

Class: Object Oriented Programming
Date: 2023. 03. 02

INTRODUCTION

과목 개요

목표

- 파이썬 언어에 대한 이해를 기반으로, 객체의 개념 및 객체지향 프로그래밍 방법에 대해 학습하고, 다양한 프로그래밍 실습을 통하여 학습자로 하여금 프로그래밍 능력의 기초를 배양

평가

- 중간고사 40%, 기말고사 40%, 과제 10%, 출석 10%

강의 교재

- 파이썬 Express (천인국 지음, 생능출판)

강의 자료

- 교내 LMS



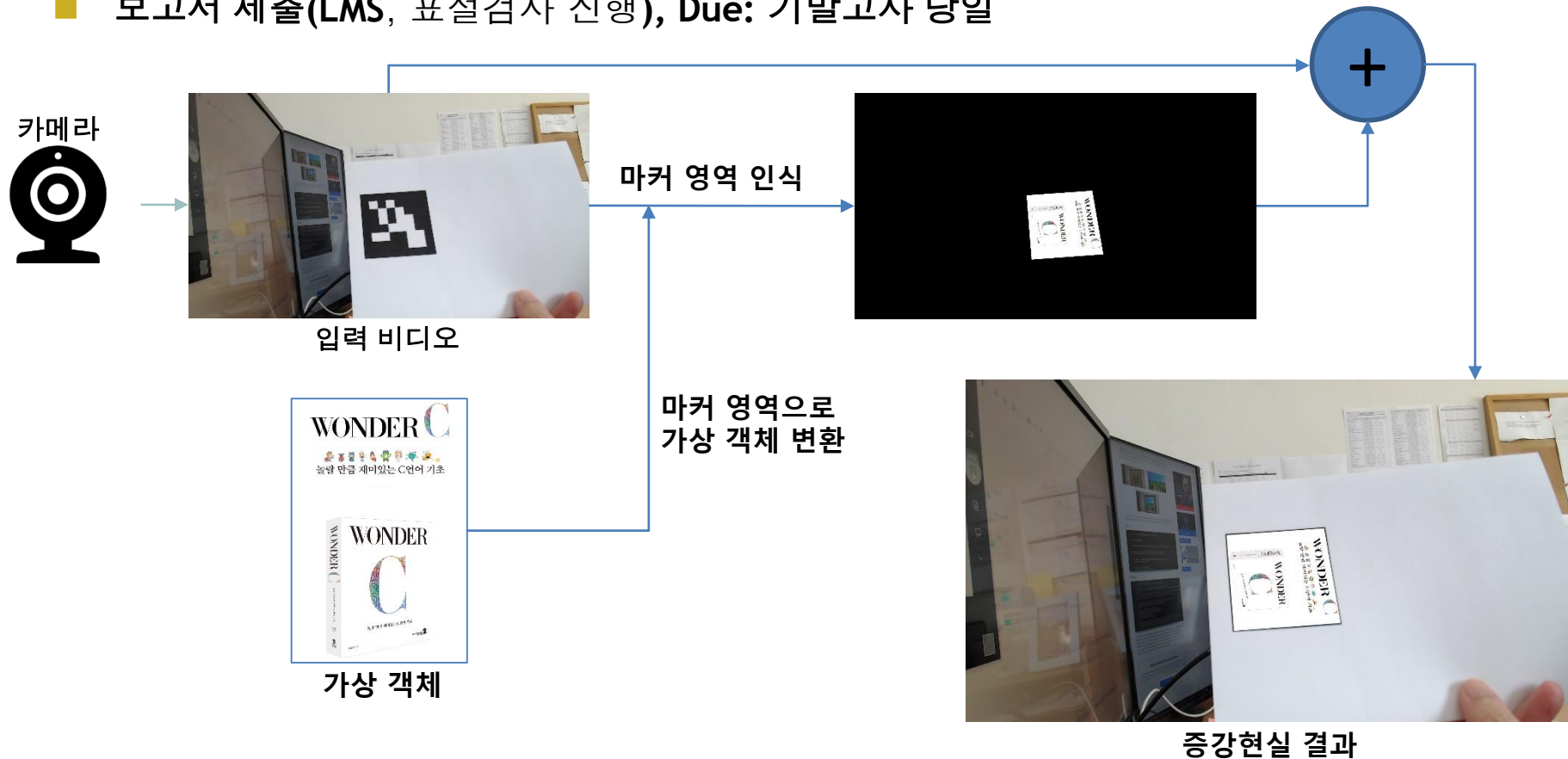
HOMEWORK #1

- Implementing an augmented reality application

- 마커 영역을 검출, 인식한 후, 다른 영상으로 교체

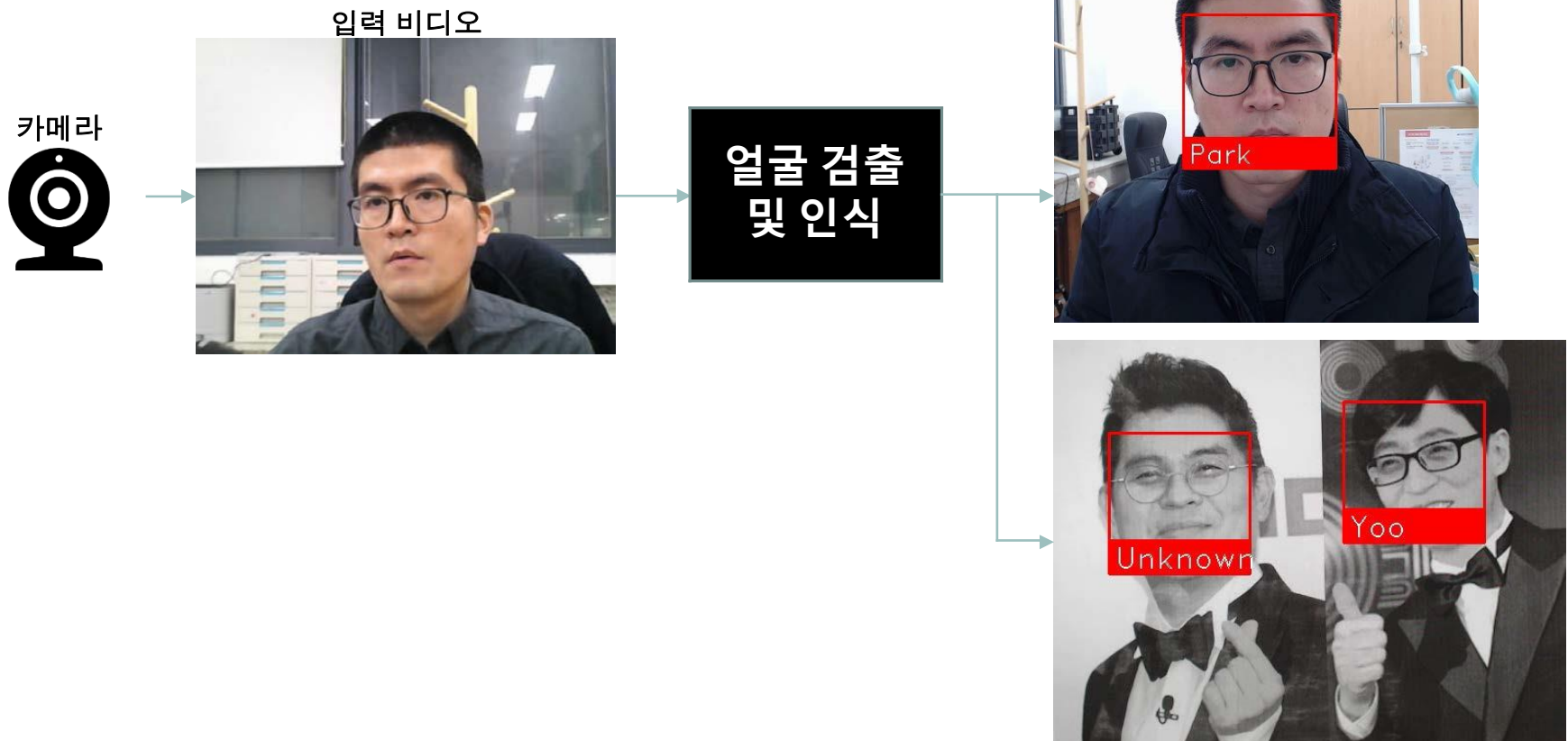
참고자료(<https://learnopencv.com/augmented-reality-using-aruco-markers-in-opencv-c-python/>)

- 보고서 제출(LMS, 표절검사 진행), Due: 기말고사 당일



HOMEWORK #2

- Implementing one of face recognition algorithms
- PC 카메라 영상에 나타나는 사람을 인식하여 정보 표시
- 보고서 제출(LMS, 표절검사 진행), Due: 기말고사 당일



학부연구생 모집

■ 연구실명: 영상 및 비전 컴퓨팅 연구실

- Pytorch, Tensorflow를 이용한 딥러닝 활용 연구
- 영상처리, 컴퓨터비전, HCI, 가상/증강현실 분야
- 소프트웨어, 프로그래밍(파이썬, 자바, C/C++ 등), 모바일 앱 개발
- 세부 전공 분야에 대한 학습 및 실무 능력 향상에 도움
- 연구 참여도에 따라 연구비 지급
- 문의처: 누리관 2412호, hanhoon.park@pknu.ac.kr