

BLM1011 Bilgisayar Bilimlerine Giriş

Ödev - III

Ödev Teslim Son Tarihi: 11/12/2022 – 23:59

Ders Yürütücüleri: Doç. Dr. M. Amaç GÜVENSAN, Dr. Öğr. Üyesi Göksel BİRİCİK, Doç. Dr. Ayşe Betül OKTAY

Kelime Üretme Oyunu:

Verilen harflerden kelime üretmek için bir oyun programı yazmanız beklenmektedir. Harfler oyun için sabittir ve bir dizide (D dizisi) tutulmaktadır. Üretilebilecek olan kelimeler ise başka bir dizide (kelimeler dizisi) tutulmaktadır. Sadece kelimeler dizisinde var olan kelimeler geçerli cevaplardır.

Oyun başladığında kullanılabilecek olan harfler kullanıcıya gösterilecektir.

Kullanıcı kelime tahmin etmek istiyorsa kelimeyi girecektir veya kelime girmek istemiyorsa 0'a basacaktır.

Kullanıcı her yeni kelimeyi girdiğinde

- Kelimenin doğru harflerden oluşup oluşmadığı kontrol edilecektir. Eğer yanlış harf (D içinde olmayan) kullanıldıysa, hatalı harf kullanımı uyarısı verilecek ve girilen harf sayısı kadar eksi puan alınacaktır.
- Kelime doğru harflerden oluşuyorsa ve türetilebilecek kelime listesinde var ise kelimenin harf sayısı kadar puan kazanılacaktır.
- Kelime doğru harflerden oluşuyorsa fakat türetilebilecek kelime listesinde yok ise girilen kelimenin harf sayısı kadar eksi puan kazanılacaktır.
- Her harf bir kez kullanılabilecektir.
- Her adımda kazanılan puan ekrana yazdırılacaktır.
- Kullanıcının küçük harflerle giriş yaptığı varsayılabilir.
- Aynı kelime sadece bir kere tahmin edilmelidir. Eğer ikinci kez aynı kelime tahmin edilirse girilen kelimenin harf sayısı kadar eksi puan almalıdır.
- Girilen tahminler minimum 2 uzunluğunda olacaktır. Tek harfli kelimeler kabul edilmeyecektir.
- Tüm kelimeler girildikten ve 0 ile tahminler tamamlandıktan sonra toplam puan ekrana yazdırılacaktır.

Sadece stdio.h kütüphanesini kullanmanız gerekmektedir.

Size 5 farklı D dizisi ve ilgili kelimeler dizileri verilmiştir. Bunlardan herhangi birisi kodunuza gömüldüğünde kodunuz çalışmalıdır.

Aşağıda örnek D ve kelimeler dizileri verilmiştir:

D dizisindeki karakterler 'k','a','m','n','e','r','i' olacaktır.

```
char kelimeler[][7]={"anemik","kameri","marine","minare",  
"makine","anemi","mekan","krema","kerim", "inmek", "imkan","imren",  
"imran","erkan", "ekran", "mera","krem","mine","mira","name","ekim",  
"erik","kim","nem","nam","ani","kin","kir"};
```

Örnek çıktı:

Kullanabileceğiniz karakterler: k a m n e r i

Tahmininizi giriniz: kerim

Puanınız:5

Tahmininizi giriniz: kenar

Puanınız:-5

Tahmininizi giriniz: kanar

Hatalı harf kullanımı, Puanınız:-5

Tahmininizi giriniz: marine

Puanınız:6

Tahmininizi giriniz: 0

Oyun bitmiştir. Tebrikler! Toplam puanınız: 1

İpuçları:

\0 karakter ile string sonlarına dikkat ediniz.

Programın hem akış diyagramını çizmeniz hem de kodunu göndermeniz gerekmektedir.

DİZİLER

$D[7] = \{'k', 'a', 'm', 'n', 'e', 'r', 'i'\}$

kelimeler[][7] =
 {"anemik", "kameri", "marine", "minare", "makine", "anemi", "mekan", "krema", "kerim", "inmek", "imkan", "imren", "imran", "erkan", "ekran", "mera", "krem", "mine", "mira", "name", "ekim", "erik", "kim", "nem", "nam", "ani", "kin", "kir"}

$D[5] = \{'a', 'e', 'r', 'k', 's'\}$

kelimeler[][6] = {"asker", "serak", "kars", "kase", "sera", "akse", "ark", "kes", "kas", "ser", "sek", "kar"}

$D[6] = \{'u', 'e', 'l', 'm', 'i', 'k'\}$

kelimeler[][6] =
 {"ilmek", "imlek", "melik", "kule", "ilke", "ekim", "mil", "kem", "kum", "kil", "kel", "ilk", "ile", "lim", "el", "il"}

$D[10] = \{'m', 'p', 'g', 'e', 'y', 'a', 'o', 'r', 'u', 'b'\}$

kelimeler[][7] =
 {"mergup", "baryum", "uygar", "amper", "yorum", "muare", "opera", "perma", "erbap", "boyar", "burma", "gurme", "gaye", "yoga", "morg", "puma", "mayo", "brom", "obur", "ramp", "baro", "mera", "gam", "bay", "ego", "pay", "arp", "gar", "ray", "org", "mey", "mor", "oya", "yem", "bar", "bre", "ram", "abu", "ey", "ay"}

$D[9] = \{'n', 'f', 'c', 'y', 'l', 'e', 'd', 'i', 'z'\}$

kelimeler[][6] =
 {"feyiz", "fidye", "defin", "dicle", "nicel", "yelin", "dizel", "cizye", "diyez", "feci", "dize", "yeni", "lenf", "file", "yine", "ince", "yedi", "fide", "diye", "zil", "dil", "din", "ney", "diz", "def", "cin", "nil", "lif", "yen", "fil", "iz", "ez"}

$D[4] = \{'a', 'e', 'r', 's'\}$

kelimeler[][5] = {"sera", "ser", "as", "es"}

$D[8] = \{'j', 'k', 'l', 'e', 'a', 's', 'g', 'i'\}$

kelimeler[][7] =
 {"aleksi", "selika", "silaj", "asil", "kase", "jale", "jile", "aksi", "eski", "saki", "kale", "lake", "asil", "jak", "jel", "sel", "sek", "ela", "ilk", "kal", "ile", "sal", "gak", "asi", "lig", "al", "ak"}

Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar

- Akış diyagramınızı okunaklı olması şartıyla el ile veya bilgisayar ortamında hazırlayabilirsiniz.
- Akış diyagramınızı ve programınızın çıktısını **PDF formatında tek bir dosya** olarak oluşturmanız gereklidir. PDF'e dönüştürdüğünüz dosya içeriğinin **net ve okunaklı** olması gereklidir.
- PDF dosyasının ismi **OgrenciNumarasi.pdf** olarak kaydedilmelidir. **Örnek: 21011001.pdf**
- Kaynak kodunuzu **.c formatında tek bir dosya** olarak oluşturmanız gereklidir.
- Kod dosyanızın ismi **OgrenciNumarasi.c** olarak kaydedilmelidir. **Örnek: 21011001.c**
- Çözümlerinizi sıkıştırıp **zip formatında tek bir dosya** olarak yüklemeniz gereklidir. Yükleme online.yildiz.edu.tr adresi üzerinde tanımlı ödev yapmalısınız.
- Ödev süresi **08.12.2022 16.00'da** başlayıp **11.12.2022 23.59'da** tamamlanacaktır.
- Verilen süre **DOSYA YÜKLEME İŞLEMLERİNİ DE KAPSAMAKTADIR**. Süre dolduktan sonra yükleme **YAPAMAZSINIZ**.
- E-posta ile gönderilen cevaplar **KESİNLİKLE DEĞERLENDİRİLMEYECEKTİR**.

Kopya Kuralları:

- Herhangi bir şekilde ödev, quiz, proje veya sınavlarda hazır kaynaklardan / başkalarından kopyalama, ortak çözüm ve hile yapılması durumunda, ilgili tüm taraflar ödevden/sınavdan **"0"** alırlar.
- Bu gibi işlemler disiplin yönetmeliği uyarınca değerlendirilecektir.