10주차 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 4학년 학번: 20202106 이름: OSHIMA ASUKA

1. 테트리스 프로젝트 3주차에 구현하는 추천 기능은 DFS를 활용해서 만든다. 이동가능한 블록에 위치를 모두 시도해보고 점수를 노드에 저장한다. 이를 재귀적으로 실행하여 가장 점수가 높은 위치를 ‘R’로 표시한다. tree를 이용함으로 모두의 위치를 검색하기 때문에 적절한 위치를 찾을 수 있다. 하지만 메모리 사용률이 커지거나 탐색 시간이 많다 등 장점이 있다. 이번 tetris실습에서는 메모리 사용률을 특히 고려해야 한다. 이 장점을 해결하기 위한 방법으로 Pruning가 있다. 이것을 트리의 노드의 탐색을 정지함으로 탐색의 효율성을 높이는 기술이다. 이것을 사용함으로 계산시간이 줄이거나 메모리 사용률의 감소 등을 기대할 수 있다.