Metody numeryczne

Laboratorium 3: Interpolacja wielomianem w postaci Newtona

1. Postacie wielomianu

1.1 Wielomian w postaci naturalnej

Wielomiany zapisywane są najczęściej z wykorzystaniem jednomianów $\{1,x,x^2,...,x^n,...\}$, czyli w postaci potęgowej. Taka forma zapisu w postaci naturalnej może powodować to, że drobne błędy wartości współczynników dają znaczne zmiany własności wielomianu, np. położenie miejsc zerowych. Wielomian W(x) dany jest wzorem:

$$W(x) = \sum_{k=0}^{n} a_k x^k \tag{1}$$

Obliczanie wielomianu w punkcie można zapisać np. w postaci:

$$w_0 = a_0,$$

 $w_i = w_{i-1} + a_i x x^{i-1}, \text{ dla } i = 1, ..., n$

Algorytm obliczający wartość wielomianu w punkcie x, wymaga więc 2n mnożeń i n dodawań. Konieczne jest zapamiętanie n+1 współczynników a_i . Obliczanie wartości wielomianu bezpośrednio z równania (1) wymaga natomiast $\frac{(n+1)n}{2}$ mnożeń i n dodawań.

1.2 Wielomian w postaci Hornera

Zastosowanie postaci Hornera wielomianu przyspiesza obliczanie wartości wielomianu:

$$W(x) = a_0 + x \left(a_1 + x \left(a_2 + \dots + x \left(a_{n-2} + x \left(a_{n-1} + x a_n \right) \right) \dots \right) \right)$$
 (2)

Algorytm Hornera obliczania W(x) jest następujący:

$$b_n = a_n,$$

 $b_{n-1} = a_{n-1} + x b_n,$
 $b_{n-2} = a_{n-2} + x b_{n-1}$
...
 $b_0 = a_0 + x b_1$

W takim algorytmie obliczane jest n mnożeń i n dodawań.

1.3 Wielomian w postaci Newtona

Interpolacja funkcji za pomocą wielomianu w postaci Newtona stopnia n polega na obliczeniu wzoru:

$$W(x) = a_0 + \sum_{i=1}^{n} a_i \prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j) =$$

$$= a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_1)(x - x_0) + \dots + a_n(x - x_{n-1}) \dots (x - x_1)(x - x_0)$$

gdzie x_0, x_1, \ldots, x_n są węzłami interpolacji, w których znane są wartości funkcji $f(x_0), f(x_1), \ldots, f(x_n)$. Zakładamy, że $x_i \neq x_j$ dla $i \neq j$ i węzły nie są równoodległe. Wielomian wymaga obliczenia 2n mnożeń i 2n dodawań.

Obliczenie wartości współczynników a_i wymaga obliczenia ilorazów różnicowych. Iloraz różnicowy pierwszego rzędu definiuje się jako:

$$f(x_{i-1}; x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}} \tag{4}$$

Iloraz różnicowy drugiego rzędu obliczany jest rekurencyjnie:

$$f(x_i; x_{i+1}; x_{i+2}) = \frac{f(x_{i+1}; x_{i+2}) - f(x_i; x_{i+1})}{x_{i+2} - x_i}$$
(5)

Iloraz różnicowy n-tego rzędu obliczamy z pomocą ilorazów różnicowych n-1 rzędu:

$$f(x_i; x_{i+1}; x_{i+2}; ...; x_{i+n}) = \frac{f(x_{i+1}; x_{i+2}; ... x_{i+n}) - f(x_i; x_{i+1}; ..., x_{i+n-1})}{x_{i+n} - x_i}$$
(6)

Procedura interpolacji polega na uzupełnianiu tabeli w kolejnych kolumnach. Dwie pierwsze kolumny są to wartości węzłów interpolacji i znane wartości funkcji. W kolejnych kolumnach dopisywane są ilorazy różnicowe coraz wyższych rzędów.

x_i	$f(x_i)$	$f(x_{i-1};x_i)$	$f(x_{i-2};x_{i-1};x_i)$		$f(x_0; \dots; x_i)$
x_0	$f(x_0)$				
x_1	$f(x_1)$	$f(x_0; x_1)$			
x_2	$f(x_2)$	$f(x_1; x_2)$	$f(x_0; x_1; x_2)$		
:	:	:	:	٠.	
x_n	$f(x_n)$	$f(x_{n-1};x_n)$	$f(x_{n-2};x_{n-1};x_n)$		$f(x_0;; x_n)$

Wartości współczynników a_i znajdują się na przekątnej utworzonej tabeli.

$$a_0 = f(x_0)$$

 $a_1 = f(x_0; x_1)$
...
 $a_n = f(x_0; ...; x_n)$

2. Zadania

W dołączonym do zadania plikach: "interpolacja_H_gr_*.txt" i "interpolacja_N_gr_*.txt" znajdują się dane do zadania. Dane należy skopiować z fragmentu oznaczonego liczbą porządkową, taką samą jak na liście obecności. Dane do zadania należy zapisać do nowych plików tekstowych, który będą odczytywane przez program.

Napisz program w dowolnym języku implementujący:

- Wczytywanie z pliku tekstowego "interpolacja_H_gr_*.txt" danych do programu: wartości współczynników wielomianu $(a_0, a_1, ..., a_n)$ i współczędne punktów $(x_0, x_1, ..., x_n)$.
- Obliczanie wartości wielomianu zadanego w postaci naturalnej dla wartości x wczytanej z pliku "interpolacja_H_gr_*.txt".
- Obliczanie wartości wielomianu według schematu Hornera dla wartości x wczytanej z pliku "interpolacja_H_gr_*.txt"
- Porównanie szybkość i dokładność obliczeń wartości wielomianów dwoma powyższymi metodami.
- Obliczanie i wypisanie wartości współczynników a_i wielomianu w postaci Newtona na podstawie danych z pliku "interpolacja_ $N_gr_*.txt$ ".
- Dla dowolnej wartości x wpisanej z klawiatury, program wypisuje wartość wielomianu.
- Oblicz błąd obliczeń w porównania z wartościami w pliku "interpolacja_H_gr_*.txt".

Literatura

[1] Kincaid Cheney - Analiza numeryczna 2006