



腾讯校园招聘历年经典面试题汇总：后台开发岗

- (1)、冒泡排序
- (2)、冒泡排序中间有序的改进（设一个 boolean 的 flag 进行 break）
- (3)、0 亿个数找到最大的 K 个
- (4)、1-100 顺序排列，丢失了一个怎么找到？
- (5)、如何判断 K 个数是否在 n 个数里
- (6)、二叉树的深度
- (7)、单例实现的几种方式
- (8)、java 同步的方法
- (9) J、ava 的线程实现
- (10)、PHP 用过的框架，ODP 与 TP 比较
- (11)、堆和栈的区别
- (12)、TCP 和 UDP 的区别
- (13)、手写个八皇后
- (14)、冯诺依曼结构组成
- (15)、为什么要 cache？
- (16)、数据写到 cache 里以后，具体是怎样更新到内存中？
- (17)、写找链表公共节点

详细面经》》》》》》》》》》》》》》》

- (18)、C++与 C 的区别
- (19)、继承多态的实现方式
- (20)、C++内存管理结构以及各部分作用
- (21)、字节对齐
- (22)、vector 实现
- (23)、map 底层结构
- (24)、红黑树的定义与性质
- (25)、hash 表的定义以及解决冲突的方法



- (26)、select、epoll, IO 多路复用
- (27)、tcp 断开连接过程
- (28)、tcp 首部结构
- (29)、网络字节序, 如何判断机器大小端模式, 自己实现主机跟网络字节的转换的函数
- (30)、网络七层协议, 描述一个 http 从发送请求到接收消息整个七层过程, 用到的协议
- (31)、手写单链表反转
- (32)、设计类似于 LRU 算法的一个固定 cache 内存交换算法, 要求 get, set, delete, 高效, 重点是数据结构的选用

详细面经》》》》》》》》》》》》

- (33)、缓存机制
- (34)、aoi 算法
- (35)、线程通信方式
- (36)、进程通信方式
- (37)、exe 调用 dll, 在 dll 里 new 一个对象, 在 exe 里能 delete 吗?
- (38)、指令流水线原理, 作用
- (39)、缓存的原理, 作用
- (40)、10w 行数据, 每行一个单词, 统计出现次数出现最多的前 100 个
- (41)、一个文本文件, 给你一个单词, 判断单词是否出现
- (42)、两个线程如何同时监听一个端口
- (43)、static 关键字
- (44)、在实际工程中, 为什么要使用 static, 有什么好处和坏处
- (45)、staitic 变量会编译到二进制文件中吗?

详细面经》》》》》》》》》》》》



- (46)、C++多态的实现方式
- (47)、虚函数的底层实现细节
- (48)、继承类调用构造函数顺序和析构函数顺序，什么时候要将析构函数定义为虚函数
- (49)、new 与 malloc 的异同处
- (50)、结构体内存对齐方式
- (51)、给一个正整数 n，现在想将 n 分成若干个正整数，使得它们的乘积最大
- (52)、n 个数求前 k 大的数。分两种情况，第一是没有相同的数，另外一种是有
- (53)、两个文件 A 和 B，求 A 中没有但 B 中有的单词
- (54)、三次握手，四次挥手

详细面经》》》》》》》》》》》》