

1- Présentation de l'application :

« Recipe Lovers » est une application mobile native Android. Elle dispose d'un moteur de recherche qui permet de trouver facilement des recettes depuis une API externe « Food2Fork ». L'application est gratuite sans limitation et peut être utilisée aussi avec votre tablette.

2- L'API Food2Fork :

Une API qui propose des milliers de recettes, illustrées par des photos et qui fournit également les liens vers les sites de base des recettes, pour avoir plus de détails sur la recette : la méthode de préparation, des vidéos explicatives qui accompagnent parfois les recettes les plus complexes ...

3- Les fragments :

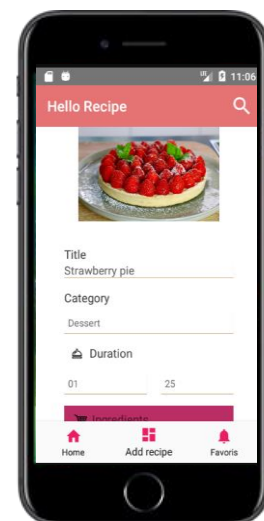
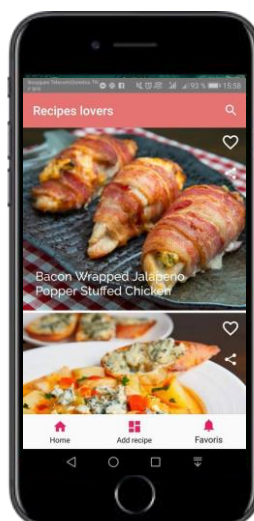
Pour adapter notre application à toutes les tailles d'appareils existants, notre application utilise les fragments qui sont reliés à une mainActivity est empilé l'un sur l'autre selon leur ordre d'appel pour gérer le retour en arrière.

4- RecyclerView :

Notre application utilise le RecyclerView pour afficher le résultat de la recherche d'une recette, la liste des favoris et la liste de nos recettes personnalisées, ce qui permet de recycler les vues d'une façon rapide et simple.

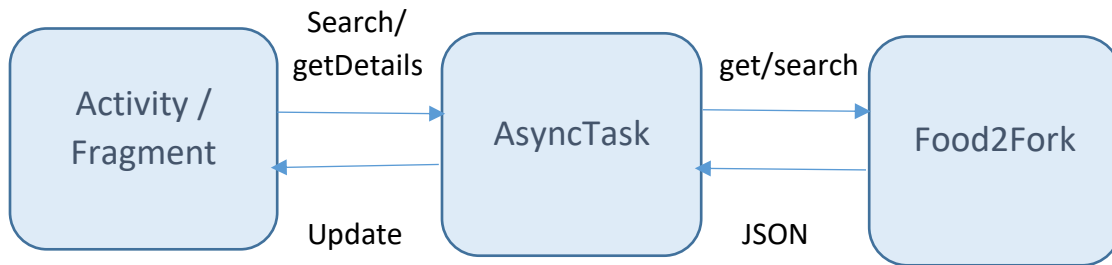
5- Fonctionnalités réalisées :

- Chercher une recette sur une API externe.
- Consulter une recette
- Ajouter/Supprimer des recettes en favoris
- Consulter ses favoris
- Ajouter/Modifier/Supprimer une recette personnelle
- Partager vos recettes par mail ou par message ou par l'application qui vous convient.
- Consulter les recettes d'utilisateur classées par catégorie
- Interface responsive au tablette et au mobile.



Asma LOUAHDI :

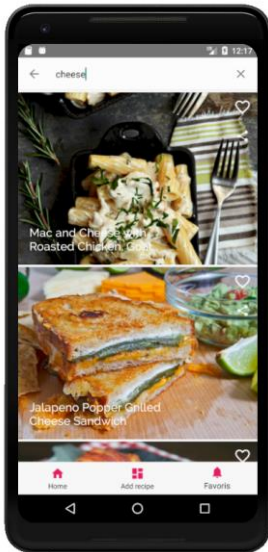
1- La récupération et l'affichage de recettes depuis l'API :



La requête de la recherche fournit un résultat sous format json qui sera partiellement affiché dans un *RecyclerView* (le nom de la recette et sa photo). Cependant, le résultat du get sera affiché sur une vue adaptée aux détails de la recette.

Pour communiquer avec l'api, l'appareil doit être connecté à l'internet.

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```



2- Gestion des favoris :

Afin de sauvegarder la liste des recettes favorites d'un utilisateur, on a rajouté une table favoris dans notre base de données, ce qui permet à l'utilisateur d'ajouter une recette à sa liste de favoris, consulter ses favoris et la supprimer de sa liste.

3- Le partage des recettes :

On peut partager nos recettes personnalisées ou le lien d'une recette de l'API via des applications externes existantes sur notre téléphone en envoyant un *intent* de type *ACTION_SEND* au système, ensuite les détails de la recette ou son lien seront copiés dans l'application choisie.

```
Intent i = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
```

4- La librairie Picasso:

Notre API de recette nous envoie pour chaque recette un lien vers sa photo, et pour afficher ces photos dans des *ImageView* on utilise la librairie Picasso comme-suit:

```
Picasso.get().load("http://i.imgur.com/DvpvklR.png").into(imageView);
```

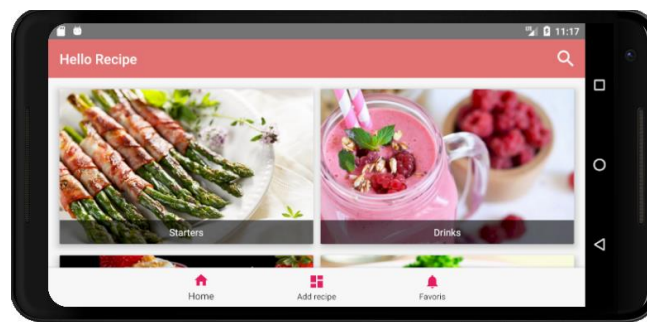
Darine Theyri:

1- La gestion des recettes créées par l'utilisateur :

Pour sauvegarder les recettes écrites par l'utilisateur d'une façon persistante, on a créé deux tables Recette et Ingrédient qui en commun l'id de la recette. Chaque recette est affectée à une catégorie qui explique l'affichage sur l'interface d'accueil. Ainsi en cliquant sur une catégorie une liste des recettes avec ses détails va être affichée. L'utilisateur peut également modifier et supprimer une recette

2- Gestion d'orientation :

Notre application est capable de changer d'orientation tout en gardant l'affichage correcte. On a rencontré des problèmes lors de l'implémentation, comme cela a impacté l'affichage des images surtout dans le « home view » et pour régler ce problème on a créé un autre *layout horizontal* pour notre vue qui sera appliqué au passage à l'orientation horizontale.



Un autre cas où l'orientation impacte la vue, c'est les vues qui contiennent des *EditText* tel qu'au moment du changement le texte écrit précédemment sera effacé (comme la vue est recréée).

Pour gérer cela on a utilisé les bundles de *OnsaveInstanceState* pour sauvegarder le contenu des *EditText* et le réaffecter après le changement pour conserver l'état de notre vue.

3- L'ajout des photos aux recettes :

On peut ajouter à une recette personnalisée, une photo à partir de notre téléphone et cela se fait via les *intents*. Le résultat de l'intent sera ensuite capturé par notre application et affiché dans un *imageView*.

Une telle communication nécessite d'autoriser l'accès au stockage interne du téléphone.

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
```