

Командная оболочка Midnight Commander

Мандрик Анастасия НБИбд-01-21¹

23 августа, 2022, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

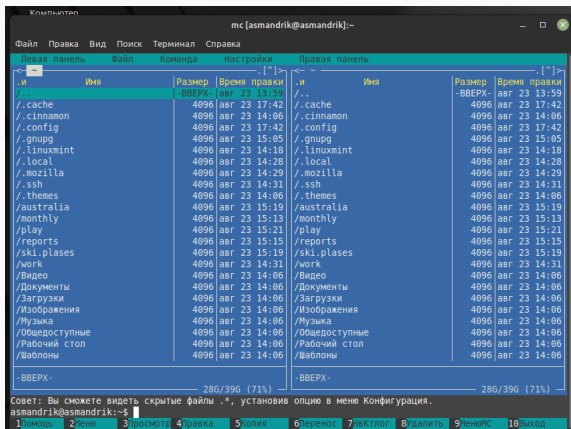


Figure 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

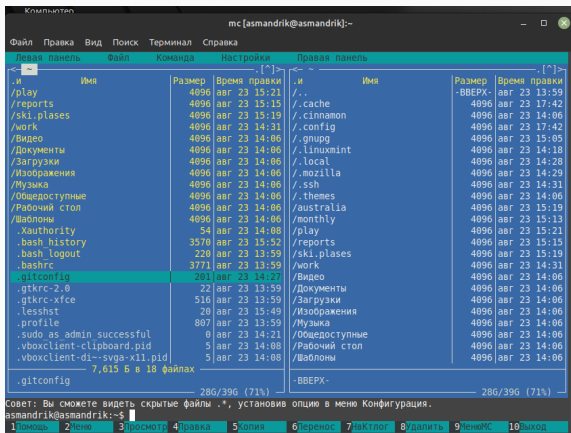


Figure 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

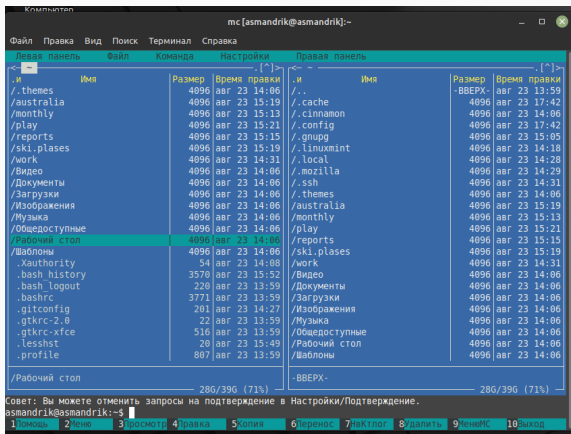


Figure 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

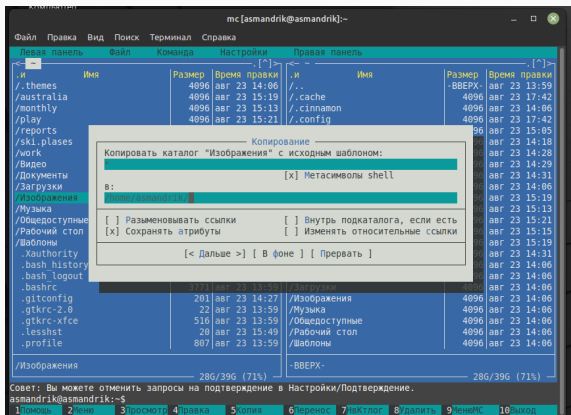


Figure 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

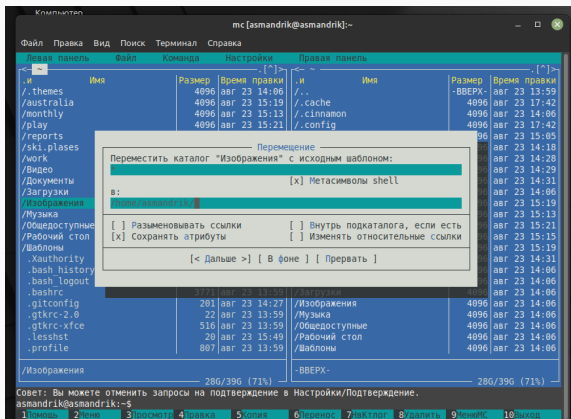


Figure 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

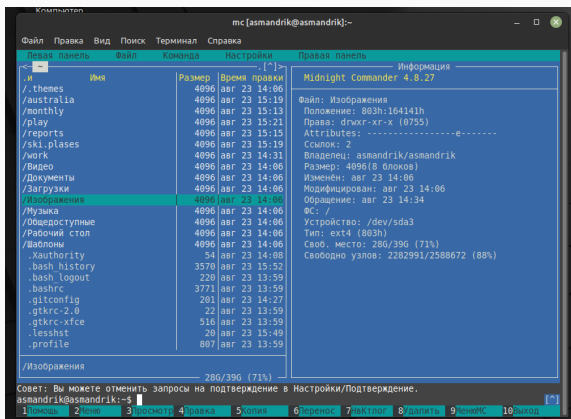


Figure 6: Информация

Работа с Midnight Commander

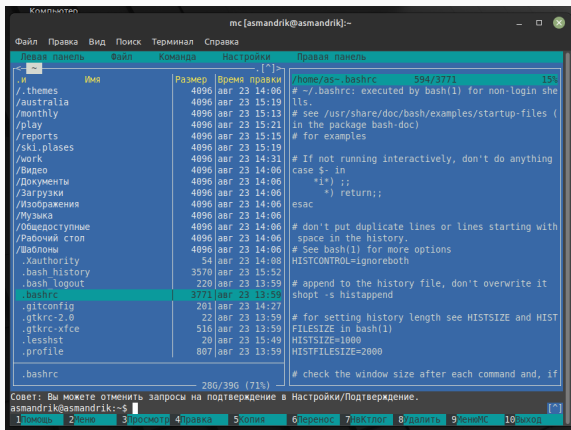


Figure 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

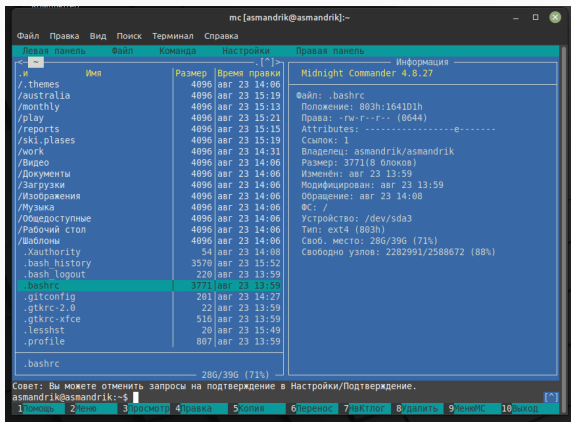


Figure 8: Информация

Работа с Midnight Commander

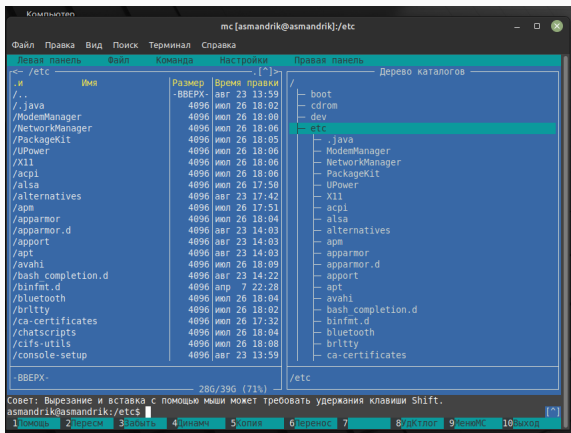


Figure 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander

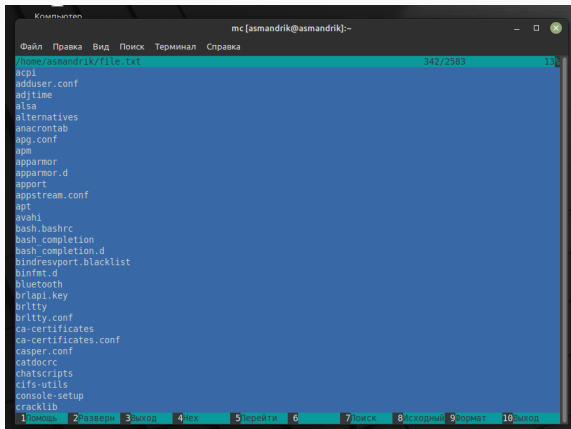


Figure 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

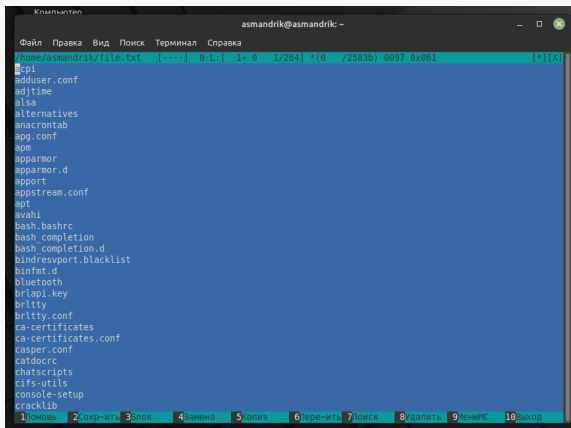


Figure 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

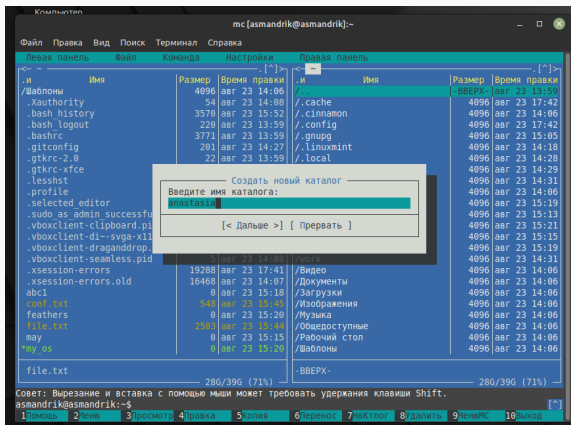


Figure 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

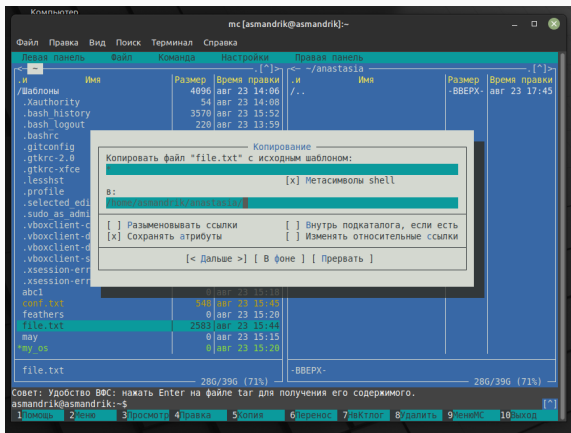


Figure 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

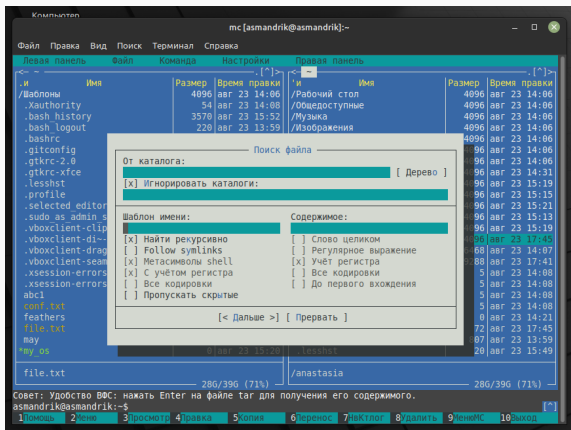


Figure 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

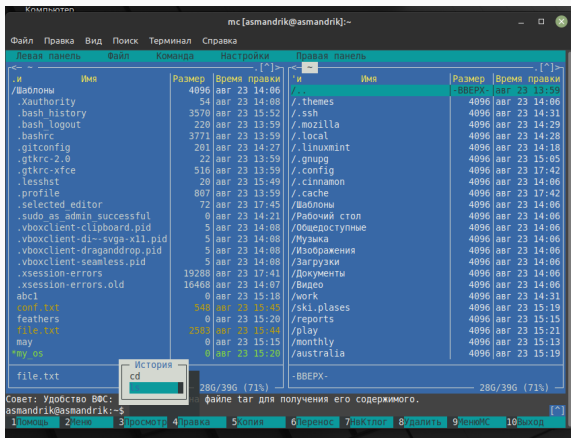


Figure 15: История команд

Работа с Midnight Commander

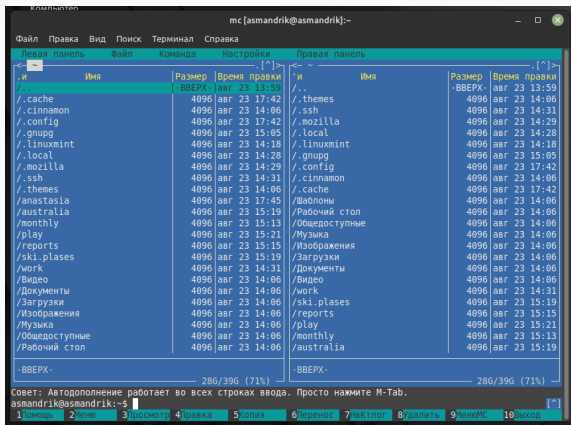
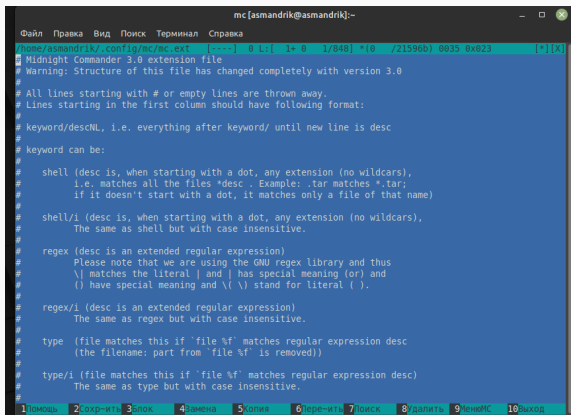


Figure 16: Переход в домашний каталог

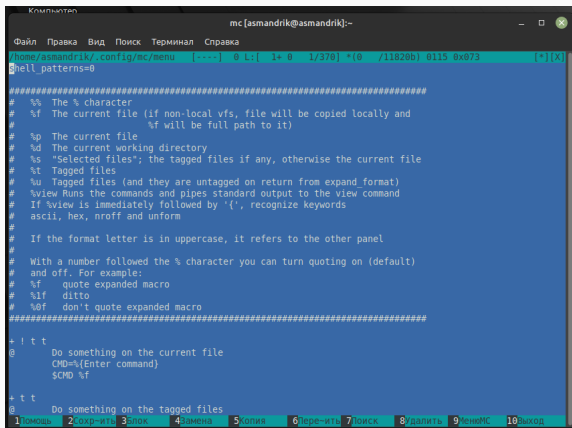
Работа с Midnight Commander



```
mc [asmandrik@asmandrik]:-
Файл  Правка  Вид  Поиск  Терминал  Справка
/home/asmandrik/.config/mc/mc.ext  [----]  0 L: [ 1+ 0  1/840 ] *(0  /21596b) 0035 0x023  [*][X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#          The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#       Please note that we are using the GNU regex library and thus
#       \ | matches the literal | and | has special meaning (or) and
#       ( ) have special meaning and \ ( \ ) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#       The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#       (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
#   type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
#       The same as type but with case insensitive.
#
1  помощь  2  сохранить  3  блок  4  имена  5  копия  6  пере-ить  7  поиск  8  удалить  9  менюМС  10  выход
```

Figure 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander (MC) application window. The title bar reads "Компьютер" and the active window is "mc[asmandrik@asmandrik]:~". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Вид", "Поиск", "Терминал", and "Справка". The current directory is "/home/asmandrik/.config/mc/menu" and the file being viewed is "shell_patterns=0". The main text area displays the contents of the file, which is a list of format letters and their descriptions in Russian. At the bottom, a status bar shows a list of numbered shortcuts: 1 Помощь, 2 Сохранить, 3 Поиск, 4 Меню, 5 Ошибка, 6 Пере-ить, 7 Поиск, 8 Удалить, 9 Меню, 10 Выход.

```
Компьютер
mc[asmandrik@asmandrik]:~
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
/home/asmandrik/.config/mc/menu [----] 0 L: 1+ 0 1/370 *(0 /11820b) 0115 0x073 [*][X]
shell_patterns=0

#####
# %% The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
# ascii, hex, nroff and uniform
#
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %lf ditto
# %0f don't quote expanded macro
#####

+ ! t t
@ Do something on the current file
  CMD={Enter command}
  $CMD %f

+ t t
@ Do something on the tagged files

1Помощь 2Сохранить 3Поиск 4Меню 5Ошибка 6Пере-ить 7Поиск 8Удалить 9Меню 10Выход
```

Figure 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

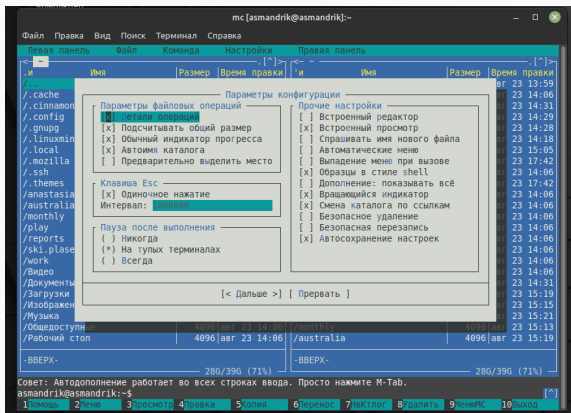


Figure 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

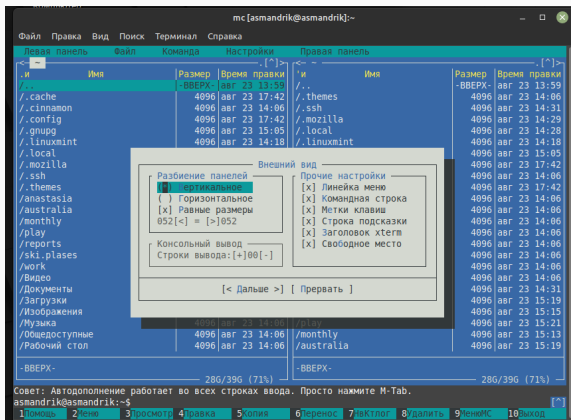


Figure 20: Внешний вид

Скриншот интерфейса файлового менеджера Asmandrlik. В центре экрана открыто диалоговое окно «Настройки панели» (Panel Settings). В нем есть две вкладки: «Основные настройки» (Basic settings) и «Навигация» (Navigation). В «Основные настройки» включены: «Показывать ина-статус» (Show icon status), «Вывод в единицах СИ» (Output in SI units), «Омечивать файлы/каталоги» (Mark files/directories), «Показывать резервные файлы» (Show backup files), «Показывать скрытые файлы» (Show hidden files), «Быстрая загрузка каталога» (Fast directory loading), «Отметка перемещает курсор» (Mark moves cursor), «Инвертировать только файлы» (Invert only files), «Простая перестановка» (Simple rearrangement), «Автосохранение настроек панелей» (Auto-save panel settings). В «Навигация» включены: «Навигация в стиле Lynx» (Lynx style navigation), «Страничное листание» (Page navigation), «Центрированное листание» (Centered navigation), «Страничное листание мышь» (Page navigation mouse). Ниже этих вкладок есть разделы «Цветовоеделение» (Color selection) и «Быстрый поиск» (Fast search). В «Быстрый поиск» включены: «Без учёта регистра» (Case insensitive), «С учётом регистра» (Case sensitive), «Использовать сортировку панели» (Use panel sorting). Внизу диалогового окна есть кнопки «[< Дальше >]» (Next) и «[Прервать]» (Cancel). В фоне виден интерфейс файлового менеджера с панелью «Левая панель» (Left panel) и «Правая панель» (Right panel). В «Левая панель» перечислены файлы: .cache, .cinnan, .config, .gnupg, .linux, .local, .mozill, .ssh, .themes, .anastas, .austral, .monthly, .play, .reports, .ski.pla, .work, .video, .Докумен, .Загрузк, .Изображ, .Музыка, .Ощедоступные, .Рабочий стол, .BVERPX-. В «Правая панель» перечислены файлы: .monthly, .australia, .BVERPX-. Внизу экрана есть строка советов: «Совет: Автодополнение работает во всех строках ввода. Просто нажмите M-Tab.» (Tip: Auto-completion works in all input lines. Just press M-Tab.) и панель быстрого поиска с клавишами: 1.Помощь, 2.Файлы, 3.Справка, 4.Правка, 5.Копия, 6.Перенос, 7.Найти, 8.Удалить, 9.Выход, 10.Выход.

24/38

Работа с Midnight Commander

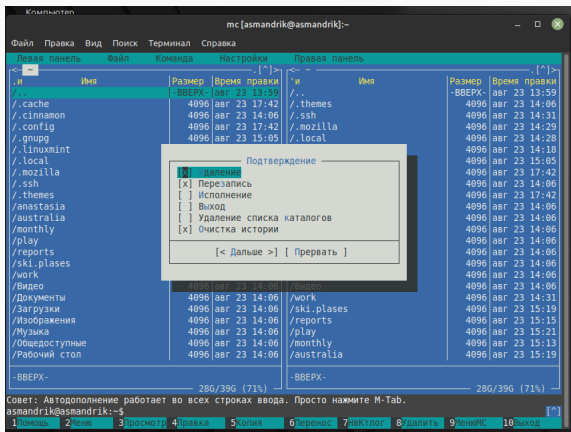


Figure 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

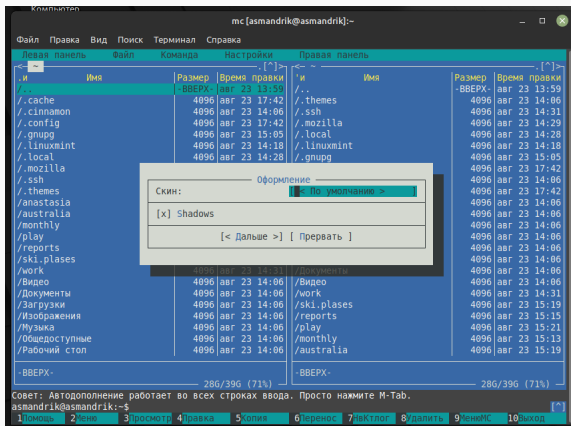


Figure 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

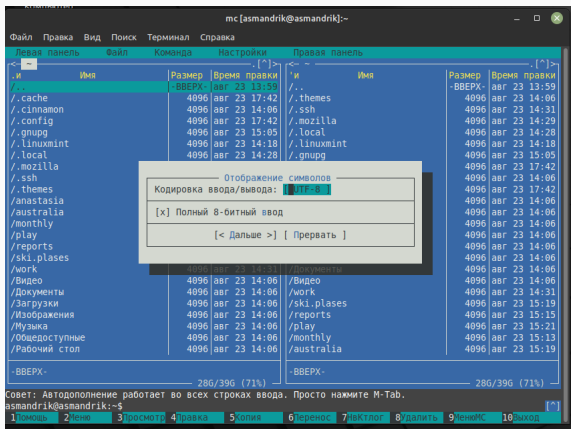


Figure 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

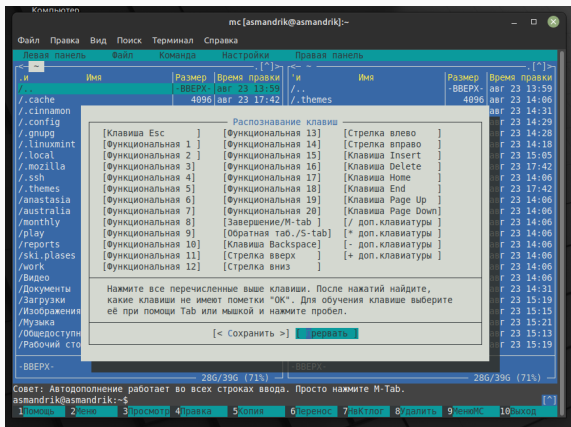


Figure 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

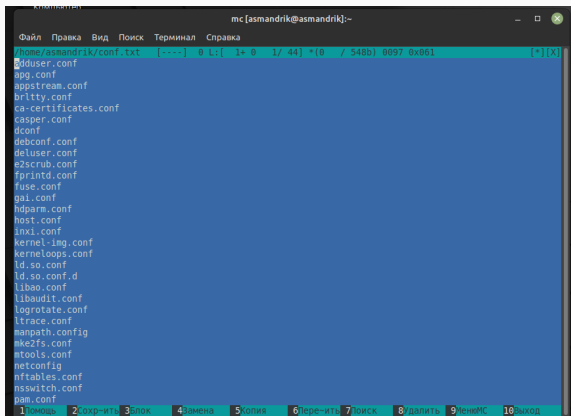


Figure 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

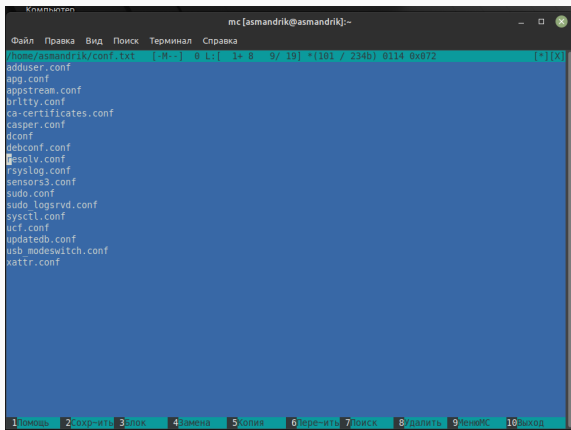


Figure 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

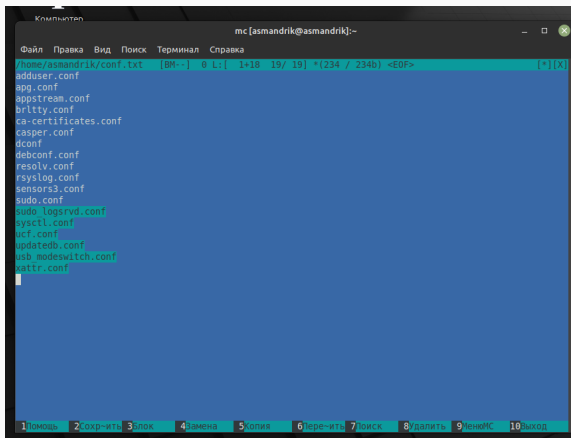


Figure 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

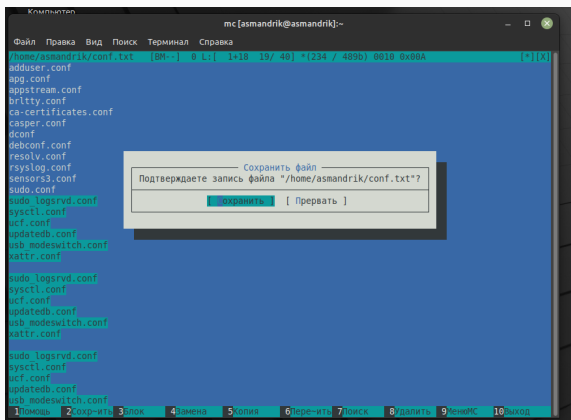


Figure 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

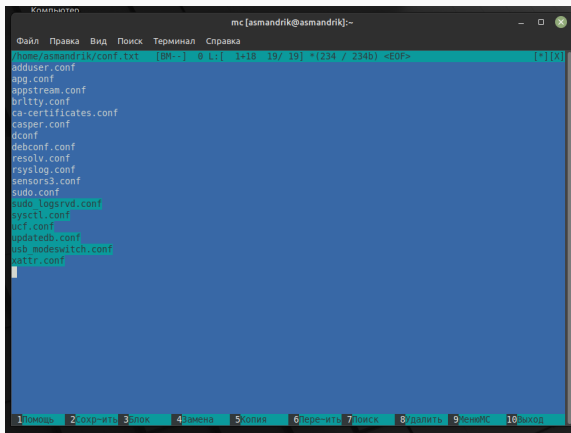


Figure 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

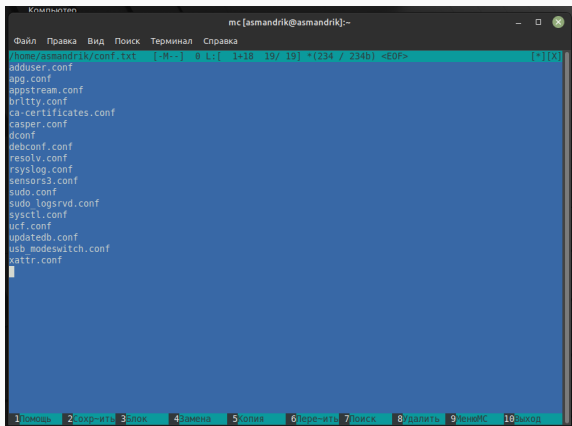


Figure 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

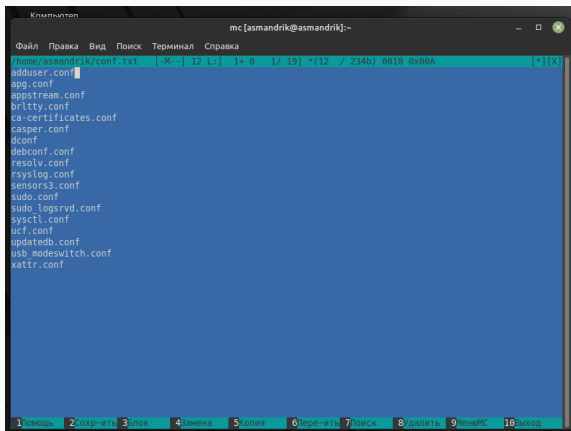
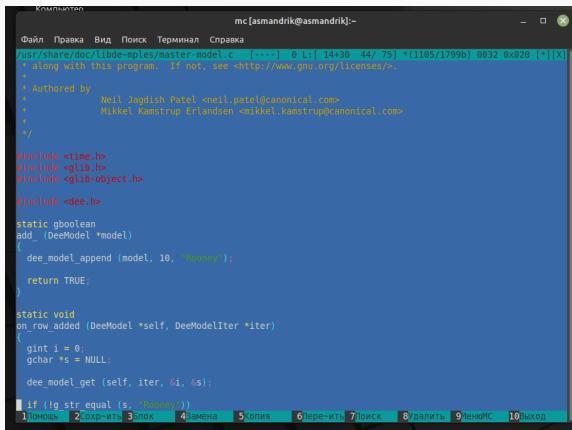


Figure 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander (mc) interface. The title bar indicates the user is 'mc [asmandrik@asmandrik]'. The menu bar includes 'Файл', 'Правка', 'Вид', 'Поиск', 'Терминал', and 'Справка'. The status bar at the bottom shows various file operations: 1 Помочь, 2 Открыть, 3 Блок, 4 Замена, 5 Копия, 6 Пере-ить, 7 Поиск, 8 удалить, 9 ИмяМС, 10 Выход. The main text area displays the contents of a file named `/usr/share/doc/libde-models/master-model.c`. The code is a C source file for a model, featuring includes for `time.h`, `glib.h`, `glib-object.h`, and `dee.h`. It defines a static `gboolean` function `add_ (DeeModel *model)` which appends a model and returns `TRUE`. It also defines a static `void` function `on_row_added (DeeModel *self, DeeModelIter *iter)` which sets `gint i = 0;` and `gchar *s = NULL;` and calls `dee_model_get (self, iter, &i, &s);`. The code ends with an `if (lg_str_equal (s, "Rooney"))` statement.

```
mc [asmandrik@asmandrik]:-
Файл  Правка  Вид  Поиск  Терминал  Справка
/usr/share/doc/libde-models/master-model.c  [-----]  0 L: [ 14+30  44/ 75] *{1105/1799b} 0032 0x020 [*][X]
+ along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
+
+ Authored by
+     Neil Jagdish Patel <neil.patel@canonical.com>
+     Mikkel Kamstrup Erlandsen <mikkel.kamstrup@canonical.com>
+
+ /

#include <time.h>
#include <glib.h>
#include <glib-object.h>

#include <dee.h>

static gboolean
add_ (DeeModel *model)
{
    dee_model_append (model, 10, "Rooney");

    return TRUE;
}

static void
on_row_added (DeeModel *self, DeeModelIter *iter)
{
    gint i = 0;
    gchar *s = NULL;

    dee_model_get (self, iter, &i, &s);

    if (lg_str_equal (s, "Rooney"))
```

Figure 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

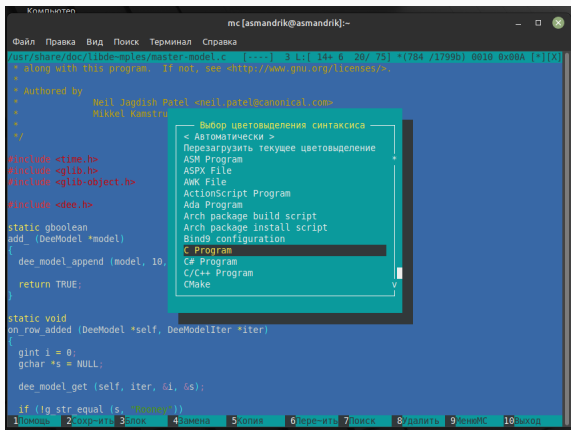


Figure 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.