



华为校园招聘历年经典面试题汇总：C++研发岗

- (1)、spring 的核心如：IOC AOP 等，注入一个 UserDaoImpl 时，UserDaoImpl 有几个实例，一个还是多个
- (2)、数据库索引的底层实现
- (3)、LintCode - 交换链表当中两个节点
- (4)、c 语言 write 文件时 OS 做了什么，模块间调用关系
- (5)、多线程实现方式
- (6)、LintCode - 二叉树中的最大路径和
- (7)、对类的理解
- (8)、对链表、树这类的数据结构的理解
- (9)、python 相比 c++ 这些语言的优缺点
- (10)、二叉树的后根序列
- (11)、大堆排序以及它的时间复杂度
- (12)、找出一个数组中的最长递增子序列
- (13)、进程和线程的区别，对共享区的访问
- (14)、死锁的四个条件以及怎么避免死锁
- (15)、多线程死锁的伪代码
- (16)、处理机调度的机制
- (17)、画图说明进程间切换的具体流程
- (18)、进程间通信方式
- (19)、pipe 使用的伪代码
- (20)、socket 服务器端的处理流程

详细面经》》》》》》》》》》》》

- (21)、ip 的正则表达式
- (22)、Linux 内核的进程调度
- (23)、Linux 内存管理
- (24) sizeof 用法使用
- (25)、常量指针和指针常量



- (26)、手写代码链表冒泡
- (27)、TCP/IP 模型，每层对应的协议
- (28)、socket 编程流程，状态转换流程，编程函数和状态的对应节点
- (29)、backlog 的意义，time_wait 2MSL 的作用和意义
- (30)、close_wait 状态
- (31)、TCP/IP 中的算法，快重传，Nagle 算法，滑动窗口
- (32)、计算机存储
- (33)、如何优化计算机 I/O 存储速度
- (34)、存储
- (35)、多态
- (36)、构造函数是否能为虚函数，构造顺序和析构顺序
- (37)、指针常量和常量指针
- (38)、设计模式
- (39)、如何保证代码的可靠性
- (40)、MVC 模式
- (41)、如何实现消息分发机制
- (42)、string 的构造次数
- (43)、memmove
- (44)、strToInt 函数

详细面经》》》》》》》》》》》》

- (45)、手写代码：实现一个栈
- (46)、手写代码：实现二叉树的层次遍历
- (47)、开源项目
- (48)、UML 绘制常用的设计模式
- (49)、介绍 STL。STL 空间配置器的原理，vector 实现，hashtable 内部实现，内省排序的原理？
- (50)、B+树的原理，B 树和 B+树的区别，为什么 MySQL 使用 B+树？
- (51)、红黑树的特点，为什么使用红黑树，应用场景有哪些，红黑树的旋转



- (52)、信号量的原理，管道原理，消息队列原理
- (53)、多线程同步的方式
- (54)、条件变量的用法，条件变量和信号量的区别
- (55)、Redis 的特点，以及应用场景
- (56)、常见的数据结构及特点
- (57)、C 陷阱与缺陷中的主要内容
- (58)、top k
- (59)、`int (*p)[10]` 和 `int *p[10]` 区别
- (60)、有序数组重排 $O(n)$ 时间复杂度 $O(1)$ 空间
- (61)、一个类初始的函数
- (62)、多继承的优缺点

详细面经>>>>>>>>>>>>>