

Кватернионы

Определение и алгебраические свойства

Кватернионом называют гиперкомплексное число следующего вида:

$$q = a + bi + cj + dk$$

где a, b, c, d — действительные числа, а i, j, k — кватернионные мнимые единицы, определяемые следующим соотношением:

$$i^2 = j^2 = k^2 = ijk = -1.$$

Множество кватернионов часто обозначают как \mathbb{H} в честь ирландского математика У. Р. Гамильтона (1805–1865), разработавшего теорию кватернионов [32, 12, 28]. Термин кватернион происходит от латинского слова *quaterni* — по четыре.

С точки зрения общей алгебры

Кватернионы образуют множество, называемое в общей алгебре **телом**, то есть кольцом с обратным элементом и нейтралом по умножению, но без требования коммутативности умножения.

Говоря проще: кватернионы можно складывать, вычитать, умножать и делить, но умножение и деление не коммутируют, то есть при смене мест сомножителей произведение меняется.

В кватернионе $q = a + bi + cj + dk$ выделяют:

- **векторную** часть $\mathbf{q} = bi + cj + dk$, называемую также **чисто мнимой**, чисто кватернионной или просто **чистой**;
- **скалярную** часть $q_0 = a$ (или вещественную часть).

Часто кватернион записывают в виде:

$$q = q_0 + \mathbf{q} = a + bi + cj + dk.$$

Каждому чисто мнимому кватерниону можно взаимно-однозначно сопоставить вектор в трехмерном пространстве. Более строго: множество чистых кватернионов \mathbb{H}_0 изоморфно множеству \mathbb{R}^3 (евклидово пространство).

$$\mathbf{q} = \begin{pmatrix} b \\ c \\ d \end{pmatrix} \leftrightarrow bi + cj + dk = \mathbf{q}.$$

Сопоставление настолько естественно, что и чистый кватернион и вектор \mathbf{q} обозначают одинаково.

Свойства сложения определяется элементарно. Для двух кватернионов

$$q_1 = a_1 + b_1i + c_1j + d_1k, \quad q_2 = a_2 + b_2i + c_2j + d_2k$$

сложение определяется как:

$$q_1 + q_2 = (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2)i + (c_1 + c_2)j + (d_1 + d_2)k,$$

обратный элемент по сложению получается простым добавлением знака минус перед коэффициентами кватерниона:

$$-q = -a - bi - cj - dk,$$

а вычитание кватернионов определяется как сложение с обратным по сложению:

$$q_1 + (-q_2) = (a_1 - a_2) + (b_1 - b_2)i + (c_1 - c_2)j + (d_1 - d_2)k,$$

Чтобы найти правило умножения кватернионов, необходимо сперва составить таблицу умножения для мнимых единиц i, j, k . Для этого достаточно использовать формулу $i^2 = j^2 = k^2 = ijk = -1$.

$$\begin{aligned} ijkk &= -ij = -k \Rightarrow ij = k, \\ iijk &= -jk = -i \Rightarrow jk = i, \\ ik = iij &= -j \Rightarrow ik = -j, \\ ji = jjk &= -k \Rightarrow ji = -k, \\ -ki = jii &= -j \Rightarrow ki = j, \\ kj = ijj &= -i \Rightarrow kj = -i. \end{aligned} \Rightarrow \begin{array}{c|ccc} & i & j & k \\ \hline i & -1 & k & -j \\ j & -k & -1 & i \\ k & j & -i & -1 \end{array} \quad (1)$$

После получения таблицы умножения легко найти результат кватернионного умножения просто раскрывая скобки и пользуясь таблицей (1).

Умножение кватернионов

Для кватернионного умножения используется то же обозначение, что и для умножения действительных и комплексных чисел.

$$\begin{aligned} q_1 \cdot q_2 = (a_1 + b_1 i + c_1 j + d_1 k) \cdot (a_2 + b_2 i + c_2 j + d_2 k) = & a_1 a_2 + a_1 b_2 i + a_1 c_2 j + a_1 d_2 k + b_1 a_2 i + b_1 b_2 \underbrace{ii}_{-1} + b_1 c_2 \underbrace{ij}_{\underbrace{k}} + \\ & + b_1 d_2 \underbrace{ik}_{\underbrace{-j}} + c_1 a_2 j + c_1 b_2 \underbrace{ji}_{\underbrace{-k}} + c_1 c_2 \underbrace{jj}_{-1} + c_1 d_2 \underbrace{jk}_{\underbrace{i}} + d_1 a_2 k + d_1 b_2 \underbrace{ki}_{\underbrace{j}} + d_1 c_2 \underbrace{kj}_{\underbrace{-i}} + d_1 d_2 \underbrace{kk}_{-1}. \end{aligned}$$

В результате получим:

$$q_1 q_2 = \overbrace{a_1 a_2 - b_1 b_2 - c_1 c_2 - d_1 d_2}^{\text{скалярная часть}} + \left. \begin{aligned} & (a_1 b_2 + b_1 a_2 + c_1 d_2 - d_1 c_2) i + \\ & (a_1 c_2 + c_1 a_2 + d_1 b_2 - b_1 d_2) j + \\ & (a_1 d_2 + d_1 a_2 + b_1 c_2 - c_1 b_2) k \end{aligned} \right\} \text{векторная часть}$$

Однако данную формулу можно записать компактнее, если обратить внимание на части выделенные разными цветами.

Умножение кватернионов через скалярное и векторное произведения

- В части, выделенной **зеленым цветом**, прячется скалярное произведение векторной части кватернионов q_1 и q_2 :

$$(\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) = b_1 b_2 + c_1 c_2 + d_1 d_2.$$

- В части, выделенной **синим цветом**, прячется векторное произведение векторных частей кватернионов q_1 и q_2 :

$$\mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & b_1 & b_2 \\ \mathbf{j} & c_1 & c_2 \\ \mathbf{k} & d_1 & d_2 \end{vmatrix} = (c_1 d_2 - c_2 d_1)\mathbf{i} + (d_1 b_2 - d_2 b_1)\mathbf{j} + (b_1 c_2 - b_2 c_1)\mathbf{k}.$$

- Красную часть** можно записать как: $a_1 b_2 \mathbf{i} + a_1 c_2 \mathbf{j} + a_1 d_2 \mathbf{k} = a_1 (b_2 \mathbf{i} + c_2 \mathbf{j} + d_2 \mathbf{k}) = a_1 \mathbf{q}_2$.
- Фиолетовую часть** можно записать как: $a_2 b_2 \mathbf{i} + a_2 c_2 \mathbf{j} + a_2 d_2 \mathbf{k} = a_2 (b_2 \mathbf{i} + c_2 \mathbf{j} + d_2 \mathbf{k}) = a_2 \mathbf{q}_1$.

В результате:

$$q_1 \cdot q_2 = a_1 a_2 - (\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) + a_2 \mathbf{q}_1 + a_1 \mathbf{q}_2 + \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2$$

(2)

Сопряженный кватернион и модуль кватерниона

Кватернион q^* называется **сопряженным** к кватерниону $q = q_0 + \mathbf{q} = q_0 + q_1\mathbf{i} + q_2\mathbf{j} + q_3\mathbf{k}$, если

$$q^* = q_0 - \mathbf{q} = q_0 - q_1\mathbf{i} - q_2\mathbf{j} - q_3\mathbf{k}.$$

Найдем произведение кватерниона q на его сопряженный q^* пользуясь формулой (2):

$$qq^* = q_0q_0 - (\mathbf{q}, -\mathbf{q}) + q_0\mathbf{q} - q_0\mathbf{q} + \underbrace{\mathbf{q} \times (-\mathbf{q})}_{=0} = q_0^2 + (\mathbf{q}, \mathbf{q}) = q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2 \Rightarrow \boxed{qq^* = q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2}$$

Норма векторной части кватерниона $\|\mathbf{q}\|$ совпадает с нормой вектора \mathbf{q} и вычисляется как:

$$\|\mathbf{q}\| = \sqrt{(\mathbf{q}, \mathbf{q})} = \sqrt{q_1^2 + q_2^2 + q_3^2}.$$

Модуль или **абсолютное значение** кватерниона определяется формулой:

$$|q| = \sqrt{qq^*} = \sqrt{q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2} = \sqrt{q_0^2 + q_1^2 + q_2^2 + q_3^2}.$$

Обратный кватернион. Деление кватернионов.

Сопряженный кватернион позволяет найти кватернион q^{-1} — обратный по умножению и, следовательно, определить операцию деления (все аналогично комплексным числам). Запишем:

$$q \frac{q^*}{qq^*} = \frac{qq^*}{qq^*} = \frac{q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2}{q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2} \equiv 1.$$

Так как при умножении на q кватернион $\frac{q^*}{qq^*}$ дает в результате 1, то по определению он является **обратным** для q :

$$q^{-1} = \frac{q^*}{qq^*} = \frac{q^*}{|q|^2}.$$

Операцию **деления** можно определить через умножение **справа** на обратный:

$$\frac{q_1}{q_2} = q_1 q_2^{-1} = \frac{q_1 q_2^*}{|q_2|^2}.$$

Важно, что умножение осуществляется справа, так как операция умножения для кватернионов не коммутативна!

Некоммутативность умножения

Для того, чтобы проверить, что в общем случае

$$q_1 q_2 \neq q_2 q_1,$$

достаточно привести хотя бы один пример двух кватернионов, для которых данное неравенство выполняется. Умножим два кватерниона:

$$q_1 = 1 + i + j - k \text{ и } q_2 = 1 - i + j + k,$$

для упрощения запишем умножение в виде таблицы 4×4 пользуясь таблицей (1):

$$\begin{array}{c|ccc} & i & j & k \\ \hline i & -1 & k & -j \\ j & -k & -1 & i \\ k & j & -i & -1 \end{array} \Rightarrow q_1 q_2 = \begin{array}{c|cccc} & 1 & i & j & -k \\ \hline 1 & 1 & i & j & -k \\ -i & -i & 1 & -k & -j \\ j & j & -k & -1 & -i \\ k & k & j & -i & 1 \end{array} \quad q_2 q_1 = \begin{array}{c|cccc} & 1 & -i & j & k \\ \hline 1 & 1 & -i & j & k \\ i & i & 1 & +k & -j \\ j & j & k & -1 & i \\ -k & -k & j & i & 1 \end{array}$$

$$(1 + i + j - k)(1 - i + j + k) = 1 + 1 - 1 + 1 + i - i - i - i + j + j + j - j - k - k - k + k = 2 - 2i + 2j - 2k,$$

$$(1 - i + j + k)(1 + i + j - k) = 1 + 1 - 1 + 1 - i + i + i + i + j - j + j + j + k - k + k + k = 2 + 2i + 2j + 2k.$$

Из некоммутативности умножения следует:

- $(q_1 q_2)^* = q_2^* q_1^*$,
- $(q_1 q_2)^{-1} = q_2^{-1} q_1^{-1}$.

Еще несколько свойств:

- $q + q^* = 2q_0$,
- $q_1 q_2 - q_2 q_1 = -2\mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2$,
- $|q_1 q_2| = |q_1| |q_2|$.

Последнее свойство выполняется, так как:

$$|q_1 q_2|^2 = q_1 q_2 (q_1 q_2)^* = q_1 q_2 q_2^* q_1^* = q_1 |q_2|^2 q_1^* = q_1 q_1^* |q_2|^2 = |q_1|^2 |q_2|^2.$$

Рассмотрим два чистых кватерниона $q_1 = 0 + \mathbf{q}_1$ и $q_2 = 0 + \mathbf{q}_2$ и перемножим их по формуле (2)

$$q_1 \cdot q_2 = a_1 a_2 - (\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) + a_2 \mathbf{q}_1 + a_1 \mathbf{q}_2 + \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2.$$

В нашем случае $a_1 = a_2 = 0$, следовательно

$$q_1 \cdot q_2 = 0 - (\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) + 0\mathbf{q}_1 + 0\mathbf{q}_2 + \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2 = -(\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) + \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2,$$

$$q_2 \cdot q_1 = 0 - (\mathbf{q}_2, \mathbf{q}_1) + 0\mathbf{q}_2 + 0\mathbf{q}_1 + \mathbf{q}_2 \times \mathbf{q}_1 = -(\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) - \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2.$$

$$\boxed{q_1 \cdot q_2 = (0 + \mathbf{q}_1)(0 + \mathbf{q}_2) = -(\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) + \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2} \quad (3)$$

$$\begin{aligned} q_1 \cdot q_2 + q_2 \cdot q_1 &= -2(\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2), & \Rightarrow & (\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) = -\frac{1}{2}(q_1 \cdot q_2 + q_2 \cdot q_1), \\ q_1 \cdot q_2 - q_2 \cdot q_1 &= +2\mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2. & & \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2 = \frac{1}{2}(q_1 \cdot q_2 - q_2 \cdot q_1). \end{aligned}$$

Получается, что в трехмерном пространстве можно скалярное и векторное произведения свести к кватернионному умножению чистых кватернионов.

Найдем кватернионное произведение чистого кватерниона самого на себя:

$$qq = q^2 = (0 + \mathbf{q})(0 + \mathbf{q}) = -(\mathbf{q}, \mathbf{q}) + \underbrace{\mathbf{q} \times \mathbf{q}}_{=0} = -(\mathbf{q}, \mathbf{q}) = -\|\mathbf{q}\|^2.$$

Мы получили интересное свойство: квадрат чистого кватерниона в смысле кватернионного умножения равен отрицательному числу (так как $\|\mathbf{q}\| \geq 0$, то всегда $-\|\mathbf{q}\| \leq 0$).

Единичным или нормированным называется кватернион с модулем равным единице:

$$|q| = q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2 = 1, \text{ где } q = q_0 + q_1\mathbf{i} + q_2\mathbf{j} + q_3\mathbf{k}.$$

Для единичного кватерниона можно записать «тригонометрическую форму». Всегда существует такое число $\theta \in [0, \pi)$, что $q_0^2 = \cos^2 \theta$, $\|\mathbf{q}\|^2 = \sin^2 \theta$

$$q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2 = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1.$$

Сам кватернион $q = q_0 + \mathbf{q}$ можно записать через θ , если нормировать векторную часть \mathbf{q}

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{q}}{\|\mathbf{q}\|} = \frac{\mathbf{q}}{\sin \theta} \Rightarrow \mathbf{q} = \mathbf{u} \sin \theta,$$

после чего единичный кватернион записывается в виде:

$$q = \cos \theta + \mathbf{u} \sin \theta = \cos \theta + \sin \theta u_1\mathbf{i} + \sin \theta u_2\mathbf{j} + \sin \theta u_3\mathbf{k}.$$

Чистый кватернион $u = 0 + \mathbf{u}$ кроме того, что чисто мнимый, еще и по совместительству единичный.

- Единичный кватернион, сопряженный к q получается простой заменой знака угла θ на противоположный:

$$q^* = q_0 - \mathbf{q} = \cos \theta - \mathbf{u} \sin \theta = \cos -\theta + \mathbf{u} \sin -\theta.$$

- Умножение двух единичных кватернионов с одинаковой векторной частью \mathbf{u} упрощается:

$$q_1 = \cos \alpha + \mathbf{u} \sin \alpha, \quad q_2 = \cos \beta + \mathbf{u} \sin \beta.$$

$$\begin{aligned} q_1 q_2 &= \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta \underbrace{(\mathbf{u}, \mathbf{u})}_{=1} + \cos \alpha \sin \beta \mathbf{u} + \cos \beta \sin \alpha \mathbf{u} + \sin \alpha \sin \beta \underbrace{\mathbf{u} \times \mathbf{u}}_{=0} = \\ &= \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta + (\cos \alpha \sin \beta + \cos \beta \sin \alpha) \mathbf{u} = \cos(\alpha + \beta) + \mathbf{u} \sin(\alpha + \beta). \end{aligned}$$

В итоге мы снова получили нормированный кватернион:

$$q_1 q_2 = \cos(\alpha + \beta) + \mathbf{u} \sin(\alpha + \beta).$$

Экспоненциальное представление единичного кватерниона

Представление единичного кватерниона через θ и \mathbf{u} напоминают тригонометрическое представление комплексного числа. Сравните:

$$z = \cos \varphi + i \sin \varphi \text{ и } q = \cos \theta + \mathbf{u} \sin \theta.$$

Вместо мнимой единицы i в формуле для кватерниона стоит единичный чистый кватернион $u = 0 + \mathbf{u}$. Вспомним, однако, следующее свойство чисто мнимого кватерниона, которое для единичного чистого кватерниона становится еще занимательнее:

$$uu = u^2 = (0 + \mathbf{u})(0 + \mathbf{u}) = -\underbrace{(\mathbf{u}, \mathbf{u})}_{\|\mathbf{u}\|} + \underbrace{\mathbf{u} \times \mathbf{u}}_0 = -\|\mathbf{u}\|^2 = -1.$$

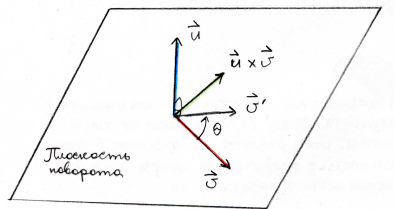
Получается, что относительно кватернионного умножения единичный чистый кватернион $u = 0 + \mathbf{u}$ обладает свойствами мнимой единицы комплексных чисел. Сравните: $i^2 = -1$ и $u^2 = -1$. Это дает возможность определить экспоненту от единичного чистого кватерниона по аналогии с формулой Эйлера:

$$e^{\mathbf{u}\theta} = \cos \theta + \mathbf{u} \sin \theta.$$

Кватернионы

Кватернионы и вращения в \mathbb{R}^3

Вращение вектора в трехмерном пространстве вокруг перпендикулярной оси



Рассмотрим поворот вектора \mathbf{v} на угол θ . Поворот происходит в некоторой плоскости α и в результате поворота получаем вектор \mathbf{v}' . Рассмотрим единичный вектор \mathbf{u} перпендикулярный плоскости α .

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \times \mathbf{v} &\perp \mathbf{v} \\ \mathbf{u} \times \mathbf{v} &\perp \mathbf{u} \Rightarrow \mathbf{u} \times \mathbf{v} \in \alpha\end{aligned}$$

Так как при вращении длина вектора сохраняется, то $\|\mathbf{v}\| = \|\mathbf{v}'\|$. Кроме того $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{v}\|$ из-за единичности вектора \mathbf{u} так как:

$$\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \sin(\angle \mathbf{u}, \mathbf{v}) = \|\mathbf{n}\| \|\mathbf{v}\| \sin \pi/2 = \|\mathbf{v}\|,$$

следовательно:

$$\|\mathbf{v}\| = \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{v}'\|.$$

Вектор \mathbf{u} задает направление **оси вращения**.

Вращение вектора в трехмерном пространстве вокруг перпендикулярной оси

Проекция \mathbf{v}' на вектор \mathbf{v} :

$$\mathbf{v}'_{\parallel \mathbf{v}} = \|\mathbf{v}'\| \cos \theta \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \|\mathbf{v}\| \cos \theta \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \cos(\theta) \mathbf{v}.$$

Перпендикулярная вектору \mathbf{v} компонента вектора \mathbf{v}' равна проекции \mathbf{v}' на вектор $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$:

$$\mathbf{v}'_{\perp \mathbf{v}} = \|\mathbf{v}'\| \sin(\theta) \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|} = \|\mathbf{v}'\| \sin(\theta) \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}{\|\mathbf{v}'\|} = \sin(\theta) \mathbf{u} \times \mathbf{v}.$$

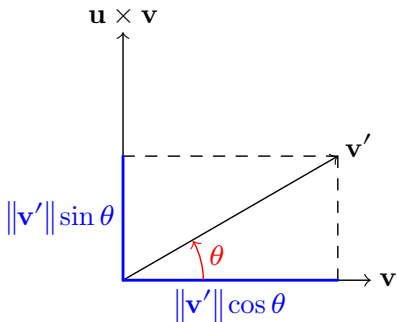
Таким образом по правилу параллелограмма можно записать вектор \mathbf{v}' как сумму перпендикулярной и параллельной составляющих:

$$\mathbf{v}' = \cos(\theta) \mathbf{v} + \sin(\theta) \mathbf{u} \times \mathbf{v}. \quad (4)$$

Здесь мы воспользовались равенством длины векторов

$$\|\mathbf{v}\| = \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{v}'\|.$$

Формула (4) позволяет вычислить поворот вектора, зная ось вращения \mathbf{u} и угол вращения θ .



Пример вращения вокруг перпендикулярной оси

Рассмотрим конкретный пример. Пусть вектор $\mathbf{v} = (1, -1, 0)^T$ и ось вращения $\mathbf{a} = (1, 1, 1)^T$. Повернем вектор \mathbf{v} вокруг оси \mathbf{a} на угол $\theta = \frac{\pi}{3}$. Проверим, что $\mathbf{v} \perp \mathbf{a}$:

$$(\mathbf{v}, \mathbf{a}) = 1 \cdot 1 - 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 = 0 \Rightarrow \mathbf{a} \perp \mathbf{v}.$$

Найдем единичный направляющий вектор оси вращения, для чего нормируем вектор \mathbf{a} :

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|} = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)^T.$$

Теперь можно применить полученную формулу:

$$\mathbf{v}' = \cos \frac{\pi}{3} \mathbf{v} + \sin \frac{\pi}{3} \mathbf{u} \times \mathbf{v} = \frac{1}{2} \mathbf{v} + \frac{\sqrt{3}}{2} \mathbf{u} \times \mathbf{v}.$$

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \frac{1}{\sqrt{3}} & 1 \\ \mathbf{e}_2 & \frac{1}{\sqrt{3}} & -1 \\ \mathbf{e}_3 & \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{v}' = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{\sqrt{3}}{2} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Формулу для поворота вектора \mathbf{v} вокруг оси \mathbf{u}

$$\mathbf{v}' = \cos(\theta)\mathbf{v} + \sin(\theta)\mathbf{u} \times \mathbf{v}$$

можно переписать в терминах кватернионов. Заменяем векторы \mathbf{v} и \mathbf{u} на чистые кватернионы $v = 0 + \mathbf{v}$ и $u = 0 + \mathbf{u}$. Кватернион $u = 0 + \mathbf{u}$ является вдобавок единичным. Перемножим кватернионы v и u :

$$u \cdot v = -(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + \mathbf{u} \times \mathbf{v} = \mathbf{u} \times \mathbf{v} \text{ так как } \mathbf{u} \perp \mathbf{v} \Rightarrow (\mathbf{u}, \mathbf{v}) = 0 \Rightarrow u \cdot v = \mathbf{u} \times \mathbf{v}.$$

Если заменить \mathbf{v}' на чистый кватернион $v' = 0 + \mathbf{v}'$, то формулу можно записать так:

$$v' = \cos \theta v + \sin \theta u \cdot v = (\cos \theta + \sin \theta u)v, \text{ где } u = 0 + \mathbf{u}, v = 0 + \mathbf{v}.$$

Вспомним также экспоненциальное представление единичного кватерниона: $\exp\{\theta \mathbf{u}\} = \cos \theta + \sin \theta \mathbf{u}$, следовательно:

$$v' = \exp(\theta \mathbf{u})v.$$

Получили экспоненциальную запись формулы поворота, которая перекликается с такой же формулой для двухмерного поворота с помощью комплексных чисел.

Вращение вокруг произвольной оси

Рассмотрим общий случай, когда ось вращения \mathbf{u} не перпендикулярна вращаемому вектору \mathbf{v} . Воспользуемся разложением вектора \mathbf{v} на два компонента:

- параллельная оси \mathbf{u} часть, обозначаемая как $\mathbf{v}_{\parallel\mathbf{u}}$;
- перпендикулярная оси \mathbf{u} часть, обозначаемая как $\mathbf{v}_{\perp\mathbf{u}}$.

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_{\parallel\mathbf{u}} + \mathbf{v}_{\perp\mathbf{u}}.$$

При вращении вокруг оси \mathbf{u} на угол θ компонента $\mathbf{v}_{\parallel\mathbf{u}}$ не изменяется, а компонента $\mathbf{v}_{\perp\mathbf{u}}$ меняется по формуле (4), следовательно, в общем случае:

$$\mathbf{v}' = \mathbf{v}_{\parallel\mathbf{u}} + \mathbf{v}'_{\perp\mathbf{u}} = \mathbf{v}_{\parallel\mathbf{u}} + \cos\theta\mathbf{v}_{\perp\mathbf{u}} + \sin\theta\mathbf{u} \times \mathbf{v}_{\perp\mathbf{u}},$$

или в кватернионной форме:

$$v' = v_{\parallel} + (\cos\theta + \sin\theta u)v_{\perp} = v_{\parallel} + \exp(\theta\mathbf{u})v_{\perp},$$

где $v_{\perp} = 0 + \mathbf{v}_{\perp\mathbf{u}}$, $v' = 0 + \mathbf{v}'$, $v_{\parallel} = 0 + \mathbf{v}_{\parallel\mathbf{u}}$ — чистые кватернионы.

Два вспомогательных утверждения: первое

Докажем первое утверждение, которое заключается в следующем:

$$\exp(\theta \mathbf{u}) v_{\perp} = v_{\perp} \exp(-\theta \mathbf{u}).$$

По определению кватернионной экспоненты:

$$(\cos \theta + \sin \theta \mathbf{u})(0 + \mathbf{v}_{\perp}) = (0 + \mathbf{v}_{\perp})(\cos \theta - \sin \theta \mathbf{u}).$$

Левая часть:

$$0 \cdot \cos \theta + 0 \cdot \sin \theta \mathbf{u} + \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} \underbrace{- \sin \theta \overbrace{(\mathbf{u}, \mathbf{v}_{\perp})}^{=0} + \sin \theta \mathbf{u} \times \mathbf{v}_{\perp}}_{\text{умножение чистых кватернионов (3)}} = \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} + \sin \theta \mathbf{u} \times \mathbf{v}_{\perp}.$$

Правая часть:

$$0 \cdot \cos \theta + 0 \cdot (-\sin \theta) \mathbf{u} + \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} + \sin \theta (\mathbf{v}_{\perp}, \mathbf{u}) - \sin \theta \mathbf{v}_{\perp} \times \mathbf{u} = \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} - \sin \theta \mathbf{v}_{\perp} \times \mathbf{u} = \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} + \sin \theta \mathbf{u} \times \mathbf{v}_{\perp}.$$

Что и требовалось доказать.

Докажем второе утверждение, которое заключается в следующем:

$$\exp(\theta \mathbf{u}) v_{\parallel} = v_{\parallel} \exp(\theta \mathbf{u}).$$

Используем формулу

$$\frac{1}{2}(q_1 \cdot q_2 - q_2 \cdot q_1) = \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2.$$

В нашем случае $q_1 = \exp(\theta \mathbf{u}) = \cos \theta + \sin \theta \mathbf{u}$, следовательно векторная часть $\mathbf{q}_1 = \sin \theta \mathbf{u}$. А кватернион $q_1 = v_{\parallel} = 0 + \mathbf{v}_{\parallel}$ — чисто мнимый. В результате:

$$\exp(\theta \mathbf{u}) v_{\parallel} - v_{\parallel} \exp(\theta \mathbf{u}) = 2(\sin \theta \underbrace{\mathbf{u} \times \mathbf{v}_{\parallel}}_{=0}) = 0.$$

Таким образом равенство $\exp(\theta \mathbf{u}) v_{\parallel} = v_{\parallel} \exp(\theta \mathbf{u})$ доказано.

Преобразуем формулу $v' = v_{\parallel} + \exp(\theta \mathbf{u}) v_{\perp}$ с помощью двух вышедоказанных тождеств. Так как

$$1 = \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) \Rightarrow$$

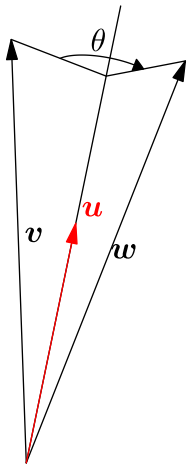
$$\begin{aligned} v' &= \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) v_{\parallel} + \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) v_{\perp} = \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) v_{\parallel} \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) + \\ &= \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) v_{\perp} \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) = \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) (v_{\parallel} + v_{\perp}) \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) = \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) v \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right), \end{aligned}$$

окончательно:

$$v' = \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) v \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) = q v q^*$$

Напомним, что $\exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right)$ по определению является некоторым единичным кватернионом следующего вида:

$$q = \exp\left(\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) = \cos \frac{\theta}{2} + \sin \frac{\theta}{2} \mathbf{u} \text{ и } q^* = \exp\left(-\frac{\theta}{2} \mathbf{u}\right) = \cos \frac{\theta}{2} - \sin \frac{\theta}{2} \mathbf{u}.$$



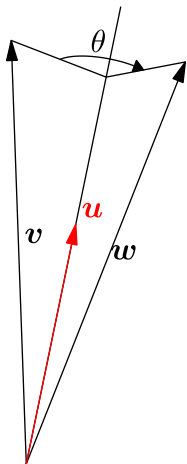
Сформулируем полученные результаты в виде задачи.

Задача

В трехмерном пространстве \mathbb{R}^3 дан вектор v . Необходимо повернуть его на угол θ вокруг оси вращения, заданной нормированным вектором u . В результате вращения вектор v переходит в вектор w .

Как решить данную задачу с помощью кватернионов? Сделаем следующие сопоставления:

- вектору v — чисто мнимый кватернион;
- вектору u — векторную часть единичного кватерниона q ;
- углу поворота θ — половинный угол $\frac{\theta}{2}$ единичного кватерниона q .



Запишем вышеперечисленные кватернионы в явном виде:

- единичный кватернион $q = q_0 + \mathbf{q} = \sin \frac{\theta}{2} + \mathbf{u} \cos \frac{\theta}{2}$, где $u = 0 + \mathbf{u}$ — чисто мнимый кватернион, которому соответствует направляющий вектор оси вращения \mathbf{u} ;
- чисто мнимый кватернион $v = 0 + \mathbf{v}$, которому в соответствует вектор \mathbf{v} ,
- чисто мнимый кватернион $w = 0 + \mathbf{w}$, который соответствуют результату вращения.

Выше мы доказали (см. также [16, с. 21]), что поворот задается формулой:

$$\boxed{w = qvq^*} \text{ или } w = q^*vq, \quad (5)$$

где подразумевается кватернионное умножение. Обратите внимание, что угол поворота в формуле участвует в половинном виде $\frac{\theta}{2}$. Формула часто называется **сэндвич оператором**.

Пример использования кватернионной формулы поворота

Пример

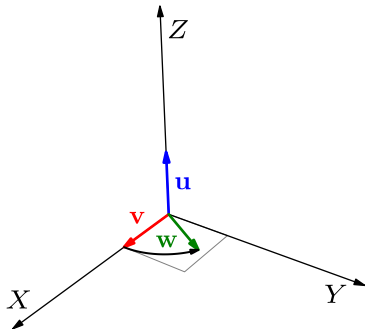
Осуществим поворот вектора $\mathbf{v} = (1, 0, 0)^T$ на угол $\frac{\pi}{3}$ вокруг оси Oz [18, с. 123].

Вектор $\mathbf{v} = 1\mathbf{e}_x$, ось вращения задает базисный вектор \mathbf{e}_z . Составим необходимые кватернионы и умножим их.

- Основной кватернион $q = \sin \frac{\pi}{6} + \mathbf{u} \cos \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}\mathbf{u}$.
- Векторная часть q — чистый кватернион, задающий ось вращения: $u = 0 + \mathbf{e}_z = 0\mathbf{i} + 0\mathbf{j} + 1\mathbf{k} = \mathbf{k}$ т.е. $u = \mathbf{k}$. Следовательно $q = \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}\mathbf{k}$, а сопряженный $q^* = \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}\mathbf{k}$.
- Кватернион $v = 0 + \mathbf{v} = 1\mathbf{i} = \mathbf{i}$.

Формула $w = qvq^*$ для данного примера имеет вид:

$$\begin{aligned} \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}\mathbf{k}\right)(\mathbf{i})\left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}\mathbf{k}\right) &= \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\mathbf{i} + \frac{1}{2}\mathbf{k}\mathbf{i}\right)\left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}\mathbf{k}\right) = \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\mathbf{i} + \frac{1}{2}\mathbf{j}\right)\left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}\mathbf{k}\right) = \\ &= \frac{3}{4}\mathbf{i} + \frac{\sqrt{3}}{4}\mathbf{j} - \frac{\sqrt{3}}{4}\mathbf{ik} - \frac{1}{4}\mathbf{jk} = \frac{3}{4}\mathbf{i} + \frac{\sqrt{3}}{4}\mathbf{j} + \frac{\sqrt{3}}{4}\mathbf{j} - \frac{1}{4}\mathbf{i} = \frac{1}{2}\mathbf{i} + \frac{\sqrt{3}}{2}\mathbf{j} \Rightarrow w = \frac{1}{2}\mathbf{i} + \frac{\sqrt{3}}{2}\mathbf{j}. \end{aligned}$$



В результате применения формулы, мы получили из кватерниона $v = i$ кватернион

$$w = \frac{1}{2}i + \frac{\sqrt{3}}{2}j,$$

которому соответствует вектор

$$\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Можно проверить, что кватернион w единичный:

$$|w| = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{3}{4}} = 1.$$

Вывод формулы Родрига с помощью кватернионов I/II

Применим формулу для кватернионного умножения $q_1 \cdot q_2 = a_1 a_2 - (\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2) + a_2 \mathbf{q}_1 + a_1 \mathbf{q}_2 + \mathbf{q}_1 \times \mathbf{q}_2$ к сэндвич-операции qvq^* :

$$\begin{aligned} qvq^* &= (q_0 + \mathbf{q})(0 + \mathbf{v})(q_0 - \mathbf{q}) = (- (\mathbf{q}, \mathbf{v}) + q_0 \mathbf{v} + \mathbf{q} \times \mathbf{v})(q_0 - \mathbf{q}) = -q_0 (\mathbf{q}, \mathbf{v}) - (q_0 \mathbf{v} + \mathbf{q} \times \mathbf{v}, -\mathbf{q}) + q_0 (q_0 \mathbf{v} + \mathbf{q} \times \mathbf{v}) - \\ &- (\mathbf{q}, \mathbf{v})(-\mathbf{q}) + (q_0 \mathbf{v} + \mathbf{q} \times \mathbf{v}) \times (-\mathbf{q}) = \cancel{-q_0 (\mathbf{q}, \mathbf{v})} + \cancel{q_0 (\mathbf{v}, \mathbf{q})} + \underbrace{(\mathbf{q} \times \mathbf{v}, \mathbf{q})}_{=0} + q_0^2 \mathbf{v} + q_0 \mathbf{q} \times \mathbf{v} + (\mathbf{q}, \mathbf{v}) \mathbf{q} - q_0 \mathbf{v} \times \mathbf{q} - (\mathbf{q} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{q} = \\ &= q_0^2 \mathbf{v} + 2q_0 \mathbf{q} \times \mathbf{v} + (\mathbf{q}, \mathbf{v}) \mathbf{q} - (\mathbf{q} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{q} \end{aligned}$$

Слагаемое $(\mathbf{q} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{q}$ упрощается, если воспользоваться формулой:

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{b}(\mathbf{a}, \mathbf{c}) - \mathbf{c}(\mathbf{a}, \mathbf{b}) \Rightarrow (\mathbf{q} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{q} = \mathbf{v}(\mathbf{q}, \mathbf{q}) - \mathbf{q}(\mathbf{q}, \mathbf{v})$$

$$qvq^* = q_0^2 \mathbf{v} + 2q_0 \mathbf{q} \times \mathbf{v} + (\mathbf{q}, \mathbf{v}) \mathbf{q} - \underbrace{\mathbf{v}(\mathbf{q}, \mathbf{q})}_{\|\mathbf{q}\|^2} + \mathbf{q}(\mathbf{q}, \mathbf{v}) = (q_0^2 - \|\mathbf{q}\|^2) \mathbf{v} + 2(\mathbf{q}, \mathbf{v}) \mathbf{q} + 2q_0 \mathbf{q} \times \mathbf{v}.$$

В результате получили:

$$qvq^* = (q_0^2 - \|\mathbf{q}\|^2) \mathbf{v} + 2(\mathbf{q}, \mathbf{v}) \mathbf{q} + 2q_0 \mathbf{q} \times \mathbf{v}.$$

Слагаемое $(q_0^2 - \|\mathbf{q}\|^2)\mathbf{v}$ можно преобразовать, если воспользоваться единичность кватерниона q :

$$|q| = q_0^2 + \|\mathbf{q}\|^2 = 1 \Rightarrow \|\mathbf{q}\|^2 = 1 - q_0^2 \Rightarrow q_0^2 - \|\mathbf{q}\|^2 = q_0^2 - 1 + q_0^2 = 2q_0^2 - 1.$$

В результате получаем два варианта **формулы Родрига**

$$\boxed{\mathbf{w} = (q_0^2 - \|\mathbf{q}\|^2)\mathbf{v} + 2(\mathbf{q}, \mathbf{v})\mathbf{q} + 2q_0\mathbf{q} \times \mathbf{v} = (2q_0^2 - 1)\mathbf{v} + 2(\mathbf{q}, \mathbf{v})\mathbf{q} + 2q_0\mathbf{q} \times \mathbf{v}} \quad (6)$$

Данная формула была известна еще до открытия кватернионов и была записана (в компонентном виде) в 1840 году французским математиком Бенджамином Олиндом Родригом (1795–1851) [16, с. 24]. Формулу можно получить и использовать не привлекая понятия кватерниона.

Исторически формула Родрига была получена без помощи кватернионов. Это можно сделать рассмотрев поворот вектора, разложенного на параллельную и перпендикулярную компоненты: