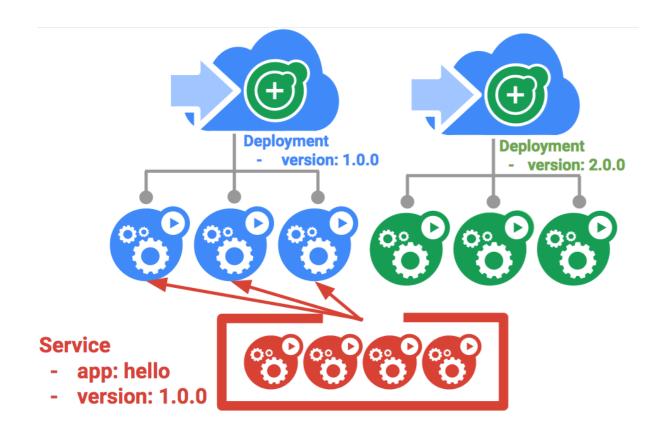
Canary Deployments



- ★ Wenn Sie eine neue SW Version in der Produktion mit einer kleinen Gruppe Ihrer Benutzer testen möchten, können Sie ein «Canary» Deployment durchführen.
- ★ Bei «Canary» Deployment können Sie eine Änderung nur einer kleinen Gruppe Ihrer Benutzer freigeben, um das Risiko von neuen Versionen zu verringern.
- ★ Lösung: zweites Deployment, welches nur die Anzahl Canary Pods beinhaltet. Der Service steuert auf beide Deployments zu.



Blue/Green Deployments



- ★ Rolling-Updates sind ideal, da sie Ihnen ermöglichen, eine Anwendung langsam mit minimalem Overhead, minimalen Auswirkungen auf die Leistung und minimalen Ausfallzeiten bereitzustellen.
- ★ Es gibt jedoch Fälle, in denen es sinnvoll ist, die Load Balancer so zu ändern, dass sie erst nach der vollständigen Verteilung auf die neue Version verweisen.
- ★ In diesem Fall sind so genannte Blue-Green-Bereitstellungen der richtige Weg.
- ★ Lösung: zweites Deployment und ein Service welcher erst nach dem vollständigen Erstellen der Pods auf Version 2.0.0 umgestellt wird.

Übungen: Rolling Update, Blue/Green, Canary

- **★** Rolling Update
 - https://gitlab.com/ch-tbz-hf/Stud/cnt/-/blob/main/2 Unterrichtsressourcen/K/jupyter/09-4-Deployment.ipynb
- ★ Blue/Green Deployment
 - https://gitlab.com/ch-tbz-hf/Stud/cnt/-/blob/main/2 Unterrichtsressourcen/K/jupyter/09-4-Deployment-BlueGreen.ipynb
- **★** Canary Deployment
 - https://gitlab.com/ch-tbz-hf/Stud/cnt/-/blob/main/2 Unterrichtsressourcen/K/jupyter/09-4-Deployment-Canary.jpynb



Auftrag für Praktische Arbeit



* Problemstellung

- Die Entwickler erwarten von der IT den gleichen Komfort wie in der Cloud.
- Die Entwickler haben Ihre Applikationen als Container Images verpackt und Erwarten, dass das Operating diese in einem Kubernetes Cluster betreibt. Auch sollen Updates (CD) möglich sein.
- Zusätzlich hätten Sie gerne eine Umgebung, wo Sie die Container Images builden (CI) können.

★ Aufgabe

- Setzt einen Kubernetes Cluster mit einer Applikation, bestehend aus mehreren Microservices, auf.
- Zusätzlich: erstellt für die Entwickler eine Build Umgebung, wo Sie die Container Images builden können.
- Präsentiert, am Schluss, die Lösung (20') und die erworbenen <u>Kompetenzen</u>.

★ Zeit

9 Lektionen



Präsentation der Lösungen



- **★** Team Vorstellung
- ★ Eure Lösung
 - Idee
 - Umsetzung
 - Probleme
- ★ Erworbene <u>Kompetenzen</u>.
- **★** Fazit