第5章-网络层: 控制平面

231880038 张国良

Problem 1

R4. 比较和对照链路状态和距离矢量这两种路由选择算法。

解:

1. 消息复杂度

• LS: 需发送 (O(n^2)) 条消息 (n 为路由器数量)

• DV: 仅在邻居间交换信息,收敛时间不固定

2. 收敛速度

• LS: 算法复杂度为 (O(n^2)) , 可能出现振荡

• DV: 收敛时间不固定,可能产生路由循环和"计数到无穷"问题

3. 健壮性

• LS:若路由器故障,可能通告错误的链路代价,但每个路由器仅计算自己的路由表,影响范围相 对集中

• **DV**:若路由器通告错误路径代价(如"拥有到各处的低成本路径"),会导致"黑洞"问题,且错误会通过网络传播,影响范围更广

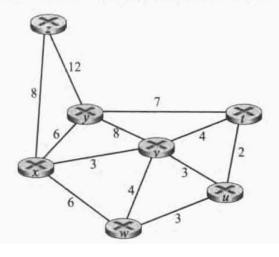
Problem 2

R6. 每个自治系统使用相同的 AS 内部路由选择算法是必要的吗? 说明其原因。

解: 没有,每个AS都具有在AS中路由的管理自主权

Problem 3

P3. 考虑下面的网络。对于标明的链路开销,用 Dijkstra 的最短路算法计算出从 x 到所有网络节点的最短路径。通过计算一个类似于表 5-1 的表,说明该算法是如何工作的。

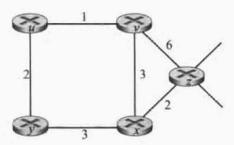


解:

step	N'	D(t),p(t)	D(u),p(u)	D(v),p(v)	D(w),p(w)	D(y),p(y)	D(z),p(z)
0	×	∞	∞	3,x	6,x	6,x	8,x
1	XV	7,v	6,v	3,x	6,x	6,x	8,x
2	xvu	7,v	6,v	3,x	6,x	6,x	8,x
3	xvuw	7,v	6,v	3,x	6,x	6,x	8,x
4	xvuwy	7,v	6,v	3,x	6,x	6,x	8,x
5	xvuwyt	7,v	6,v	3,x	6,x	6,x	8,x
6	xvuwytz	7,v	6,v	3,x	6,x	6,x	8,x

Problem 4

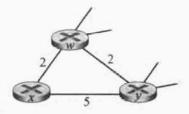
P5. 考虑下图所示的网络,假设每个节点初始时知道到它的每个邻居的开销。考虑距离向量算法,并显示在节点z中的距离表表项。



step	D(x)	D(y)	D(v)	D(u)
0	∞	∞	∞	∞
1	2	∞	6	∞
2	2	5	5	7
3	2	5	5	6
4	2	5	5	6

Problem 5

P7. 考虑下图所示的网络段。x 只有两个相连邻居 w 与 y。w 有一条通向目的地 u (没有显示)的最低开销路径,其值为 5,y 有一条通向目的地 u 的最低开销路径,其值为 6。从 w 与 y 到 u (以及 w 与 y 之间)的完整路径未显示出来。网络中所有链路开销皆为正整数值。



- a. 给出 x 对目的地 w、y 和 u 的距离向量。
- b. 给出对于 c(x, w) 或 c(x, y) 的链路开销的变化,使得执行了距离向量算法后,x 将通知其邻居有一条通向 u 的新最低开销路径。
- e. 给出对 c(x, w) 或 c(x, y) 的链路开销的变化,使得执行了距离向量算法后,x 将不通知其邻居有一条通向x 的新最低开销路径。

a.

$$D_x(w) = 2$$
 $D_x(y) = 4$ $D_x(u) = 7$

b.

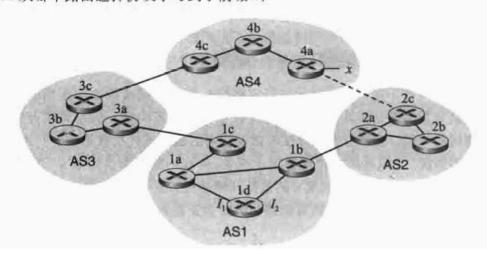
c(x,w)只要变化就会更新到u的更短路径(c(x,w) < 2则通知最短路径减小 $2 < c(x,w) \le 6$ 则通知最短路径增加c(x,w) > 6则通知最短路径变更为11且通过y) c(x,y) < 1会更新到u的更短路径(通知最短路径变为通过y的c(x,y) + 6)

C.

c(x,w)只要变化就会通知更新 $c(x,y) \geq 1$ 不会通知更新

Problem 6

- P14. 考虑下图所示的网络。假定 AS3 和 AS2 正在运行 OSPF 作为其 AS 内部路由选择协议。假定 AS1 和 AS4 正在运行 RIP 作为其 AS 内部路由选择协议。假定 AS 间路由选择协议使用的是 eBGP 和 iBGP。假定最初在 AS2 和 AS4 之间不存在物理链路。
 - a. 路由器 3c从哪个路由选择协议学习到了前缀 x?
 - b. 路由器 3a 从哪个路由选择协议学习到了前缀 x?
 - c. 路由器 1c 从哪个路由选择协议学习到了前缀 x?
 - d. 路由器 1d 从哪个路由选择协议学习到了前缀 x?



- a. eBGP
- **b.** iBGP
- c. eBGP
- d. iBGP