

## Task 1

**loopFor.js** nomli file oching va unda quyidagi amallarni **for** yordamida bajaring.

1. 1 dan 100 gacha bo'lgan sonlarni orasidan
  - 4 ga karrali sonlarni console ga chiqaring
  - 6 ga karrali bo'lgan sonlarni console ga chiqaring
  - 8 ga karrali bo'lgan sonlarni consolega chiqaring
  - 4 va 6 ga karrali bo'lgan sonlarni console ga chiqaring
  - 4 yoki 6 ga karrali bo'lgan sonlarni console ga chiqaring
  - Toq sonlar yig'indisini toping
  - Juft sonlar yig'indisini toping
2. [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20] quyidagi massivni elementlarni yig'indisini toping
3. 2-mashqdagi massivdan juft sonlarni consolega chiqaring
4. 2-mashqdagi massivdagi toq sonlarni console ga chiqaring
5. 2-mashqdagi massiv toq sonlar yig'indisini toping
6. 2-mashqdagi juft sonlar yig'indisini toping.
7. 2-mashqdagi massivni juft indeksdagi elementlarini consolega chiqaring
8. 2-mashqdagi massivni toq indeksdagi elementlarini console ga chiqaring

## Task 2

loopWhile.js nomli file oching va Task 1 dagi hamma mashqni **while** orqali bajaring.

Qo'shimcha: massivning elementlari ularning indeksi orqali olinadi.

masalan, arr = [1,2,3,4,5] -> arr[0] = 1, arr[1] = 2, arr[2]=3 ....

Agar siz loop orqali arrayni elementlariga ulanmoqchi bo'lsangiz quyidagi kodni sinab koring

```
scratch.js > ...
1  let arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6]; // Array with length 6
2
3  for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
4      //Sikl arrayni uzunligicha aylanishi kerak
5      console.log(arr[i]);
6  }
7
8  // i = 0, arr[0] = 1
9  // i = 1, arr[1] = 2
10 // i = 2, arr[2] = 3
11 // i = 3, arr[3] = 4
12 // i = 4, arr[4] = 5
13 // i = 5, arr[5] = 6
14
```

Lesson 7 – loops da taqdim etilgan file larni ichida scratch.js nomli file ni toping va uni run qilib ko'ring