

Теория конечных графов

Метрические характеристики. Матричное представление графов

Лектор: к.ф.-м.н., доцент кафедры
прикладной информатики и теории вероятностей РУДН

Маркова Екатерина Викторовна

markova_ev@pfur.ru

Литература

1. **Зарипова Э.Р., Кокотчикова М.Г. Лекции по дискретной математике: Теория графов. Учебное пособие. М., изд-во: РУДН, 2013, 162 с.**
2. Харари Ф. «Теория графов», М.: КомКнига, 2006. – 296 с.
3. Судоплатов С.В., Овчинникова Е.В. «Элементы дискретной математики». Учебник. М.: Инфра-М; Новосибирск: НГТУ, 2003. – 280 с.
4. Шапоров С.Д. «Дискретная математика. Курс лекций и практических занятий». СПб.: БХВ-Петербург, 2007. – 400 с.: ил.
5. Сайт кафедры прикладной информатики и теории вероятностей РУДН (информационный ресурс). Режим доступа: <http://api.sci.pfu.edu.ru/> – свободный.
6. Учебный портал кафедры прикладной информатики и теории вероятностей РУДН (информационный ресурс) Режим доступа: <http://stud.sci.pfu.edu.ru> – для зарегистрированных пользователей.
7. Учебный портал РУДН, раздел «Теория конечных графов» <http://web-local.rudn.ru/web-local/prep/rj/index.php?id=209&p=26342>

Метрические характеристики

Рассмотрим связный невзвешенный неорграф $G = (\mathbf{V}, \mathbf{E})$,
 $V_i, V_j, V_k \in \mathbf{V}$.

Пусть $d(V_i, V_j)$ – длина (количество ребер) кратчайшей простой цепи между V_i и V_j , и положим, что $d(V_i, V_j) = \infty$, если V_i и V_j находятся в разных компонентах связности. Такое расстояние будет удовлетворять следующим аксиомам метрики:

- 1) $d(V_i, V_j) \geq 0$,
- 2) $d(V_i, V_j) = 0 \Leftrightarrow V_i = V_j$,
- 3) $d(V_i, V_j) = d(V_j, V_i)$,
- 4) $d(V_i, V_j) + d(V_j, V_k) \geq d(V_i, V_k)$.

Метрические характеристики

Эксцентриситетом фиксированной вершины V_j называется величина $e(V_i) = \max_{V_j \in V} d(V_i, V_j)$.

Диаметром графа $G = (V, E)$ называется величина $d(G) = \max_{V_i \in V} e(V_i)$.

Вершина V_i называется периферийной, если $e(V_i) = d(G)$.

Радиусом графа $G = (V, E)$ называется величина $r(G) = \min_{V_i \in V} e(V_i)$.

Вершина V_i называется центральной, если $e(V_i) = r(G)$.

Множество всех центральных вершин графа называется его центром.

Матрица инцидентности для неорграфа

Пусть $G = (\mathbf{V}, \mathbf{E})$ – неорграф, имеющий n вершин ($|\mathbf{V}| = n$) и m ребер ($|\mathbf{E}| = m$), т.е.

$$\mathbf{V} = \{V_1, V_2, \dots, V_n\}, \mathbf{E} = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}.$$

Матрицей инцидентности для графа $G = (\mathbf{V}, \mathbf{E})$ будет называться матрица:

$$A = [a_{i,j}]_{i=\overline{1,n}, j=\overline{1,m}} = \left[\begin{array}{c|cccc} A & e_1 & e_2 & \dots & e_m \\ \hline V_1 & & & & \\ V_2 & & a_{i,j} & & \\ \dots & & & & \\ V_n & & & & \end{array} \right]$$

Матрица инцидентности для неорграфа

$$\text{где } a_{i,j} = \begin{cases} 0, & \text{если ребро } e_j \text{ не инцидентно вершине } V_i; \\ 1, & \text{если ребро } e_j \text{ инцидентно вершине } V_i; \\ 2, & \text{если ребро } e_j \text{ - петля в вершине } V_i. \end{cases}$$

и $i = \overline{1, n}$, $j = \overline{1, m}$.

Свойство 1:

$$a_{\cdot j} = \sum_{i=1}^n a_{i,j} = 2,$$

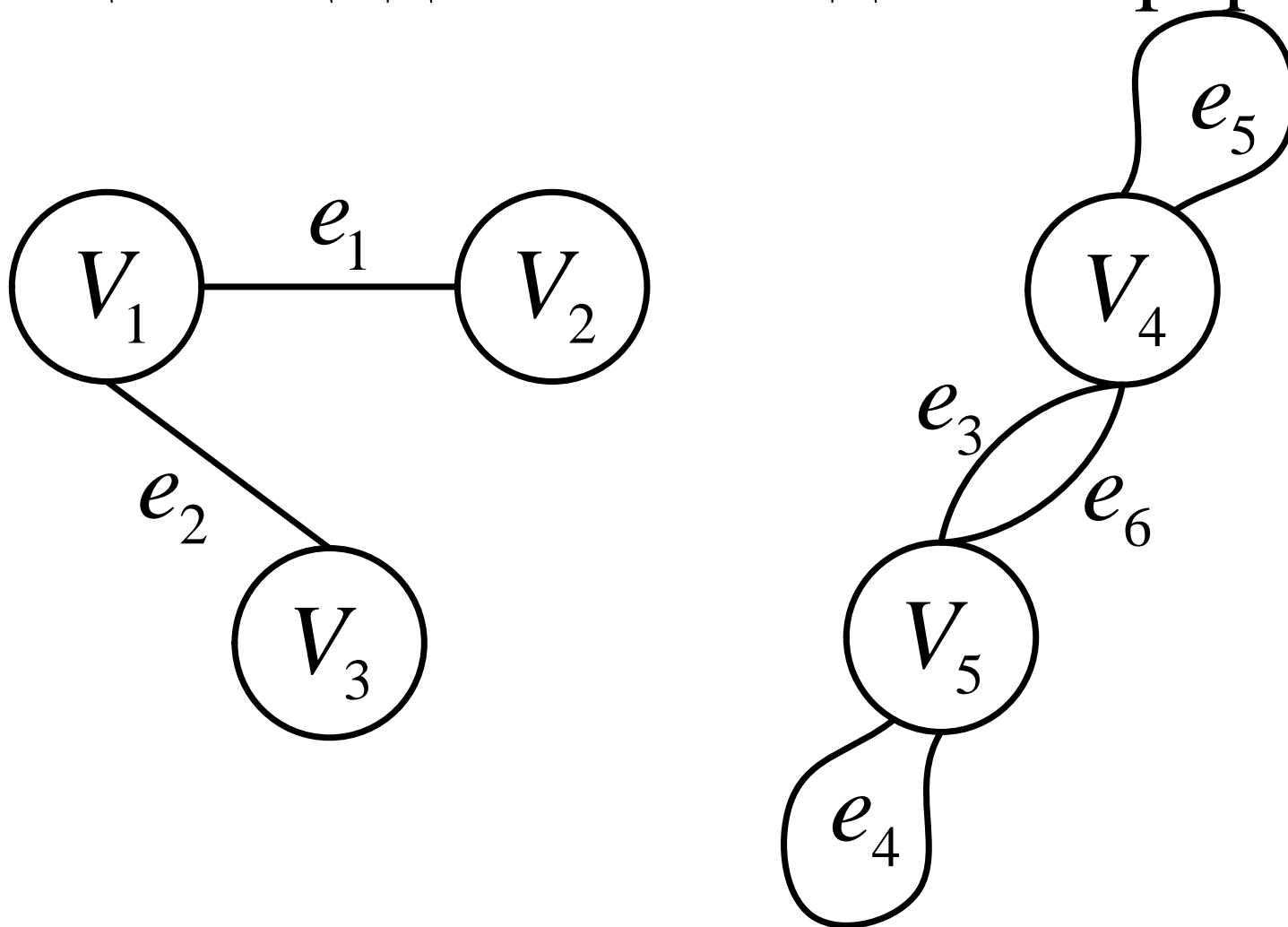
$$a_{i\cdot} = \sum_{j=1}^m a_{i,j} = \delta(V_i).$$

В каждом столбце ровно по две единицы, кроме столбцов, соответствующих петлям. В столбцах, соответствующих петлям, — только одна цифра 2.

Свойство 2:

В случае, когда граф можно разбить на два или более несвязных компоненты, то матрица инцидентности будет иметь блочно-диагональную структуру при условии, что вершины первой компоненты пронумерованы первыми, второй компоненты — вторыми, и т.д. (то есть по возрастанию).

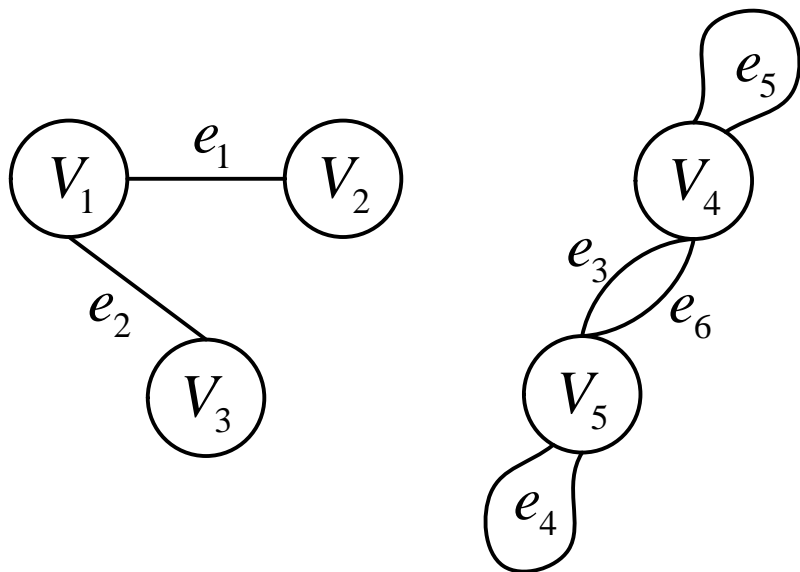
Матрица инцидентности для неорграфа



Пример 1. Составить для неорграфа матрицу инцидентности.
Заметим, что граф не является связным, вершины и ребра пронумерованы последовательно по компонентам

Матрица инцидентности для примера 1 в блочно-диагональном виде

Так как ребро e_1 соединяет вершины V_1 и V_2 , то в первом столбце первой строке ставим единицу и в первом столбце и второй строке ставим единицу, так как ребро e_5 является петлей в вершине V_4 , то в пятом столбце и четвертой строки ставим цифру 2, и так далее:



$$A = \begin{bmatrix} A & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \\ \hline V_1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ V_2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ V_3 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline V_4 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 & 1 \\ V_5 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Матрица смежности для неорграфов

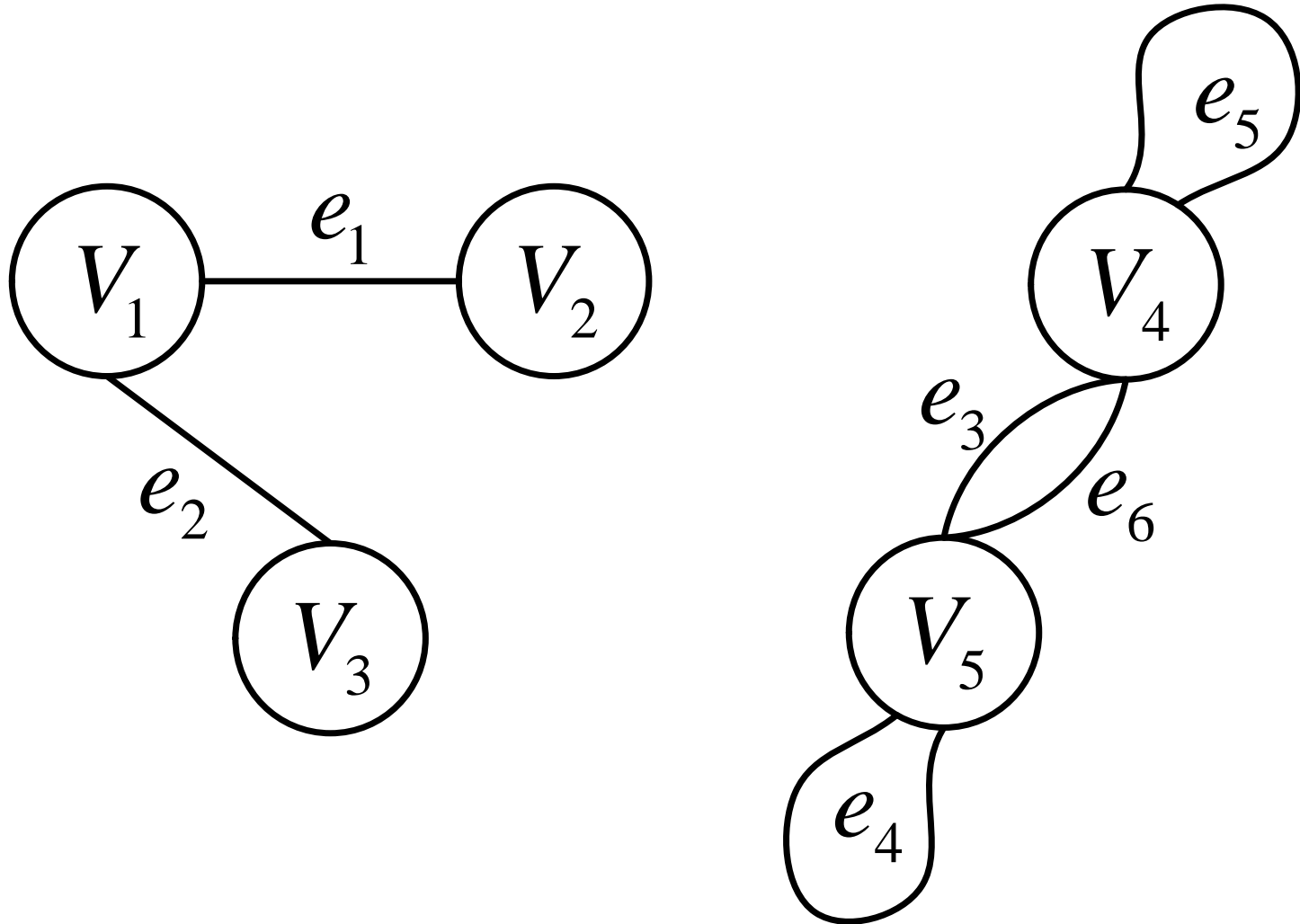
Пусть $G=(\mathbf{V},\mathbf{E})$ — неорграф, имеющий n вершин ($|\mathbf{V}|=n$, $\mathbf{V}=\{V_1,V_2,...,V_n\}$). Матрицей смежности для неорграфа $G=(\mathbf{V},\mathbf{E})$ будет называться матрица B :

$$B=[b_{i,j}]_{i,j=\overline{1,n}}=\left[\begin{array}{c|cccc} B & V_1 & V_2 & \dots & V_n \\ \hline V_1 & & & & \\ V_2 & & b_{i,j} & & \\ \dots & & & & \\ V_n & & & & \end{array}\right],$$

$b_{i,j}=\{\text{число ребер одновременно инцидентных вершинам } V_i \text{ и } V_j, \\ i,j=\overline{1,n}.\}$

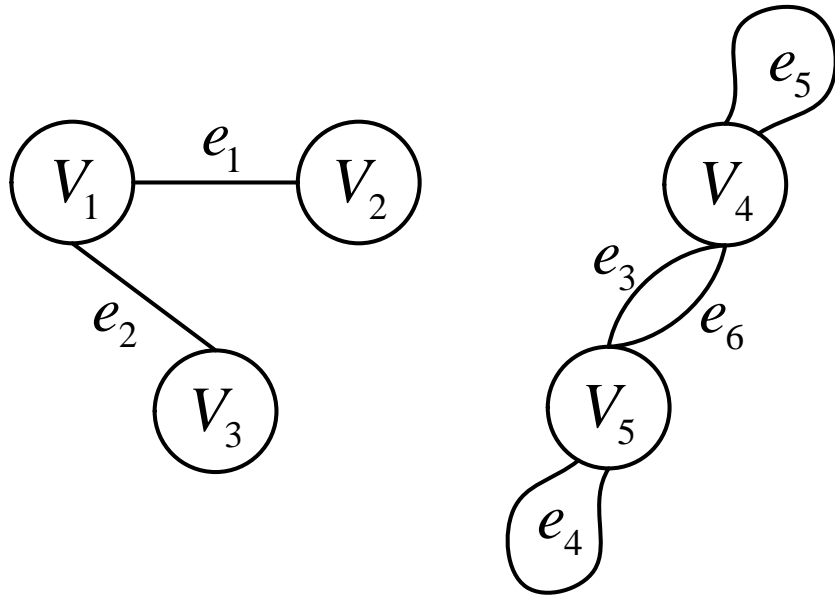
Свойство. Матрица смежности для неорграфов всегда является симметричной матрицей относительно главной диагонали.

Матрица смежности для неорграфа



Пример 2. Составить для неорграфа матрицу смежности.
Заметим, что граф не является связным, вершины и ребра
пронумерованы последовательно по компонентам

Матрица смежности для примера 2



$$B = \begin{bmatrix} B & V_1 & V_2 & V_3 & V_4 & V_5 \\ V_1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ V_2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ V_3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ V_4 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ V_5 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Вершины V_1 и V_2 соединены одним ребром, следовательно, в первой строке и втором столбце стоит единица, и во второй строке и первом столбце тоже единица. Обратите внимание, хотя есть петли, в матрице смежности они обозначаются цифрой 1, т.к. одна петля.

Матрица является симметричной относительно главной диагонали.

Матрица инцидентности для орграфа

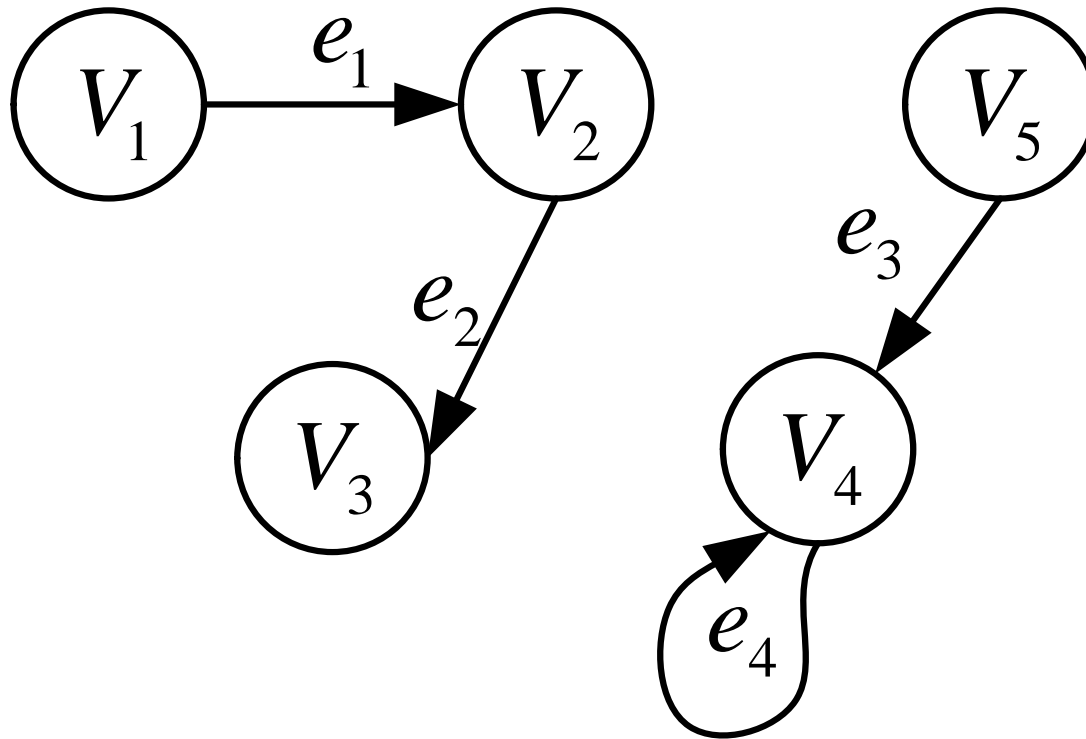
Пусть $G = \langle \mathbf{V}, \mathbf{E} \rangle$ – орграф, имеющий n вершин ($|\mathbf{V}| = n$) и m дуг ($|\mathbf{E}| = m$): $\mathbf{V} = \{V_1, V_2, \dots, V_n\}$, $\mathbf{E} = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$.

Матрицей инцидентности для орграфа $G = \langle \mathbf{V}, \mathbf{E} \rangle$ будет называться матрица A :

$$A = [a_{i,j}]_{i=\overline{1,n}, j=\overline{1,m}} = \left[\begin{array}{c|cccc} A & e_1 & e_2 & \dots & e_m \\ \hline V_1 & & & & \\ V_2 & & a_{i,j} & & \\ \dots & & & & \\ V_n & & & & \end{array} \right], \text{ где}$$

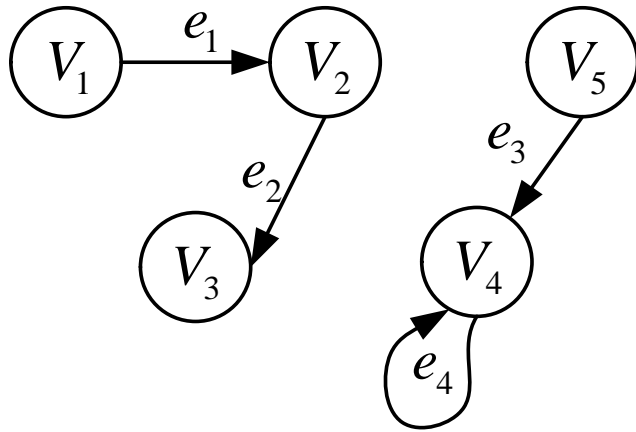
$$a_{i,j} = \begin{cases} 0, & \text{если дуга } e_j \text{ не инцидентна вершине } V_i; \\ 1, & \text{если дуга } e_j \text{ положительно инцидентна} \\ & \text{вершине } V_i \text{ (т.е. выходит из вершины } V_i); \\ -1, & \text{если дуга отрицательно инцидентна} \\ & \text{вершине } V_i \text{ (т.е. входит в вершину } V_i); \\ 2, & \text{если дуга } e_j \text{ - петля в вершине } V_i, \end{cases} \quad i = \overline{1,n}, \quad j = \overline{1,m}.$$

Матрица инцидентности для орграфа



Пример 3. Составить для орграфа матрицу инцидентности.
Заметим, что граф не является связным, вершины и ребра пронумерованы последовательно по компонентам

Матрица инцидентности для примера 3



$$A = \begin{bmatrix} A & e_1 & e_2 & e_3 & e_4 \\ \hline V_1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ V_2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ V_3 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ \hline V_4 & 0 & 0 & -1 & 2 \\ V_5 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Так как дуга e_1 направлена из вершины V_1 в V_2 , то в первой строке первого столбца стоит 1, а во второй строке первого столбца стоит -1. Петля в вершине V_4 дает в четвертой строке и четвертом столбце цифру 2, и так далее.

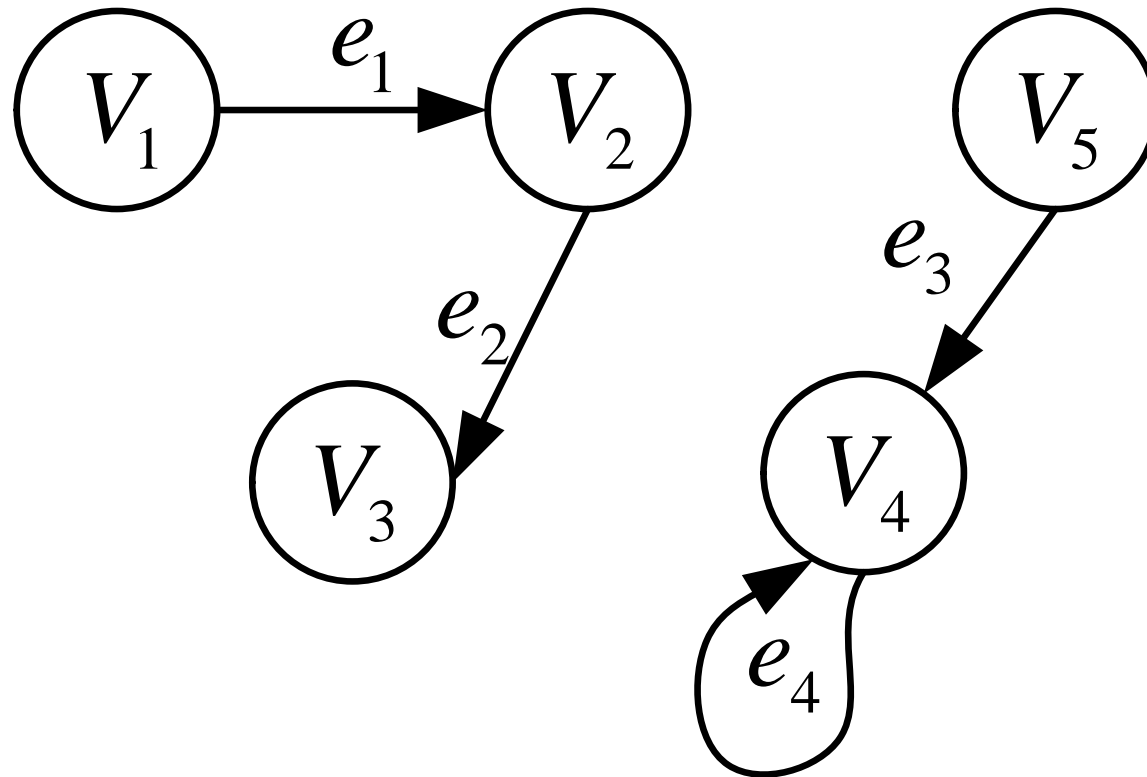
Матрица смежности для орграфа

Пусть $G = \langle \mathbf{V}, \mathbf{E} \rangle$ – орграф, имеющий n вершин ($|\mathbf{V}| = n, \mathbf{V} = \{V_1, V_2, \dots, V_n\}$). Матрицей смежности для орграфа $G = \langle \mathbf{V}, \mathbf{E} \rangle$ будет называться квадратная матрица B :

$$B = [b_{i,j}]_{i,j=\overline{1,n}} = \left[\begin{array}{c|cccc} B & V_1 & V_2 & \dots & V_n \\ \hline V_1 & & & & \\ V_2 & & b_{i,j} & & \\ \dots & & & & \\ V_n & & & & \end{array} \right],$$

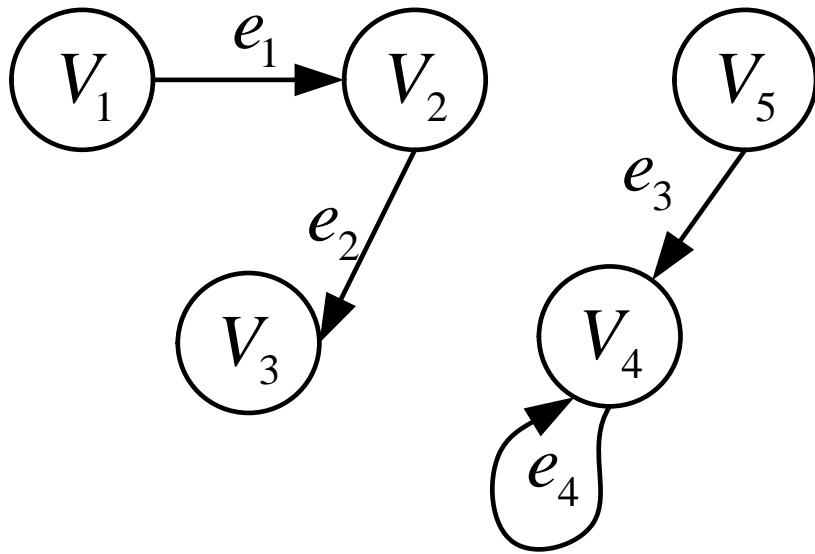
где $b_{i,j}$ – число дуг, направленных от вершины V_i к вершине V_j , $i, j = \overline{1,n}$.

Матрица смежности для орграфа



Пример 4. Составить для орграфа матрицу смежности.
Заметим, что граф не является связным, вершины и ребра пронумерованы последовательно по компонентам

Матрица смежности для примера 4



$$B = \begin{bmatrix} B & V_1 & V_2 & V_3 & | & V_4 & V_5 \\ \hline V_1 & 0 & 1 & 0 & | & 0 & 0 \\ V_2 & 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 \\ V_3 & 0 & 0 & 0 & | & 0 & 0 \\ \hline V_4 & 0 & 0 & 0 & | & 1 & 0 \\ V_5 & 0 & 0 & 0 & | & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

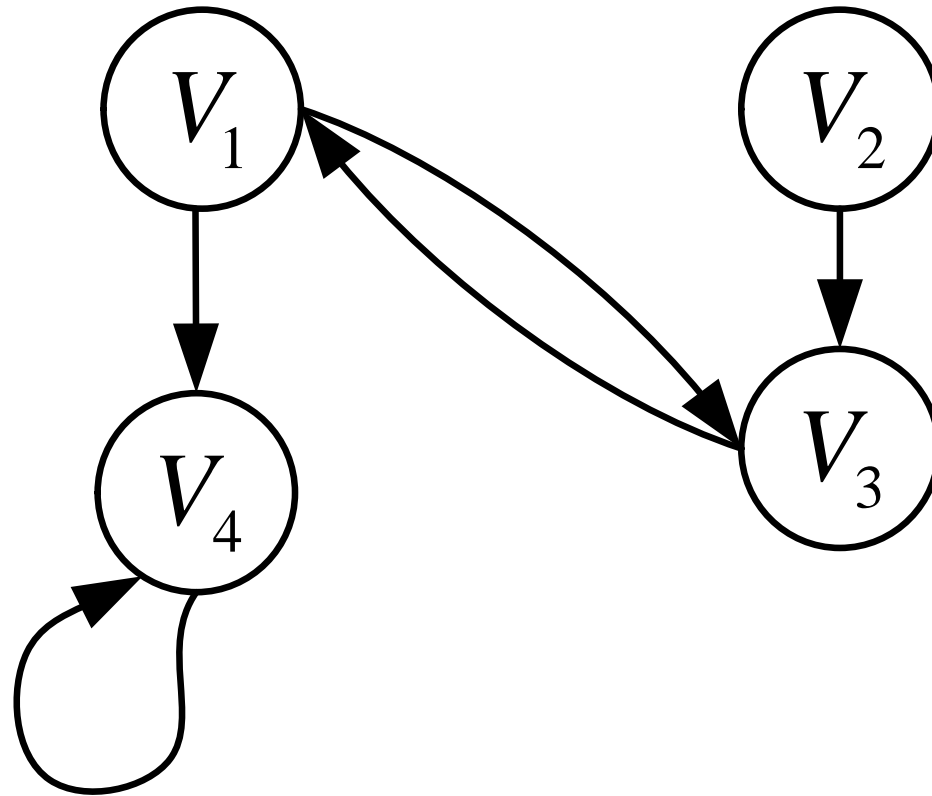
Отметим, что граф $G = \langle \mathbf{V}, \mathbf{E} \rangle$ является несвязным, и это отражено в блочно-диагональной структуре матрицы инцидентности и смежности.

Список смежности для слабосвязных графов

Списком смежности вершины $V_i \in V$ называется множество вершин, смежных с ней.

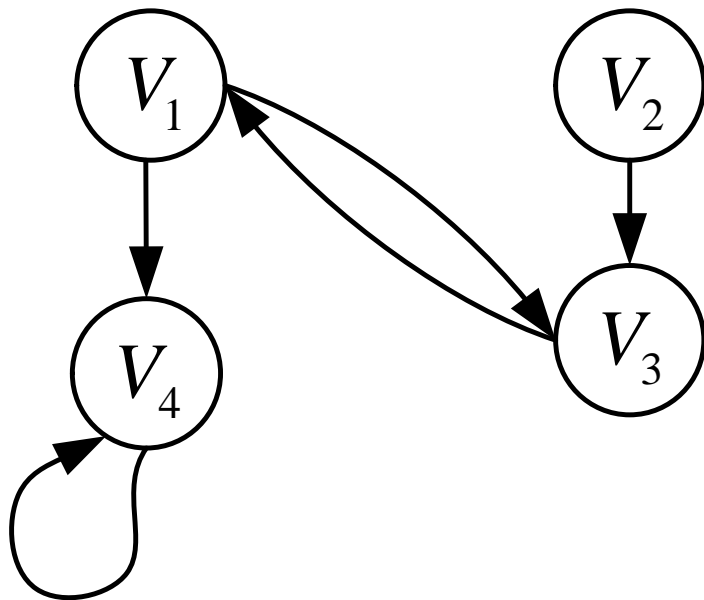
$$u(V_i) = \{V_j : (V_i, V_j) \in E\} \text{ (для неорграфа) и}$$
$$u(V_i) = \{V_j : \langle V_i, V_j \rangle \in E\} \text{ (для орграфов).}$$

Список смежности для слабосвязных графов



Пример 5. Составить для орграфа список смежности.

Список смежности для примера 5



$$u(V_1) = \{V_3, V_4\},$$

$$u(V_2) = \{V_3\},$$

$$u(V_3) = \{V_1\},$$

$$u(V_4) = \{V_4\}.$$

Теорема о числе ориентированных маршрутов между двумя вершинами орграфа

Матрица B^n дает число ориентированных маршрутов длины n между любыми двумя вершинами ориентированного графа.

Теорема о числе ормаршрутов между двумя вершинами орграфа

Доказательство. (доказательство проводится методом математической индукции)

1) Рассмотрим граф $G = \langle \mathbf{V}, \mathbf{E} \rangle$. Пусть $|\mathbf{V}| = m$. Введем обозначения:

$b_{i,k}$ – число дуг, соединяющих вершину V_i с вершиной V_k ,

$b_{k,j}$ – число дуг, соединяющих вершину V_k с вершиной V_j ,

$b_{i,j}^{(2)}$ – число различных ориентированных маршрутов длины 2 (то есть маршрут состоит из двух дуг) от вершины V_i к вершине V_j и проходящих через вершину V_k , $k = \overline{1, m}$.

Тогда $\sum_{k=1}^m b_{i,k} \cdot b_{k,j} = b_{i,j}^{(2)}$. Теорема очевидна для B^2 .

Теорема о числе ормаршрутов между двумя вершинами орграфа

2) Пусть теорема верна для матрицы B^{n-1} . Покажем, что она верна для матрицы $B^n = B^{n-1} \cdot B$.

Если $b_{i,k}^{(n-1)}$ – число всех ормаршрутов длины $(n-1)$ от V_i к V_k ,

$b_{k,j}$ – число дуг от вершины V_k к V_j , то

$b_{i,k}^{(n-1)} \cdot b_{k,j}$ – число всех ормаршрутов от V_i к V_j , проходящих через V_k .

Тогда $\sum_{k=1}^m b_{i,k}^{(n-1)} \cdot b_{k,j} = b_{i,j}^{(n)}$ – число всех ормаршрутов длины n

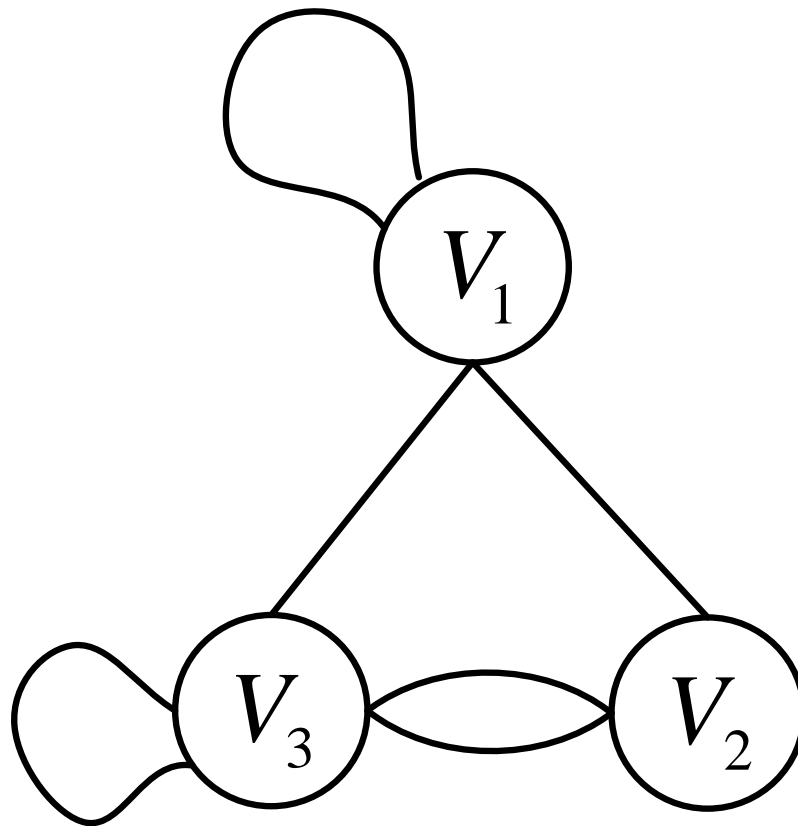
направленных от V_i к V_j и $b_{i,j}^{(n)}$ – элемент матрицы B^n .

Замечание 1: Если существует l , $\forall n \geq l: B^n = 0$, то в графе нет циклов.

Замечание 2: Теорема верна и для неориентированных графов.

Псевдограф

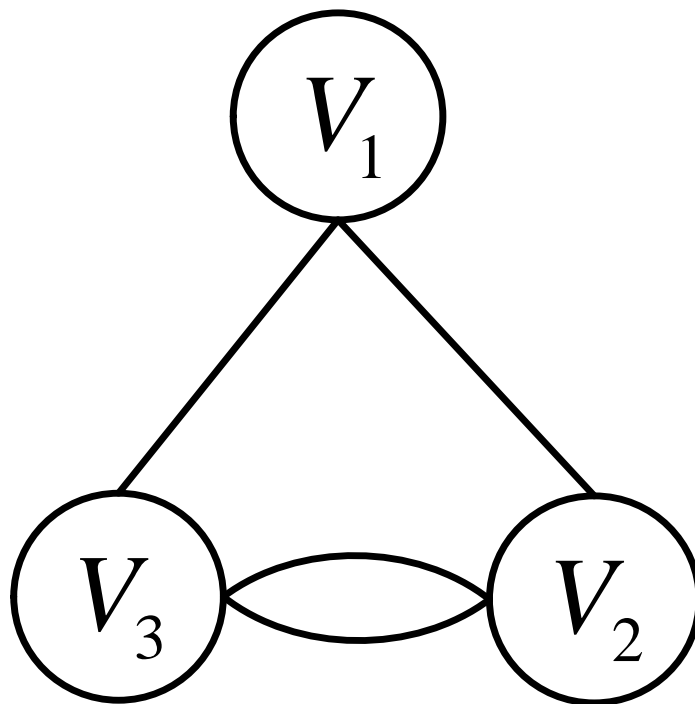
Псевдографом называется граф, в котором допускаются петли и кратные параллельные ребра.



Пример 6.

Мультиграф

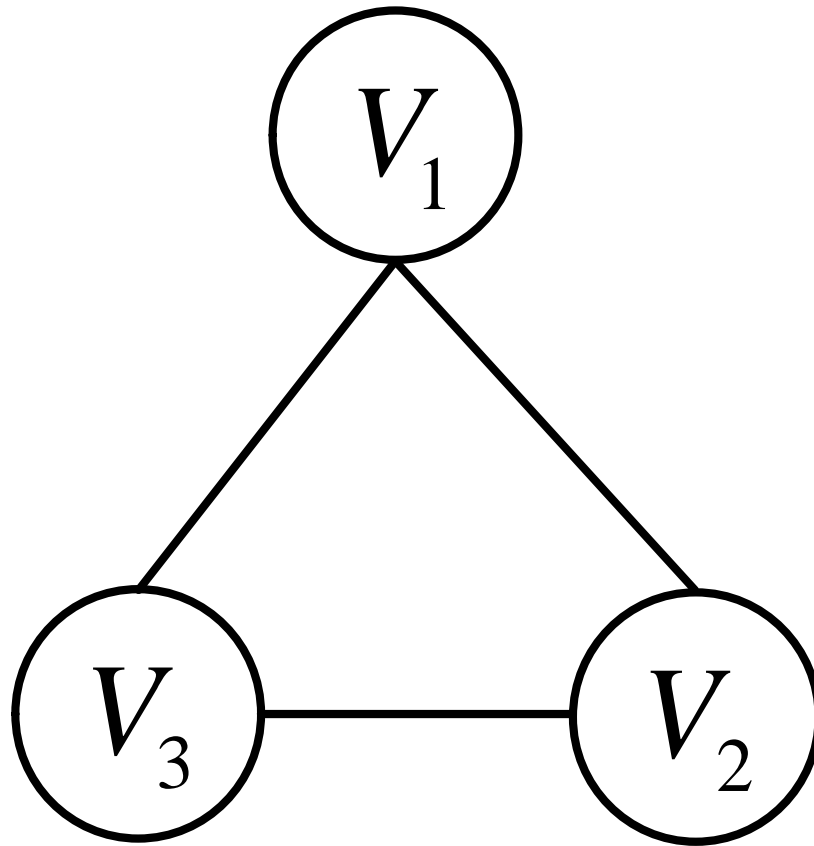
Мультиграфом называется граф, в котором допускаются параллельные ребра и нет петель.



Пример 7.

Простой неорграф

Неорграф называется простым, если он не содержит петель и кратных параллельных ребер.

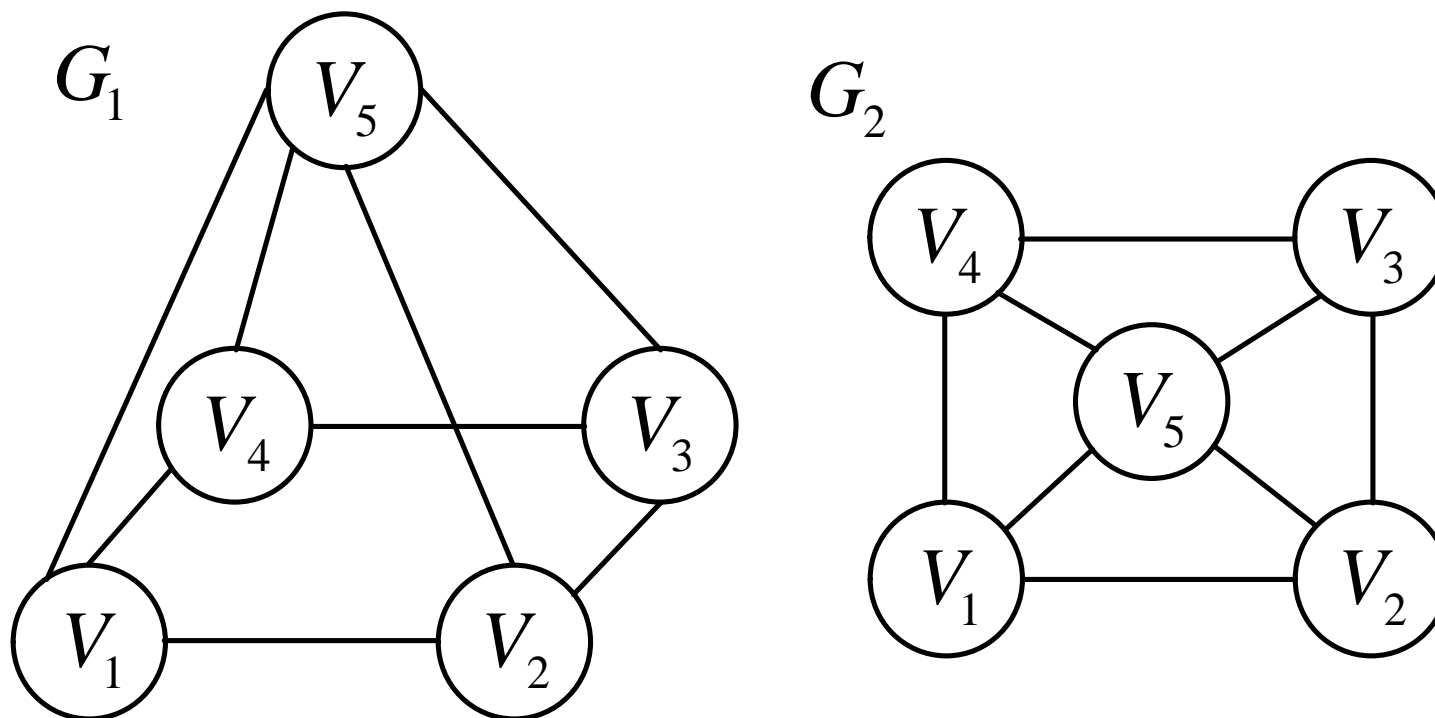


Пример 8.

Планарные и плоские графы

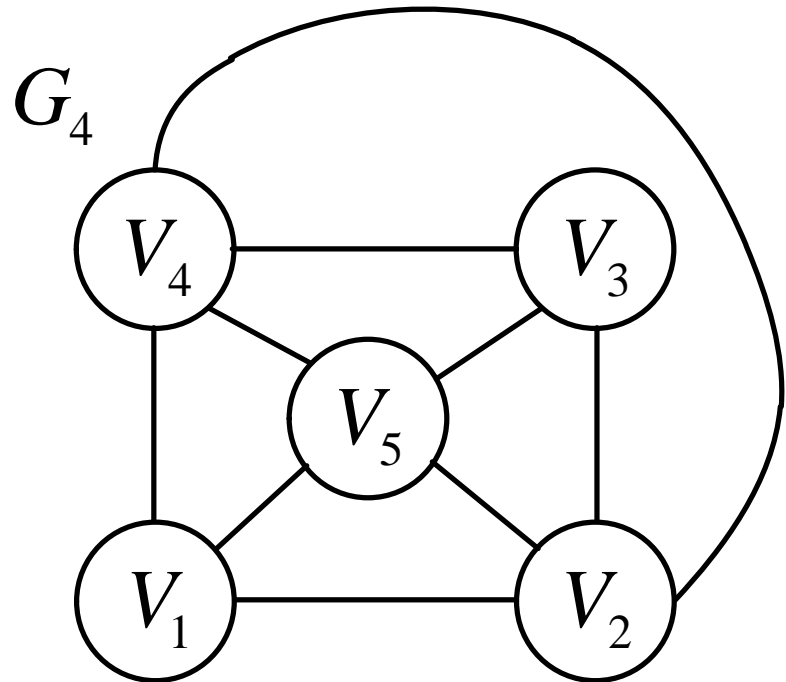
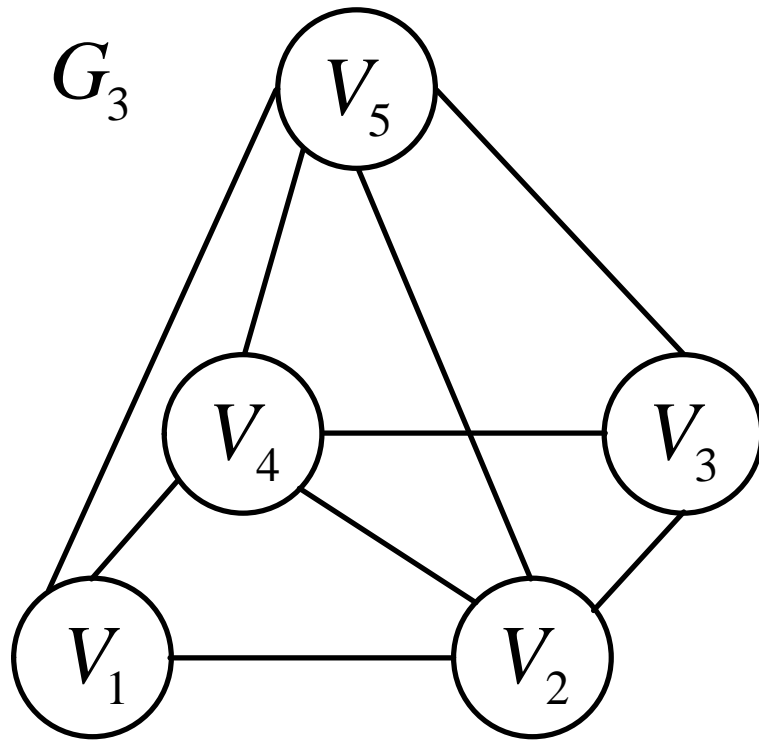
Граф называется **плоским**, если он изображен на плоскости так, что все пересечения ребер являются его вершинами.

Граф называется **планарным**, если он изоморфен плоскому графу.



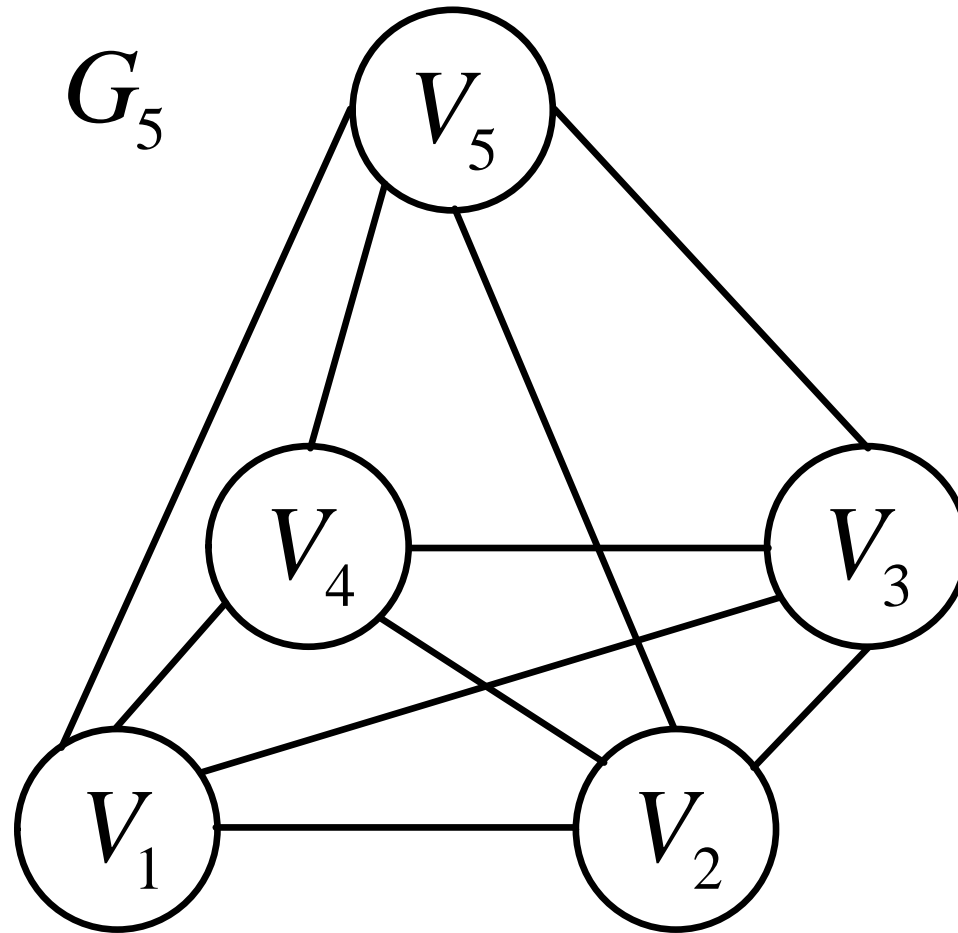
Пример 9. Планарный и плоский графы

Планарные и плоские графы



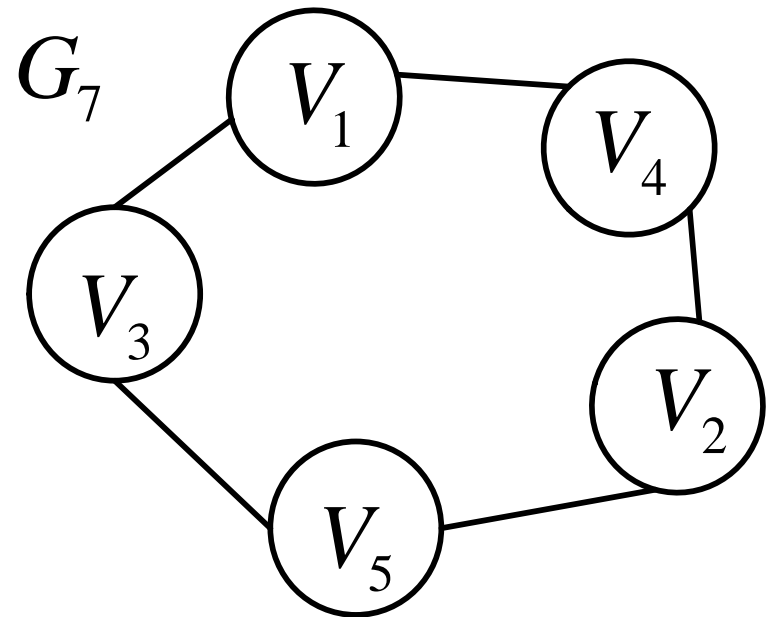
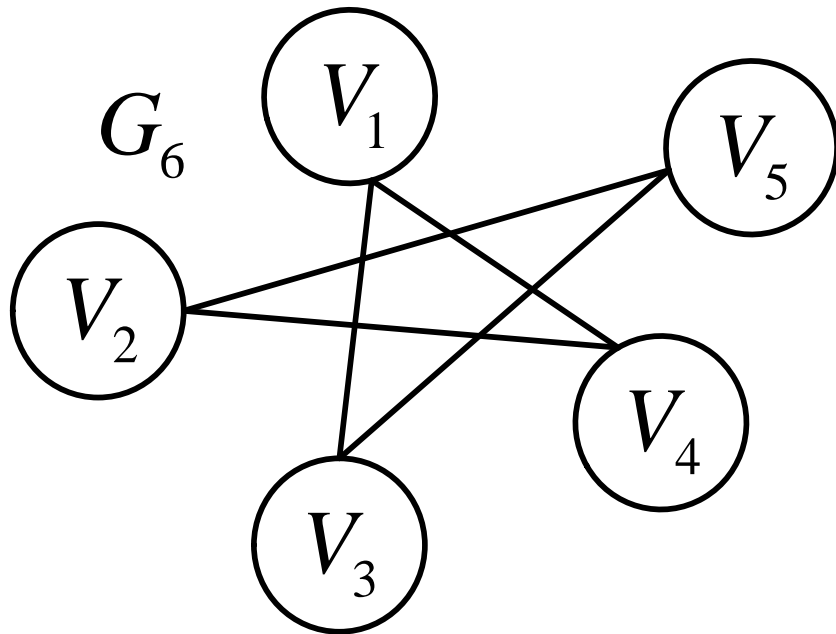
Пример 10. Планарный и плоский графы

Упражнение: определить, является ли граф плоским? планарным?



Пример 11. Объясните свои суждения при выполнении упражнения

Планарные и плоские графы



Пример 11. Планарный и плоский графы

Матрица весов

Для графа $G = (V, E)$, где $|V| = n$, матрица весов W определяется следующим образом:

$$W = \left(\begin{array}{c|ccc} & V_1 & \dots & V_n \\ \hline V_1 & & & \\ \vdots & & w_{i,j} & \\ V_n & & & \end{array} \right), \quad i, j = \overline{1, n} \text{ и}$$

$$w_{i,j} = \begin{cases} \text{минимальный вес ребра от вершины } V_i \text{ до вершины } V_j, \\ 0, \text{ если } i = j, \\ \infty, \text{ если ребра } (V_i, V_j) \text{ не существует.} \end{cases}$$

Тема следующей лекции:

«Алгоритм Краскала»