

Лабораторная работа №7

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Выполнение лабораторной работы

1. Сначала я изучила информацию о тс, вызвав в командной строке `man tc`, затем запустила из командной строки `tc`, изучите его структуру и меню и выполнила несколько операций в `tc`, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) (рис.1). После этого я выполнила основные команды меню левой (или правой) панели и оценила степень подробности вывода информации о

```
asmaslova@fedora:~ — man mc
mc [asmaslova@fedora]:~
GNU Midnight Commander
MC(1)

NAME
  mc - Visual shell for Unix-like systems.

SYNOPSIS
  mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l log] [dir1 [dir2]] [-e [file] ...] [-v file]

DESCRIPTION
  GNU Midnight Commander is a directory browser/file manager for Unix-like operating systems.

OPTIONS
  -a, --stickchars
      Disable usage of graphic characters for line drawing.

  -b, --nocolor
      Force black and white display.

  -c, --color
      Force color mode, please check the section Colors for more information.

  -C arg, --colors=arg
      Specify a different color set in the command line. The format of arg is documented in the Colors
      section.

  --configure-options
      Display configure options.

  -d, --nomouse
      Disable mouse support.

  -e [file], --edit[-file]
      Start the internal editor. If the file is specified, open it on startup. See also mcedit (1).

  -f, --datadir
      Display the compiled-in search paths for Midnight Commander files.

  -F, --datadir-info
      Display extended info about compiled-in paths for Midnight Commander.

  -g, --oldmouse
      Force a "normal tracking" mouse mode. Used when running on xterm-capable terminals (tmux/screen).

  -k, --resetsoft

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

рис.1 Мануал по mc

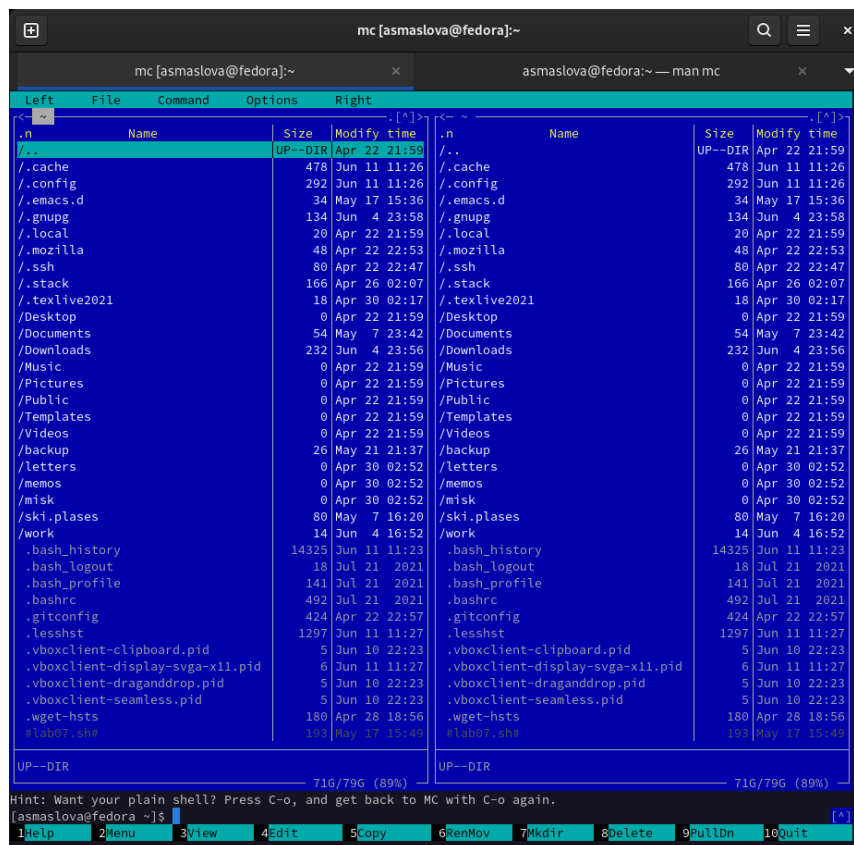


рис.2 Интерфейс Midnight Commander

2.Используя возможности подменю Файл, я просмотрела содержимое текстового файла, отредактировала содержимое текстового файла (без сохранения результатов редактирования), создала каталог (рис.3) и скопировала файлы в созданный каталог (рис.4).

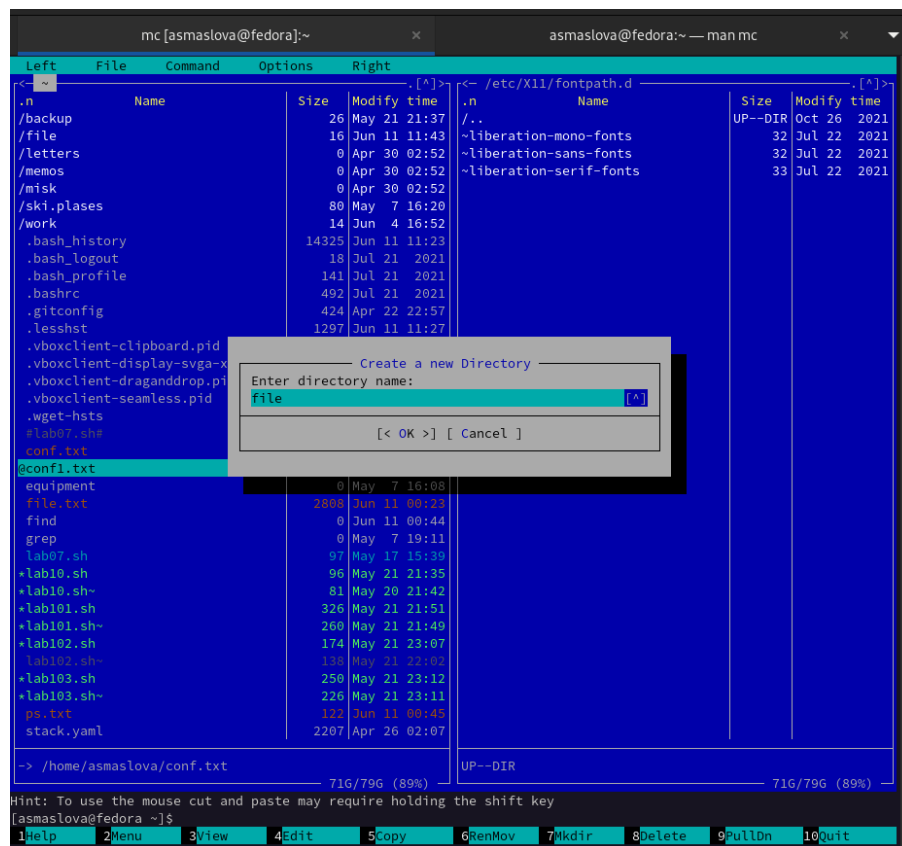


рис.3 Создание каталога

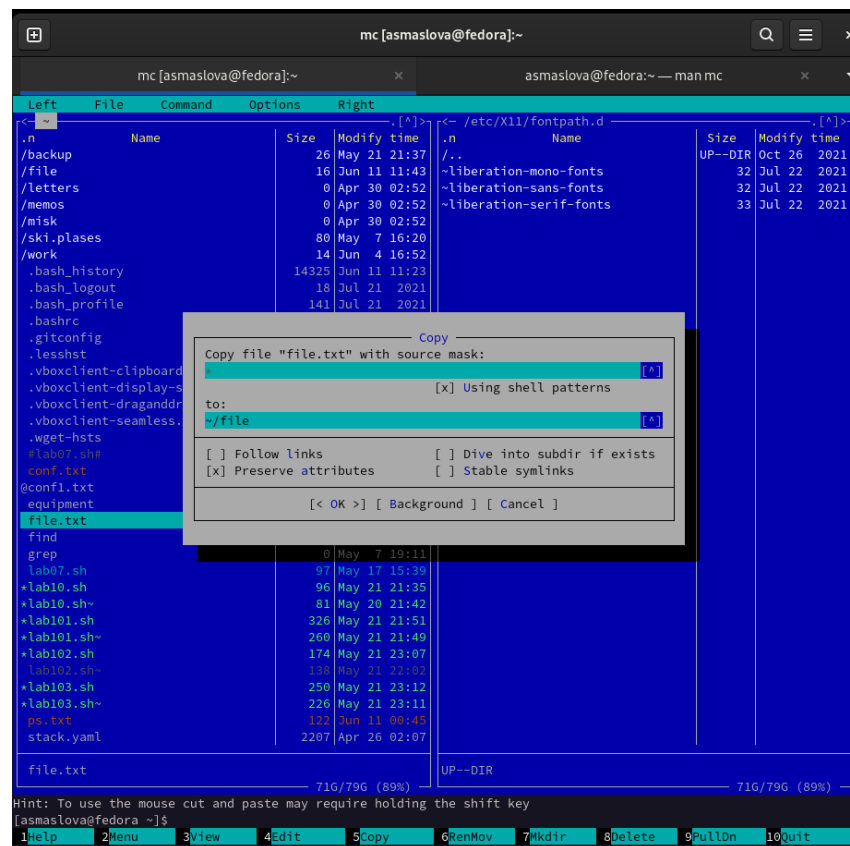


рис.4 Копирование файлов в созданный каталог

3. С помощью соответствующих средств подменю Команда я осуществила поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main) (рис.5), выбор и повторение одной из предыдущих команд, переход в домашний каталог, анализ файла меню и файла расширений.

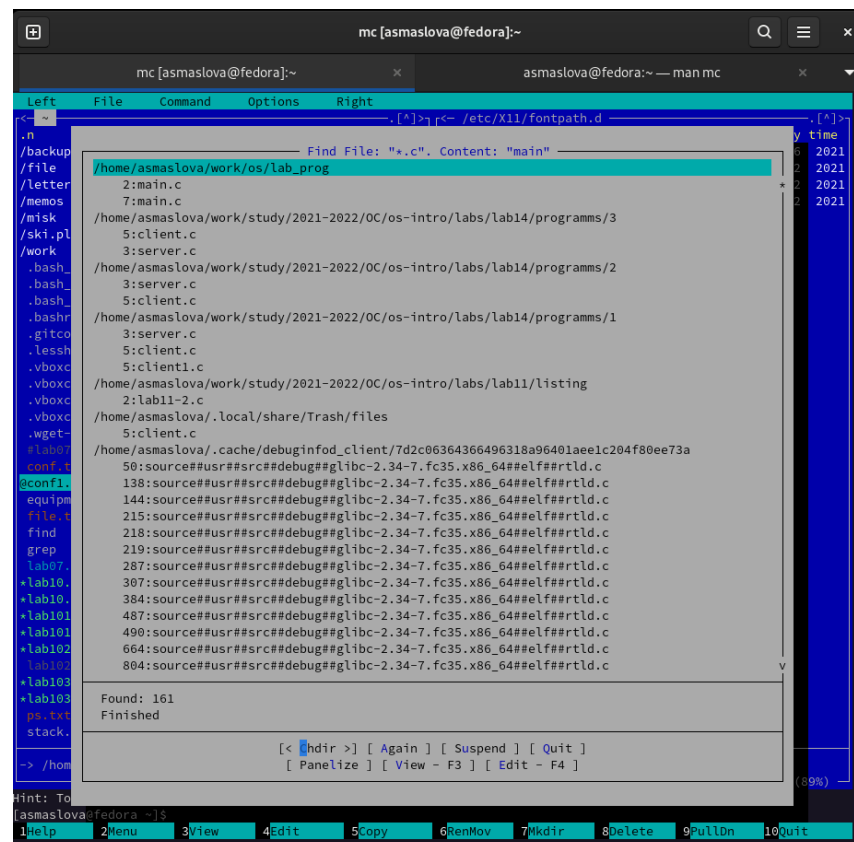


рис.5 Поиск в файловой системе

4. Далее я вызвала подменю Настройки и освоила операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).

5. Далее я создала текстовый файл text.txt, открыла этот файл с помощью встроенного в ms редактора, вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета и проделала с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши (рис.6):

5.1. Удалила строку текста.

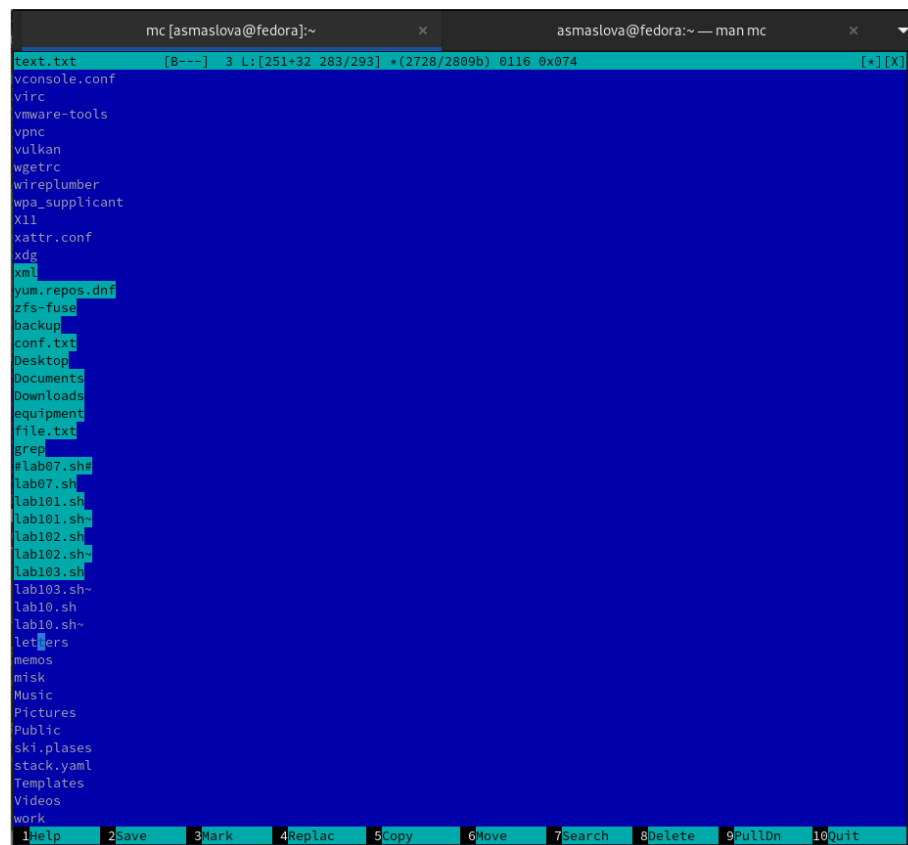
5.2. Выделила фрагмент текста и скопировала его на новую строку.

5.3. Выделила фрагмент текста и перенесла его на новую строку.

5.4. Сохранила файл.

5.5. Отменила последнее действие.

5.6. Перешла в конец файла



Название рисунка

6. После этого я открыла файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java) и, используя меню редактора, включила подсветку синтаксиса (рис.7).

```
mc [asmaslova@fedora]:~ x      asmaslova@fedora:~ — man mc x
GNU nano 5.8 /home/asmaslova/work/os/lab_prog/calculate.c Modified
// calculate.c
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
#include "calculate.h"
float
Calculate(float Numeral, char Operation[4])
{
    float SecondNumeral;
    if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)
    {
        printf("Второе слагаемое: ");
        scanf("%f", &SecondNumeral);
        return(Numeral + SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0) {
        printf("Вычитаемое: ");
        scanf("%f", &SecondNumeral);
        return(Numeral - SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
    {
        printf("Множитель: ");
        scanf("%f", &SecondNumeral);
        return(Numeral * SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
    {
        printf("Делитель: ");
        scanf("%f", &SecondNumeral);
        if(SecondNumeral == 0)
        {
            printf("Ошибка: деление на ноль! ");
            return(HUGE_VAL);
        }
        else
            return(Numeral / SecondNumeral);
    }
    else if(strncmp(Operation, "pow", 3) == 0)
    {

```

Название рисунка

Выводы

В ходе лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, манипуляций с ними.