#### Теория конечных графов

# Гамильтоновы графы

Лектор: к.ф.-м.н., доцент кафедры
прикладной информатики и теории вероятностей РУДН
Маркова Екатерина Викторовна
markova\_ev@pfur.ru

# Литература

- 1. Зарипова Э.Р., Кокотчикова М.Г. Лекции по дискретной математике: Теория графов. Учебное пособие. М., изд-во: РУДН, 2013, 162 с.
- 2. Харари Ф. «Теория графов», М.: КомКнига, 2006. 296 с.
- 3. Судоплатов С.В., Овчинникова Е.В. «Элементы дискретной математики». Учебник. М.: Инфра-М; Новосибирск: НГТУ, 2003. 280 с.
- 4. Шапорев С.Д. «Дискретная математика. Курс лекций и практических занятий». СПб.: БХВ-Петербург, 2007. 400 с.: ил.
- 5. Сайт кафедры прикладной информатики и теории вероятностей РУДН (информационный ресурс). Режим доступа: http://api.sci.pfu.edu.ru/ свободный.
- 6. Учебный портал кафедры прикладной информатики и теории вероятностей РУДН (информационный ресурс) Режим доступа: http://stud.sci.pfu.edu.ru для зарегистрированных пользователей.
- 7. Учебный портал РУДН, раздел «Теория конечных графов» http://web-local.rudn.ru/web-local/prep/rj/index.php?id=209&p=26342

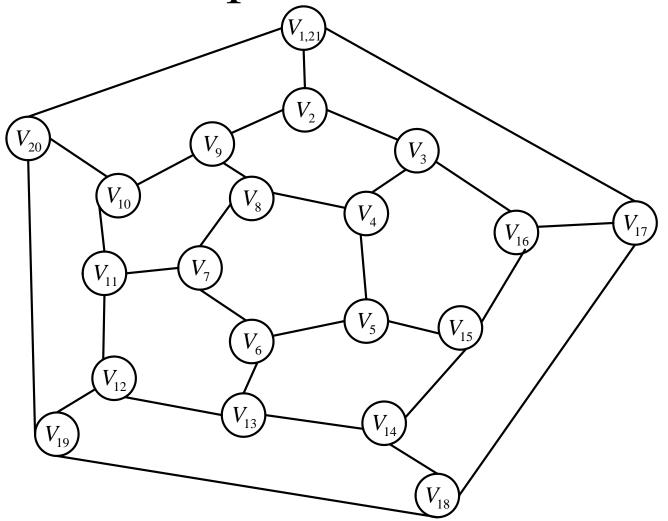
# Гамильтоновы графы

Простой цикл называют гамильтоновым, если он включает в себя все вершины связного неорграфа.

Граф, в котором есть гамильтонов цикл называют гамильтоновым графом.

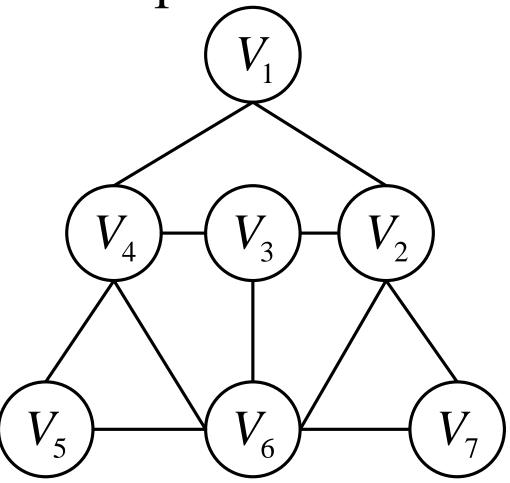
<u>История:</u> Слово «гамильтонов» в этих определениях является производным от имени ирландского математика Уильяма Роуэна Гамильтона (1805-1865), предложившего своим друзьям игру по названием «Кругосветное путешествие». Для игры Гамильтон изобразил граф, содержаций 20 вершин, названиями которых служили названия городов. Цель игры — совершить кругосветное путешествие, посетив каждый город один раз, и вернуться домой. Очевидно, что задача сводилась к поиску в графе простого цикла, проходимого через все вершины.

#### Упражнение 1



Пример 1. Граф «Кругосветное путешествие», «Головоломка Гамильтона». Найти гамильтонов цикл в графе.

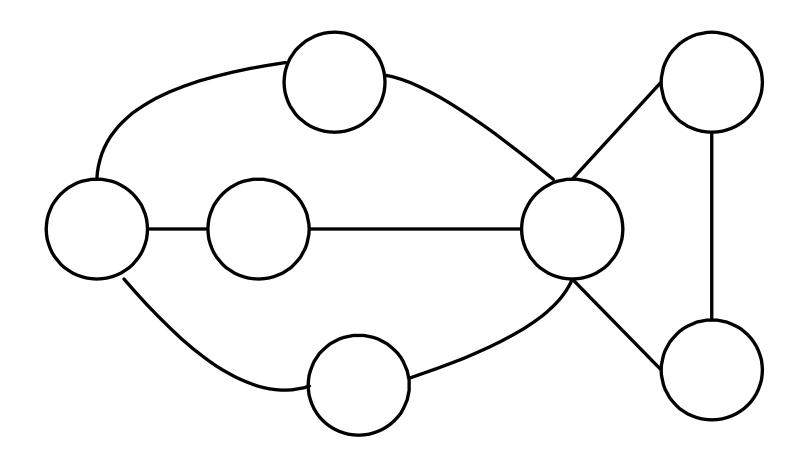
# Упражнение 2



Пример 2. Граф «Башня».

Определить, существует ли в графе гамильтонов цикл и гамильтонова цепь?

# Упражнение 3



Пример 3. Граф «Рыбка».

Определить, существует ли в графе гамильтонов цикл и гамильтонова цепь?

# Сходство и различия гамильтоновых и эйлеровых графов

	Эйлеровы циклы	Гамильтоновы
		циклы
Ребра	Эйлеров цикл про-	Гамильтонов цикл
	ходит по каждому	может не проходить
	ребру ровно один	по некоторым реб-
	раз.	рам.
Вершины	Эйлеров цикл может	Гамильтонов цикл
	проходить через од-	проходит ровно
	ну вершину не-	один раз по каждой
	сколько раз.	вершине.

# Достаточные условия существования гамильтоновых циклов

Для гамильтоновых графов не существует одного необходимого и достаточного условия существования цикла, как у эйлерова графа (четность степеней вершин).

Известны лишь несколько достаточных условий существования гамильтоновых циклов в неорграфах.

# Достаточные условия существования гамильтоновых циклов

- (1) **(теорема Оре)** Если для любой пары несмежных вершин  $\{V_i, V_j\}$  графа  $G = (\mathbf{V}, \mathbf{E})$  порядка  $|\mathbf{V}| \ge 3$  выполняется неравенство  $\delta(V_i) + \delta(V_i) \ge |\mathbf{V}|$ , то граф G гамильтонов граф.
- (2) Если для любой вершины  $V_i$  графа  $G = (\mathbf{V}, \mathbf{E})$  порядка  $|\mathbf{V}| > 3$  выполняется неравенство  $\delta(V_i) \ge \frac{|\mathbf{V}|}{2}$ , то граф G гамильтонов граф.
  - (3) Любой 4-связный планарный граф является гамильтоновым.

Замечание к (3): Связность (реберная) определяется как наименьшее количество ребер, удаление которых приводит к несвязному графу.

# Обозначения для алгоритма поиска гамильтонова цикла

Введем следующие обозначения.

1)  $P^{(l)}$  — матрица всех маршрутов с l промежуточными вершинами для всех упорядоченных пар вершин графа.

$$P^{(l)} = P' \times P^{(l-1)}, \quad l = \overline{1, |V| - 1}.$$

2) 
$$P' = \left[ p'_{i,j} \right]_{i,j \in \overline{1,|V|}} \qquad p'_{i,j} = \begin{cases} 0, & \text{если } \langle V_i, V_j \rangle \notin \mathbf{E}, \\ V_j, & \text{если } \langle V_i, V_j \rangle \in \mathbf{E}. \end{cases}$$

3) 
$$P^{\scriptscriptstyle(0)} = \left[p_{\scriptscriptstyle i,j}^{\scriptscriptstyle 0}\right]_{i,j\in\overline{1,|V|}}$$
 получаем из матрицы  $P'$ .  $p_{\scriptscriptstyle i,j}^{\scriptscriptstyle (0)} = \begin{cases} 0, & \text{если } p_{\scriptscriptstyle i,j}' = 0, \\ 1, & \text{если } p_{\scriptscriptstyle i,j}' \neq 0. \end{cases}$ 

# Обозначения для алгоритма поиска гамильтонова цикла

#### Упрощение.

Вместо матрицы  $P^{|V|-1}$  достаточно сформировать только один из ее столбцов, соответствующий начальной вершине  $V_s$ . Искомый результат содержится в строке s найденного столбца.

- 1)  $P_s^{(l)}$  столбец s матрицы  $P^{(l)}$ .
- 2)  $P_s^{(l)} = P' \times P_s^{(l-1)}$ , где l = 1, 2, ..., (|V| 1).
- 3)  $P_s^{(0)}$  столбец номер s матрицы  $P^{(0)}$ .

# Алгоритм поиска гамильтонова цикла

Начало алгоритма:  $G = \langle \mathbf{V}, \mathbf{E} \rangle -$ связный орграф. Определена начальная вершина  $V_{s}$  для построения гамильтонова цикла.

<u>Шаг 1.</u> Составляется матрица P' и  $P_s^{(0)}$  - столбец s матрицы  $P^{(0)}$ .

$$P' = \left[p'_{i,j}\right]_{i,j \in \overline{1,|V|}}, \ p'_{i,j} = \begin{cases} 0, & \text{если } < V_i, V_j > \notin \mathbf{E}, \\ V_j, & \text{если } < V_i, V_j > \in \mathbf{E}. \end{cases}$$

Элементы столбца  $P_s^{(0)}$  определяются по следующему правилу:

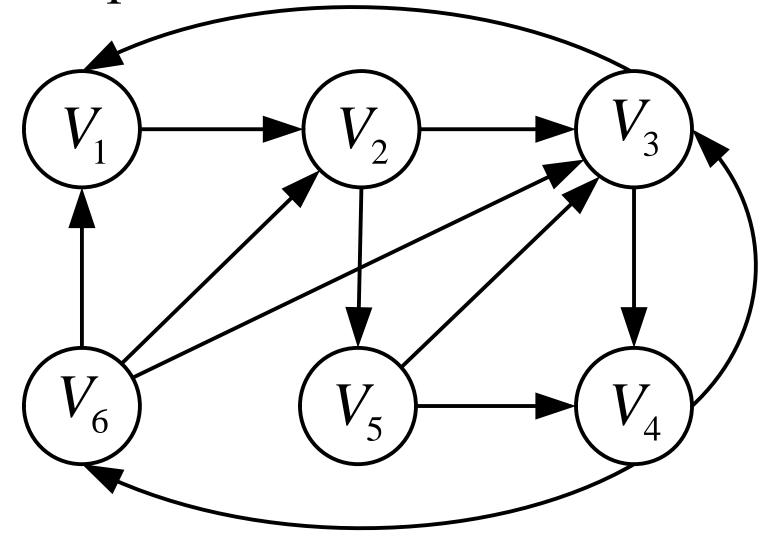
$$p_{i,j}^{(0)} = egin{cases} 0, & ext{если } p_{i,j}' = 0, \ 1, & ext{если } p_{i,j}' 
et 0. \end{cases}$$

# Алгоритм поиска гамильтонова цикла

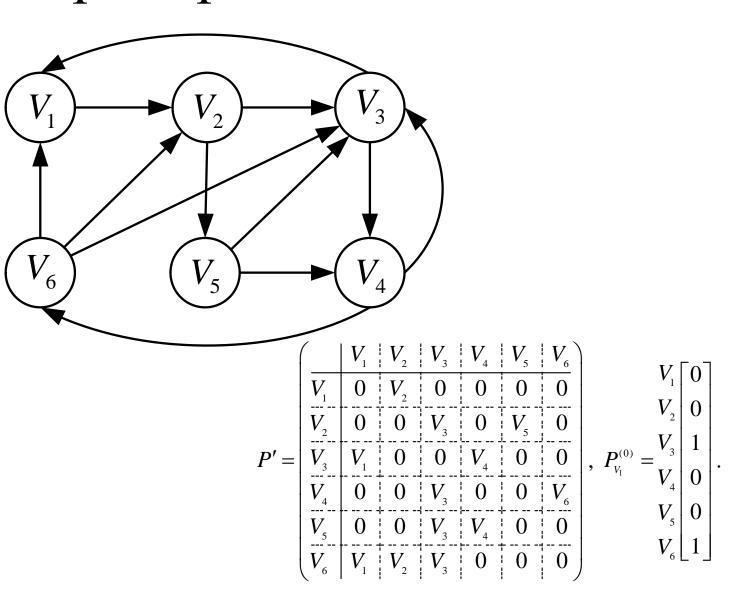
Шаг 2. 
$$P_s^{(l)} = P' \times P_s^{(l-1)}, l = 1, |V| - 1,$$
 в столбце  $P_s^{(l)}$  обнуляются элементы:

- 1) в столбце  $P_s^{(l)}$ , если «произведение вершин» в строке содержит вершину, равную метке строки,  $l=\overline{1,|V|-1}$ ;
  - 2) все элементы в *s* -ой строке столбца  $P_s^{(l)}$  l = 1, |V| 2;
- 3) в столбце  $P_s^{(l)}$  «произведение вершин», содержащее одинаковые «множители»  $l=\overline{1;|V|-1}$ .
- <u>Шаг 3.</u> При l = |V| 1 в *s*-той строке получим количество гамильтоновых циклов и последовательности вершин в цикле.

Конец алгоритма. Перечисляем количество циклов в графе G и последовательности вершин в каждом цикле.



Пример 4. Найти в графе гамильтоновы циклы, начинающиеся с вершины  $\mathbf{V}_1$ 



В графе шесть вершин, следовательно, будет пять итераций.

1) 
$$P' \times P_{V_1}^{(0)} = V_3 \begin{vmatrix} V_1 & 0 \\ V_2 & V_3 \\ V_3 & 0 \\ V_4 & V_3 + V_6 \\ V_5 & V_3 \\ V_6 & V_3 \end{vmatrix} = P_{V_1}^{(1)}.$$

$$2) \quad P' \times P_{V_{1}}^{(1)} = \begin{matrix} V_{2} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{6} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{6} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{6} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{5} \\ V_{6} \\ V_{7} \\ V_{8} \\ V_{8}$$

$$P' = \begin{pmatrix} & V_1 & V_2 & V_3 & V_4 & V_5 & V_6 \\ \hline V_1 & 0 & V_2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline V_2 & 0 & 0 & V_3 & 0 & V_5 & 0 \\ \hline V_3 & V_1 & 0 & 0 & V_4 & 0 & 0 \\ \hline V_4 & 0 & 0 & V_3 & 0 & 0 & V_6 \\ \hline V_5 & 0 & 0 & V_3 & V_4 & 0 & 0 \\ \hline V_6 & V_1 & V_2 & V_3 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

3) 
$$P' \times P_{V_{1}}^{(2)} = V_{3}$$

$$V_{2} V_{3}V_{4}V_{6} + V_{5}V_{4}V_{3} + V_{5}V_{4}V_{6}$$

$$V_{3}V_{4}V_{6} + V_{5}V_{4}V_{3} + V_{5}V_{4}V_{6}$$

$$V_{4} V_{5} V_{5} V_{6} V_{2}V_{5}V_{3} + V_{4}V_{6}V_{3}$$

$$V_{5} V_{6} V_{2}V_{5}V_{3} + V_{3}V_{4}V_{6}$$

$$V_{5} V_{6} V_{2}V_{5}V_{3} + V_{3}V_{4}V_{6}$$

$$V_{5} V_{6} V_{2}V_{5}V_{3} + V_{3}V_{4}V_{6}$$

$$V_{5} V_{6} V_{2}V_{5}V_{3}$$

$$V_{6} V_{2}V_{5}V_{3}$$

$$V_{6} V_{2}V_{5}V_{3}$$

$$P' = \begin{pmatrix} & V_1 & V_2 & V_3 & V_4 & V_5 & V_6 \\ \hline V_1 & 0 & V_2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline V_2 & 0 & 0 & V_3 & 0 & V_5 & 0 \\ \hline V_3 & V_1 & 0 & 0 & V_4 & 0 & 0 \\ \hline V_4 & 0 & 0 & V_3 & 0 & 0 & V_6 \\ \hline V_5 & 0 & 0 & V_3 & V_4 & 0 & 0 \\ \hline V_6 & V_1 & V_2 & V_3 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

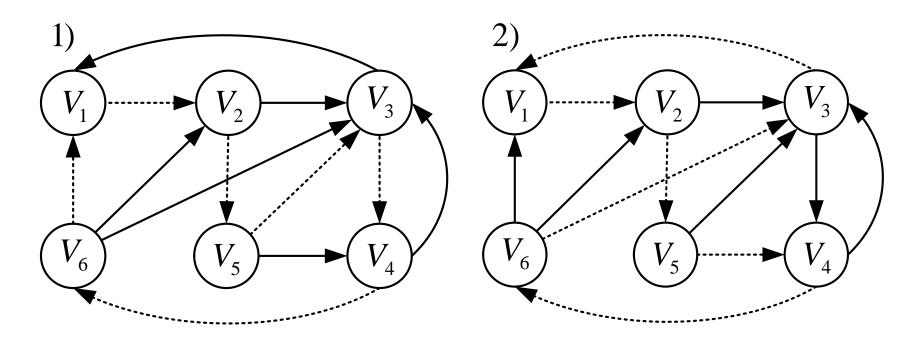
$$V_{1} \begin{bmatrix} V_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ V_{2} \\ V_{2} \end{bmatrix} \times P' \times P_{v_{1}}^{(4)} = V_{3} \begin{bmatrix} V_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ \frac{V_{5}V_{4}V_{6}V_{2}V_{5}V_{3}}{2} \\ \frac{V_{4}V_{6}V_{2}V_{5}V_{4}V_{3}}{2} \\ V_{5} \\ V_{6} \end{bmatrix} \Rightarrow P_{v_{1}}^{(5)} = V_{3} \\ V_{1} \\ V_{2} \\ V_{2} \\ V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ V_{1} \\ V_{2} \\ V_{3}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ V_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \end{bmatrix} \Rightarrow P_{v_{1}}^{(5)} = V_{1} \\ V_{1} \\ V_{2} \\ V_{2} \\ V_{3}V_{4}V_{6} \\ V_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ V_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \end{bmatrix} \Rightarrow P_{v_{1}}^{(5)} = V_{1} \\ V_{2} \\ V_{3} \\ V_{4} \\ V_{5} \\ V_{6} \\ U_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ V_{6} \\ U_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ V_{6} \\ U_{2}V_{5}V_{3}V_{4}V_{6} + V_{2}V_{5}V_{4}V_{6}V_{3} \\ V_{5} \\ V_{6} \\ U_{6} \\ U_{7} \\ U_{8} \\$$

Получаем два гамильтоновых цикла:

1) 
$$V_1V_2V_5V_3V_4V_6V_1$$
 и 2)  $V_1V_2V_5V_4V_6V_3V_1$ .

Получаем два гамильтоновых цикла:

1)  $V_1V_2V_5V_3V_4V_6V_1$  и 2)  $V_1V_2V_5V_4V_6V_3V_1$ .



# Тема следующей лекции:

«Алгоритм Уоршалла-Флойда»