Arduino LCD Ekran Projesi (Tinkercad)

Bu dökümanda, Arduino ve 16x2 LCD ekran kullanılarak geliştirilen bir projenin açıklaması yer almaktadır. Proje Tinkercad üzerinde oluşturulmuş olup, LCD ekrana özel karakter tanımlanmış ve konumlandırılmış yazılar ekrana yazdırılmıştır. Amaç, LCD ekran kontrolü ile yazı yazma ve özel karakter gösterimini uygulamalı olarak gerçekleştirmektir.

# Kullanılan Bileşenler

- Arduino Uno

- 16x2 LCD Ekran

- Jumper kablolar

- Breadboard

- Tinkercad devre simülasyon ortamı

# Proje Açıklaması

LCD ekran 6 farklı Arduino pinine bağlanarak kontrol edilmiştir. Kodda özel bir karakter tanımlanmış ve LCD'nin belirli hücrelerine yazılar yerleştirilmiştir. Bu projede 'ISPARTA' ve 'KMYO' kelimeleri ekrana yazdırılmış ve bir özel karakter LCD'ye tanıtılarak ekrana basılmıştır.

# Kod Açıklaması

Kodda öncelikle LiquidCrystal kütüphanesi kullanılmıştır. LCD ekranın bağlantıları tanımlandıktan sonra setup() fonksiyonu içinde LCD başlatılmış, özel karakter tanımlanmış ve belirli konumlara yazılar yerleştirilmiştir. loop() fonksiyonu boş bırakılmıştır çünkü ekran sadece başlangıçta bir kez yazı göstermektedir.