

Использование шаблонов

{{>toc}}

Фрагменты интерфейса, которые повторяются на многих страницах удобно выносить в шаблоны. Следует обратить внимание, что это шаблоны не над данными, а над фрагментами кода.

Шаблоны

Шаблоны бывают глобальные (уровня проекта) и локальные (уровня страницы).

Проектные шаблоны лежат в узле templates файла /slcf/templates/settings/templates.xml, шаблоны для конкретной страницы - в узле templates файла страницы.

Переопределение шаблонов

Если для страницы существует шаблон, определенный и на уровне страницы и на уровне проекта, то на этой странице выполняется локальный шаблон.

Объявление шаблонов

Шаблон объявляется в области templates через namespace "t:".

Помимо своего кода, шаблон может содержать вызов другого шаблона, но вызывать шаблоны рекурсивно нельзя.

При именовании шаблонов хорошим тоном будет совпадение имени шаблона с именем первого блока этого шаблона, если такой имеется (первым узлом шаблона не обязательно должен быть блок). Следует также придерживаться БЭМ-нотации.

Вызов шаблонов

Вызов шаблона осуществляется через namespace "p:".

В шаблоне может содержаться специальная инструкция-указатель <p:content/>, при вызове шаблона, вместо неё будет вставлено содержимое шаблона.

В области page-canvas можно осуществлять вложенные вызовы шаблонов.

Пример

```

1
2<t:page>
3  <b:page-box>
4    <b:page>
5      <p:header />
6      <p:main />
7    </b:page>
8    <p:footer />
9  </b:page-box>
10</t:page>
11
12<t:header>
13  <b:header>
14    <e:in>
15      <b:stripe>
16        <p:logo />
17      </b:stripe>
18    </e:in>
19  </b:header>
20</t:header>
21
22<t:logo>
23  <b:logo-box>
24    <b:logo>
25      <a:link/>
26      <e:image x:src="../../production/images/logo.png"/>

```

```
27     </b:logo>
28 </b:logo-box>
29</t:logo>
30
31<t:main>
32   <b:main>
33     <e:in>
34       <p:content/>
35     </e:in>
36   </b:main>
37</t:main>
```

По фрагментам:

Вызов других шаблонов

```
1<t:page>
2  <b:page-box>
3    <b:page>
4      <p:header />
5      <p:main />
6    </b:page>
7    <p:footer />
8  </b:page-box>
9</t:page>
```

Простой шаблон

```
1<t:logo>
2  <b:logo-box>
3    <b:logo>
4      <a:link/>
5      <e:image x:src="../../production/images/logo.png"/>
6    </b:logo>
7  </b:logo-box>
8</t:logo>
```

Шаблон с указателем <p:content/>

```
1<t:main>
2  <b:main>
3    <e:in>
4      <p:content/>
5    </e:in>
6  </b:main>
7</t:main>
```

Фрагмент из страницы index.xml с вызовом шаблона main

```
1<page-canvas>
2  <p:main>
3    <b:news>
4      Новости
5    </b:news>
6  </p:main>
7</page-canvas>
```

Результат примера, фрагмент:

```
1<div class="b-main">
2  <div class="b-main__in">
3    <div class="b-news">
4      Новости
5    </div>
6  </div>
7</div>
```

Шаблон можно полностью переопределить, для этого шаблон вызывается с пространством имен t:. Это полезно, если нужно изменить шаблон, или его содержимое не нужно выводить для данной страницы.

index.xml Удаляем со страницы "хлебные крошки" и меняем шаблон логотипа - убираем ссылку на главную.

```
1<templates>
2  <t:breadcrumbs />
3
4  <t:logo>
5    <b:logo-box>
6      <b:logo>
7        <e:image x:src="../../production/images/logo.png"/>
8      </b:logo>
9    </b:logo-box>
10  </t:logo>
11</templates>
12<page-canvas>
13  <p:logo/>
14</page-canvas>
```