#### Антипов Денис Сергеевич

Университет ИТМО, Санкт-Петербург, Россия



18 февраля 2021 г.

Случайная величина (с.в.) — функционал, заданный на  $\Omega$ .

$$X:\Omega \to \mathbb{R}$$

Случайная величина (с.в.) — функционал, заданный на  $\Omega$ .

$$X:\Omega \to \mathbb{R}$$

Случайная величина (с.в.) — функционал, заданный на  $\Omega$ .

$$X:\Omega\to\mathbb{R}$$

ightharpoonup NB: этот функционал должен быть измерим по используемой мере  $\Pr$ 

Случайная величина (с.в.) — функционал, заданный на  $\Omega$ .

$$X:\Omega\to\mathbb{R}$$

ightharpoonup NB: этот функционал должен быть измерим по используемой мере  $\Pr$ 

#### Договоримся об обозначениях

- ▶ Большая буква (X, Y, Z, etc) случайная величина (как отображение)
- Маленькая буква (x, y, z, etc) значение случайной величины (число)

#### Ha конечной $\Omega$

- lacktriangle Бросок кости: X число на верхней грани
  - $\blacktriangleright$  { $\blacksquare$   $\rightarrow$  1,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  2,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  3,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  4,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  5,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  6}
- ightharpoonup Хоккейный матч: X очки домашней команды
  - $\blacktriangleright$  {B  $\rightarrow$  2, BO  $\rightarrow$  2, B5  $\rightarrow$  2, П5  $\rightarrow$  1, ПО  $\rightarrow$  1, П  $\rightarrow$  0}

#### Ha конечной $\Omega$

- ightharpoonup Бросок кости: X число на верхней грани
  - $\blacktriangleright$  { $\blacksquare$   $\rightarrow$  1,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  2,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  3,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  4,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  5,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  6}
- lacktriangle Хоккейный матч: X очки домашней команды
  - $\blacktriangleright \ \{\mathsf{B} \to \mathsf{2}, \ \mathsf{BO} \to \mathsf{2}, \ \mathsf{BF} \to \mathsf{2}, \ \mathsf{\PiF} \to \mathsf{1}, \ \mathsf{\PiO} \to \mathsf{1}, \ \mathsf{\Pi} \to \mathsf{0}\}$

#### На счетной $\Omega$

ightharpoonup Бросаем монету до первого орла: X — число бросков

#### На конечной $\Omega$

- lacktriangle Бросок кости: X число на верхней грани
  - $\blacktriangleright$  { $\blacksquare$   $\rightarrow$  1,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  2,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  3,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  4,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  5,  $\blacksquare$   $\rightarrow$  6}
- lacktriangle Хоккейный матч: X очки домашней команды
  - ightharpoonup {B ightarrow 2, BO ightarrow 2, BБ ightarrow 2, ПБ ightarrow 1, ПО ightarrow 1, П ightarrow 0}

#### На счетной $\Omega$

ightharpoonup Бросаем монету до первого орла: X — число бросков

#### На несчетной $\Omega$

- ▶ Бросаем дротик в мишень для дартса: X очки согласно правилам игры
- ightharpoonup Крутим волчок в ЧГК: X угол, на котором он остановится
  - ▶ Y население города, из которого пришел вопрос
  - ightharpoonup Z вероятность того, что на выбранный вопрос знатоки ответят

Дискретными называются те с.в., которые определены на не более, чем счетной  $\Omega$ 

Дискретными называются те с.в., которые определены на не более, чем счетной  $\Omega$ 

NB: Множеством значений дискретной с.в. может быть любое подмножество  $\mathbb R$  (не более, чем счетное, разумеется)

Дискретными называются те с.в., которые определены на не более, чем счетной  $\Omega$ 

NB: Множеством значений дискретной с.в. может быть любое подмножество  $\mathbb R$  (не более, чем счетное, разумеется)

NB-2: Никаких проблем с измеримостью дискретной с.в. как функции обычно нет, поэтому этот вопрос мы будем опускать

### Функция вероятности

Можно рассматривать (X=x) как событие, так как оно задает какое-то множество исходов из  $\Omega.$  Тогда у этого события должна быть вероятность.

## Функция вероятности

Можно рассматривать (X=x) как событие, так как оно задает какое-то множество исходов из  $\Omega.$  Тогда у этого события должна быть вероятность.

$$p_X(x) = \Pr(X = x) = \Pr(\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) = x\})$$

 $p_X$  называется функцией вероятности с.в. X.

## Функция вероятности

Можно рассматривать (X=x) как событие, так как оно задает какое-то множество исходов из  $\Omega.$  Тогда у этого события должна быть вероятность.

$$p_X(x) = \Pr(X = x) = \Pr(\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) = x\})$$

 $p_X$  называется функцией вероятности с.в. X.

- Ее свойства:
  - $p_X(x) \ge 0$

Если нам дано какое-то распределение  $\mathcal D$  и с.в. X ему следует, мы пишем  $X \sim \mathcal D$ 

Примеры распределений (законов):

- Бернулли
- Равномерное
- Биномиальное
- Геометрическое
- Гипер-геометрическое
- Степенное

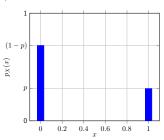
# Распределение Бернулли

$$X \sim \mathrm{Bern}(p) \Leftrightarrow egin{cases} p_X(0) = (1-p), \\ p_X(1) = p, \\ p_X(x) = 0 \text{ для всех остальных } x. \end{cases}$$

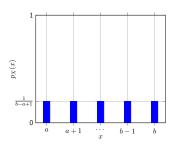
# Распределение Бернулли

$$X \sim \mathrm{Bern}(p) \Leftrightarrow egin{cases} p_X(0) = (1-p), \\ p_X(1) = p, \\ p_X(x) = 0 \text{ для всех остальных } x. \end{cases}$$

- p параметр распределения, вероятность успеха
- ightharpoonup С.в. X может быть индикатором события A:
  - $\bullet$   $\omega \in A \Rightarrow X(\omega) = 1$
  - $\triangleright \ \omega \notin A \Rightarrow X(\omega) = 0$



# Равномерное дискретное распределение



$$X \sim U(a,b) = egin{cases} p_X(x) = rac{1}{b-a+1}, & ext{ если } x \in [a..b], \\ p_X(x) = 0, & ext{ иначе}. \end{cases}$$

- ightharpoonup a, b целочисленные параметры  $(a \leq b)$
- $\mathbf{\Lambda} = [a..b]$
- $X(\omega) = \omega$

Проведем n независимых опытов по схеме Бернулли с вероятностью успеха  $p.\ X$  — число успехов.

$$X \sim \operatorname{Bin}(n, p) \Leftrightarrow X = \sum_{i=1}^{n} X_i,$$

где все  $X_i \sim \mathrm{Bern}(p)$ .

Проведем n независимых опытов по схеме Бернулли с вероятностью успеха  $p.\ X$  — число успехов.

$$X \sim \operatorname{Bin}(n, p) \Leftrightarrow X = \sum_{i=1}^{n} X_i,$$

где все  $X_i \sim \mathrm{Bern}(p)$ .

$$p_X(x) = ?$$

Проведем n независимых опытов по схеме Бернулли с вероятностью успеха  $p.\ X$  — число успехов.

$$X \sim \operatorname{Bin}(n, p) \Leftrightarrow X = \sum_{i=1}^{n} X_i,$$

где все  $X_i \sim \text{Bern}(p)$ .

$$p_X(x) = ?$$

ightharpoonup Вероятность конкретного исхода, в котором ровно x успехов:

$$\Pr(\omega) = p^x (1 - p)^{n - x}$$

ightharpoonup Всего таких исходов  $\binom{n}{x}$ 

Проведем n независимых опытов по схеме Бернулли с вероятностью успеха  $p.\ X$  — число успехов.

$$X \sim \operatorname{Bin}(n, p) \Leftrightarrow X = \sum_{i=1}^{n} X_i,$$

где все  $X_i \sim \text{Bern}(p)$ .

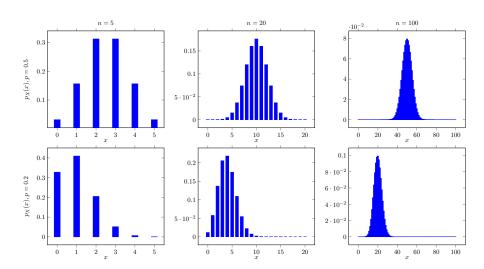
$$p_X(x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}$$

ightharpoonup Вероятность конкретного исхода, в котором ровно x успехов:

$$\Pr(\omega) = p^x (1 - p)^{n - x}$$

ightharpoonup Всего таких исходов  $\binom{n}{x}$ 

# Функции вероятностей биномиального распределения



NB: везде разные масштабы оси OY

### Геометрическое распределение

Проводим независимые эксперименты по схеме Бернулли с вероятностью успеха p до первого успешного исхода. X — число экспериментов, которые мы проводим.

$$X \sim Geom(p) \Leftrightarrow X = \min\{i \in \mathbb{N} \mid X_i = 1\},$$
где  $X_i \sim \mathrm{Bern}(p).$ 

### Геометрическое распределение

Проводим независимые эксперименты по схеме Бернулли с вероятностью успеха p до первого успешного исхода. X — число экспериментов, которые мы проводим.

$$X \sim Geom(p) \Leftrightarrow X = \min\{i \in \mathbb{N} \mid X_i = 1\},$$
где  $X_i \sim \mathrm{Bern}(p).$ 

$$p_X(x) = ?$$

### Геометрическое распределение

Проводим независимые эксперименты по схеме Бернулли с вероятностью успеха p до первого успешного исхода. X — число экспериментов, которые мы проводим.

$$X \sim Geom(p) \Leftrightarrow X = \min\{i \in \mathbb{N} \mid X_i = 1\},\$$

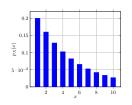
где  $X_i \sim \mathrm{Bern}(p)$ .

$$p_X(x) = p(1-p)^{x-1}$$

▶ Вероятность, что первые x-1 неуспешны:

$$\Pr(X_1 = X_2 = \dots X_{x-1} = 0) = (1 - p)^{x-1}$$

▶ Вероятность, что x-ый исход успешен:



#### Уточнение

Есть исход, при котором  $X=+\infty$ , но его вероятность равна нулю.

$$\Pr(X = \infty) \le \Pr(X_1 = \dots = X_n = 0) = (1 - p)^n$$

для любого n. Если допустить, что  $\Pr(X=\infty)=q>0$ , то возьмем  $n\geq \log_{1-p}q$ , получим, что вероятность подсобытия больше, чем вероятность события (Противоречие со свойствами вероятностной меры).

Антипов Д. С. Дискретные случайные величины

Если много раз повторить один и тот же эксперимент, то каков будет средний результат?

- ▶ Бросаем честную кость d6. Что в среднем?

Если много раз повторить один и тот же эксперимент, то каков будет средний результат?

- ▶ Бросаем честную кость d6. Что в среднем?

$$E(X) = \sum_{x} x \cdot p_X(x)$$

Если много раз повторить один и тот же эксперимент, то каков будет средний результат?

- ▶ Бросаем честную кость d6. Что в среднем?

$$E(X) = \sum_{x} x \cdot p_X(x)$$

NB: Матожидание определено только когда этот ряд абсолютно сходится

Если много раз повторить один и тот же эксперимент, то каков будет средний результат?

- ▶ Бросаем честную кость d6. Что в среднем?

$$E(X) = \sum_{x} x \cdot p_X(x)$$

NB: Матожидание определено только когда этот ряд абсолютно сходится

NB-2: Матожидание — функционал на множестве с.в.

# Матожидание некоторых с.в.

$$X \sim \mathrm{Bern}(p)$$

$$E(X) = 0 \cdot (1 - p) + 1 \cdot p = p$$

$$X \sim U(a,b)$$

$$E(X) = \sum_{i=-a}^{b} \frac{i}{b-a+1} = \frac{a+b}{2}$$

# Элементарные свойства матожидания

- ► Неотрицательность:  $X \ge 0 \Rightarrow E(X) \ge 0$
- lacktriangle Ограниченность:  $X \in [a,b] \Rightarrow E(X) \in [a,b]$
- ightharpoonup Матожидание константы: E(c)=c

# Функции от с.в. и их матожидание

Пусть есть с.в. X и функция  $g:\mathbb{R}\to\mathbb{R}.$  Тогда Y=g(X) — тоже с.в. Как посчитать E(Y)?

## Функции от с.в. и их матожидание

Пусть есть с.в. X и функция  $g:\mathbb{R} \to \mathbb{R}.$  Тогда Y=g(X) — тоже с.в. Как посчитать E(Y)?

lacktriangle по определению:  $E(Y) = \sum_y y p_Y(y)$ 

# Функции от с.в. и их матожидание

Пусть есть с.в. X и функция  $g:\mathbb{R}\to\mathbb{R}.$  Тогда Y=g(X) — тоже с.в. Как посчитать E(Y)?

lacktriangle по определению:  $E(Y) = \sum_y y p_Y(y)$ 

$$E(Y) = \sum_{x} g(x) p_X(x)$$

# Функции от с.в. и их матожидание

Пусть есть с.в. X и функция  $g:\mathbb{R}\to\mathbb{R}.$  Тогда Y=g(X) — тоже с.в. Как посчитать E(Y)?

lacktriangle по определению:  $E(Y) = \sum_y y p_Y(y)$ 

$$E(Y) = \sum_{x} g(x) p_X(x)$$

 $\sum_{x} g(x)p_X(x) = \sum_{y} \sum_{x:g(x)=y} g(x)p_X(x)$ 

$$= \sum_{y} y \sum_{x:g(x)=y} p_{X}(x) = \sum_{y} y p_{Y}(y) = E(Y)$$

# Линейность матожидания

$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

### Линейность матожидания

$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

Позволяет легко пересчитывать матожидание с.в. не по определению.

- ightharpoonup Пусть X принимает четные значения от 0 до 100 с равной вероятностью.
- ightharpoonup X = 2Y, где  $Y \sim U(0, 50)$
- E[X] = 2E[Y] = 50

### Линейность матожидания

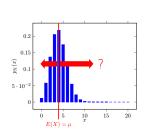
$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

Позволяет легко пересчитывать матожидание с.в. не по определению.

- ightharpoonup Пусть X принимает четные значения от 0 до 100 с равной вероятностью.
- ightharpoonup X = 2Y, где  $Y \sim U(0, 50)$
- E[X] = 2E[Y] = 50

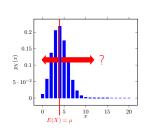
NB: Для всех линейных функций g выполнено E(g(X))=g(E(X)), но в общем случае это неверно

Иногда хотим оценить то, насколько с.в. отклоняется от своего среднего значения  $\mu$ .



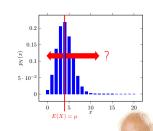
Иногда хотим оценить то, насколько с.в. отклоняется от своего среднего значения  $\mu$ .

ightharpoonup Первая мысль: посчитать  $E(X-\mu)$ 



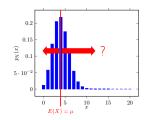
Иногда хотим оценить то, насколько с.в. отклоняется от своего среднего значения  $\mu$ .

- ightharpoonup Первая мысль: посчитать  $E(X-\mu)$
- $E(X \mu) = E(X) \mu = 0$



Иногда хотим оценить то, насколько с.в. отклоняется от своего среднего значения  $\mu$ .

- ▶ Первая мысль: посчитать  $E(X \mu)$
- $E(X \mu) = E(X) \mu = 0$



$$Var(X) = E((X - \mu)^2)$$

$$Var(X) = E((X - \mu)^2)$$

$$Var(X) = E((X - \mu)^2)$$

▶ Дисперсия считается как мотожидание функции от с.в.

$$Var(X) = E((X - \mu)^2)$$

- ▶ Дисперсия считается как мотожидание функции от с.в.
- Всегда неотрицательна, равна нулю только у детерминированной с.в.

$$Var(X) = E((X - \mu)^2)$$

- Дисперсия считается как мотожидание функции от с.в.
- Всегда неотрицательна, равна нулю только у детерминированной с.в.
- ▶ Почему не посчитать  $|X \mu|$ ? Просто так удобнее. Чем узнаем позже

$$Var(X) = E((X - \mu)^2)$$

- ▶ Дисперсия считается как мотожидание функции от с.в.
- Всегда неотрицательна, равна нулю только у детерминированной с.в.
- ▶ Почему не посчитать  $|X \mu|$ ? Просто так удобнее. Чем узнаем позже
- ▶ Часто полезно знать среднеквадратичное отклонение

$$\sigma(X) = \sqrt{\operatorname{Var}(X)}$$

$$Var(X) = E((X - \mu)^2)$$

- Дисперсия считается как мотожидание функции от с.в.
- Всегда неотрицательна, равна нулю только у детерминированной с.в.
- ▶ Почему не посчитать  $|X \mu|$ ? Просто так удобнее. Чем узнаем позже
- Часто полезно знать среднеквадратичное отклонение

$$\sigma(X) = \sqrt{\operatorname{Var}(X)}$$

▶ В дальнейшем часто будем обозначать  $\mu \coloneqq E(X)$ , если понятно, про какую с.в. речь

$$\left[\operatorname{Var}(aX+b) = a^2 \operatorname{Var}(X)\right]$$

- ightharpoonup Умножая с.в. на a- увеличиваем ее вариацию в  $a^2$  раз
- ightharpoonup Прибавляя к с.в. b не меняем вариацию

$$\left[\operatorname{Var}(aX+b) = a^2 \operatorname{Var}(X)\right]$$

- ightharpoonup Умножая с.в. на a увеличиваем ее вариацию в  $a^2$  раз
- ightharpoonup Прибавляя к с.в. b не меняем вариацию

$$Var(aX + b) = E ((aX + b - E(aX + b))^{2})$$

$$= E ((aX + b - aE(X) - b)^{2})$$

$$= E ((aX - aE(X))^{2})$$

$$= E (a^{2}(X - E(X))^{2})$$

$$= a^{2}E ((X - E(X))^{2})$$

$$= a^{2}Var(X)$$

$$\operatorname{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2$$

$$Var(X) = E(X^2) - (E(X))^2$$

$$Var(X) = E((X - \mu)^{2})$$

$$= E(X^{2} - 2X\mu + \mu^{2})$$

$$= E(X^{2}) - 2\mu^{2} + \mu^{2}$$

$$= E(X^{2}) - (E(X))^{2}$$

# Дисперсия распределения Бернулли

 $ightharpoonup X \sim \mathrm{Bern}(p)$ 

$$Var(X) = E(X^{2}) - (E(X))^{2} = E(X) - (E(X))^{2}$$
$$= p - p^{2} = p(1 - p)$$

# Дисперсия распределения Бернулли

 $ightharpoonup X \sim \operatorname{Bern}(p)$ 

$$Var(X) = E(X^{2}) - (E(X))^{2} = E(X) - (E(X))^{2}$$
$$= p - p^{2} = p(1 - p)$$

lacktriangle Если кидаем честную монету, мы всегда отклоняемся от  $\mu$  на  $rac{1}{2}$ 

$$\sigma(x) = \sqrt{p(1-p)} = \left\lceil p = \frac{1}{2} \right\rceil = \frac{1}{2}$$

# Дисперсия равномерного распределения

lacktriangledown  $X \sim U(a,b)$  — можем посчитать вариацию  $Y = X - a \sim U(0,n)$ , где n = b - a.

$$\begin{aligned} \operatorname{Var}(X) &= \operatorname{Var}(Y+a) = \operatorname{Var}(Y) = E(Y^2) - (E(Y))^2 \\ &= \sum_{i=0}^n \frac{i^2}{n+1} - \left(\frac{n}{2}\right)^2 \\ &= \frac{1}{n+1} \cdot \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} - \frac{n^2}{4} \\ &= \frac{4n^2 + 2n - 3n^2}{12} = \frac{n(n+2)}{12} \\ &= \frac{(b-a)(b-a+2)}{12} \end{aligned}$$

$$p_X(x \mid A) = \Pr(X = x \mid A)$$

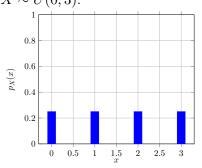
- $p_X(x \mid A) = \Pr(X = x \mid A)$
- ▶ Легко проверить свойства функции вероятностей:
  - $p_X(x \mid A) \ge 0$
  - $\sum_{x} p_X(x \mid A) = 1$

- $p_X(x \mid A) = \Pr(X = x \mid A)$
- Легко проверить свойства функции вероятностей:
  - $p_X(x \mid A) \ge 0$
  - $\sum_{x} p_X(x \mid A) = 1$
- $\blacktriangleright E(X \mid A) = \sum_{x} x \cdot p_X(x \mid A)$

- $p_X(x \mid A) = \Pr(X = x \mid A)$
- Легко проверить свойства функции вероятностей:
  - $ightharpoonup p_X(x \mid A) \ge 0$
- $\blacktriangleright E(X \mid A) = \sum_{x} x \cdot p_X(x \mid A)$
- $\blacktriangleright E(g(X) \mid A) = \sum_{x} g(x) \cdot p_X(x \mid A)$

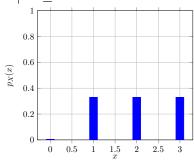
# Пример условной с.в.

# Безусловное распределение $X \sim U(0,3)$ :



### Условное распределение

$$X \mid X \geq 1$$
:



Слышали о полной вероятности?

$$\Pr(B) = \sum_{i} \Pr(A_i) \Pr(B \mid (A_i))$$

Слышали о полной вероятности?

$$\Pr(B) = \sum_{i} \Pr(A_i) \Pr(B \mid (A_i))$$

Но событием B может быть событие X=x

$$p_X(x) = \sum_i \Pr(A_i) p_X(x \mid A_i)$$

Слышали о полной вероятности?

$$\Pr(B) = \sum_{i} \Pr(A_i) \Pr(B \mid (A_i))$$

Но событием B может быть событие X=x

$$p_X(x) = \sum_{i} \Pr(A_i) p_X(x \mid A_i)$$

Домножим левую часть на x и просуммируем по всем x

$$\sum_{x} x \cdot p_X(x) = \sum_{x} \sum_{i} x \Pr(A_i) p_X(x \mid A_i)$$
$$= \sum_{i} \Pr(A_i) \sum_{x} x \cdot p_X(x \mid A_i)$$
$$= \sum_{i} \Pr(A_i) E(X \mid A_i)$$

$$E(X) = \sum_{i} \Pr(A_i) E(X \mid A_i)$$

### Беспамятство геометрического распределения

У геометрического распределения нет памяти. Пусть  $X \sim \mathrm{Geom}(p)$ .

$$p_{(X-1)}(x \mid X > 1) = \frac{\Pr(X = x + 1 \cap X > 1)}{\Pr(X > 1)} = \frac{\Pr(X = x + 1)}{1 - p}$$
$$= \frac{p(1 - p)^x}{1 - p} = p(1 - p)^{x - 1} = p_X(x)$$

### Беспамятство геометрического распределения

У геометрического распределения нет памяти. Пусть  $X \sim \mathrm{Geom}(p)$ .

$$p_{(X-1)}(x \mid X > 1) = \frac{\Pr(X = x + 1 \cap X > 1)}{\Pr(X > 1)} = \frac{\Pr(X = x + 1)}{1 - p}$$
$$= \frac{p(1 - p)^x}{1 - p} = p(1 - p)^{x - 1} = p_X(x)$$

Можно также показать, что  $p_{X-n}(x \mid X > n) = p_X(x)$ 

### Беспамятство геометрического распределения

У геометрического распределения нет памяти. Пусть  $X \sim \mathrm{Geom}(p)$ .

$$p_{(X-1)}(x \mid X > 1) = \frac{\Pr(X = x + 1 \cap X > 1)}{\Pr(X > 1)} = \frac{\Pr(X = x + 1)}{1 - p}$$
$$= \frac{p(1 - p)^x}{1 - p} = p(1 - p)^{x - 1} = p_X(x)$$

Можно также показать, что  $p_{X-n}(x \mid X > n) = p_X(x)$ 

При условии, что первые n исходов — неудачные, число оставшихся бросков следует тому же распределению  $\operatorname{Geom}(p)$ 

# Матожидание геометрического распределения

 $X \sim \text{Geom}(p)$ 

$$E(X) = 1 + E(X - 1)$$

$$= 1 + \Pr(X = 1)E(X - 1 \mid X = 1)$$

$$+ \Pr(X > 1)E(X - 1 \mid X > 1)$$

$$= 1 + 0 + (1 - p)E(X)$$

$$pE(X) = 1$$

$$E(X) = \frac{1}{p}$$

### Матожидание геометрического распределения

$$X \sim \text{Geom}(p)$$

$$E(X) = 1 + E(X - 1)$$

$$= 1 + \Pr(X = 1)E(X - 1 \mid X = 1)$$

$$+ \Pr(X > 1)E(X - 1 \mid X > 1)$$

$$= 1 + 0 + (1 - p)E(X)$$

$$pE(X) = 1$$

$$E(X) = \frac{1}{p}$$

Но можно то же самое вычислить в лоб, посчитав сумму ряда:

$$E(X) = \sum_{k=1}^{+\infty} kp(1-p)^{k-1}$$