

## 招银网络校园招聘历年经典面试题汇总: C++研发岗

- (1)、拷贝构造函数为什么使用引用类型
- (2)、静态成员函数不能声明为虚函数
- (3)、死锁,必要条件,解决方法
- (4)、内链接和外联结
- (5)、sleep和wait区别
- (6)、socket 通信
- (7)、应用层协议
- (8)、DNS 原理
- (9)、索引
- (10)、TCP 重发机制
- (11)、视图和表的区别
- (12)、linux 查询线程命令,网络方面的命令
- (13)、数据库优化
- (14)、高并发抢单系统的设计思路

## 详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

- (15)、tcp、udp 的区别
- (16)、spring 依赖注入
- (17)、面向对象的特征,多态
- (18)、进程与线程的区别
- (19)、信号量,信号量与信号的区别
- (20)、依赖注入
- (21)、怎么创建索引
- (22)、设计模式
- (23)、工厂方法与抽象方法的区别
- (24)、统计 char 二进制中 1 的个数



- (25)、sizeof 与 strlen 的区别
- (26)、C++分配内存的方式
- (27)、类的大小 sizeof,加了虚函数呢
- (28)、虚函数实现了 C++的什么特性
- (29)、死锁的四个条件
- (30)、引用类型
- (31), static, const
- (32)、网络基础
- (33)、生产者消费者模型的抽象实现
- (34)、Linux条件变量的使用
- (35)、有许多用户存储数据到一个网站,如何设计这个网站的数据内容存储, 让其响应的更快?
- (36)、两个文件,一个文件记录了 用户 年龄。一个文件记录了 用户 性别。 将两个文件合并成一个文件,记录用户,年龄,性别

详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉