Лекция 2

1. Да се напише програма, която чете петцифрено число abcde:
   1. Извежда числото обърнато - edcba.
   2. Смята сбора от всичките му цифри.
   3. Извежда частното на въведеното число разделено на сбора от цифрите му.
   4. Разменя втората му и третата цифра и го разпечатва.
2. Да се напише програма, която пресмята лицето на трапец по дадени две основи и височина.
3. Да се напише програма, която по три зададени страни смята лицето на триъгълник. Използвайте Херонова формула.
4. Да се напише програма, която чете цяло число от конзолата и го умножава по 8 без да използва операторът за умножение.
5. Да се напише програма, която чете име, егн и телефон от конзолата и извежда следния поздрав: „Hello „ИМЕ“ your ID is: „ЕГН“ and your phone number is „ТЕЛ“ “, без външните кавички. Забранява се използването на оператора +.
6. Да се напише програма, която чете цяло число от конзолата и извежда “Positive” ако е положително и “Negative” ако е отрицателно. Ако не е въведено валидно число да се изведе информация за грешка
7. Да се напише програма, която чете три цели числа от конзолата. Да се изведе информация дали могат да образуват триъгълник. Ако могат да образуват триъгълник да се каже дали е разностранен, равнобедрен или равностранен.
8. Да се напише програма, която чете три числа a,b,c и намира реалните корени на квадратното уравнение ax^2+bx+c=0.
9. Да се напише програма, която изписва с думи въведена цифра. Да се използва операторът switch.