Table des matières

Introduction			2
Remer	ciemen	t	2
Chapitre I.		Présentation du projet	2
Α.	Problé	matique et contexte du projet	2
В.	Object	ifs du projet	2
Chapitre II.		Spécification fonctionnelle	2
A.	Exigen	ces fonctionnelles	2
В.	3. Exigences non-fonctionnelles		2
Chapit	re III.	Spécification Technique des modèles	2
Α.	Jeux de	e données	2
В.	Méthode de pré-traitement utilisé		2
C.	Modèles d'entrainement		2
D.	Critère	e de validation	2
Chapit	re IV.	Spécification Technique du système	2
Α.	Choix	de technologie	2
В.	Outils	de collaboration	2
Chapitre V.		Conception	2
A.	Acteur	s	2
В.	Diagra	mme de cas d'utilisation	2
Chapitre VI. Ir		Implémentation	2
Α.	Diagra	mme de flux de donnée	3
В.	Module	e 1 :	3
1.	Proc	cessus de détection	3
2.	Inté	gration du modèle	3
3.	Inte	rface utilisateur	3
C.	Module 2 :		3
1.	Processus de détection		3
2.	Inté	gration du modèle	3
3.	Inte	rface utilisateur	3
Conclu	usion		3
Bibliog	3 Bibliographie3		

Introduction

Remerciement

Chapitre I. Présentation du projet

- A. Problématique et contexte du projet
- B. Objectifs du projet

Chapitre II. Spécification fonctionnelle

- A. Exigences fonctionnelles
- B. Exigences non-fonctionnelles

Chapitre III. Spécification Technique des modèles

- A. Jeux de données
- B. Méthode de pré-traitement utilisé
- C. Modèles d'entrainement
- D. Critère de validation

Chapitre IV. Spécification Technique du système

- A. Choix de technologie
- B. Outils de collaboration

Chapitre V. Conception

- A. Acteurs
- B. Diagramme de cas d'utilisation

Chapitre VI. Implémentation

- A. Diagramme de flux de donnée
- B. Module 1:
 - 1. Processus de détection
 - 2. Intégration du modèle
 - 3. Interface utilisateur
- C. Module 2:
 - 1. Processus de détection
 - 2. Intégration du modèle
 - 3. Interface utilisateur

Conclusion

Bibliographie