6주차 결과보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 4학년 학번: 20202106 이름: OSHIMA ASUKA

실습한 결과 각 라인이 어떤 기능을 수행하는지 기술한다. Basic shape(1)(2), Single rectangle brush, bursting rectangle brush,glowing circle brush, Fleeing triangle brush, update()함수

1. Basic shape(1)(2)

ofBackground(0);

배경색을 설정해준다. 배경색은 draw() command의 직전에 자동으로 삭제된다.

ofSetColor(255);

색상을 설정해준다.

ofDrawRectangle(50, 50, 100, 100);

사각형을 그려진다. 좌표 (50,50) 높이 길이를 100로 설정했다.

ofDrawCircle(250, 100, 50);

원을 그린다. 중심을 (250,100)로 하고 반지름을 50으로 설정했다.

ofDrawEllipse(400, 100, 80, 100);

타원을 그린다. 중심 좌표(400,100) wide x high (80,100)이다.

ofDrawTriangle(500, 150, 550, 50, 600, 150);

(500, 150), (550, 50), (600, 150) 의 3점으로 삼각형을 그린다.

ofDrawLine(700, 50, 700, 150);

선을 점(700, 50) 부터 (700, 150)까지 그려진다.

ofFill()

지정된 색으로 채우면서 도형을 그린다. 이 것을 호출 안 하는 경우 선으로 도형이 그려진다.

ofNotFill()

이것을 호출함으로써 도형을 색으로 채우지 않고 선으로 그려진다.

1. Single rectangle brush

마우스를 잡으면 직사각형 하나만 그리는 간닫한 brush를 만들어 봇의 기초를 다지려고 한다. ofGetMouseX()와 ofGetMouseY()함수는 마우스의 위치를 얻는 함수이고 draw함수 안에서 사용함으로 마우스 위치를 알 수 있다. 마우스 왼쪽 버튼이 눌려지고 있는지는ofGetMousePressed()함수를 통해서 알 수 있다.

1. Bursting rectangle brush 여러 개의 폭발하는 모양을 만든다. 랜덤으로 모양의 요소들을 정하는 코드를 draw함수 안에 ofSetTFrameRate(60)를 setup함수 안에서 놓는다.
2. Glowing circle brush

Alpha channel를 활용함으로 빛나는 더미를 작성한다. ofEnableAlphaBlending() ofDisableAlphaBlending()를 이용함으로 자유롭게 켜거나 끌 수 있게 된다.

1. Feeling triangle brush

vector를 이용해서 삼각형을 그려진다. ofVec2f함수는 vector이고 여기서는 2D공간의 점으로 생각할 있다.

1. Update

Non-drawing작업들을 위한 것으로 한 frame당 한번 불리도록 설계된 함수다.