



百度校园招聘历年经典面试题汇总：C++研发岗

- (1)、写算法，二叉树按层遍历，用双向链表把节点连起来
- (2)、一个无序自然数数列，给定一个数 M，选取自然数数列中两个数，其中他们的和是 M，打印所有这样的自然数对
- (3)、TCP 和 UDP 的不同，TCP 的三次握手与四次挥手
- (4)、设计一个汽车摇号系统，当一个人摇了 6 年后抽到的概率会翻倍。
- (5)、Linux 命令在一个文件中，倒序打印第二行前 100 个大写字母
- (6)、static_cast 和 reinterpret_cast 区别
- (7)、char c = 255;
unsigned short b = c;
cout << b << endl; 输出结果
- (8)、继承中析构函数最好为虚函数为什么？
- (9)、构造函数为什么不建议调用虚函数？
- (10)、TCP UDP 端口扫描的实现方式
- (11)、守护进程的概念，怎么创建守护进程？
- (12)、利用条件变量，实现线程间同步方式
- (13)、性能优化思路
- (14)、将一个数 M 转换转换成 N 进制
- (15)、STL 内存分配方式
- (16)、迭代器 ++it, it++ 哪个好？
- (17)、二叉树排序树逆序打印
- (18)、STL 中仿函数有什么用？和函数指针有什么不同，哪个效率高？
- (19)、select 和 epoll 区别，select 为什么慢？
- (20)、fwrite write fread read fopen open 区别，可移植性哪个好？
- (21)、多线程，一个线程往一个数据中输入一些数字，另一个线程取出最大的两个数，用什么算法？
- (22)、堆的创建过程，怎么将无序的数组转换成一个堆？
- (23)、动态规划的应用举例



(24)、iptables 的实现原理

(25)、快排是稳定排序吗，举个例子说明

(26)、实现一个 Stack 类，要求 push pop max 操作时间都是 $O(1)$ 。

(27)、Linux 读写锁的作用，适用场景

(28)、考虑一个 Int64 的整型。

若计算一个数的各位数上的平方和，通过不断迭代最终得到 1，则称这个数为有趣的数。现给定一个数，判断该数是否为有趣的数？若判断一个数组的数呢？

(29)、项目中文件服务器如何支持断点续传？

(30)、用什么数据结构保存 cookie？

(31)、hashmap 支持并发，如何上锁来保证锁粒度最小？

(32)、堆与栈的区别

(33)、new 跟 malloc 的区别？

(34)、普通类的析构函数对异常有什么要求？

(35)、宏定义与 const 的区别？宏定义可以完全用 const 替换么？宏定义如何调试？

(36)、对设计模式有多少了解？

(37)、一个有 n 行的文件，随机选 m 行？如何选？

(38)、Linux 查看文件的磁盘空间，监控进程 cpu，内存使用率

(39)、ping 的底层协议？ICMP 处于 7 层的哪一层？

(40)、socket 位于哪一层？socket 编程的过程？

(41)、内核分几个部分？

(42)、OS 同步与互斥的区别？

(43)、数据库中事物的原则

(44)、你所知道的最快的排序算法？

(45)、若在数据库底层进行排序，该如何设计排序算法？

(46)、手写 vector 删除元素，需要注意迭代器失效情况。

(47)、手写两个类，要体现构造，析构，拷贝构造，赋值，虚函数，重载函数等特点。

(48)、free 是如何识别 free 区域的？



([下载即可点击阅读原文](#))

更多精品干货>>>>>>>>>>

更多百度 C++研发经典面试题

其他名企 C++研发经典面试题