
RAPPORT DE GESTION DE PROJET

Projet : Une plateforme de gestion du Hajj

TABLE DES MATIÈRES

1	Introduction	3
2	Gestion de projet	4
2.1	Notre projet	4
2.2	Répartition des tâches	4
2.3	Les rapports des réunions :	5
3	Scrum	6
3.0.1	Backlog du produit	6
4	Planification du projet	8
4.1	Diagramme de Gantt :	8
4.2	Diagramme de PERT	9
5	Graphes de morale	10
6	Conclusion	14

CHAPITRE

1

INTRODUCTION

La gestion de projet informatique est par définition complexe. Conduire un tel projet au sein d'une entreprise représente seulement une partie des défis auxquels elle fait face. En effet, il s'agit de constituer une équipe dotée de compétences spécialisées pour mettre en œuvre des technologies émergentes et souvent délicates, au service de parties prenantes qui peuvent avoir des opinions divergentes sur les objectifs du projet. Pour bien gérer un projet informatique, il est essentiel de s'éloigner des démarches classiques et d'adopter des approches plus adaptées à la nature dynamique et évolutive des technologies utilisées.

CHAPITRE

2

GESTION DE PROJET

2.1 Notre projet

Notre projet intitulé "Bawabat El Hajj" vise à simplifier et à rationaliser la gestion du pèlerinage pour les candidats, de l'inscription à la conclusion du voyage. Cette application permettra aux pèlerins de s'inscrire facilement, de participer au tirage au sort, et de gérer toutes les étapes nécessaires, y compris les visites médicales, les paiements, ainsi que les réservations d'hôtel et de vol.

"Bawabat El Hajj" offrira une interface intuitive et intégrée qui facilitera la collaboration entre les pèlerins, les guides, et les responsables administratifs. La plateforme fournira un espace où les utilisateurs pourront gérer les tâches, suivre les jalons et respecter les délais dans un environnement transparent.

2.2 Répartition des tâches

Nom & Prénom	Rôle	Tâche
Belmiloud Laid Aboubakr	Chef d'équipe	Dev Backend
Benzaoucha Asma	Développeur Backend	Dev Backend
Benameur Belkacem Souad	Développeur Frontend	Dev Frontend
Chaib Fakhr eddine fouzi	Développeur Backend	Dev Backend
Lalliche Abdelhadi	Développeur Frontend	Dev Frontend
Rahmoune Wafaa	Designer et Dev Frontend	Design-Deve Frontend

Table 1: Répartition des rôles et des tâches

2.3 Les rapports des réunions :

- PV 01 21 Fev 2024,
- PV 02 05 Mar 2024,
- PV 03 20 Mar 2024,
- PV 04 09 Avr 2024,
- PV 05 23 Avr 2024,
- PV 06 30 Avr 2024,
- PV 07 14 Mai 2024,
- PV 08 21 Mai 2024,

CHAPITRE

3

SCRUM

La méthodologie Agile représente un ensemble de méthodes et de pratiques basées sur les valeurs et les principes du Manifeste Agile, mettant l'accent sur la collaboration et l'autonomie des équipes pluridisciplinaires.

SCRUM est un framework utilisé pour mettre en œuvre la méthode Agile dans le développement et la gestion de projets. Il s'agit d'un cadre d'apprentissage sur le travail et les processus que nous utilisons pour accomplir nos tâches.

Voici comment nous avons appliqué SCRUM dans notre projet :

3.0.1 Backlog du produit

Sprint 1 : Gestion d'authentification et création d'un saison de pèlerinage :

- Implémentation de l'authentification (tous les utilisateurs).
- Implémentation de création de compte pour les candidats de pèlerinage.
- Implémentation de création du nouvelle saison de pèlerinage par l'administrateur générale.

Sprint 2 : Gestion des comptes, d'inscription et tirage:

- Création l'interface d'accueil pour les candidats (authenticifié).
- Implémentation d'inscription des candidats (et leur accompagnateur pour les femmes) au pèlerinage.
- Implémentation du gestion des comptes par l'administrateur général.
- Implémentation du gestion de tirage au sort par l'administrateur général.
- Implémentation de validation des candidats par administrateur de wilaya.

Sprint 3 : Gestion de tirage au sort :

- Développer divers algorithmes de tirage au sort.
- Implémentation de l'affichage des résultats des gagnants au tirage.

Sprint 4 : Gestion des visites médicales et validation des paiements :

- Implémentation de gestion des comptes des administrateurs médicaux par administrateur de wilaya.
- Implémentation du gestion de validation des candidats par l'administrateur médical.
- Mise en place de la validation des transactions de paiement des frais de pèlerinage par les candidats.

Sprint 5 : Organisation des voyages :

- Affichage et affectation des vols aux candidats
- Affichage et choix d'une chambre d'hôtel par les candidats.
- Mise en place d'un guide admin disposant des informations des candidats en cas d'urgence à La Mecque.

CHAPITRE

4

PLANIFICATION DU PROJET

La planification du projet consiste à déterminer et ordonnancer les tâches, estimer leurs charges, et identifier les ressources nécessaires à leur réalisation. L'objectif est de prévoir de manière optimale le déroulement futur du projet. Pour organiser les actions du processus de planification, nous utilisons les méthodes réseau PERT et GANTT, afin de répondre au mieux aux exigences du projet.

4.1 Diagramme de Gantt :

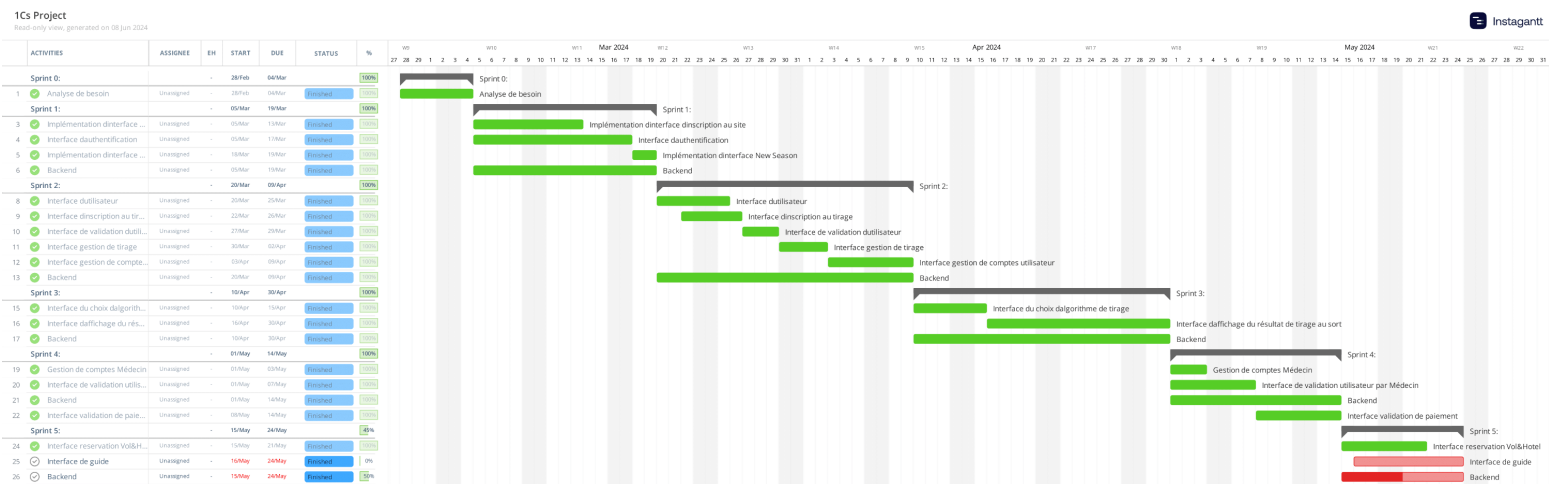


FIGURE 4.1 – Diagramme de Gantt

4.2 Diagramme de PERT

La méthode PERT est une méthode conventionnelle utilisée en gestion de projet pour l'ordonnancement et la planification. Il s'agit d'un graphe orienté qui permet de représenter les contraintes d'enchaînement temporel des tâches. Son formalisme en réseau se concentre sur l'interconnexion des tâches à effectuer et sur le calcul des chemins critiques.

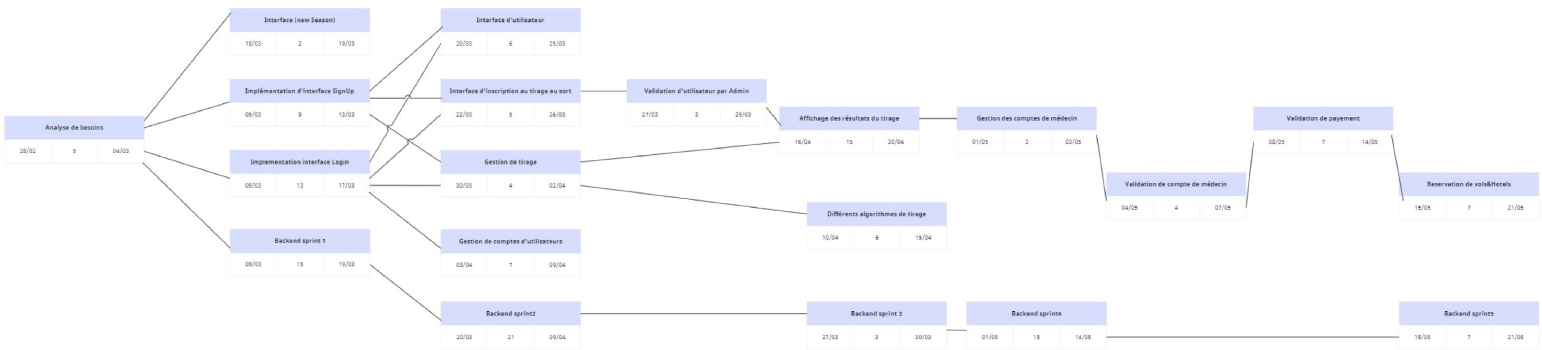


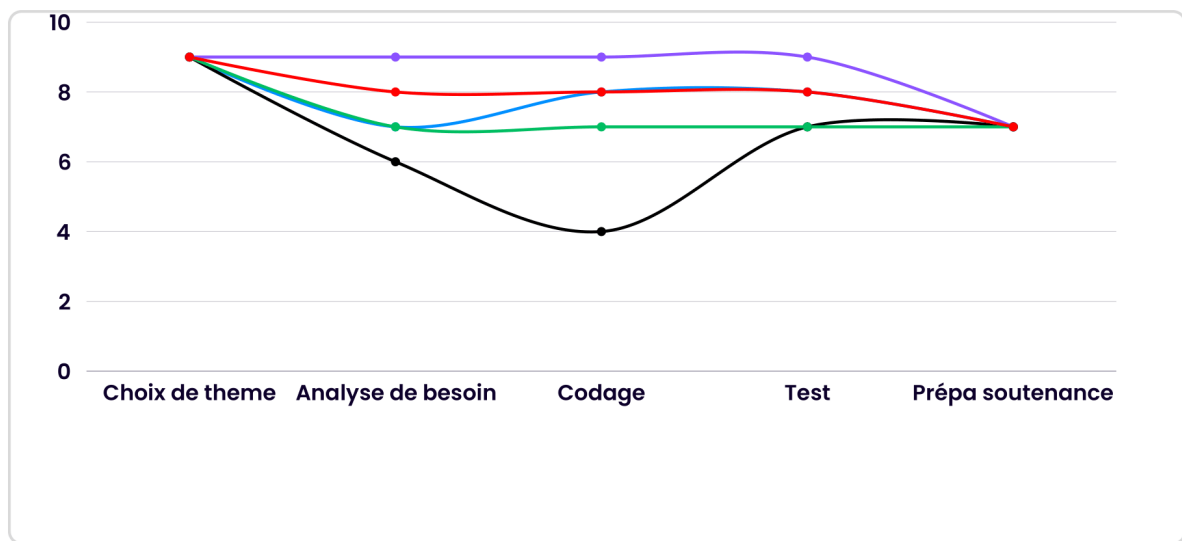
FIGURE 4.2 – Diagramme de PERT

CHAPITRE

5

GRAPHES DE MORALE

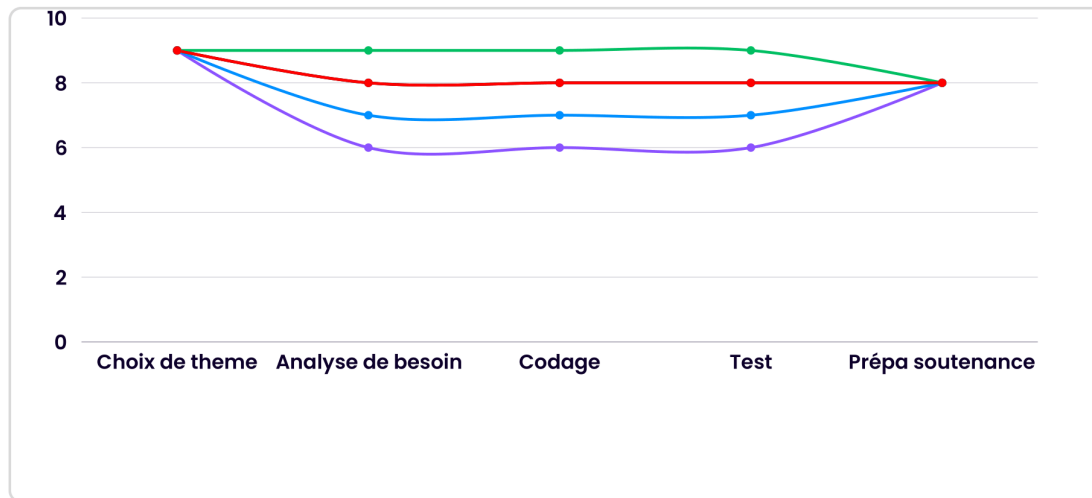
Belmiloud Laid Aboubakr



● Sprint 1 ● Sprint 2 ● Sprint 3 ● Sprint 4 ● Sprint 5

Figure 5.1 – Graphe morale Belmiloud

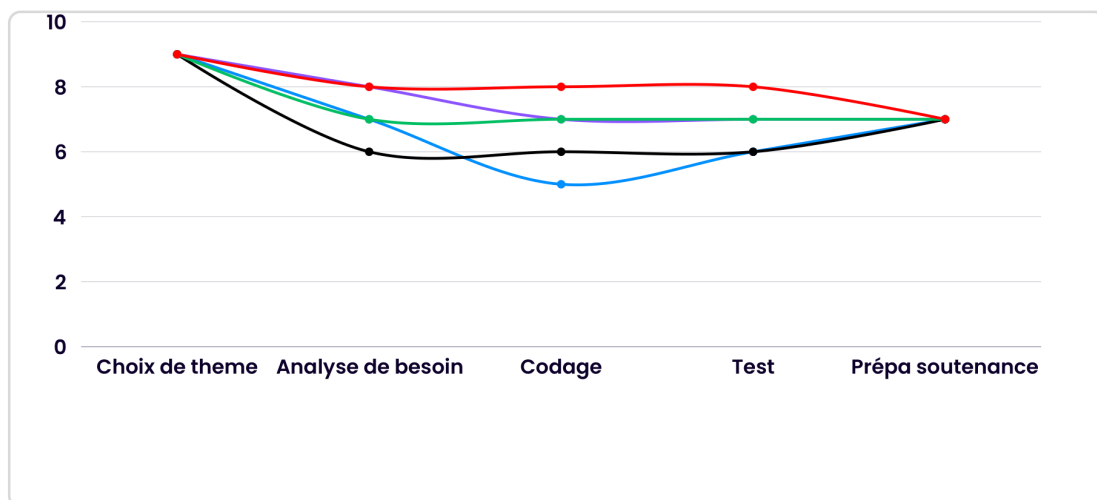
Benzaoucha Asma



● Sprint 1
 ● Sprint 2
 ● Sprint 3
 ● Sprint 4
 ● Sprint 5

Figure 5.2 – Graphe morale Benzaoucha

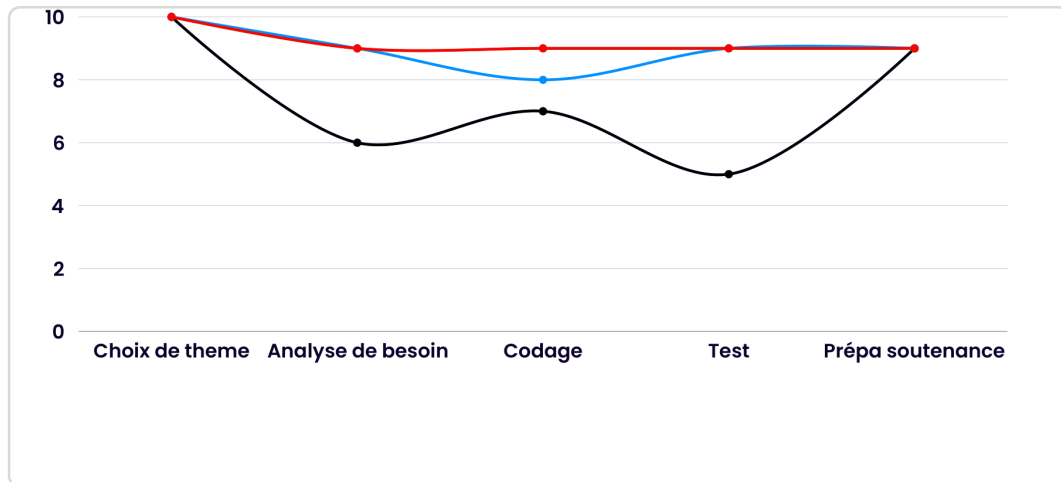
Benameur Belkacem Souad



● Sprint 1
 ● Sprint 2
 ● Sprint 3
 ● Sprint 4
 ● Sprint 5

Figure 5.3 – Graphe morale Benameur Belkacem

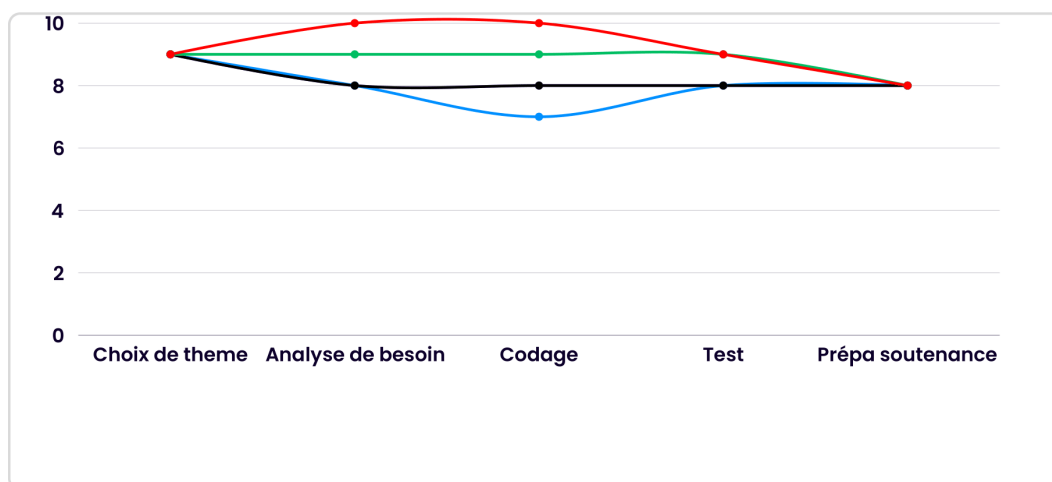
Rahmoune Wafaa



● Sprint 1
 ● Sprint 2
 ● Sprint 3
 ● Sprint 4
 ● Sprint 5

Figure 5.4 – Graphe morale Rahmoune

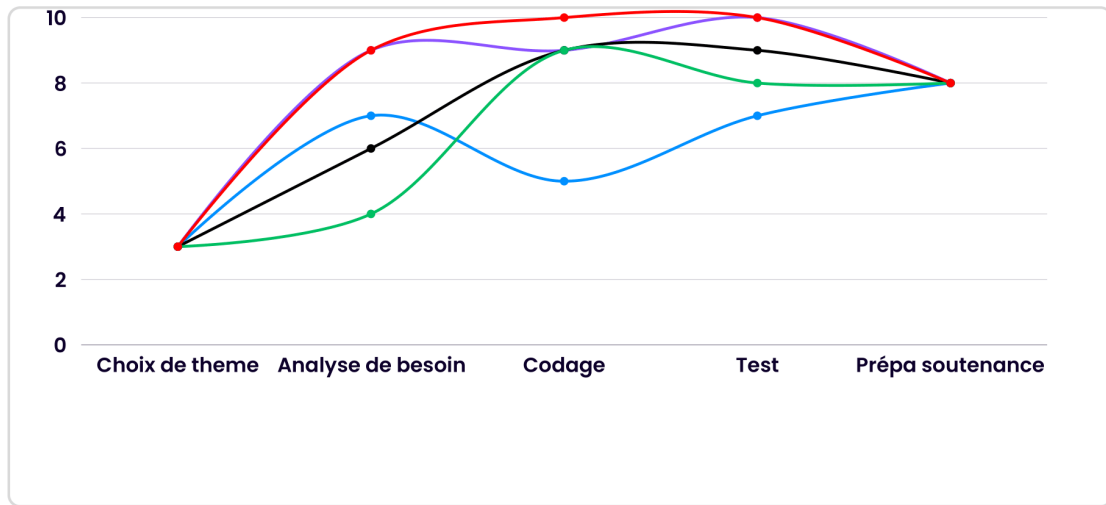
Chaib Fakhr eddine fouzi



● Sprint 1
 ● Sprint 2
 ● Sprint 3
 ● Sprint 4
 ● Sprint 5

Figure 5.5 – Graphe morale Chaib

Lalliche Abdelhadi



● Sprint 1 ● Sprint 2 ● Sprint 3 ● Sprint 4 ● Sprint 5

Figure 5.6 – Graphe morale Lalliche

CHAPITRE

6

CONCLUSION

La gestion efficace d'un projet est essentielle pour atteindre les objectifs fixés dans les délais impartis. En coordonnant les ressources humaines, intellectuelles et matérielles de manière appropriée, nous avons pu garantir que chaque étape du projet était réalisée de manière cohérente et organisée.

Une gestion de projet rigoureuse nous a permis de prévenir les risques potentiels et de les gérer de manière proactive. En identifiant les obstacles potentiels dès le début du projet et en mettant en place des mesures d'atténuation appropriées, nous avons maintenu le projet sur la bonne voie malgré les défis rencontrés en cours de route.

De plus, la gestion efficace des ressources nous a permis d'optimiser l'utilisation des moyens disponibles, en veillant à ce que chaque membre de l'équipe contribue de manière significative à la réalisation des objectifs du projet. La clarté des responsabilités et des attentes a motivé les membres de l'équipe à maintenir un niveau élevé d'engagement et de performance tout au long du processus.

En conclusion, une gestion de projet efficace est la clé du succès pour réaliser des projets ambitieux comme celui de "Bawabat El Hajj". En respectant les délais et en assurant la fiabilité de chaque fonctionnalité.