

## 腾讯校园招聘历年经典面试题汇总: C++研发岗

- (1)、实现一个循环队列。
- (2)、STL 的 unordered map 和 map 的区别
- (3)、C和C++的特点与区别
- (4)、C++的多态
- (5)、虚函数的实现
- (6)、C++内存分配
- (7)、几大存储区
- (8)、Python 的特点
- (9)、Python 有哪些实现
- (10)、CPython 的解释执行过程
- (11)、Python 里面垃圾回收是怎样的
- (12)、Python 多线程介绍
- (13)、多线程可以使用多核吗
- (14)、协程的了解
- (15)、cgi 的了解
- (16)、http 协议 get 和 post 的区别
- (17)、进程间通信方式
- (18)、建立 TCP 服务器的各个系统调用
- (19)、处理多个套接字的 I/O 复用介绍
- (20)、epoll 为什么更快
- (21)、虚拟内存的概念与介绍
- (22)、单链表的倒置
- (23)、红黑树的了解与其查找复杂度
- (24)、快速排序的优化
- (25)、字符串匹配算法
- (26)、TCP 的三次握手与四次挥手的详细介绍
- (27)、TCP 的超时等待的介绍
- (28)、流量控制的介绍



- (29)、数字证书的了解
- (30)、http和https的区别
- (31)、对数据库包括其引擎的区别与了解
- (32)、数据库索引的作用
- (33)、C++内存模型
- (34)、程序编译链接的过程和函数找不到在哪个阶段报错
- (35)、线程间通信
- (36)、游戏中打怪时已经各个小怪的坐标,你放一个技能是圆形范围,快速求能打到的小怪
- (37)、无锁编程解决单生产者多消费者问题和多生产者多消费者问题
- (38)、魔兽世界 10 人房间,现在组队规模有 3 人,有 5 人,如何让每个人等待的时间尽可能少,即将时间线上哪些队伍组合在一起开始一个游戏
- (39)、快速排序的稳定化算法

## 点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

- (40)、隔一个删除一个 map 中的元素
- (41)、文件系统
- (42)、进程线程区别
- (43)、详细说明 管道、共享内存、信号量
- (44)、在共享内存中如何使用 mutex
- (45)、1G 共享内存,切割为很多记录,每个大小 1K,多个进程访问,如何对每个记录进程保护
- (46)、select 和 epoll 实现区别
- (47)、nginx 和 apache 对比
- (48), ACID
- (49)、数据库引擎
- (50)、访问一个 web 页面的流程
- (51)、有哪些地方可以做分流
- (52)、100万个ip,找出最多的100个



- (53)、c++的 static 关键字的作用
- (54)、内联函数跟普通函数区别
- (55)、STL 中的迭代器失效问题
- (56)、指针,引用区别
- (57)、Linux 相关 cpu 内存网络相关指令
- (58)、父子进程 fork 时, 打开的文件的偏移量是否是相同的
- (59)、Linux 虚拟地址空间
- (60)、vector 跟 list 区别, 还有 map 的底层实现
- (61)、extern 关键字
- (62)、一个数组传递到函数, 蜕变成指针, 求字节数
- (63)、定义在全局的对象,定义在堆中对象,定义在静态局部变量对象,定义在栈中的对象,析构函数的析构顺序
- (64)、new int[10]跟 new int[10]()区别
- (65)、求二叉树的翻转
- (66)、. 编写 c 语言程序判断该大小端
- (67)、linux 内核解决惊群问题
- (68)、hash 碰撞, Trie 树

点击查看详细面经〉〉〉〉〉〉〉〉〉〉

## 更多精品干货>>>>>>>>>

更多腾讯 C++研发经典面试题

其他名企 C++研发经典面试题