

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESI BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ PROGRAMLAMAYA GİRİŞ DERSİ

ÖDEV NO:

ÖĞRENCİ ADI: ASLIHAN ÇETİNER

ÖĞRENCİ NO: g171210014

ÖĞRENİM: 2. ÖĞRETİM

DERS GRUBU: A

ÖĞRETMEN ADI: CEMİL ÖZ

TARİH: 27.10.2017

ÖDEV RAPORU

Öncelikle ne yapacağıma karar vererek ve çeşitli kaynaklardan yardım alarak algoritmayı kurdum.

Başlangıç olarak ilk satırdaki yıldızlar için açtığım döngü ile şeklimi oluşturmaya başladım.

Şekildeki boşlukları ve eklenmesi gereken yazıları tamamladıktan sonra, iç içe kullandığım for'larla üst satırdaki iki üçgenimi tamamladım.

Yine aynı şekilde bırakılması gereken boşlukları ve yazılması gereken kelimeleri ekledikten sonra, üst taraftaki döngüyü aynı şekilde bir daha yazdım.

Ve son olarak son satırdaki yıldızları da bir for'la yazdırarak ödevimi tamamlamış bulundum.