

## **№ 2 Зертханалық жұмыс.**

**Сабақ тақырыбы:** Canvas холстте сурет салу.

**Сабақтың мақсаты:** Canvas холстте сурет салуды үйрету.

### **Сабақ барысы**

#### **Бояу инструменттері**

1.Paint Bucket – суретті түспен немесе текстурамен бояу. Параметрі: Fill-бояу ретінде не пайдаланылатынын анықтайды. Екі варианты бар:

Foreground – негізгі түс. Pattern – текстурамен бояуға арналған өрнек. Mode – пиксельдерді қосу режимі. Opacity – бояудың мөлдір еместігін анықтау. Anti – aliased – бояу шеттерін тегістеу. Contiguous – түстік жақындығы бойынша тек көрінетін пиксельдерді, әйтпесе суреттегі барлық пиксельдерді бояу.

2.Gradient – екі немесе одан да көп түстердің арасында жұмсақ ауысу бар бояу. Параметрі:

Presets – (Алдын ала анықталғандар) – дайын градиенттер.

Name – градиенттің бірегей атауы.

Gradient type – градиент типі. Екі нұсқасы бар: 1.Noise (Шу) және Solid (Біртекті).

Smoothness (Тегістеу) – градиенттегі бояудың жұмсақ ауысуы.

Градиент түрлері: Mode – градиенттегі пиксельдерді қосу режимі.

Opacity – градиенттің мөлдір болмысы.

#### **Суретті түзету инструменттері**

1.Blur (Размитие) – бейне бөлігінің контрастын кеміту.

Brush – пайдаланылатын қылқалам.

Mode-пиксельдің өзгеру режимі.

Strength – инструменттің эффектілігі.

Use all Layers – барлық қабаттарды пайдалану.

2.Smudge (Саусақ) – кеппеген красканы саусақпен жағу. Эффектіні жағатын инструмент. Brush,Smudge,Use all Layers,Strength..

Finder painting (Саусақпен сурет салу) – бұл параметр негізгі түспен сурет салуға инструмент қызметін ауыстырады.

3.Dodge (Жарықтандырғыш) – суреттің, пиксельдің ашықтығын көбейту.

Range – (Диапазон) — әсерді пиксельдің қандай түріне пайдалану керектігін анықтайды. Shandous – көлеңкелерге. Midtone — орташа фондарға.

Exposure – инструменттің эффектілігі.Airbush – аэрограф.

4.Brush (Қараңғылаушы) – dodge парметрімен бірдей.

5.Sponge (Губка) – редакцияланған облыста түс қанықтығын өзгерту.

Параметрі: Brush, Mode, Flow, Exposure.

### **Тапсырма:**

Топтың эмблемасын салу

### **Сұрақтар:**

1. Сектор дегеніміз не?
2. Canvas.Polygon(pol) қандай қызмет атқарады?
3. Класс дегеніміз не?
4. GDI функциясы қандай?
5. Brush қызметі қандай?