1. Généralités

1.1. Nature du projet

Le présent projet vise la conception et la réalisation d'un site web impliquant l'utilisation des technologies Web enseignées au Collège qui sont les suivantes : HTML, CSS, PHP Orienté Objet, MySQL, Javascript, jQuery, ... Votre site devra donc pouvoir être réalisé avec ces technologies en les intégrant toutes. De plus, le site Web doit contenir des éléments multimédias optimisés comme des images, du son, des vidéos, et ce, selon le besoin. Le site doit être multi plateformes (Mac et PC) et doit se comporter adéquatement sur les principaux navigateurs (Explorer, Netscape, Safari, FireFox...).

Vous pouvez aussi utiliser un CMS qui vous paraît pertinent pour votre application.

Finalement, votre site doit comporter une partie client et une partie administrateur.

La réalisation sera structurée en fonction de la méthodologie de gestion de projet AGILE avec la méthode SCRUM et doit être conforme à l'architecture MVC.

1.2 Mandat

Le mandat consiste à créer une plateforme qui met en contact des personnes désirant louer temporairement leur voiture avec des gens de confiance qui veulent l'utiliser. La plateforme sera concentrée sur la région de Montréal.

Les personnes désirant utiliser les services de cette plateforme doivent s'inscrire en tant que client ou prestataire du service et doivent être validées par un administrateur avant de pouvoir commencer à utiliser la plateforme.

Le prestataire inscrit les informations relatives à son identification (nom, prénom, adresse.

Téléphone, ...) et au type de voiture qu'il met à disposition, ainsi que les dates qu'il propose et le tarif journalier de la location.

Le prestataire pourra afficher (ou imprimer) les montants des différentes locations de ses véhicules pour une période de son choix.

Le client inscrit les informations relatives à son identification et son permis de conduire ainsi que celles relatives au mode de paiement.

Les utilisateurs doivent être validés par un administrateur pour pouvoir se connecter.

Les utilisateurs doivent aussi inscrire le meilleur moyen de les joindre (téléphone, email, WhatsApp ou Skype).

Un client qui souhaite réserver une voiture le fait directement sur le site, après s'être identifié. La réservation doit être validée par le propriétaire pour être confirmée.

Un client ou un propriétaire pourra être banni de la plateforme par un administrateur de manière définitive ou temporaire en cas de plaintes répétées des autres usagers.

L'administrateur principal du site (super admin) est le seul habilité à créer des utilisateurs administrateurs du site.

Enfin, les utilisateurs pourront communiquer entre eux par l'intermédiaire d'une fonctionnalité de messagerie interne que vous développerez.

Projet Web 2, 582-N61-MA page 1

1.3 Supervision du projet

Le projet sera réalisé sous la supervision du professeur :

Fayçal Abouzaid : fabouzaid@cmaisonneuve.qc.ca

1.4. Équipes de projet

Le projet est réalisé en équipes de 4 étudiants.

2. Éléments fournis

La présente section décrit l'ensemble des éléments qui vous sont fournis au cours du projet.

2.1. Product Backlog

Le « product backlog » vous est fourni pour présenter le site Web à réaliser durant le cours. Cette documentation contient les tâches prioritaires du site à réaliser et les « user stories » correspondantes. Vous devrez le remplir selon vos propres données.

3. Éléments à réaliser

La présente section décrit l'ensemble des éléments à réaliser au cours du projet.

3.1. Conception graphique

Ce document permet de présenter sous forme visuelle chacune des pages du site autant pour la section 'client' que pour la section 'admin'. La charte graphique claire et exhaustive, incluant les spécifications des couleurs (fonds, textes et liens) et des polices de caractères utilisées (taille, variante, et poids) doit être présente.

Par la suite, chacune des interfaces est présentée et accompagnée d'une courte description. De plus, le document de conception graphique doit inclure pour chacun des gabarits présentés, un schéma illustrant la structure des conteneurs <div> qui permettront d'intégrer le design dans une page Web structurée en CSS.

3.2. Analyse

Vous devez faire l'analyse du site Web vous-mêmes à savoir :

- Le diagramme entité-relation de la base de données ;
- Le diagramme de classes ;

Le diagramme de classes doit être complété au fur et à mesure des sprints et des tâches à réaliser pour suivre le patron de conception « Modèle Vue Contrôleur ». Toute méthode utile à la réalisation du projet peut et doit être ajoutée au diagramme de classes.

3.3. Programmation

Sprint 1/Sprint 2

Pour chacun des sprints, les étudiants doivent remettre

Le « sprint backlog » mis à jour
 Le « sprint backlog » remis est mis à jour avec le nombre d'heures réellement passées sur

Projet Web 2, 582-N61-MA page 2

DEVIS TECHNIQUE - PROJET WEB 2

chacune des tâches. Pour chacune d'entre elles il doit être précisé si la tâche a été finalisée ou pas.

- Le « *sprint backlog* » du prochain sprint. Celui-ci doit impérativement contenir les tâches non finalisées du « *sprint* » précédent.
- Les « user stories » rédigés tout au long du sprint.
- Le diagramme de classes mis à jour avec les classes Vue et Contrôleur ou les méthodes utiles au projet.
- Le produit en ligne dont les tâches prioritaires du « *sprint backlog* » ont été implémentées, testées, validées.
- Le guide utilisateur (côté administration) de la partie développée.

Sprint 3 – Produit final

Pour ce dernier sprint, les étudiants doivent remettre

- Les « sprint backlog » mis à jour
 Le « sprint backlog » remis est mis à jour avec le nombre d'heures réellement passées sur chacune des tâches. Pour chacune d'entre elles il doit être précisé si la tâche a été finalisée ou pas. Toutes les tâches réalisées durant les différents sprints doivent s'y retrouver.
- Le diagramme de classes final.
- Le produit final en ligne testé et validé.
- Le guide utilisateur final.

4. Convention à suivre

Suivre les normes de programmation, d'archivage et de documentation :

http://www.php-fig.org/psr/

https://www.phpdoc.org/

https://severin-bruhat.com/blog/php-bonnes-pratiques-et-conventions/

Projet Web 2, 582-N61-MA page 3