第6章-链路层和局域网(1)

231880038 张国良

Problem1

R4. 假设两个节点同时经一个速率为R的广播信道开始传输一个长度为L的分组。用 d_{prop} 表示这两个节点之间的传播时延。如果 $d_{nrop} < L/R$,会出现碰撞吗?为什么?

解: 会发生碰撞,因为同时传输分组,分组到达的时延大于节点之间的传播时延,两个节点会接收到对方的分组,所以会碰撞

Problem2

R6. 在 CSMA/CD 中, 在第 5 次碰撞后, 节点选择 K = 4 的概率有多大? 结果 K = 4 在 IOMbps 以太网上对应于多少秒的时延?

解: 第五次碰撞在 [0,31] 之间选择 K , K=4 的概率为 1/32 , 等待 (4*512bit)/10Mbps=204.8us ,即204.8微秒

Problem3

R8. 如果局域网有很大的周长时, 为什么令牌环协议将是低效的?

解: 令牌绕环一周的时间变得更长,每个节点需等待令牌到达才能发送数据,若部分节点有大量数据传输,其他节点会面临更长的等待时间,导致整体吞吐量下降,其次令牌传递需要时间,当只有一个节点要传输,也要等令牌轮转一圈

Problem4

P2. 说明(举一个不同于图 6-5 的例子) 二维奇偶校验能够纠正和检测单比特差错。说明(举一个例子) 某些双比特差错能够被检测但不能纠正。

解:

```
000 000 第二行第二列的奇偶校验码错误,可以检测并纠正单比特错误 101 101 第二行第二列的奇偶校验码错误,可以检测并纠正单比特错误 000 000 第二行第三行的奇偶校验码错误,但是第二列奇偶校验码正确,检测到错误但是不能纠正 101 111
```

Problem5

P3. 假设某分组的信息部分(图 6-3 中的 D)包含10字节,它由字符串"Networking"的8比特无符号二进制 ASCII表示组成。对该数据计算因特网检验和。

解:

```
# 01001100 01101001
# 0110110 01101010

10111010 11010100
# 00100000 01001100

11011011 00100000
# 01100001 01111001

00111100 10011010 (溢出,然后绕过去)
# 01100010 00001100

取反得到: 01011101 11110011
```

Problem6

P5. 考虑 5 比特生成多项式, G=10011, 并且假设 D的值为 1010101010。R的值是什么?

解:

```
101101 1100
    |-----
10011 | 1010101010 0000
     10011
      11001
      10011
        10100
       10011
          11110
         10011
           11010
           10011
     -----
            11010
            10011
     -----
             10010
             10011
               100
所以R的值为: 0100
```

Problem7

- P8. 在 6.3 节中, 我们提供了时隙 ALOHA 效率推导的概要。在本习题中, 我们将完成这个推导。
 - a. 前面讲过,当有N个活跃节点时,时隙 ALOHA 的效率是 $Np(1-p)^{N-1}$ 。求出使这个表达式最大化的p值。
 - b. 使用在 (a) 中求出的 p 值, 令 N 接近于无穷,求出时隙 ALOHA 的效率。(提示: 当 N 接近于无穷时, $(1-1/N)^N$ 接近于 $1/e_o$)

解:

a.

$$E(p) = Np(1-p)^{N-1}$$

$$E'(p) = N(1-p)^{N-1} - N(N-1)p(1-p)^{N-2} = N(1-p)^{N-1}((1-p)-p(N-1))$$

$$E'(p) = 0 => p = \frac{1}{N}$$
 故p为 $\frac{1}{N}$ 时表达式最大

b.

$$E(rac{1}{N}) = \left(1 - rac{1}{N}
ight)^{N-1} = rac{\left(1 - rac{1}{N}
ight)^N}{1 - rac{1}{N}}$$

$$lim_{N
ightarrow \infty} E(rac{1}{N}) = rac{1}{e}$$
 故效率为 $rac{1}{e}$