

IMIĘ			
GRACZ			
ROLA	Wojownik Autostrad		
KONCEPT			
UMIEJĘTNOŚCI			
Prowadzenie	++		—
	++		—
	+	Amunicja	6
SZTUCZKI			
Road Fury - Za szton wchodzisz w szwał, trans - jak zwał, tak zwał. Dla Ciebie liczy się w tym momencie tylko jedna rzecz i do końca sceny masz +1 do rzutów, które przybliżają Cię do tego celu. <i>*znaczące milczenie*</i>			

IMIĘ			
GRACZ			
ROLA	Mechanik		
KONCEPT			
UMIEJĘTNOŚCI			
Naprawa	++		—
	++		—
	+	Amunicja	5
SZTUCZKI			
"Nówka sztuka - nie śmigana" - Za szton możesz naprawić dowolny, zniszczony (w takim stopniu, że zachował jeszcze jakąkolwiek pierwotną formę) mechanizm. Działa do końca sceny. <i>"Jedzie? Jedzie. To co drzesz mordę, że coś się pali pod maską?"</i>		3 2 1 BOOM - Za szton, potrafisz zmienić dowolne działające urządzenie w bombę z zapalikiem czasowym. <i>"Jebło, to jebło. Na chuj drążysz temat?"</i> (wybaczcie, nie mogłem się powstrzymać, jak ktoś tym gra to niech sobie zmieni jedną sztuczkę xD)	

IMIĘ			
GRACZ			
ROLA	Konował / Medyk		
KONCEPT			
UMIEJĘTNOŚCI			
Medycyna	++		—
	++		—
	+	Amunicja	4
SZTUCZKI			
Medyk ginie ostatni - Za jeden szton tańszysz między kulami, przebiegasz przez pole minowe, unikasz tego oszczepu. Dla dobra sprawy, oczywiście.			

IMIĘ			
GRACZ			
ROLA	Negocjator		
KONCEPT			
UMIEJĘTNOŚCI			
Perswazja	++		—
	++		—
	+	Amunicja	4
SZTUCZKI			
Sprzedawca piasku na pustyni - Za szton, podczas negocjacji, jeżeli próbujesz namówić kogoś na coś, co na pewno nie będzie mu się opłacało, automatycznie go przekonujesz. <i>"Nie każdy ma swoją cenę. Niektórzy są za darmo."</i>			

IMIĘ			
GRACZ			
ROLA	Łowca Głów		
KONCEPT			
UMIEJĘTNOŚCI			
Broń _____	++		—
	++		—
	+	Amunicja	8
SZTUCZKI			
Ulubiona broń - Dostajesz +1 do literalnie WSZYSTKIEGO, co robisz z pomocą Twojej ulubionej broni. "Tak, ten gnat mam od dziecka. Trochę się zacina, ale jak jebnie, to jebnie..."			

IMIĘ			
GRACZ			
ROLA	Mózgowiec		
KONCEPT			
UMIEJĘTNOŚCI			
Nauka _____	++		—
	++		—
	+	Amunicja	4
SZTUCZKI			
<p>"E = m*cokurwa?" - Generalnie nikt nie łapie Twojego technobełkotu, ale mówiąc coś do siebie rozkminiłeś właśnie jedną z tajemnic wszechświata. Za dwa sztony możesz sprawić, że jakaś Twoja teoria staje się prawdą. Wymaga zgody MG. "Ja nie wierzę. Ja wiem."</p>			

IMIĘ			
GRACZ			
ROLA	Wierny Pies		
KONCEPT			
UMIEJĘTNOŚCI			
Tropienie	++		—
	++		—
	+	Amunicja	0
SZTUCZKI			
Zawsze tam, gdzie pan - za żeton psiak może "pojawić się" dokładnie tam, gdzie jego właściciel. Jakby tam był przez cały czas. <i>"Ochłap, do nogi!"</i>			

Zasady są proste: Wpisujecie imię, gracza, jakiś koncept na postać. Uzupełniacie sobie pozostałe umiejętności - plusy dają Wam bonusy do rzutów; minusy - kary. Wasze postacie mają po