

# Curvas e Superfícies - Lista 4

Wellington José Leite da Silva<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Escola de Matemática Aplicada da FGV (EMAP), Brazil

**Problema 1:** Verifique se as seguintes curvas são 2-regulares:

- (a)  $\alpha(t) = (t, t^2, t^3), t \in \mathbb{R}$
- (b)  $\alpha(t) = (t, t^2 + 2, t^3 + t), t \in \mathbb{R}$

**Solução:**

Por definição a curva deve ser  $\alpha''(t) \neq 0 \forall t$ , segue que

- (a)  $\alpha''(t) = (0, 2, 6t) \neq 0, t \in \mathbb{R}$
- (b)  $\alpha''(t) = (0, 4, 6t) \neq 0, t \in \mathbb{R}$

então as curvas são 2-regular.

**Problema 2:** Prove que a aplicação  $\alpha(t) = (1 + \cos(t), \sin(t), 2 \sin(t/2)), t \in \mathbb{R}$ , é uma curva regular cujo traço está contido na interseção do cilindro  $C = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; (x - 1)^2 + y^2 = 1\}$  e da esfera  $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x^2 + y^2 + z^2 = 4\}$ . Desenhe a curva  $\alpha$ , o cilindro  $C$  e a esfera  $S$  em ambiente computacional.

**Solução:**

Primeiro vamos provar que  $\alpha$  é regular e de fato

$$\alpha'(t) = \left( -\sin(t), \cos(t), \sin\left(\frac{t}{2}\right) \right)$$

como  $\sin^2(t) + \cos^2(t) = 1$  a primeira e segunda coordenada nunca são iguais a 0 ao mesmo tempo, então  $\alpha'(t) \neq (0, 0, 0), \forall t$  e logo  $\alpha$  é regular. Para provarmos que  $\alpha$  está na interseção deve estar na esfera (E) e no cilindro (C), então vamos mostrar os 2.

1.

$$\begin{aligned} \alpha \subset E &\iff \forall t \in \mathbb{R}, \alpha(t) \in E \\ &\iff (1 + \cos(t))^2 + \sin^2(t) + (2 \sin(t/2))^2 = 4 \\ &\iff 2 + 2 \cos(t) + 4 \sin^2(t/2) = 4 \\ &\iff \sin^2(t/2) = \frac{1 - \cos(t)}{2} \end{aligned}$$

Está última é uma igualdade trigonométrica conhecida.

2.

$$\begin{aligned}\alpha \subset C &\iff \forall t \in \mathbb{R}, \alpha(t) \in C \\ &\iff (1 + \cos(t) - 1)^2 + (\sin(t))^2 = 1 \\ &\iff \cos^2(t) + \sin^2(t) = 1\end{aligned}$$

Também chegamos numa igualdade conhecida.

Então concluímos que  $\alpha \subset E \cap C$ .

Por fim temos a seguinte visualização em *sagemath*:

```
1 x, y, t= var('x y t')
2
3 # Esfera
4 E = sphere((0, 0, 0), size=2, color='red', opacity=0.5)
5
6 # Cilindro
7 C = Cylinder(1, 6, color='green', opacity=0.5).translate(1, 0, -3)
8
9 # Curva
10 U = parametric_plot3d((1 + cos(t), sin(t), 2 * sin(t/2)),
11                        (t, 0, 20),
12                        color='blue')
13
14 show(E + C + U, figsize=8)
```

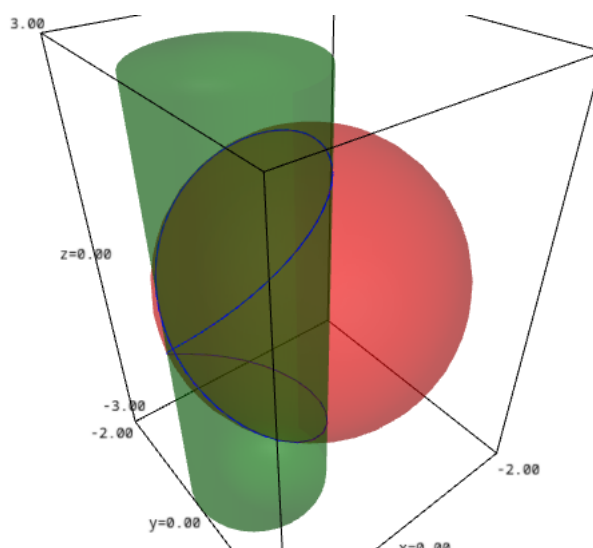


Figure 1. Ex. 2

**Problema 3:** Obtenha uma reparametrização por comprimento de arco da curva

$$\alpha(t) = (e^t \cos(t), e^t \sin(t), e^t), t \in \mathbb{R}$$

**Solução:**

Primeiro precisamos encontrar a função comprimento de arco

$$\begin{aligned} L_0^t(\alpha) &= \int_0^t \|\alpha'(s)\| ds \\ &= \int_0^t e^s \sqrt{3} ds \\ &= \sqrt{3}e^t - \sqrt{3} \end{aligned}$$

Seja então  $g(s) = \sqrt{3}e^t$  que é tal que  $g$  e  $g^{-1}$  são diferenciáveis, então uma curva parametrizada por comprimento de arco de  $\alpha$  é  $\beta(t) = \alpha(g^{-1}(t))$ , como  $g^{-1}(t) = \log(t/\sqrt{3})$ ,

$$\beta(t) = \frac{t}{\sqrt{3}} \left( \cos \left( \log \left( \frac{t}{\sqrt{3}} \right) \right), \sin \left( \log \left( \frac{t}{\sqrt{3}} \right) \right), 1 \right)$$

**Problema 4:** Seja  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  uma curva regular. Prove que  $\|\alpha'(t)\|$  é constante se, e só se,  $\forall t \in I, \alpha''(t)$  é ortogonal a  $\alpha'(t)$ . Em particular, mostre que  $\|\alpha'(t)\|$  é constante para a hélice circular  $\alpha(t) = (a \cos(t), a \sin(t), b.t), t \in \mathbb{R}$ .

**Solução:**

Segue que

$$\begin{aligned} \|\alpha'(t)\| = c &\iff \langle \alpha'(t), \alpha'(t) \rangle = c^2 \\ &\iff 2\langle \alpha'(t), \alpha''(t) \rangle = 0 \\ &\iff \alpha'(t) \perp \alpha''(t) \end{aligned}$$

No caso particular da hélice, temos que

$$\alpha'(t) = (-a \sin(t), a \cos(t), b)$$

$$\alpha''(t) = (-a \cos(t), -a \sin(t), 0)$$

Então fazendo

$$\begin{aligned}\langle \alpha'(t), \alpha''(t) \rangle &= \langle (-a \sin(t), a \cos(t), b), (-a \cos(t), -a \sin(t), 0) \rangle \\ &= a^2 \sin(t) \cos(t) - a^2 \sin(t) \cos(t) \\ &= 0\end{aligned}$$

Logo  $\|\alpha'(t)\|$  é constante

**Problema 5:** Em ambiente computacional, desenhe as seguintes curvas e produza uma animação do triedro de Frenet de cada curva:

- (a)  $\alpha(t) = (4 \cos(t), 5 - 5 \sin(t), -3 \cos(t)), t \in \mathbb{R}$
- (b)  $\beta(t) = (1 - \cos(t), \sin(t), t), t \in \mathbb{R}$

**Solução:**

Seguem os códigos em *sagemath* e as imagens dos plots

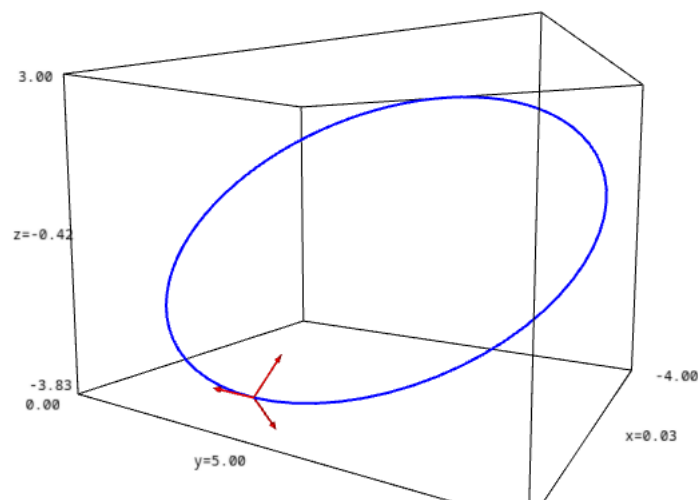
(a) Para a primeira curva temos

```
1 t = var('t')
2
3 alpha(t) = (4 * cos(t), 5 - 5 * sin(t), -3 * cos(t))
4
5 # Identify curve parameter
6 x = get_vector_arguments(alpha).pop()
7
8 # Calculate the derivatives
9 alpha_x = alpha.derivative(x)
10
11 # Calculate arc length from 0 to t
12 t = var('t')
13 assume(t>0)
14 comp_arco = integrate(norm(alpha_x), (x,0,t))
15
16 t = comp_arco.arguments()[0]
17
18 # Find t in terms of s
19 s = var('s')
20 param_comp_arco = solve(s == comp_arco, t)[0]
21
22 # Replace original parameter in curve
23 alpha_subs = alpha(t).subs(param_comp_arco)
24 alpha_subs = vector_simplify(alpha_subs)
25
26 # Reset function argument
27 alpha_param(s) = tuple(coord for coord in alpha_subs)
28
```

```

29
30 C = parametric_plot3d(alpha_param(t),
31                        (t,0,10*pi),
32                        color='blue',
33                        thickness=2)
34
35 T(s) = alpha_param.derivative(s)
36
37 N(s) = T.derivative(s)/norm(T.derivative(s))
38
39 B(s) = T.cross_product(N)
40
41 a = arrow(alpha_param(0), T(0) + alpha_param(0), color='red')
42 b = arrow(alpha_param(0), N(0) + alpha_param(0), color='red')
43 c = arrow(alpha_param(0), B(0) + alpha_param(0), color='red')
44
45 show(C + a + b + c, figsize=8)

```



**Figure 2. Ex. 5 item (a)**

(b) E para a segunda curva usamos um código análogo, contudo mudando a curva.

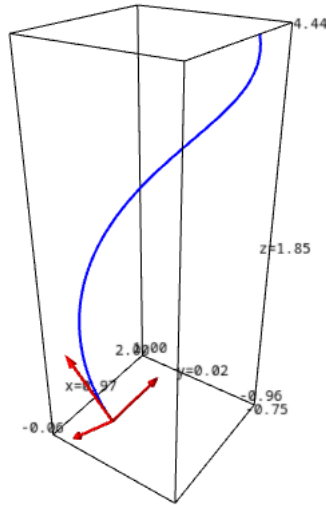


Figure 3. Ex. 5 item (b)

**Problema 6:** Seja  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$  uma curva 2-regular, a qual, não é, necessariamente, parametrizada por comprimento de arco. Prove, então, que

$$K_{\alpha}(t) = \frac{\|\alpha'(t) \times \alpha''(t)\|}{\|\alpha'(t)\|^3}$$

$$\mathcal{T}_{\alpha}(t) = \frac{\langle \alpha'(t) \times \alpha''(t), \alpha'''(t) \rangle}{\|\alpha'(t) \times \alpha''(t)\|^2}$$

em que  $\times$  denota o produto vetorial.

**Solução:**

Para a curvatura seja  $s$  um parâmetro unitário da velocidade para  $\alpha$ . Temos que,

$$\alpha' = \frac{d\alpha}{dt} = \frac{d\alpha}{ds} \frac{ds}{dt}$$

então

$$\begin{aligned}
K_\alpha &= \left\| \frac{d^2 s}{ds} \right\| = \left\| \frac{d}{ds} \left( \frac{d\alpha/dt}{ds/dt} \right) \right\| \\
&= \left\| \frac{\frac{d}{dt} \left( \frac{d\alpha/dt}{ds/dt} \right)}{ds/dt} \right\| \\
&= \left\| \frac{\frac{ds}{dt} \frac{d^2 \alpha}{dt^2} - \frac{d^2 s}{dt^2} \frac{d\alpha}{dt}}{(ds/dt)^3} \right\|
\end{aligned}$$

Temos que,

$$\frac{ds}{dt} \frac{d^2 s}{dt^2} = \alpha' \alpha''$$

e

$$\left( \frac{ds}{dt} \right)^2 = \|\alpha'\|^2 = \alpha' \alpha'$$

Então, chegamos que

$$\begin{aligned}
K_\alpha &= \left\| \frac{\left( \frac{ds}{dt} \right)^2 \alpha'' - \frac{d^2 s}{dt^2} \frac{ds}{dt} \alpha'}{(ds/dt)^3} \right\| \\
&= \frac{\|(\alpha' \alpha') \alpha'' - (\alpha' \alpha'') \alpha'\|}{\|\alpha'\|^4} \\
&= \frac{\|\alpha' \times (\alpha'' \times \alpha')\|}{\|\alpha'\|^4} \\
&= \frac{\|\alpha'' \times \alpha'\|}{\|\alpha'\|^3}
\end{aligned}$$

E para a torção, primeiro se  $\mathcal{T}_\alpha$  é unit-speed

$$\mathcal{T}_\alpha = -nb = -n(t \times n)' = -n(t \times n')$$

Como,  $n - \frac{1}{K_\alpha} t' = \frac{1}{K_\alpha} \alpha''$ , temos que

$$\begin{aligned}
\mathcal{T}_\alpha &= -\frac{1}{K_\alpha} \alpha'' \left( \alpha' \times \frac{d}{dt} \left( \frac{1}{K_\alpha} \alpha'' \right) \right) \\
&= \frac{1}{K_\alpha} \alpha'' \left( \alpha' \times \left( \frac{1}{K_\alpha} \alpha''' - \frac{K'_\alpha}{K_\alpha^2} \alpha'' \right) \right) \\
&= \frac{1}{K_\alpha} \alpha''' (\alpha' \times \alpha'') \\
&= \frac{\alpha''' (\alpha' \times \alpha'')}{\|\alpha' \times \alpha''\|^2}
\end{aligned}$$

Agora para o caso geral, seja  $s$  o comprimento de arco ao longo de  $\alpha$ . Então

$$\frac{d\alpha}{dt} = \frac{ds}{dt} \frac{d\alpha}{ds}$$

$$\frac{d^2s}{dt^2} = \left( \frac{ds}{dt} \right)^2 \frac{d^2\alpha}{ds^2} + \frac{d^2s}{dt^2} \frac{d\alpha}{ds}$$

$$\frac{d^3\alpha}{dt^3} = \left( \frac{ds}{dt} \right)^3 \frac{d^3\alpha}{ds^3} + 3 \frac{ds}{dt} \frac{d^2s}{dt^2} \frac{d^2\alpha}{ds^2} + \frac{d^3s}{dt^3} \frac{d\alpha}{ds}$$

Como

$$\alpha' \times \alpha'' = \left( \frac{ds}{dt} \right)^3 \left( \frac{d\alpha}{ds} \times \frac{d^2\alpha}{ds^2} \right)$$

$$\alpha''' (\alpha' \times \alpha'') = \left( \frac{ds}{dt} \right)^6 \left( \frac{d^3\alpha}{ds^3} \left( \frac{d\alpha}{ds} \times \frac{d^2\alpha}{ds^2} \right) \right)$$

Então a torção de  $\alpha$  é

$$\mathcal{T}_\alpha = \frac{\left( \frac{d^3\alpha}{ds^3} \left( \frac{d\alpha}{ds} \times \frac{d^2\alpha}{ds^2} \right) \right)}{\left\| \frac{d\alpha}{ds} \times \frac{d^2\alpha}{ds^2} \right\|^2} = \frac{\alpha''' (\alpha' \times \alpha'')}{\|\alpha' \times \alpha''\|^2}$$

**Problema 7:** Calcule a curvatura e a torção das seguintes curvas:



- (a)  $\alpha(t) = (t, t^2, t^3), \forall t \in \mathbb{R}$   
 (b)  $\beta(t) = (\cos(t), \sin(t), t), \forall t \in \mathbb{R}$

**Solução:**

O cálculo propriamente dito da curvatura e da torção para essa questão foi feito em *sage-math* onde os códigos estão presentes no seguinte *pdf*<sup>1</sup>

- (a) Primeiramente precisaremos das derivadas

$$\alpha'(t) = (1, 2t, 3t^2)$$

$$\alpha''(t) = (0, 2, 6t)$$

$$\alpha'''(t) = (0, 0, 6)$$

Agora aplicamos as fórmulas já vistas

$$\begin{aligned} K_{\alpha}(t) &= \frac{\|\alpha''(t) \times \alpha'(t)\|}{\|\alpha'(t)\|^3} \\ &= \frac{2\sqrt{9t^4 + 9t^2 + 1}}{(1 + 4t^2 + 9t^4)^{\frac{3}{2}}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathcal{T}_{\alpha}(t) &= \frac{\langle (\alpha'(t) \times \alpha''(t)), \alpha'''(t) \rangle}{\|\alpha'(t)\|^3} \\ &= \frac{3}{9t^4 + 9t^2 + 1} \end{aligned}$$

- (b) Analogamente

$$\alpha'(t) = (-\sin(t), \cos(t), 1)$$

$$\alpha''(t) = (-\cos(t), -\sin(t), 0)$$

$$\alpha'''(t) = (\sin(t), -\cos(t), 0)$$

E aplicando as fórmulas

$$\begin{aligned} K_{\beta}(t) &= \frac{\|\beta''(t) \times \beta'(t)\|}{\|\beta'(t)\|^3} \\ &= \frac{1}{2} \end{aligned}$$

---

<sup>1</sup>[https://github.com/wellington36/curvas-e-superficies/blob/main/Curvas\\_e\\_Superficies\\_Part\\_I.pdf](https://github.com/wellington36/curvas-e-superficies/blob/main/Curvas_e_Superficies_Part_I.pdf)

$$\begin{aligned}\mathcal{T}_\beta(t) &= \frac{\langle (\beta'(t) \times \beta''(t)), \beta'''(t) \rangle}{\|\beta'(t)\|^3} \\ &= -\frac{1}{2}\end{aligned}$$

**Problema 8:** Seja  $\alpha(t)$  uma curva 2-regular:

- (a) Verifique que  $\alpha''(t)$  é paralelo ao plano osculador de  $\alpha$  em  $t$ .
- (b) Prove que o plano osculador de  $\alpha$  em  $t_0$  é dado pelos pontos  $P$  de  $R^3$  tal que  $\langle P - \alpha(t_0), \alpha'(t_0) \times \alpha''(t_0) \rangle = 0$

**Solução:**

- (a) Seja  $\beta = \alpha(\phi)$  a parametrização unit-speed de  $\alpha$ . Logo,  $\beta'(s)$  e  $\beta''(s)/K_\beta(s)$  geram um plano osculador e, assim,  $\beta'$  e  $\beta''$  são paralelos ao plano osculador. Note que,

$$\beta'(s) = \alpha'(\phi(s))\phi'(s)$$

$$\begin{aligned}\beta''(s) &= \alpha''(\phi(s))(\phi'(s))^2 + \alpha'(\phi(s))\phi''(s) \implies \\ \alpha''(\phi(s))(\phi'(s))^2 &= \beta''(s) - \alpha'(\phi(s))\phi''(s)\end{aligned}$$

Então,  $\alpha'$  é paralelo ao plano osculador e por consequência  $\alpha''$  também é.

- (b) Podemos escrever na forma  $\langle P - \alpha(t_0), B(t_0) \rangle$ , onde  $B$  é o binormal, daqui tiramos que

$$B(t_0) = \frac{\alpha'(t_0) \times \alpha''(t_0)}{\|\alpha'(t_0) \times \alpha''(t_0)\|}$$

O que finaliza a prova.

**Problema 9:** Desenhe em ambiente computacional as curvas e seus planos normal e osculador em função do parâmetro:

- (a)  $\alpha(t) = (3t - t^3, 3t^2, 3t + t^3), t \in R$ .
- (b)  $\beta(t) = (a \cos(t) + b \sin(t), a \sin(t) + b \cos(t), c \sin(2t)), t \in R$ .

**Solução:**

- (a) Para a primeira curva calculamos o Triedro de Frener e geramos os planos apartir deles

```

1 u, v, t = var("u v t")
2
3 alpha(t) = (3 * t - t^3, 3 * t^2, 3 * t + t^3) # R -> R3
4
5 alpha_t = alpha.derivative(t)
6 alpha_tt = alpha_t.derivative(t)
7
8 T(t) = alpha_t / norm(alpha_t)
9
10 N(t) = alpha_tt / norm(alpha_tt)
11
12 cross = alpha_t.cross_product(alpha_tt)
13
14 B(t) = cross / norm(cross)
15
16 # Plot
17 t0 = .5
18
19 C = parametric_plot3d(alpha(t),
20                        (t, -1, 1),
21                        color='blue',
22                        thickness=2)
23
24 a = arrow(alpha(t0), T(t0) + alpha(t0), color='red')
25 b = arrow(alpha(t0), N(t0) + alpha(t0), color='green')
26 c = arrow(alpha(t0), B(t0) + alpha(t0), color='yellow')
27
28 P1 = parametric_plot3d(u * T(t0) + v * N(t0) + alpha(t0),
29                        (u, 0, 3),
30                        (v, 0, 3),
31                        opacity=.6)
32
33 P2 = parametric_plot3d(u * T(t0) + v * B(t0) + alpha(t0),
34                        (u, 0, 3),
35                        (v, 0, 3),
36                        color='red',
37                        opacity=.6)
38
39 show(C + a + b + c + P1 + P2, figsize=8)

```

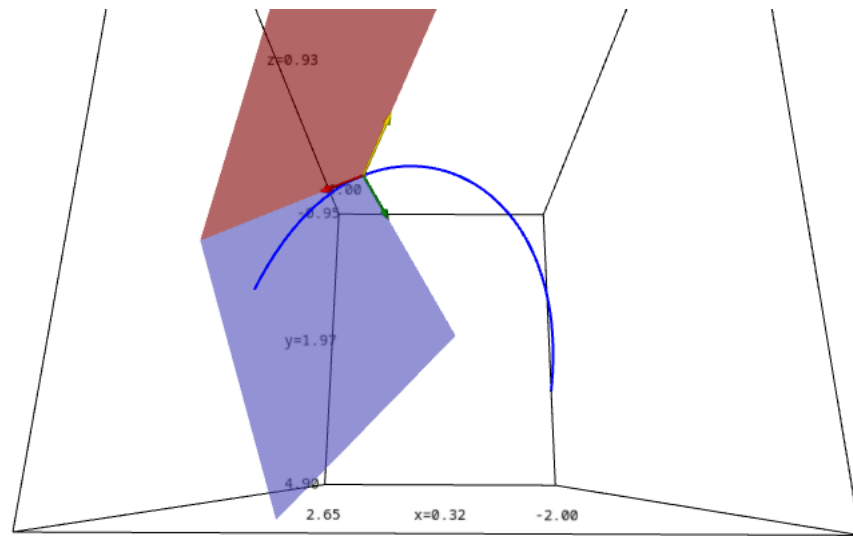


Figure 4. Ex. 9 item (a)

(b) De forma análoga ao item anterior agora em particular tomamos  $a = 1, b = 1$  e  $c = 1$  no seguinte código

```

1 u, v, t = var("u v t")
2
3 a = 1
4 b = 1
5 c = 1
6
7 alpha(t) = (a * cos(t) + b * sin(t),
8             a * sin(t) + b * cos(t),
9             c * sin(2 * t))
10
11 alpha_t = alpha.derivative(t)
12 alpha_tt = alpha_t.derivative(t)
13
14 T(t) = alpha_t / norm(alpha_t)
15
16 N(t) = alpha_tt / norm(alpha_tt)
17
18 cross = alpha_t.cross_product(alpha_tt)
19
20 B(t) = cross / norm(cross)
21
22 # Plot
23 t0 = 0
24
25 C = parametric_plot3d(alpha(t),
26                       (t, -pi, pi),
27                       color='blue',
28                       thickness=2)
29
30 a = arrow(alpha(t0), T(t0) + alpha(t0), color='red')
31 b = arrow(alpha(t0), N(t0) + alpha(t0), color='green')
32 c = arrow(alpha(t0), B(t0) + alpha(t0), color='yellow')

```

```

33
34 P1 = parametric_plot3d(u * T(t0) + v * N(t0) + alpha(t0),
35                        (u, 0, 3),
36                        (v, 0, 3),
37                        opacity=.6)
38
39 P2 = parametric_plot3d(u * T(t0) + v * B(t0) + alpha(t0),
40                        (u, 0, 3),
41                        (v, 0, 3),
42                        color='red',
43                        opacity=.6)
44
45 show(C + a + b + c + P1 + P2, figsize=8)

```

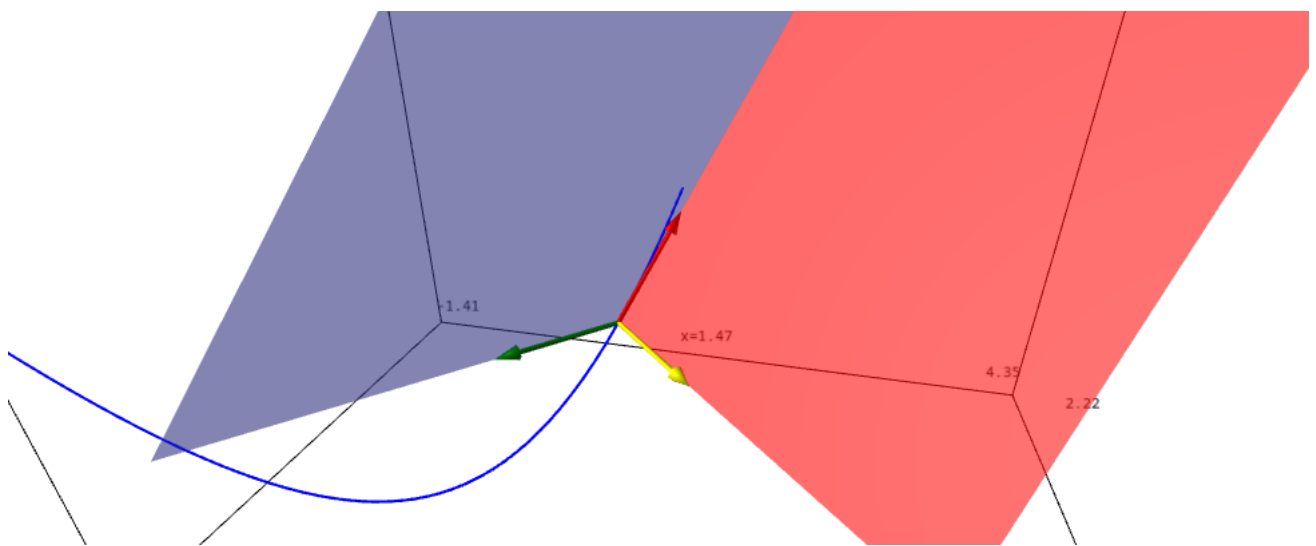


Figure 5. Ex. 9 item (b)

**Problema 10:** Verifique que o vetor binormal de uma hélice circular forma um ângulo constante com o eixo do cilindro sobre o qual está a hélice. Ilustre o fato em ambiente computacional.

**Solução:**

Considere a hélice circular

$$\gamma(t) = (a \cos(t), a \sin(t), bt)$$

A norma da derivada é dada por  $\sqrt{a^2 + b^2} := c$ . Assim, podemos reparametrizar pelo comprimento de arco,

$$\alpha(t) = (a \cos(t/c), a \sin(t/c), bt/c)$$

Calculamos o triedro

$$T(t) = \frac{1}{c}(-a \sin(t/c), a \cos(t/c), t)$$

$$N(t) = (-\cos(t/c), -\sin(t/c), 0)$$

$$B(t) = \frac{1}{c}(b \sin(t/c), -b \cos(t/c), a)$$

E como o eixo do cilindro é dado pelo vetor  $c = (0, 0, 1)$ . Temos que

$$\langle B(t), c \rangle = a, \forall t \in \mathbb{R}$$

Assim, o cosseno do ângulo é fixo e tomando  $\cos$  no intervalo  $[0, \pi]$ , temos que o ângulo é fixo. E para uma visualização fazemos

```

1  t = var('t')
2
3  # Define the curve
4  h(t) = (cos(t), sin(t), t)
5
6  C = parametric_plot3d(h(t), (t,0,pi), color='blue', thickness=2)
7
8  T(t) = h.derivative(t)
9
10 N(t) = T.derivative(t)/norm(T.derivative(t))
11
12 B(t) = T.cross_product(N)
13
14
15 # Define all vectors
16 t0 = 0
17
18 eixo_cilindro(t) = (0,0,1)
19
20 j = arrow((0,0,0), eixo_cilindro, color='green')
21
22 j_in_B1 = arrow(h(t0), h(t0) + eixo_cilindro, color='green')
23
24 B1 = arrow(h(t0), B(t0) + h(t0), color='red')
25
26 t0 = 1
27 j_in_B2 = arrow(h(t0), h(t0) + eixo_cilindro, color='green')
28
29 B2 = arrow(h(t0), B(t0) + h(t0), color='red')
30

```

```

31 t0 = 2
32 j_in_B3 = arrow(h(t0), h(t0) + eixo_cilindro, color='green')
33
34 B3 = arrow(h(t0), B(t0) + h(t0), color='red')
35
36 t0 = 3
37 j_in_B4 = arrow(h(t0), h(t0) + eixo_cilindro, color='green')
38
39 B4 = arrow(h(t0), B(t0) + h(t0), color='red')
40
41 # Plot
42 show(C + j + j_in_B1 + B1 + j_in_B2 + B2 + j_in_B3 + B3 + j_in_B4 + B4,
43       figsize=8)

```

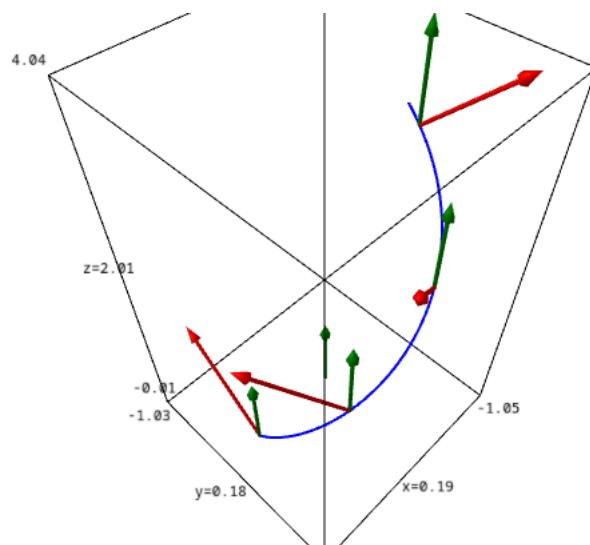


Figure 6. Ex. 10

**Problema 11:** Prove que a aplicação

$$\alpha(s) = \left( \frac{4}{5} \cos(s), 1 - \sin(s), -\frac{3}{5} \cos(s) \right), s \in \mathbb{R}$$

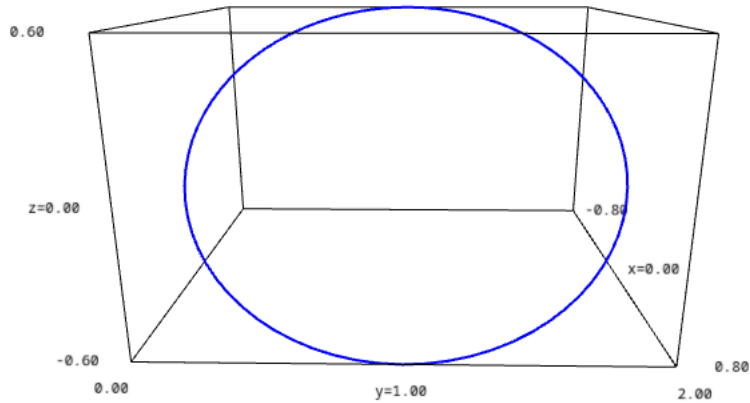
é uma curva regular, parametrizada por comprimento de arco, cujo traço é um círculo. Determine, então, seus centro e raio.

**Solução:**

Temos que,  $\alpha'(t) = (-4/5 \sin(t), -\cos(t), 3/5 \cos(t))$  e, portanto,  $\alpha$  é regular, pois  $\sin$  e  $\cos$  nunca são nulos ao mesmo tempo. Agora como

$$\alpha''(t) = (-4/5 \cos(t), \sin(t), 3/5 \sin(t))$$

Então  $K_\alpha = 1$  e, portanto  $\alpha$  está parametrizado por comprimento de arco. E pela fórmula da torção  $\mathcal{T}_\alpha = 0$ , então como não a torção e a curvatura é constante, pelo TF a curva é um círculo.



**Figure 7. Ex. 11**

Note que, os pontos  $A = (4/5, 1, -3/5)$  e  $B = (-4/5, 1, 3/5)$  são extremidades do círculo, então

$$\frac{A + B}{2} = \frac{(4/5, 1, -3/5) + (-4/5, 1, 3/5)}{2} = (0, 1, 0) \quad \text{(o centro)}$$

e

$$\frac{\overline{AB}}{2} = \frac{\sqrt{\frac{64}{25} + \frac{36}{25}}}{2} = \frac{\sqrt{4}}{2} = 1 \quad \text{(o raio)}$$