

0. 《C语言程序设计基础》 课程简介

冯洋

fengyang@nju.edu.cn

自我介绍

- 课程名称：C语言程序设计基础

- 授课老师：冯洋

2007 – 2011, 南京大学软件学院, 工学学士

2011 – 2013, 南京大学软件学院, 工程硕士

2014 – 2019, University of California, Irvine, PhD

- 研究方向：

复杂智能软件系统测试, 大型程序分析, 程序语言设计

- 联系方式：

邮箱: fengyang@nju.edu.cn

办公室: 计算机系楼819

QQ: 85553635

课程简介

■ 课程目的

▣ 书上写的：

学习C语言语法及相关使用

学会编写程序实现基本的功能需求

学会测试、调试程序的基本方法

.....

▣ 我期望的：

深刻理解“计算机程序”究竟是什么？

怎么和“计算机程序”好好玩耍？

.....

■ 上课时间与地点

▣ 周二 第5-7节 南教202

课程简介

■ 教材

教材：《C 语言程序设计 现代方法 (第 2 版 修订版)》K. N. King 著；
吕秀峰、黄倩 译。人民邮电出版社

■ 评价形式

平时练习 (10%) + 平时机试 (15%) + 平时机试 (20%) + 期末项目 (25%) + 期末机试 (30%)

■ Office Hours

计算机科学与技术系楼819

早上9到晚上10点一般都在，来之前发个邮件或者QQ说一下就行

■ 课程网站

<http://docs.cpl.icu/#/intro>

课程简介

■ 平时编程练习

▣ 发布习题

每周五晚 18:00 发布习题

对于周四、周五上课的班级，习题基本与课堂进度持平

对于周一上课的班级，习题大概落后课堂一周的进度

▣ 作业持续时长为一周零五个小时，即在发布后下周五晚 23:00 截止

课程简介

- 规则一：若需延迟提交，请务必提前于截止时间 24 小时在共享表单(待建)中进行申请
 - 在截止时间之后 24 小时之内提交的，扣除迟交题目的 30\% 分数
 - 在截止时间之后 24 到 48 小时之内提交的，扣除迟交题目的 50\% 分数
 - 在截止时间之后 48 到 72 小时之内提交的，扣除迟交题目的 80\% 分数
 - 在截止时间之后超过 72 小时提交的，扣除迟交题目的全部分数
 - 若在上述不同时间段有多次提交，在扣除相应时间段分数后，取最高分记录
- 规则二：若延迟提交，但没有提前 24 小时进行申请
 - 若能说明合理的紧急情况，则按规则一执行
 - 若出现“踩 DDL 提交”的情况：
 - 仍需要向助教说明，且总共只有 2 次机会
 - 在截止时间 24 小时之内提交的，扣除迟交题目的 50\% 分数
 - 在截止时间 24 小时后提交的，扣除迟交题目的全部分数
- 规则三：其余超出截止时间的提交均记零

课程简介

- 课程群： 815684790
- 负责助教， 一共三位：
林哲远 QQ: 498256716
刘子夕 QQ: 997582313
陈哲宇 QQ: 1292926574

邮箱: zheyuanlin@smail.nju.edu.cn

邮箱: zxliu@smail.nju.edu.cn

邮箱: dongchenzhao@smail.nju.edu.cn

抄袭与惩罚

- 对于期末笔试（仅适用于技术科学试验班）与期末机试，按照学校规则判定抄袭，并进行处罚
- 对于平时编程练习与学期项目，我们要求：
 - ▣ 独立完成环境配置
 - ▣ 独立编写所有代码 (可以直接使用教师或助教提供的模板)
 - ▣ 仅在允许的范围内使用他人的成果
 - 向他人学习关于某 C 库函数的使用方法；请在代码注释中对他人进行致谢
 - 参考问答网站；禁止复制代码，并在代码注释中给出引用
- 作业截止时间之前，请勿将代码在各平台上开源

抄袭与惩罚

- 本课程将对抄袭采取严厉的惩罚措施
 - ▣ 第一次抄袭从总评中扣除 10 分
 - ▣ 第二次抄袭再从总评中扣除 10 分
 - ▣ 第三次抄袭将直接判为总评不及格
- 为鼓励讨论，暂不对被抄袭者进行惩罚
 - ▣ 但每位同学都有义务主动拒绝来自他人的明显的抄袭行为
- 抄袭的认定过程
 - ▣ 每次作业截止日期结束后，OJ 系统自动对所有提交代码进行查重
 - ▣ 若作业中出现往年原题，OJ 会将往年的代码一起进行查重
 - ▣ 对所有迟交的代码，助教们会重点关注
 - ▣ 对重复率较高的代码，由多位助教人工判定是否为抄袭
 - ▣ 助教约谈疑似抄袭的同学，无异议则执行惩罚措施

提纲

- C语言简介
- 变量与类型输入
- If, for, 数组的使用
- for, while, do-while 的使用
- 循环（break, continue），多维数组
- 函数的定义与使用
- 递归的定义与使用（一）
- 递归的定义与使用（二）、数据类型
- 指针的定义与使用（一）
- 指针的定义与使用（二）、结构体的定义
- 链表的定义与使用
- 文件操作与网络通信
- 位操作与标准库

课程简介

- 提问时间?