



美团校园招聘历年经典面试题汇总：C++研发岗

- (1) 、进程通信的方式，每种方式的使用场景
- (2) 、死锁产生的条件
- (3) 、实现一个死锁的代码
- (4) 、select/epoll 的区别，epoll 的 et/lt 模式
- (5) 、apache 的底层实现，主要是 i/o 模型和异步 异步的实现
- (6) 、全排列；输入一个整数，打印出从 1 到 n 的全排列，优化代码，主要查 bug
- (7) 、epoll 模式的优势
- (8) 、最长无重复字符串 要求返回最长无重复字符串
- (9) 、二维数组中 给出 n 个 (x, y) 的坐标点 计算以每个点为圆心 半径为 1 的圆的面积 考虑圆和圆之间相交
- (10) 、进程与线程的区别
- (11) 、数据库索引为什么用 B+树而不用 B-树
- (12) 、spring mvc 的处理流程
- (13) 、访问一个网页的具体过程
- (14) 、手写单例模式
- (15) 、手写数组合并
- (16) 、java 线程安全
- (17) 、hashmap、hashtable、concurrenthashmap 的区别，concurrenthashmap 如何实现高并发
- (18) 、NoSQL, redis, redis 的实现原理，redis 怎么实现高并发
- (19) 、C++如何处理异常，异常向上抛出抛到最上层是什么情况
- (20) 、get、post 的区别，什么是幂等性，put 和 post 的区别
- (21) 、tcp 三次握手，四次挥手，第三次握手的时候如果直接发送数据会怎样
- (22) 、一个 http 请求的具体过程以及具体的协议，越详细越好，dns 的查询过程
- (23) 、设计一个订单，同时有多个骑手抢订单该如何设计，有多个服务器处



理请求要怎么处理

详细面经>>>>>>>>>>>>>

- (24) 、 进程调度算法
- (25) 、 Linux 相关命令
- (26) 、 OSI 七层模型和五层模型区别
- (27) 、 各层的协议
- (28) 、 TCP、UDP 区别
- (29) 、 Mysql 的实现机制
- (30) 、 海量数据的查询操作
- (31) 、 事务的 ACID 特性，事务的隔离性
- (32) 、 常见的数据结构
- (33) 、 Hashmap 的实现
- (34) 、 Hashmap 的原理，解决冲突的方式
- (35) 、 常见的排序算法
- (36) 、 二分查找的两种实现方式
- (37) 、 C、C++的区别以及 C++的优势

详细面经>>>>>>>>>>>>>

- (38) 、 linux 文件系统, fd 与文件的关系
- (39) 、 进程间通信
- (40) 、 阻塞非阻塞，网络框架
- (41) 、 红黑树，写二叉树的中序便利，递归非递归
- (42) 、 一致性哈希
- (43) 、 tcp 传送消息的过程，超时重传，四次挥手哪一端先关闭，如果客户端先关闭，怎么知道服务器端没有数据要发送
- (44) 、 快排优化，归并优化
- (45) 、 数组中找最小 k 个数
- (46) 、 写逆时针打印数组



- (47) 、设计一个微博，要求每个人可以接收到关注者的更新的动态，优化
- (48) 、青蛙跳台阶
- (49) 、顺时针填数组数字
- (50) 、SSL 握手
- (51) 、字符串表示的数字相加
- (52) 、HTTPS 如何解决
- (53) 、抽象类与普通类的区别
- (54) 、前置操作与后置操作的区别，比如++i 与 i++
- (55) 、队列与栈的区别
- (56) 、比如一张数据库表，存储的是班级学生的名字，如何检索出同名的人
- (57) 、Linux 下，比如一个 log 文件，如何找出文件中包含“exception”的所有行
- (58) 、如何实现让一个线程定时休眠，时间到了之后再恢复状态
- (59) 、针对班级内所有学生的考试成绩，你打算如何进行存储

详细面经>>>>>>>>>>>>>