# Curvas e Superfícies - Lista 5

# Wellington José Leite da Silva<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Escola de Matemática Aplicada da FGV (EMAP), Brazil

**Problema 1:** Seja  $F: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$  uma aplicação linear. Mostre que: F é injetora se, e só se, a imagem da base canônica de  $\mathbb{R}^2$  forma um conjunto de vetores linearmente independentes de  $\mathbb{R}^3$  ou, equivalentemente, se a matriz associada de F tem posto 2. (obs.: Repare que este resultado está sendo usado para o conceito de superfície regular).

# Solução:

• ( $\Rightarrow$ ) Suponha F injetora, seja a base canônica de  $\mathbb{R}^2$   $\{e_1, e_2\}$ . Por absurdo suponha que  $F(e_1) = \alpha F(e_2), \ \alpha \in \mathbb{R}^2$ , como F é uma aplicação linear

$$F(e_1) = F(\alpha e_2) \Rightarrow e_1 = \alpha e_2$$

absurdo, pois  $e_1$  e  $e_2$  são uma base canônica de  $\mathbb{R}^2$ , então  $F(e_1)$  e  $F(e_2)$  são L.I.

• ( $\Leftarrow$ ) Suponha  $F(e_1)$  e  $F(e_2)$  L.I. Queremos provar que  $\forall a,b \in \mathbb{R}^2$ ,  $F(a) = F(b) \Rightarrow a = b$ , podemos escrever  $a = a_1e_1 + a_2e_2$  e  $b = b_1e_1 + b_2e_2$  (pois  $e_1$ ,  $e_2$  é uma base canônica). Então

$$F(a_1e_1 + a_2e_2) = F(b_1e_1 + b_2e_2) \Rightarrow (a_1 - b_1)F(e_1) + (a_2 - b_2)F(e_2) = 0$$

$$\Rightarrow a_1 - b_1 = a_2 - b_2 = 0$$

$$\Rightarrow a_1 = b_1 \mathbf{e} \ a_2 = b_2$$

$$\Rightarrow a = b$$

Logo, F é injetiva.

**Problema 2:** Mostre que o paraboloide hiperbólico  $S=\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3;z=x^2-y^2\}$  é uma superfície regular. Desenhe o paraboloide em um ambiente gráfico juntamente com o plano tangente e um vetor normal à superfície. Faça o desenho de forma a poder variar o ponto aonde o plano tangente é exibido.

#### Solução:

Tome o seguinte difeomorfismo  $X: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ , dada por

$$X(x,y) = (x, y, x^2 - y^2)$$

Então queremos mostrar que  $X: \mathbb{R}^2 \to S$  é uma aplicação bijetora. E de fato pela definição X é injetora, e é sobrejetora pois  $\forall s=(s_1,s_2,s_3)\in S$ , sendo  $s_3=s_1^2-s_2^2$ , então  $s=(s_1,s_2,s_1^2-s_2^2)$ . Logo  $X(s_1,s_2)=s$  e X é sobrejetora.

Temos também que as derivadas parciais de X são

$$X_x(x,y) = (1,0,2x)$$

$$X_y(x,y) = (0,1,2y)$$

Que são  $X_x \neq 0$  e  $X_y \neq 0 \ \forall (x,y) \in \mathbb{R}^2$  e L.I. Logo, a superfície é regular.

E aqui temos a visualização do plano tangente e do vetor normal num certo ponto:

```
\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{a}, \mathbf{b} = \mathbf{var}(\mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{a} \mathbf{b})
3 # Define a point and a function
   p = (0, 0)
6 X(u, v) = (u, v, u^2 - v^2)
8 # Take the partial derivatives
9
   Xu = X. diff(u)
10
11 Xv = X. diff(v)
12
13 # Config a plot
14 P1 = parametric_plot3d(X(u, v),
                                (u, -5, 5),
15
                                (v, -5, 5),
16
                                opacity = .7)
17
18
19
   P2 = parametric_plot3d(a*Xu(p[0], p[1]) + b*Xv(p[0], p[1])
20
                                                    + X(p[0], p[1]),
21
                                (a, -2, 2),
                                (b, -2, 2),
22
23
                                opacity = .7,
24
                                color='green')
25
   normalvec = arrow(X(p[0], p[1]),
26
                         Xu(p[0], p[1]). cross_product(Xv(p[0], p[1]))
27
28
                              + X(p[0], p[1]),
29
                         color='red')
30
31
   # Plot
   show (P1 + P2 + normalvec, figsize = 8)
```

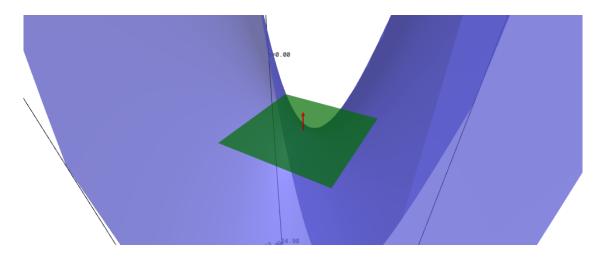


Figure 1. Ex. 2

**Problema 3:** Mostre que, se f(u,v) é uma função real diferenciável, onde  $(u,v) \in U$ , aberto de  $\mathbb{R}^2$ , então a aplicação X(u,v) = (u,v,f(u,v)) é uma superfície parametrizada regular, que descreve o gráfico da função f.

### Solução:

Aqui queremos generalizar o item anterior, então de forma análoga queremos mostrar que X é uma aplicação bijetora  $X:\mathbb{R}^2\to\mathbb{R}^3$ , analogamente X é injetora por definição e é sobrejetiva pois  $\forall (u,v)\in U$  a projeção, ou seja, para qualquer ponto (u,v), ou seja, para qualquer ponto (a,b,f(a,b)) temos um correspondente na projeção que é (a,b). E calculando as derivadas parciais de X

$$X_u(u,v) = (1,0,f_u)$$

$$X_v(u,v) = (0,1,f_v)$$

Note que,  $X_u$  e  $X_v$  são L.I., então trata-se de uma superfície regular.

Problema 4: Considere o hiperboloide de uma folha

$$S := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 - z^2 = 1\}$$

Mostre que, para todo  $\theta$ , a reta

$$(x-z)\cos(\theta) = (1-y)\sin(\theta), (x+z)\sin(\theta) = (1+y)\cos(\theta)$$

está contida em S, e que, todo ponto do hiperboloide está em alguma dessas linhas. Desenhe o hiperboloide e as linhas em um ambiente gráfico. Deduza que a superfície pode ser coberta por uma única parametrização.

#### Solução:

Aqui temos que provar a ida e a volta

 $(\Rightarrow) \forall \theta \text{ tome } (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \text{ tais que satisfazem}$ 

$$(x-z)\cos(\theta) = (1-y)\sin(\theta) \tag{1}$$

$$(x+z)\sin(\theta) = (1+y)\cos(\theta) \tag{2}$$

Temos então, 3 casos para  $\theta$ :

- 1.  $\theta=k\pi, \ \forall k\in\mathbb{Z}$ , então, por 1,  $\sin(\theta)=0 \Rightarrow x=z$  e por 2 y=-1. Em particular, vale que  $x^2+y^2-z^2=1$ .
- 2.  $\theta=\frac{\pi}{2}+k\pi,\ \forall k\in\mathbb{Z}$ , então por 1, y=1 e por 2 x=-z e também vale  $x^2+y^2-z^2=1.$
- 3. Se  $\theta$  não entra nos casos anteriores, seguimos fazendo o produto das equações já que nesse caso  $\cos(\theta)\sin(\theta)\neq 0$ , então

$$(x-z)(x+z) = (1+y)(1-y) \iff x^2 + y^2 - z^2 = 1$$

( $\Leftarrow$ ) Agora seja p=(x,y,z) um ponto em S, sabemos que vale  $x^2+y^2-z^2=1$  então (pela primeira parte) vale que

$$(x-z)(x+z) = (1+y)(1-y)$$
(3)

Então, podemos parametrizar por coordenadas polares da seguinte forma

$$x - z = r_1 \sin(\theta)$$

$$1 - y = r_1 \cos(\theta)$$

Caso  $x-z \neq 0$  ou  $1-y \neq 0$ , temos que  $r_1 \neq 0$  (pois é qualquer  $\theta$ ), assim substituindo em 3 chegamos que

$$(x+z)\sin(\theta) = (1+y)\cos(\theta)$$

e se x - z = 0 e 1 - y = 0 vale que

$$(x-z)\cos(\theta) = (1-y)\sin(\theta)$$

De forma análoga para a parametrização

$$x + z = r_2 \cos(\theta)$$

$$1 + y = r_2 \sin(\theta)$$

podemos substituir em 3 e obter o mesmo resultado. E para a parametrização como a superfície é formada por um conjunto de retas podemos tomar o vetor direção dessas retas e escrever uma parametrização com ele vezes um parâmetro.

**Problema 5:** Considere uma curva regular  $\alpha(s)=(x(s),y(s),z(s)),s\in \mathbb{R}$ . Seja o subconjunto de  $\mathbb{R}^3$  gerado pelas retas que passam por  $\alpha(s)$ , paralelas ao eixo  $O_z$ . Dê uma condição suficiente que deve satisfazer a curva  $\alpha$  para que S seja o traço de uma superfície parametrizada regular.

#### Solução:

Temos que a superfície S é um exemplo de superfície regrada, pois é gerada por retas paralelas a (0,0,1), então tomemos um ponto  $p \in S$  sabemos que p está em uma dessas retas, por construção podemos tomar esse p como uma função de 2 variáveis, onde

$$p(s,t) = \alpha(s) + t(0,0,1)$$

Onde s determina uma reta da superfície e t determina um ponto dessa reta. Como  $\alpha$  é regular então essa função p também é em particular

$$p_s(s,t) = (x_s(s,t), y_s(s,t), z_s(s,t)) \neq 0$$

e

$$p_t(s,t) = (0,0,1)$$

Então,

$$p_s \times p_t = (y_s, -x_s, 0)$$

Então, devemos ter  $y_s \neq 0$  ou  $x_s \neq 0$ . Logo, a condição suficiente é que  $\alpha'(s)$  não seja um múltiplo de (0,0,1) para  $\forall s \in I$ 

# Problema 6: Mostre que o cilindro circular

$$S := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 = 1\}$$

pode ser descrito por uma parametrização global, isto é, que existe um atlas composto só por uma única carta.

# Solução:

Uma parametrização que descreve o cilindro é dada tomando  $U=\{(u,v)\mid 0< u^2+v^2<\pi\}$  e tomando a parametrização  $C:U\to\mathbb{R}^3$  como sendo

$$C(u,v) = \left(\frac{u}{(u^2 + v^2)^{\frac{1}{2}}}, \frac{v}{(u^2 + v^2)^{\frac{1}{2}}}, \tan((u^2 + v^2)^{\frac{1}{2}} - \frac{\pi}{2}\right)$$

de fato, C perto ta borda gera a "parede" do cilindro e longe as bases.