

# Junior Java Developer bootcamp



### Kto jest kim w Akademii



PAULINA RADWAŃSKA

Koordynator Biura / Specjalista ds. organizacji szkoleń



JOANNA JERECZEK

Konsultant HR



MATEUSZ SZYMULA

Front-end Developer



KATARZYNA PROKOPOWICZ

COO / Head of HR



ANDRZEJ KIESZ

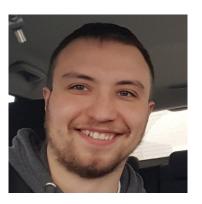
CEO Akademii



WÖJCECH MAKÙRÔT

Koordynator merytoryczny







#### Idea i cel szkolenia

- 20 weekendów intensywnego warsztatu
- gotowość do pracy jako Junior Java Developer
- technologie, narzędzia, dobre praktyki
- przygotowanie do wejścia na rynek IT
  - CV, LinkedIn, rozmowy rekrutacyjne



#### Plan weekendu

sobota niedziela

8:00 - 14:00 zajęcia warsztatowe

8:00 - 14:00 zajęcia warsztatowe

#### Każda środa:

18.00-19.00 - daily (po 3. zjeździe; po 15 minut na team) 19.00-21.00 - dyżur merytoryczny Tomka/Łukasza

#### lub niedziela

8:00 - 11:00	zajęcia warsztatowe
11:00 - 14:00	projekt zespołowy



#### Plan kursu

- 3 części (Sprinty)
- projekt do portfolio
- podsumowania projektów i testy po każdym etapie
- korygowany w zależności od postępów



retrospekcje

przegląd S3

UML

projekt

#### Plan kursu

Hibernate

Edition

projekt

HTTP

przegląd S2

planowanie S1

projekt

Sprint 2: przetwarzanie danych  sob., 26 maj  niedz., 27 maj  sob., 9 cze przejanowanie programisty podstawy programowania programisty programowania progra		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,							, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
preplanowanie programowania pava Standard Edition projekt projek						Sprint	1: przetwarzanie	danych					
Preplanowanie   Preplanowanie   Preplanowanie   Programowania   Java Standard   Programowania   Programowania   Java Standard   Programowania   Java Standard   Programowania   Programowania   Java Standard   Programowania   Programowania   Programowania   Programowania   Programowania   Programowania   Programowania   Programowania   Programowani	sob., 26 maj	niedz., 27 maj	sob., 9 cze	niedz., 10 cze	sob., 16 cze	niedz., 17 cze	sob., 23 cze	niedz., 24 cze	sob., 7 lip	niedz., 8 lip	sob., 14 lip	niedz., 15 lip	sob., 28 lip
narzędzia programowania Java Standard Edition Projekt Programowania Java Standard Edition Projekt Projekt Programowania Java Standard Edition Projekt	preplanowanie	. 11	programowania		ı	programowania Java Standard	programowania Java Standard	_ OOP	Java Standard	GIT	struktur danych Java Standard	Linux	
niedz., 29 lip sob., 4 sie niedz., 5 sie niedz., 25 sie niedz., 26 sie sob., 1 wrz niedz., 2 wrz sob., 8 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 30 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 30 wrz niedz., 30 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 20 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 20 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30		programowania Java Standard	Edition programo	programowania Java Standard						groomingi		retrospekcje	
niedz., 29 lip sob., 4 sie niedz., 5 sie sob., 25 sie niedz., 26 sie sob., 1 wrz niedz., 2 wrz sob., 8 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 30 wrz niedz., 30 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz niedz., 30 wrz niedz., 30 wrz niedz., 9 wrz sob., 22 wrz niedz., 23 wrz sob., 29 wrz niedz., 30 wrz													
docker podstawy Java Enterprise Edition projekt projek		1 0 00 0	N 700 00 100	The second			The second second	The second second	T 40 40 100	N 0636		N 95%	T S w Albert
docker podstawy Java Enterprise Edition projekt projek	niedz., 29 lip	sob., 4 sie	niedz., 5 sie	sob., 25 sie	niedz., 26 sie	sob., 1 wrz	niedz., 2 wrz	sob., 8 wrz	niedz., 9 wrz	sob., 22 wrz	niedz., 23 wrz	sob., 29 wrz	niedz., 30 wrz
przegląd S1 planowanie S2 projekt  Sprint 3: aplikacja wielomodułowa  niedz., 7 paź sob., 20 paź niedz., 21 paź sob., 27 paź niedz., 28 paź sob., 17 lis niedz., 18 lis sob., 24 lis niedz., 25 lis sob., 1 gru niedz., 2 gru sob., 15 gru niedz., 16 gru refaktoring kodu Java  Java Enterprise Edition	docker		docker		se CSS						debuggowanie	100000000	loggery
niedz., 7 paź sob., 20 paź niedz., 21 paź sob., 27 paź niedz., 28 paź sob., 17 lis niedz., 18 lis sob., 24 lis niedz., 25 lis sob., 1 gru niedz., 2 gru sob., 15 gru niedz., 16 gru refaktoring kodu Java  Java Enterprise Edition	planowanie S2	Edition		The state of the s			projekt		Java 8	groomingi		retrospekcje	
niedz., 7 paź sob., 20 paź niedz., 21 paź sob., 27 paź niedz., 28 paź sob., 17 lis niedz., 18 lis sob., 24 lis niedz., 25 lis sob., 1 gru niedz., 2 gru sob., 15 gru niedz., 16 gru refaktoring kodu Java  Java Enterprise Edition				100	10	- 19 VI - 120		70% at-					
refaktoring kodu Java						Sprint 3:	aplikacja wielom	iodułowa					
kodu Java Edition Edition Edition JBoss TDD REPL programistyczne projektowe	niedz., 7 paź	sob., 20 paź	niedz., 21 paź	sob., 27 paź	niedz., 28 paź	sob., 17 lis	niedz., 18 lis	sob., 24 lis	niedz., 25 lis	sob., 1 gru	niedz., 2 gru	sob., 15 gru	niedz., 16 gru
Hibernate RESTAPI Application		- Hibernate		Java Enterprise		REST API	Jenkins CI	REST API	JBoss Application	TDD zadania			

projekt

**REST API** 

Application

Server

rekrutacyjne

test coverage

**REST API** 



### Warunki ukończenia

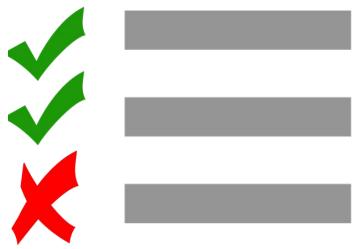
- obecność 90% (max 24 godziny nieobecności)
  - zgłaszamy do Tomka
- aktywny udział w realizacji projektu (commity)
- ocena końcowa (70%)
  - testy ewaluacyjne (70%)
  - zadania domowe (30%)





## Testy

- wstępny dziś :)
- szczegółowe po każdej części (Sprincie)
- zaliczeniowy przedostatni zjazd

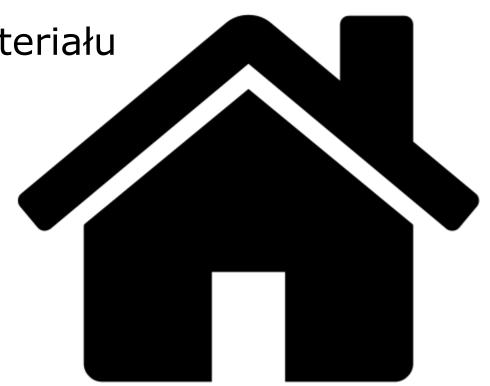




#### Praca w domu

powtarzanie/zrozumienie materiału

- wsparcie Slack (Tomek)
- zadania domowe
  - zadaje i odbiera Tomek
- projekt



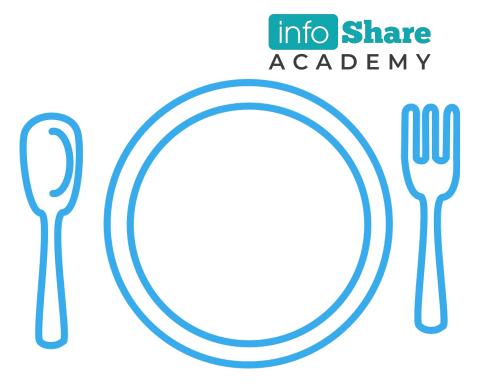


#### Sala szkoleniowa

- nie jemy w sali; można pić
- ostrożnie ze sprzętem; nie wynosimy z sali
- apteczka w szafce
- nie wiesz? nie rozumiesz? nie nadążasz? pytaj! jesteśmy tu dla Ciebie
  - trudne momenty zgłaszaj, pomożemy, nie poddawaj się

#### Kuchnia

- ogólnodostępna
- wyposażenie (talerze, sztućce, kubki) ogólnego użytku
- naczynia wstawiamy do zmywarki lub myjemy





# Toalety

- za schodami
- na końcu korytarza
- przy windach
- powrót do sali tylko z kartą dostępu!

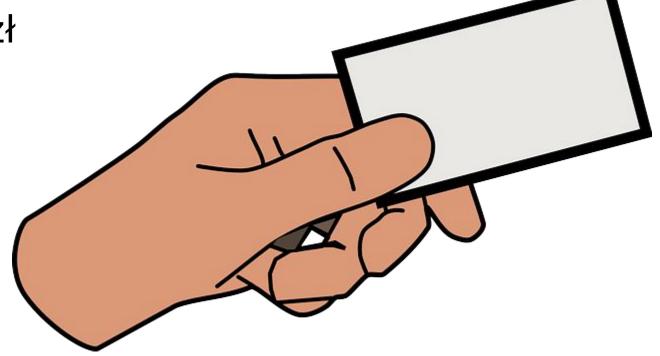




# Karty dostępu

możliwość wejścia i poruszania się po budynku

koszt zgubienia: 50 zł





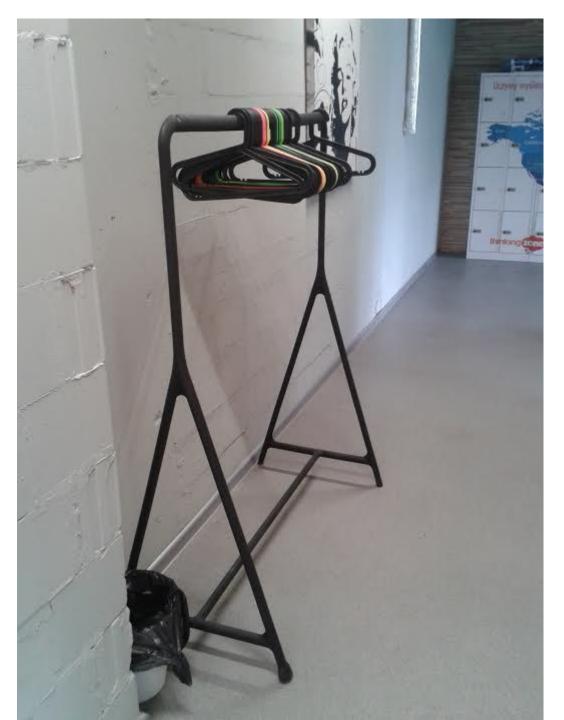
### WiFi

- iSAcademy / iSAforever
- HighSpeed / O4forever





wieszak







# Przestrzeń



- dostępna 24/7
- do dyspozycji do zakończenia kursu
- internet HighSpeed / O4forever
- piłkarzyki, konsola, zakamarki poziomy: 0, 1, 2



# Witamy

- nie wiesz? nie rozumiesz? nie nadążasz? pytaj!
- jesteśmy tu dla Ciebie
- trudne momenty zgłaszaj, pomożemy
- wykorzystaj ten czas maksymalnie !!!
- to nie studia podyplomowe :)



# Junior Java Developer bootcamp