

Лабораторная работа №8

Дисциплина: Операционные системы

Маслова Анастасия Сергеевна

Содержание

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором vi.
3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: - командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; - режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; - режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла:

```
vi <имя_файла>
```

При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc. Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем: - набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; - набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения. Замечание. Следует помнить, что vi различает прописные и строчные буквы при наборе (восприятии) команд.

Более подробно см. [здесь](#).

Выполнение лабораторной работы

1. Я создала каталог с именем `~/work/os/lab06`, перешла во вновь созданный каталог, вызвала `vi` и создала файл `hello.sh`.

`vi hello.sh`

2. Далее я нажала клавишу `i` и ввела следующий текст (рис.1):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

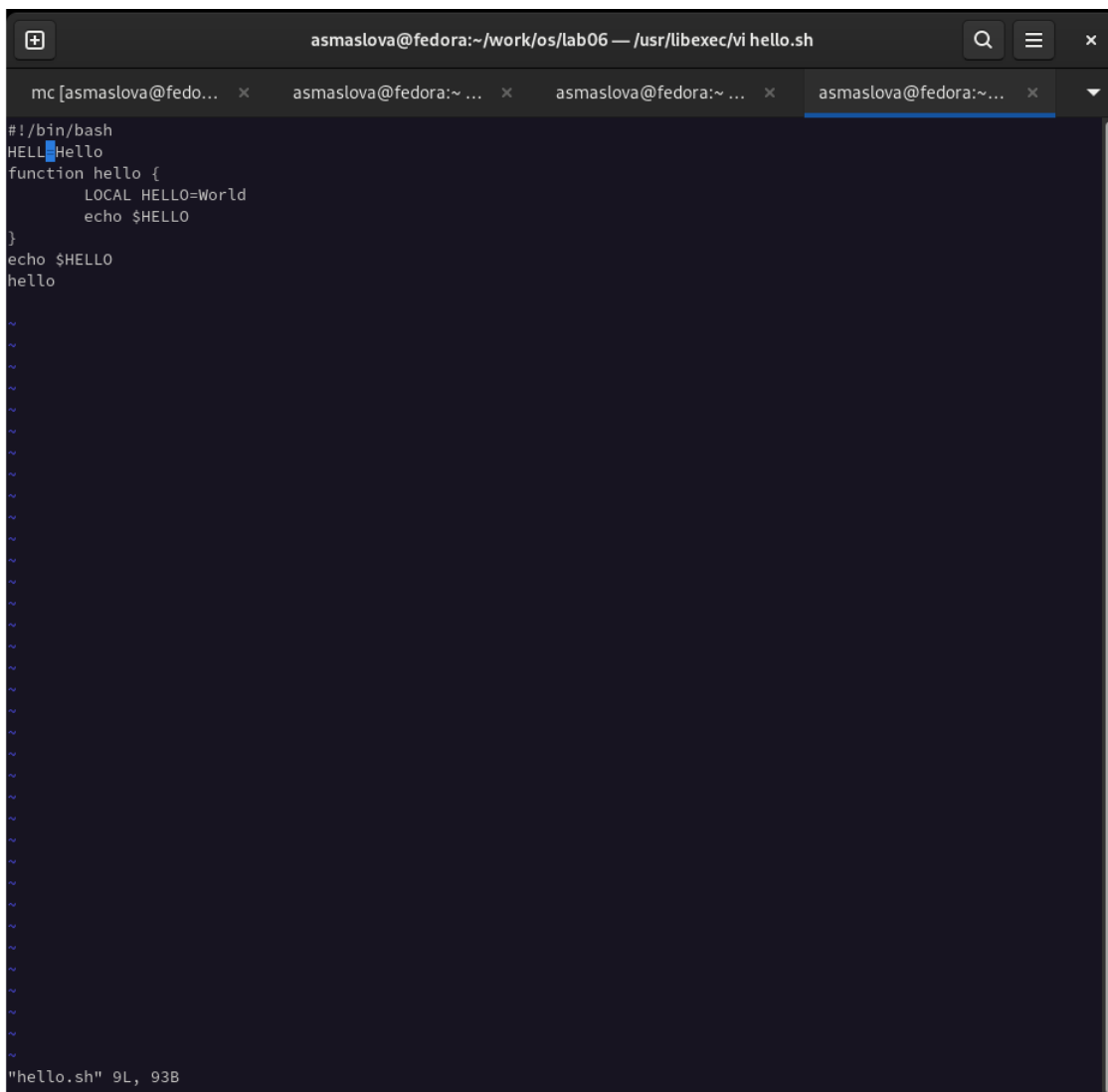
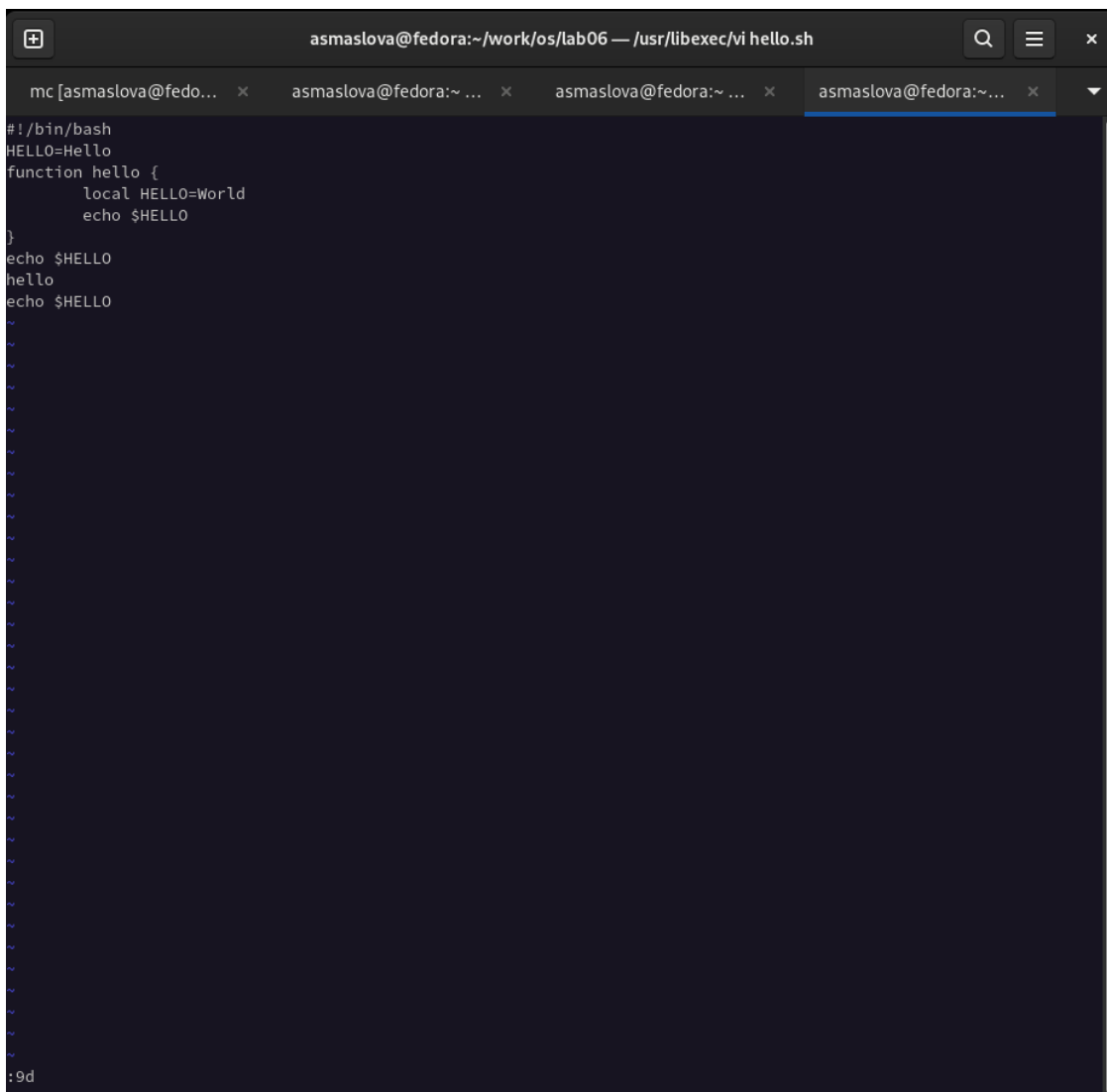


рис.1 Текст в редакторе `vi`

3. После этого я нажала клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

4. Затем я нажала : для перехода в режим последней строки, и внизу моего экрана появилось приглашение в виде двоеточия, после чего я нажала w (записать) и q (выйти), а затем нажала клавишу Enter для сохранения моего текста и завершения работы.
5. После этого я сделала файл исполняемым с помощью chmod:
`chmod +x hello.sh`
6. Далее я вызвала vi на редактирование файла:
`vi ~/work/os/lab06/hello.sh`
7. Я установила курсор в конец слова HELL второй строки, перешла в режим вставки и заменила на HELLO, после чего нажала Esc для возврата в командный режим, установила курсор на четвертую строку и стерла слово LOCAL.
8. После этого я перешла в режим вставки и набрала следующий текст: local, нажала Esc для возврата в командный режим, установила курсор на последней строке файла, вставила после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO, нажала Esc для перехода в командный режим, удалила последнюю строку (рис.2), ввела команду отмены изменений u для отмены последней команды (рис.3), ввела символ : для перехода в режим последней строки, записала произведённые изменения и вышла из vi (рис.4).

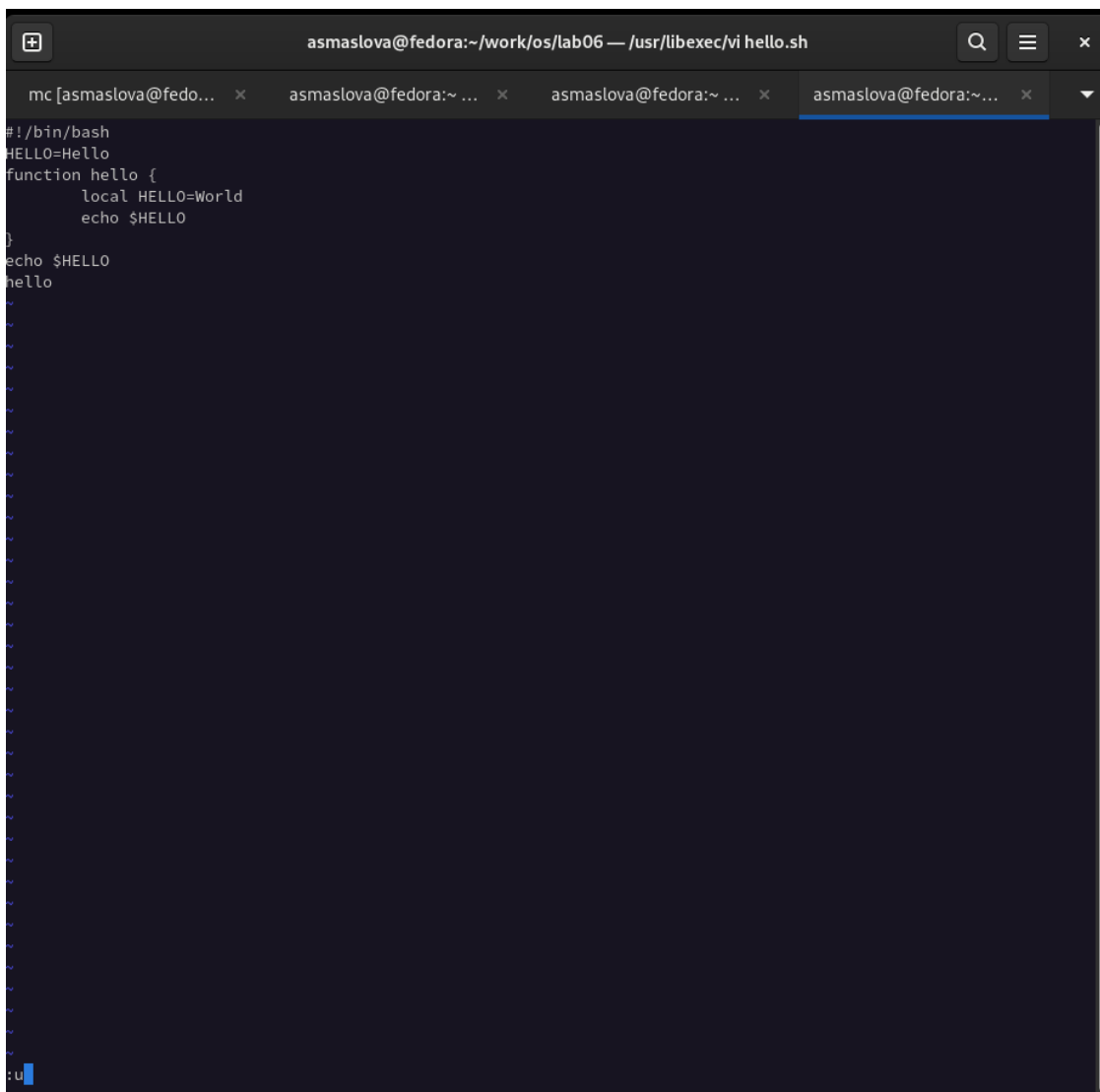


The image shows a terminal window with a dark background. The title bar at the top reads "asmaslova@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi hello.sh". Below the title bar, there are four tabs, each labeled "asmaslova@fedora:~". The main area of the terminal displays a shell script:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Below the script, there are several lines of tilde characters (~) representing a list of files or directories. At the bottom left of the terminal, the command `:9d` is entered, indicating the deletion of the last line.

рис.2 Удаление последней строки с помощью 9d



```
mc [asmaslova@fedo... x asmaslova@fedora:~ ... x asmaslova@fedora:~ ... x asmaslova@fedora:~... x
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
:U
```

рис.3 Использование команды отмены изменений и

