Veri Yapıları Dersi

3. Ödev [Tüm Şubeler İçin]

Teslim Tarihi

20 Aralık 2018 (Perşembe günü saat 23:59'a kadar.)

Ödev İçeriği

Yazacağınız program C++ konsol uygulaması olup çalıştırıldığında kullanıcıdan bir sayı isteyecektir. Bu sayının basamak uzunluğu çok fazla olabilir. Daha sonra her basamaktaki değeri bir ağacın yüksekliği kabul edip bu yüksekliğe gelene kadar rastgele sayılardan meydana gelen ikili arama ağaçları oluşturacaktır. Oluşan bu ağaçlar yükseklik değerleri baz alınarak bir ikili arama ağacında tutulacaktır. Daha sonra aşağıdaki menü ekrana gelmelidir.

- 1- Ağaçlardan Maksimum Değeri Çıkar
- 2- Ağaçlardan Minimum Değeri Çıkar
- 3- Tüm Ağaçları Level Order Yazdır
- 4- Çıkış

Çıkış seçilmediği sürece program devam etmelidir. Her sınıf ve veri yapısı <u>Heap bellek bölgesinde</u> oluşturulmalı ve <u>çöp oluşumu</u> engellenmelidir.

Menülerde Yapılacak İşlemler

1- Ağaçlardan Maksimum Değeri Çıkar

Ana ağacın her düğümünde bulunan ikili arama ağaçlarından maksimum değere sahip düğümler çıkarılmalıdır.

2- Ağaçlardan Minimum Değeri Çıkar

Ana ağacın her düğümünde bulunan ikili arama ağaçlarından minimum değere sahip düğümler çıkarılmalıdır.

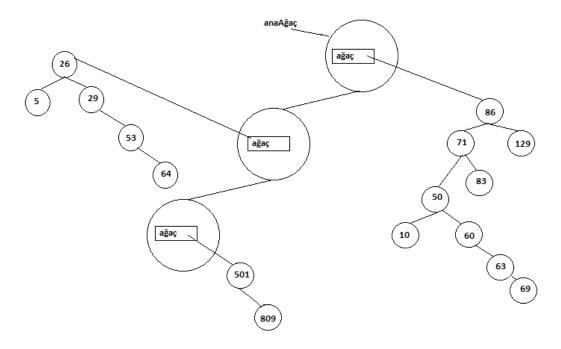
3- Tüm Ağaçları Level Order Yazdır

Ana ağaç dahil olmakla birlikte her düğümde bulunan ikili arama ağaçları level order dolaşılıp ekrana yazılmalıdır.

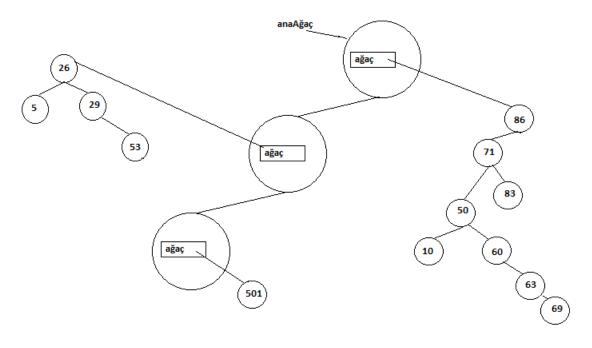
Örnek Bir Senaryo

Kullanıcı program başladığında 531 girdiği düşünülürse (Kullanıcı basamak değerleri aynı olan bir sayı girebilir. **Değerleri aynı olan düğümler ana ağaçta bulunabilir**.)

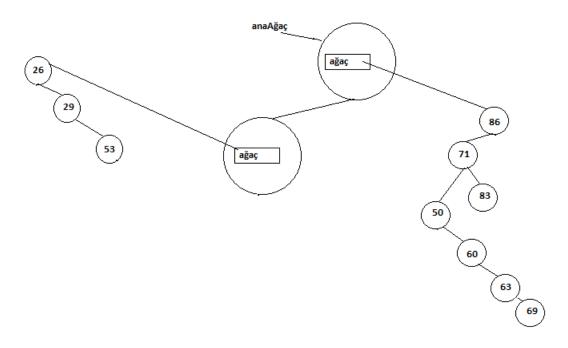
İkili arama ana ağacı sayıyı soldan sağa okuyarak oluşturuyor. Aşağıdaki şekilde bir ağaç oluşmalıdır. Ana ağaçta düğümler içerisindeki ağaçların yüksekliklerine göre yerleşmektedir.



Program yukarıdakini oluşturup ekrana menü geldikten sonra kullanıcı 1 seçeneğini seçerse son durum aşağıdaki gibi olacaktır.



Bundan sonra kullanıcı 2 seçeneğini seçerse son durum aşağıdaki gibi olacaktır. Eğer bir düğüm içerisindeki ağacın bütün düğümleri silinirse düğümün <u>kendisi de silinmelidir</u>.

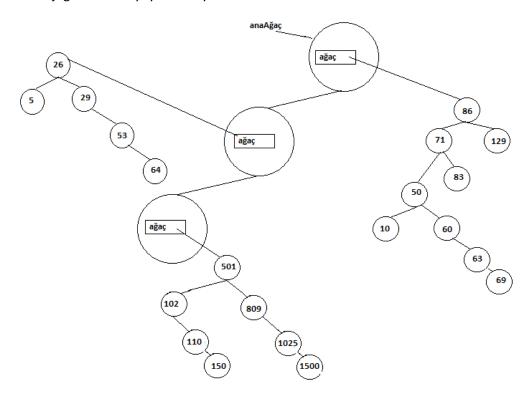


Kullanıcı bundan sonra 3. Seçeneği seçerse ekrana aşağıdaki gibi bir çıktı vermelidir.

86 71 50 83 60 63 69

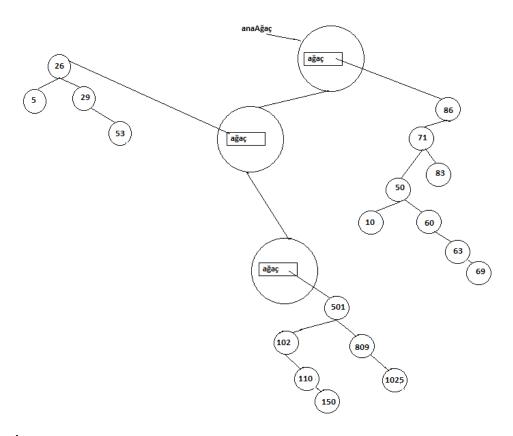
26 29 53

<u>Cok Önemli</u>: Bir ve ikinci seçeneklerde düğüm silindiği için ağaçların yüksekliklerinin değişme ihtimali bulunmaktadır. Böyle bir durumda İkili arama ana ağacı kurala uyacak şekilde yeniden oluşturulmalıdır. Örnek olarak aşağıdaki senaryoyu inceleyiniz.



Ana ağaç bu durumdayken iki düğümde bulunan ağaçların yükseklikleri eşittir. Maksimumları çıkar diye bir komut geldiğinde 26 ile başlayan ağacın yüksekliği 2, 501 ile başlayan ağacın yüksekliği yine 3

kalmaktadır. Bu durumda ikili arama ağacının kuralı bozulmuştur. Ana ağaç **level order okunup** yeni ağaç oluşturulmuştur. Son ve doğru hali aşağıda verilmiştir.



Önemli: İkili arama ağaçları dizi ile gerçekleştirilemez.

Sınıfların alt alanları private olmalı ve bu alt alanlara gerektiğinde erişim metotlar yardımıyla yapılmalıdır. Programda goto kullanılamaz. Sınıflar laf olsun diye tasarlanmamalı görevlerini yapmalıdırlar.

Önemli Not: Raporunuz detaylı olmalı ve kendi cümleleriniz olmalıdır. Kopya ödevler sıfır olarak değerlendirilecektir. SABİS şifreniz sizin sorumluluğunuz altındadır eğer arkadaşınız sizden habersiz ödevinizi alırsa bundan sizde sorumlu tutulur ve sıfır alırsınız.

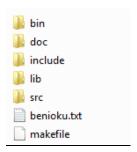
Teslim Formati

Yazacağınız tüm sınıfların başlık ve kaynak dosyaları ayrı olmalıdır. **Şablon sınıf veya Şablon fonksiyon** <u>kullanılamaz</u>.

Klasör Hiyerarşisi

- o src Klasörü (Kaynak dosyalarınızın bulunduğu klasör)
- o lib Klasörü (.o dosyalarının bulunduğu klasör)
- o include Klasörü (Başlık dosyalarınızın bulunduğu klasör)
- o doc Klasörü (Raporunuzun ve eğer varsa diğer dokümanların bulunduğu klasör.)
- o bin Klasörü (Çalıştırılabilir dosyalarınızın (.exe) bulunduğu klasör.)
- o benioku.txt (Program için ayrıca belirtmek istedikleriniz. Önerileriniz. Boş kalabilir.)
- makefile

<u>Makefile olmayan ödev derlenmemiş olarak kabul edilmektedir (-50 puan).</u> Rapor Yoksa (-15 Puan)



Rapor pdf formatında olmalıdır. Raporu ayrıca çıktı olarak getirmenize gerek yoktur. Raporunuzda kısaca sizden istenilen, öğrendikleriniz, ödevde yaptıklarınız, eksik bıraktığınız yerler, zorlandığınız kısımlar anlatılabilir. Ödev raporunda yazı boyutu 11 punto olmalıdır ve rapor en az 1 sayfa en çok 2 sayfa olabilir.

Klasörlerinizi bir ana klasör içine koyarak .rar'layıp http://www.csodev.sakarya.edu.tr adresi üzerinden gönderiniz. Bu sistem üzerinden ödevin nasıl gönderileceği http://content.lms.sabis.sakarya.edu.tr/Uploads/50105/28982/odev nasil gonderilir.pdf dosyasında gösterilmektedir. Yukarıda belirtilen teslim tarihinden sonra gönderilen ödev **kesinlikle kabul edilmeyecektir**.

Yazmış olduğunuz bütün kaynak kodların en başında aşağıdaki bilgiler bulunmalıdır. Bilgileri kendinize göre güncelleyiniz.

Önemli: Yazacağınız kodlar GNU derleyicisinde (MinGW) kesinlikle derlenmelidir. Derlenmeyen kod itibar görmez ve çok düşük puan üzerinden değerlendirilir. Ödevi bireysel gönderebileceğiniz gibi grup olarak gönderebilirsiniz gruplar en fazla 2 kişiden (Herkes kendi şubesinden bir arkadaş ile grup kurabilir. 1A ve 2A şeklinde şubeler farklı şube kabul edilmektedir ve grup oluşturamazlar.) oluşabilir.

KOPYA ÖDEV SIFIR OLARAK DEĞERLENDİRİLMEKTEDİR*

^{*} Şubeler farklı dahi olsa kopya ödev gönderenler sıfır alacaklardır.