

## Curvas e Superfícies - Lista 3

Wellington José Leite da Silva<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Escola de Matemática Aplicada da FGV (EMAP), Brazil

**Problema 1:** Verifique a regularidade e calcule o comprimento de arco e a curvatura das seguintes curvas, quando possível:

1. (retas)  $\alpha(t) = (a + ct, b + dt), t \in \mathbb{R}$ ;
2.  $\alpha(t) = (t, t^4), t \in \mathbb{R}$ ;
3. (círculos)  $\alpha(s) = (a + r \cos(r/s), b + r \sin(r/s)), s \in \mathbb{R}, r > 0$ ;
4. (cardióide)  $\alpha(t) = (\cos(t)(2 \cos(t) - 1), \sin(t)(2 \cos(t) - 1)), t \in \mathbb{R}$ ;
5. (catenária)  $\alpha(t) = (t, \cosh(t)), t \in \mathbb{R}$ .

### Solução:

1. Como  $\alpha'(t) = (c, d)$  e tratasse de uma reta, deve ser  $c \neq 0$  e  $d \neq 0$ , portanto, é regular. O comprimento de arco é

$$L_0^t(\alpha) = \int_0^t (c^2 + d^2)^{\frac{1}{2}} ds = \sqrt{c^2 + d^2} t$$

Para a curvatura, temos que  $\alpha''(t) = (0, 0)$ , então

$$K_\alpha(t) = \frac{\langle J(\alpha'(t)), \alpha''(t) \rangle}{\|\alpha'(t)\|^3} = 0$$

2. Como  $\alpha'(t) = (1, 4t^3)$ , então  $\alpha$  é regular, pois o primeiro componente é sempre não nulo. O seu comprimento de arco é dado por

$$L_0^t(\alpha) = \int_0^t (1 + 16t^6)^{\frac{1}{2}} ds$$

E para a curvatura

$$\begin{aligned} K_\alpha(t) &= \frac{\langle J(\alpha'(t)), \alpha''(t) \rangle}{\|\alpha'(t)\|^3} \\ &= \frac{1}{(1 + 16t^6)^{\frac{3}{2}}} \langle J(1, 4t^3), (0, 12t^2) \rangle \\ &= \frac{12t^2}{(1 + 16t^6)^{\frac{3}{2}}} \end{aligned}$$

3. Temos que,  $\alpha'(t) = \left(-\sin\left(\frac{s}{r}, \cos\left(\frac{s}{r}\right)\right)$ , caso seja  $-\sin\left(\frac{s}{r}\right) = 0 \iff r = k\pi, k \in \mathbb{N}$ . Mas se  $r = k\pi$ , então  $-\cos\left(\frac{s}{r}\right) \neq 0$ . Logo  $\alpha$  é regular.  
O comprimento de arco é dado por

$$L_0^t(\alpha) = \int_0^t 1 ds = t$$

E para a curvatura  $\alpha''(s) = \left(-\frac{1}{r} \cos\left(\frac{s}{r}\right), \frac{1}{r} \sin\left(\frac{s}{r}\right)\right)$ . Então,

$$\begin{aligned} K_\alpha(s) &= \frac{\langle J(\alpha'(t)), \alpha''(t) \rangle}{\|\alpha'(t)\|^3} \\ &= \frac{1}{r} \end{aligned}$$

4. Temos que,  $\alpha'(t) = (\sin(t)(1 - 4\cos(t)), \cos(t)(2\cos(t) - 1) - 2\sin^2(t))$ , caso seja

$$\begin{aligned} \sin(t)(1 - 4\cos(t)) &= 0 \Rightarrow \sin(t) = 0 \text{ ou } 1 - 4\cos(t) = 0 \\ &\Rightarrow t = k\pi, k \in \mathbb{Z} \text{ ou } \cos(t) = \frac{1}{4} \\ &\Rightarrow \cos(t)(2\cos(t) - 1) - 2\sin^2(t) \neq 0 \end{aligned}$$

Então  $\alpha$  é regular. O comprimento de arco é dado por

$$\begin{aligned} L_0^t(\alpha) &= \int_0^t (\sin^2(s)(1 - 4\cos(s))^2 + \cos^2(s)(2\cos(s) - 1)^2 - \\ &\quad - 4\sin^2(s)\cos(s)(2\cos(s) - 1) + 4\sin^4(s))^{\frac{1}{2}} ds \\ &= 4 \left( \sqrt{2} - \sqrt{1 - \cos(t)} - \cot\left(\frac{t}{s}\right) \right) \end{aligned}$$

Então, usando o seguinte código em *sagemath*

```
1 curva(t) = (2 * (cos(t))^2 - cos(t), 2 * cos(t) * sin(t) - sin(t))
2
3 curva_t = curva.derivative(t)
4 curva_tt = curva_t.derivative(t)
5
6 curva_t_rotation(t) = (- curva_t[1], curva_t[0])
7
8 curvatura = curva_t_rotation.dot_product(curva_tt)/norm(curva_t)^3
9 curvatura = curvatura.simplify_full()
10
11 pretty_results((r"K(s)", curvatura), use_colon=True)
```

Calculamos a curvatura

$$\begin{aligned} K_\alpha(t) &= \frac{\langle J(\alpha'(t)), \alpha''(t) \rangle}{\|\alpha'(t)\|^3} \\ &= -\frac{3(2\cos(t) - 3)}{(4\cos(t) - 5)\sqrt{-4\cos(t) + 5}} \end{aligned}$$

5. Temos que,  $\alpha'(t) = (1, \sinh(t))$ , então  $\alpha$  é regular, pois  $\alpha'(t) \neq (0, 0) \forall t \in \mathbb{R}$ . Usando o *sagemath* chegamos no seguinte resultado para o comprimento de arco

$$\begin{aligned} L_0^t(\alpha) &= \int_0^t \|\alpha'(s)\| ds \\ &= \int_0^t (1 + \sinh^2(t))^{\frac{1}{2}} ds \\ &= \frac{1}{2} (e^{2t} - 1) e^{-t} \end{aligned}$$

E também analogamente ao item (d) calculamos a curvatura

$$\begin{aligned} K_\alpha(t) &= \frac{\langle J(\alpha'(t)), \alpha''(t) \rangle}{\|\alpha'(t)\|^3} \\ &= \frac{1}{\cosh^2(t)} \end{aligned}$$

**Problema 2:** Considere a elipse  $\beta(t) = (a \cos(t), b \sin(t)), t \in \mathbb{R}$ , onde  $a > 0, b > 0$  e  $a \neq b$ . Obtenha os valores de  $t$  onde a curvatura de  $\beta$  é máxima e mínima.

**Solução:**

Temos que,  $\beta'(t) = (-a \sin(t), b \cos(t))$  e  $\beta''(t) = -\beta(t)$ , então calculando a curvatura

$$\begin{aligned} K_\beta(t) &= \frac{\langle J(\alpha'(t)), \alpha''(t) \rangle}{\|\alpha'(t)\|^3} \\ &= \frac{\langle (-b \cos(t), -a \sin(t)), (-a \cos(t), b \sin(t)) \rangle}{(a^2 \sin^2(t) + b^2 \cos^2(t))^{\frac{3}{2}}} \\ &= \frac{ab}{(a^2 + (b^2 - a^2) \cos^2(t))^{\frac{3}{2}}} \end{aligned}$$

Como  $a$  e  $b$  são constantes a curvatura é mínima quando o denominador  $(a^2 + (b^2 - a^2) \cos^2(t))^{\frac{3}{2}}$  for máximo e máximo quando o denominador for mínimo. Em particular  $a^2 + (b^2 - a^2) \cos^2(t)$  então no intervalo  $a^2$  e  $b^2$ , onde os extremos são atingidos por  $\cos(t) = 0 \Rightarrow t = \frac{\pi}{2}k, k \in \mathbb{Z} - \{0\}$  e  $\cos(t) = \pm 1 \Rightarrow t = k\pi, k \in \mathbb{Z}$ , sendo os pontos de máximo ou mínimo de acordo com a validade das expressões  $a > b$  e  $b > a$ .

**Problema 3:** Seja  $I = (-a, a), a > 0$  um intervalo aberto em  $\mathbb{R}$ , o qual é simétrico com respeito à origem. Seja  $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^2$  uma curva regular parametrizada por comprimento de arco.

1. Mostre que  $\beta : I \rightarrow \mathbb{R}^2$ , em que  $\beta(s) = \alpha(-s)$ , é uma curva regular, parametrizada pelo comprimento de arco e que satisfaz  $\kappa_\beta(s) = -\kappa_\alpha(-s), \forall s \in I$ .

2. Desenhe em ambiente computacional um par de parametrizações de uma curva que ilustre o fato demonstrado no item anterior.

**Solução:**

1. Como  $\alpha$  e  $\beta$  são regulares, temos que,  $\beta'(s) = -\alpha'(-s)$ , então  $\|\beta'(s)\| = \|\alpha'(-s)\| = 1$ ,  $\forall s$ , então  $\beta$  é regular e também está parametrizada por comprimento de arco. E vale que  $\beta''(s) = \alpha''(-s)$ , ou seja

$$\begin{aligned} K_\beta(s) &= \langle J(\beta'(s)), \beta''(s) \rangle \\ &= -\langle J(\alpha'(-s)), \alpha''(-s) \rangle \\ &= -K_\alpha(-s) \end{aligned}$$

2. Tomando, por exemplo, a curva  $\alpha(s) = (r \cos(\frac{s}{r}), r \sin(\frac{s}{r}))$ ,  $s \in \mathbb{R}$  e  $r > 0$ , mostrada em link.

**Problema 4:** Reproduza, no ambiente computacional de sua preferência, os vetores  $\alpha'$  e  $\alpha''$  para uma curva  $\alpha$  de sua preferência com duas parametrizações distintas, sendo uma a parametrização por comprimento de arco. Use como referência o arquivo **.ggb** mostrado em aula.

**Solução:**

Escolhendo a curva

$$c1(t) = (r \sin(t), r \cos(t))$$

e sua respectiva parametrização

$$c2(t) = \left( \sin\left(\frac{t}{r}\right), \cos\left(\frac{t}{r}\right) \right)$$

Temos os seguintes vetores em geogebra: link.

**Problema 5:** Reproduza, no ambiente computacional de sua preferência, a representação gráfica da *Tangente Indicatrix*, conforme exemplificado no arquivo **.ggb** apresentado em aula. Teste com a curva de sua preferência.

**Solução:**

Usando a curva

$$c(t) = (t^2, \sin(t) - \cos(t))$$

Temos a representação da tangente indicatrix em geogebra: [link](#).

**Problema 6:** Considerando o conceito de derivada como aproximação linear. Considere a aplicação:

$$\begin{aligned} f(x) : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\rightarrow (x^3 + y^3, x^3 - y^3) \end{aligned}$$

determine suas derivadas  $f'(x)$  e  $f''(x)$ .

**Solução:**

Como dado em aula vamos usar a noção de derivada como aproximação linear, então

$$\begin{aligned} T(h_1, h_2) &= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f((x, y) + t(h_1, h_2)) - f(x, y)}{t} \\ &= (3x^2h_1 + 3y^2h_2, 3x^2h_1 - 3y^2h_2) \end{aligned}$$

Então conseguimos calcular as derivadas em x

$$f'(x) = T = \begin{bmatrix} 3x^2 & 3y^2 \\ 3x^2 & -3y^2 \end{bmatrix}$$

De forma análoga conseguimos a segunda derivada

$$f''(x) = \left[ \begin{bmatrix} 6x & 0 \\ 0 & 6y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6x & 0 \\ 0 & -6y \end{bmatrix} \right]$$

**Problema 7:** Uma aplicação  $\Phi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  é dita *movimento rígido* quando preserva distâncias. Isto é:

$$\|\Phi(p) - \Phi(q)\| = \|p - q\|$$

Verifica-se que todo movimento rígido se escreve em forma única como composta de uma transformação linear ortogonal e uma translação, ou seja:

$$\Phi(p) = Ap + p_0, \forall p \in \mathbb{R}^2$$

em que  $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  é um operador linear ortogonal e  $p_0$  um ponto de  $\mathbb{R}^2$ . Diz-se que  $\Phi$  é *direto* ou *inverso*, conforme  $\det(A) = 1$  ou  $-1$  respectivamente. Verifique que  $\Phi$  é diferenciável e calcule  $\Phi'(p)$  e  $\Phi''(p)$ .

**Solução:**

Seja uma função  $r(p) = \Phi(a + p) - \Phi(a) - Ap$ ,  $a, p \in \mathbb{R}^2$ , então

$$\begin{aligned} \lim_{p \rightarrow 0} \frac{\|r(p)\|}{\|p\|} &= \frac{\|\Phi(a + p) - \Phi(a) - Ap\|}{\|p\|} \\ &= \frac{\|A(a + p) + p_0 - Aa - p_0 - Ap\|}{\|p\|} \\ &= \frac{0}{\|p\|} \\ &= 0 \end{aligned}$$

E usando a aproximação pelo plano tangente (wiki)

$$f(a + p) = f(a) + J_f(a)p + r(p)$$

Então  $\Phi$  é diferenciável e suas derivadas são

$$\Phi'(a) = J_\Phi(a) = A$$

e

$$\Phi''(a) = 0$$

**Problema 8:** Mostre que uma matriz de rotação e uma matriz de reflexão são aplicações lineares ortogonais e, portanto, podem ser interpretadas como um movimento rígido.

**Solução:**

Para a matriz de rotação é uma aplicação linear sobre o ângulo onde

$$M_1 = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

E é uma aplicação linear ortogonal, pois  $\cos^2(\theta) + \sin^2(\theta) = 1$  e  $\sin(\theta) \cos(\theta) - \cos(\theta) \sin(\theta) = 0$  vide wiki

Também a reflexão é uma aplicação linear no plano onde

$$M_2 = \begin{bmatrix} \cos(2\theta) & \sin(2\theta) \\ \sin(2\theta) & -\cos(2\theta) \end{bmatrix}$$

E análogo ao caso anterior é uma aplicação linear ortogonal, pois  $\cos^2(2\theta) + \sin^2(2\theta) = 1$  e  $\cos(2\theta) \sin(2\theta) - \sin(2\theta) \cos(2\theta) = 0$ . Então  $M_2$  é uma aplicação linear ortogonal. E por fim  $M_1$  e  $M_2$  são movimentos rígidos com  $A = M_1$  e  $A = M_2$  e  $p_0 = 0$ .

**Problema 9:** Mostre que movimentos rígidos levam retas em retas e círculos em círculos.

**Solução:**

Seja  $\Phi$  um movimento rígido qualquer da forma  $\Phi(p) = Ap + p_0$ . Para reta seja  $A_1, A_2$  e  $A_3$  pontos de uma certa reta e tome  $a_{12} = d(A_1, A_2)$  e  $a_{23} = d(A_2, A_3)$  como as distâncias dos pontos. Por definição de movimento rígido vale  $\|\Phi(A_1) - \Phi(A_2)\| = A(A_1 - A_2) = Aa_{12}$  e  $\|\Phi(A_2) - \Phi(A_3)\| = Aa_{23}$ . Então  $\Phi(A_1), \Phi(A_2)$  e  $\Phi(A_3)$  são colineares e, portanto  $\Phi$  leva uma reta numa reta.

Agora para a circunferência tome um certo ponto  $P$  de um círculo e  $C$  o seu centro, temos que

$$\|\Phi(P) - \Phi(C)\| = \|P - C\| = r$$

Então  $\Phi(P)$  está no círculo de centro  $\Phi(C)$  e raio  $r$ . Como  $\Phi^{-1}$  também é um movimento rígido podemos encontrar  $P$  a partir de  $\Phi(P)$  na respectiva circunferência de centro  $\Phi(C)$  e raio  $r$ . Então  $\Phi$  leva círculo em círculo.

**Problema 10:** Exemplifique, em ambiente computacional, movimentos rígidos sendo aplicados em uma curva de sua preferência.

**Solução:**

Usando a curva  $c(t) = (\sin(t), \cos(t))$

Fazemos um movimento rígido da curva em geogebra: [link](#).