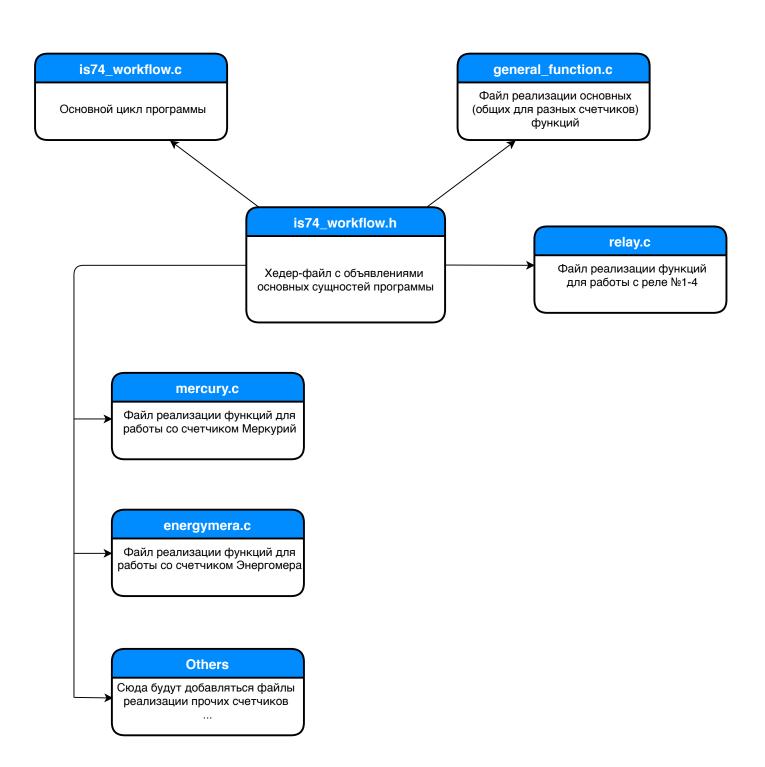
1. Структура проекта **Is74_LoRa_Module** (Электросчетчики)



2. Описание проекта IS74_LoRa_Module (Электросчетчики)

- 1. is74_workflow.h Хедер-файл с объявлениями основных сущностей программы.
 - 1. Перечисление __is74_mainstate Реализует модель конечно автомата со следующими возможными состояниями:
 - 1.1 **IS74_STATE_IDLE** Не используется;
 - 1.2 **IS74_STATE_WAIT_FOR_RESPONSE** Основное состояние, при котором программа работает в штатном режиме. Так же опрашивает необходимые счетчики, обрабатывает команды пришедшие от LoRa-

сервера и так далее;

1.3 **IS74_STATE_WAIT_FOR_JOIN** - Состояние при котором программа ожидает физическое подключение модуля к сети:

в случае неудачи переходит в состояние IS74_STATE_NO_LORAWAN_NET; в случае успеха запрашивает реальное время у сервера и переходит в состояние IS74_STATE_RS485_CONNECT;

1.4 **IS74_STATE_RS485_CONNECT** - Состояние при котором программа подключается к таргетному (указанному в

переменной whoami) счетчику;

- 1.5. **IS74_STATE_NO_LORAWAN_NET** Состояние автомата, когда модуль не смог подключиться к сети LoRa. Попав в данное состояние программа вызывает функцию is74__OneTime() (смотри назначение и описание данной функции в файле general_function.c)
- 2. Структура **Connections** Содержит переменные соединения + некоторые другие:
 - 2.1 **whoami** Переменная производителя таргетного счетчика. (Энергомера = 1, Меркурий = 2 и т.д.);
 - 2.2 **netAddr** Сетевой адрес текущего счетчика. Используется при запросе с кодом 05. (смотри описание запросов);
 - 2.3 **desc_integral** Тип считываемых данных. (Например 81 = помесячные интегральные данные, 84 текущие данные,...). Используется при запросе с кодом 05. (смотри описание запросов);
 - 2.3 netAddrDev[6] Количество и список адресов счетчиков, которые опрашивает программа:

netAddrDev[0] - количество адресов счетчиков. Max = 5; netAddrDev[1] - адрес 1-го счетчика для считывания; netAddrDev[2] - адрес 2-го счетчика для считывания и т. д...;

2.4 request 04 - Флаговая переменная запроса с кодом 04. (смотри описание запросов):

Если переменная равна true значит пришел запрос с кодом 04 и необходимо его обработать;

- 2.5 **request_05** Флаговая переменная запроса с кодом 05. (смотри описание запросов): Аналогично переменной request_04;
- 2.6 I_day[5] Список последних отправленных дней (Интегральные дневные):

I_day[0] - последний день для 1-го счетчика;

I_day[1] - последний день для 2-го счетчика если есть и т. д...;

- 2.7 I_month[5] Аналогичен списку в пункте 2.6 только для месяца;
- 2.8 **send_day** Флаговая переменная обновления дневных интегральных данных в счетчике:

Если переменная равна true значит сменился день в счетчике и необходимо отправить новые данные в

текущей сессии отправки;

- 2.9 **send_month** Аналогична переменной в пункте 2.8 только для месяца;
- 2.10 **isOpen** Флаговая переменная соединения со счетчиком по UART. Равна:
 - 1 если удалось соединиться с счетчиком для считывания метрик;
 - 0 если не удалось соединиться с счетчиком для считывания метрик;
- 2.11 index_com Используется для последовательного считывания метрик;
- 2.12 **is_send** Переменная определяет действие:
 - 0 считываем метрики с текущего счетчика;
 - 1 отправляем считанные метрики на LoRa-сервер;
- 2.13 **complete** Не помню зачем, кек;

2.15 t - Время начала сессии опроса счетчика. (Необходима для решения проблемы смещения времени отправки метрик на LoRa-сервер);
2.16 delta_t - Время затраченное на опрос счетчика в sec. (Необходима для решения проблемы смещения времени отправки метрик на LoRa-сервер);
2.17 error - Ошибка при конекте с счетчиком и последующем считывании метрик:

1 - Не удалось подключиться к счетчику;
2 - Какая-то метрика не считалась;
2.18 delta_delay - Меняем задержку с учетом затраченного времени на считывание. delay - delta_t * 1000. (Необходима для решения проблемы смещения времени отправки метрик на LoRa-сервер);

- Определяет задержку между отправками считанных текущих данных на LoRa-сервер;

- 2.19 flag_relay_status, relay[4] переменные для работы с реле №1-4;
- 3. Структура RelayStrats Содержит переменные для работы с реле №1-4;
- 4. Перечисление **is74 whoami** Список идентификаторов производителей счетчиков;
- 5. Перечисление __is74_UART_Init_Variable Конфигурация ком-порта;
- 6. Структуры описывающие конкретный счетчик + команды описанные в конкретном протоколе;
- 7. Раздел Function prototype объявление всевозможных функций;
- 2. **is74_workflow**.c Основной цикл программы. (Думаю, что комментарии излишни).
- 3. general_function.c Файл реализации основных (общих для разных счетчиков) функций.

Описание функций:

2.14 delay

1. void is74__UART_Init(void):

Инициализирует настройку ком-порта;

2. void is74__OneTime(void):

Вызывается перед работой основного цикла программы. Инициализирует стартовое состояние конечного автомата;

3. void setup_config(void):

Стартовая инициализация основных переменных программы. Считывание значений из EEPROM (если такие имеются);

4. void is74_PrepareTx(void):

Не используется (нет реализации);

5. uint16_t Crc16MudBus(uint8_t *msg, uint8_t len):

Возвращает 16 битную контрольную сумму (ModBus). На вход принимает 2 аргумента:

1-ый - Указатель на массив для которого вычисляется СВС;

2-ой - Длина массива для которого вычисляется СКС;

6. uint16_t Crc8Calc(uint8_t *msg, uint8_t len):

Возвращает 8 битную контрольную сумму. На вход принимает 2 аргумента:

1-ый - Указатель на массив для которого вычисляется СВС;

2-ой - Длина массива для которого вычисляется СКС;

7. void clear_ans(void):

Отчищает массивы запросов/ответов (UART2_TX_buff[]/UART2_RX_buff[]);

8. void is74_delay(uint8_t d_enr, uint8_t d_mer):

Реализует задержку между запросами к счетчикам;

1-ый - Задержка для Энергомеры = DEL_COM_ENR;

2-ой - Задержка для Меркурия = DEL_COM_MER;

9. void wrapper_crc(uint8_t *arr, uint8_t size):

Записывает 16 битную контрольную сумму (для массива в 1-м аргументе) в 2 последних элемента того же массива, 2-ой аргумент соответственно размер;

10. uint32_t date_to_epoch(uint8_t *arr, uint8_t i):

Конвертирует формат даты удобной для человека в Unix-time Возвращает Unix-time

11. struct tm *epoche to date():

Обратная для функции в пункте 10;

Возвращает стандартную структуру tm (где год, месяц, день, час,...)

12. uint8_t is_empty_metrika():

Возвращает 0 если был ответ при считывании метрики;

Возвращает 2 если не было ответа при считывании метрики;

13. void request_handler(uint8_t *buf, uint8_t len):

Функция-обработчик команд (запросов) от LoRa-сервера. В ответ присылает сообщение на LoRa-сервер (описание присылаемых сообщений и кодов запроса смотри в файле "Описание запросов") Принимает 2 аргумента:

1-ый массив запроса, где buf[0] - код запроса;

2-ой размер массива запроса;

4. Файл mercury.c - Файл реализации функций для работы со счетчиком Меркурий.

Описание функций:

1. void connect_mercury(void):

Функция пытается подключиться к счетчику 10 раз:

В случае неудачи error = 1;

2. void init_mercury(void):

Инициализирует служебную информацию считанную из счетчика и записывает серийный номер в EEPROM;

3. void init_time_date_mercury(void):

Инициализирует дату и время считанную из счетчика, а так же проверяет

изменения суток, или месяца (в случае их изменения необходимо отправить на LoRa-сервер).

Так же записывает их в EEPROM;

4. void request_mercury(uint8_t *req, uint8_t len, uint16_t size_rec):

Формирует запрос к счетчику. Принимает 3 аргумента:

1-ый - определенная команда в соответствии с протоколом;

2-ой - размер команды выше;

3-ий - количество байт ожидаемых в ответе;

5. void set_net_addr(uint8_t addr):

Записывает в команду адрес текущего счетчика;

6. uint16_t addr_return(uint8_t arg):

Возвращает адрес;

7. void init_propow_mercury(void):

Инициализирует конфигурацию профиля мощности, записывает в команду считывания профиля мощности адрес последней даты записи;

8. void run_mercury(void):

Последовательно считывает все необходимые метрики;

9. void send_lora_mercury(void):

Если error = 0 отправляет на LoRa-сервер считанные метрики;

Если error = 1 отправляет на LoRa-сервер ошибку "Нет ответа от счетчика";

Если error = 2 отправляет на LoRa-сервер ошибку "Неполные данные";