

# Michel Maciel

Iniciante em Front-End

## Bem Vindo!

Este site surgiu com a idéia de apresentar alguns códigos em Java, mostrando a resolução de exercícios simples no estudo da linguagem de programação.



### Código do Auditório

O programa tem a função de reservar eventos inseridos pelo usuário em um auditório. Irá ser gravado a data e horário do evento e o usuário poderá listar, pesquisar, editar, excluir e apagar todos os eventos do programa, fazendo isto através da escolha de uma opção numérica.

Quando o usuário escolher inserir um evento no auditório, será gerado um código do evento automático, através da Classe UUID, ao terminar de inserir o nome, data e horário do evento, o usuário pode voltar as opções apertando a tecla ENTER, a função ConsoleClear irá limpar a tela e irá aparecer novamente as opções numéricas.

Caso o usuário não tenha gravado o número de código de seu evento inserido, poderá usar a opção 2 de listar para que veja o código do seu evento, isso porque para pesquisar, editar e excluir um determinado evento, o programa irá pedir o número de código para procurar o evento, se for digitado um código inexistente, o programa irá apenas declarar que o evento não foi encontrado e voltará as opções.

Se o usuário não inserir eventos no programa e pedir qualquer outra opção, o programa irá declarar que "Não Existem Eventos no Auditório" e também voltará as opções, o programa também atualiza o número de eventos que estão reservados no auditório.

O código foi feito através de uma estrutura de dados Hashtable, que organiza os dados com pares de valores-chaves, o código gerado automaticamente para o evento é a chave e os valores são os objetos de eventos. Para listar os eventos, criamos uma lista Set para guardar apenas as chaves da Hashtable e um objeto da mesma Classe Evento para pegar cada valor, para não termos problemas de conversão desse objeto utilizamos junto um Typecast.

#### Demonstração no Console

[Ver mais códigos](#)

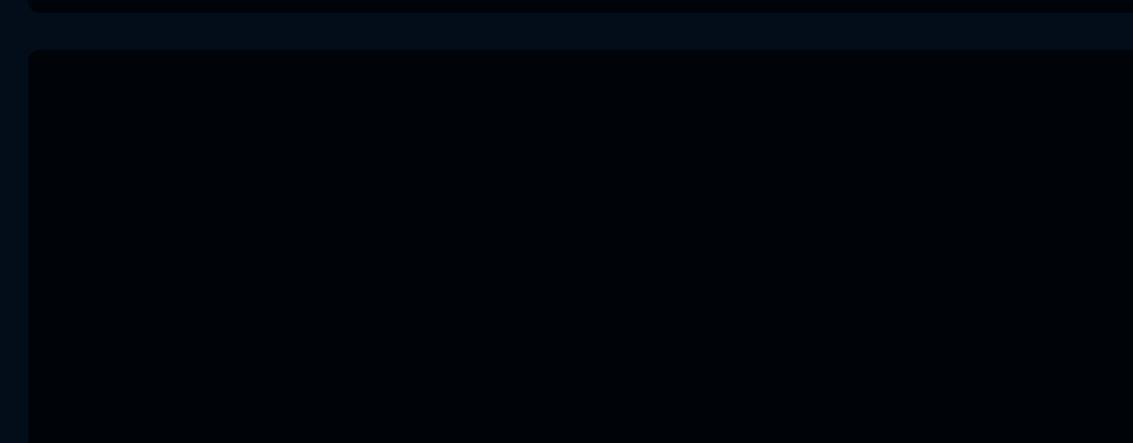
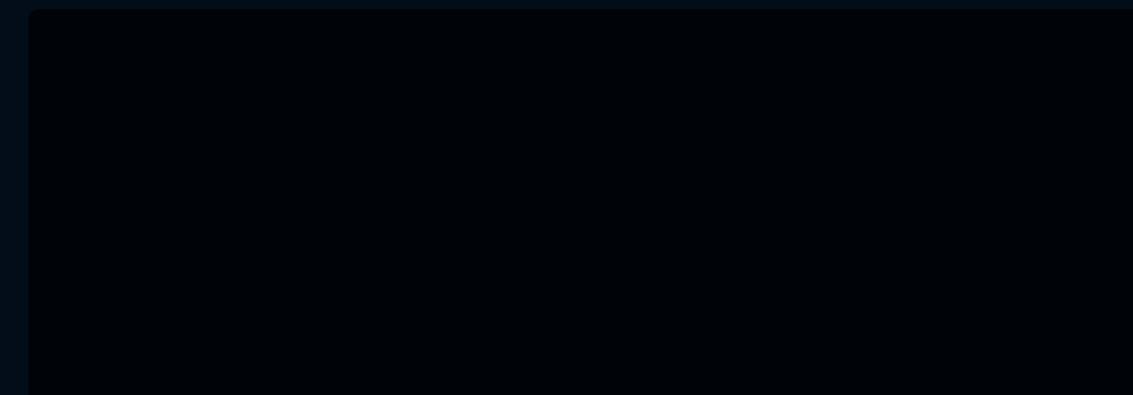
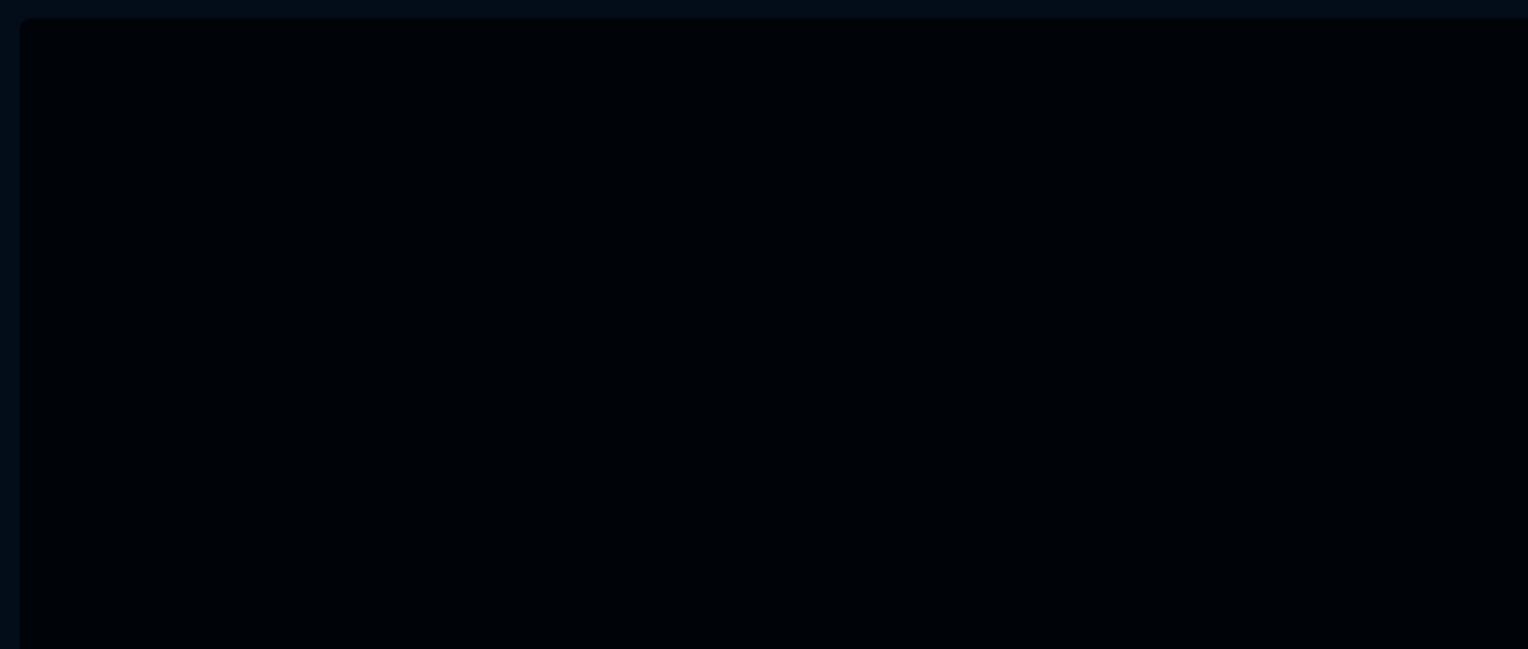


### *Código Lista SEO*

A lista Simplesmente Encadeada e Ordenada (SEO) usa em seu código ponteiros de inicio, fim, aux e anterior, junto com os elementos func e prox, esses ponteiros trabalham entre si para limpar ou adicionar novos dados em ordem alfabética, comparando os objetos adicionados.

O código foi feito através da estrutura de dados de lista, as opções do código são inserir, listar, remover e apagar todos os funcionários.

#### *Demonstração no Console*

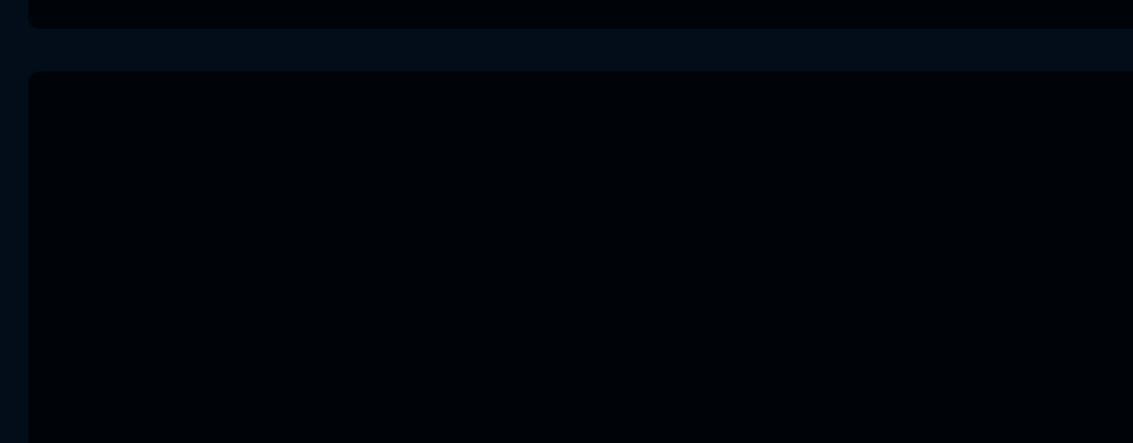
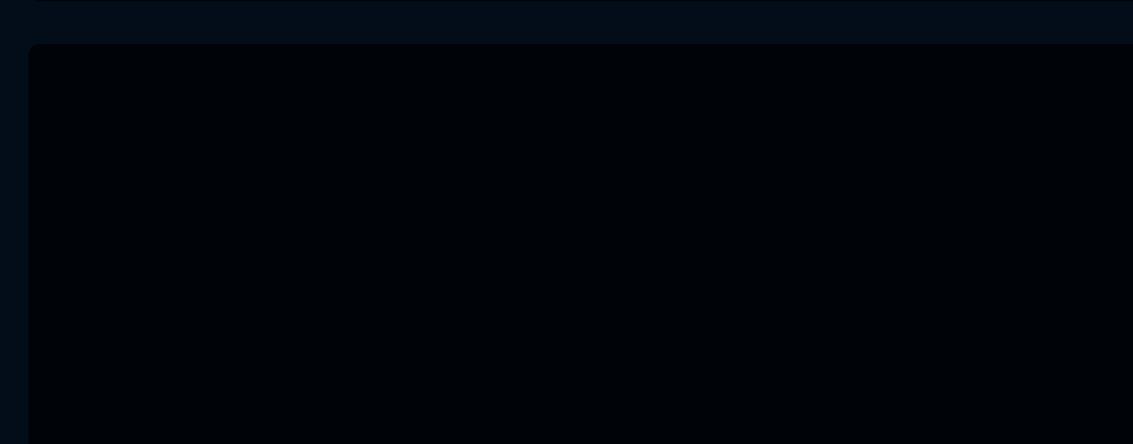
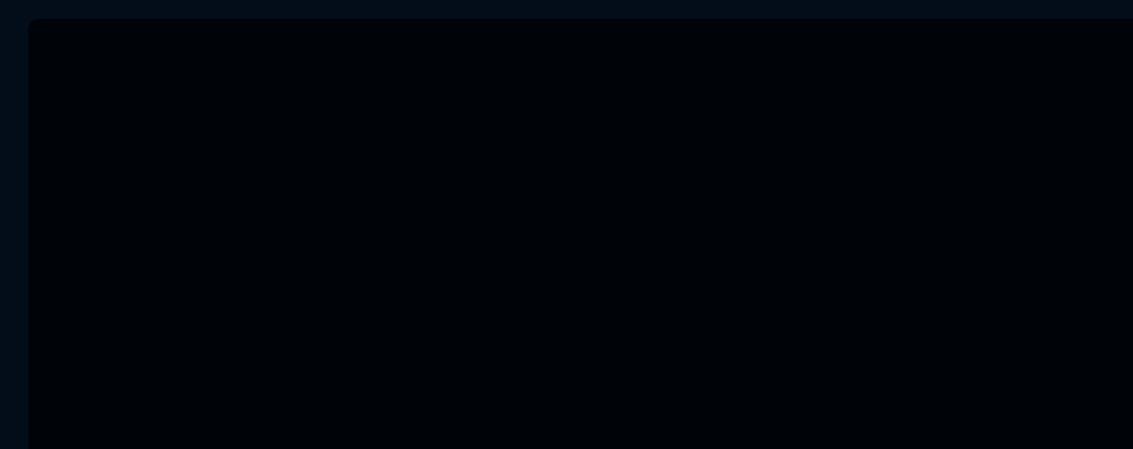
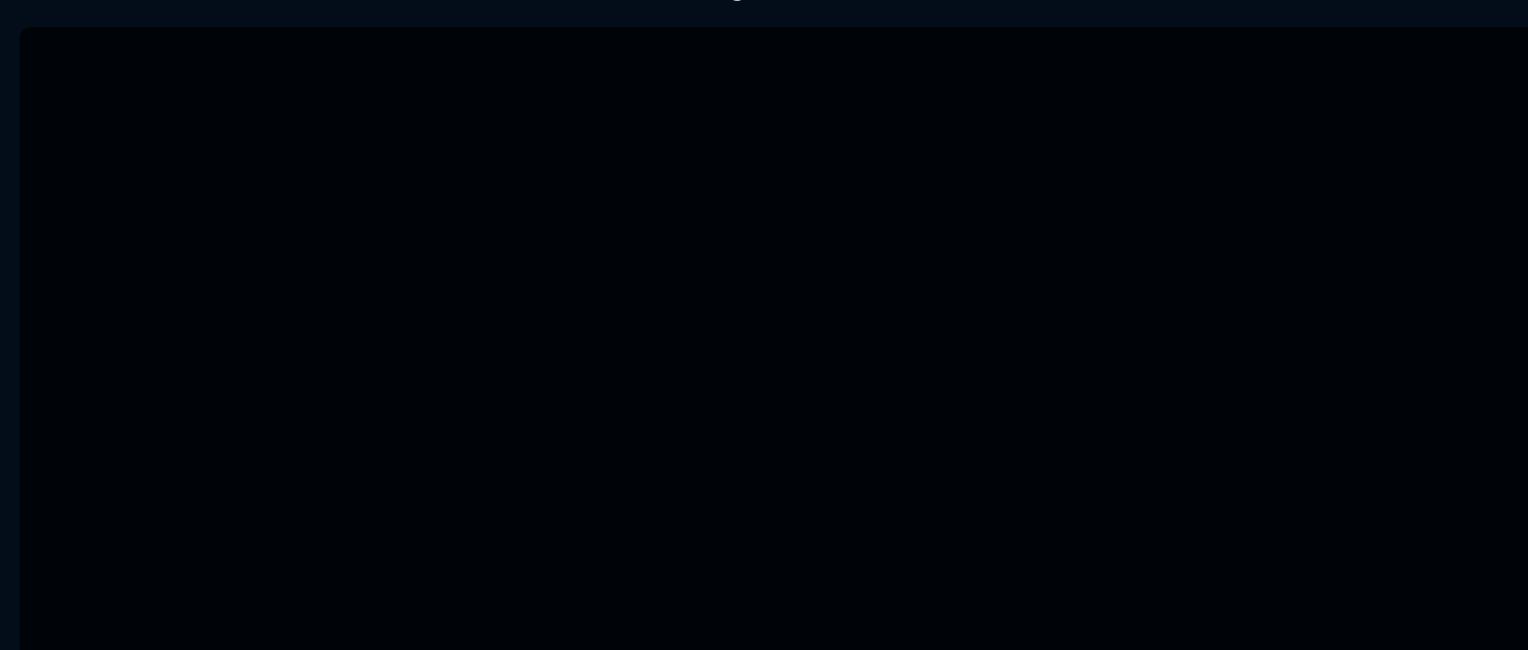


### *Código Fila de Estacionamento*

O código simula um pátio de veículos de um pequeno apartamento ou conjunto, onde é possível estacionar apenas 5 carros no total, todos os carros são permitidos a entrar apenas por uma posição e sair apenas por outra, ou seja, se o pátio está lotado e o terceiro carro deseja sair, o primeiro e o segundo terão que sair e entrar novamente para dar espaço para a saída do terceiro.

Isso ocorre porque a estrutura de dados usada no código é a de Fila, aonde o sistema de controle é do tipo First In, Last Out (FILO), as opções do código são de entrada, saída, listagem e esvaziar veículos do pátio.

#### *Demonstração no Console*

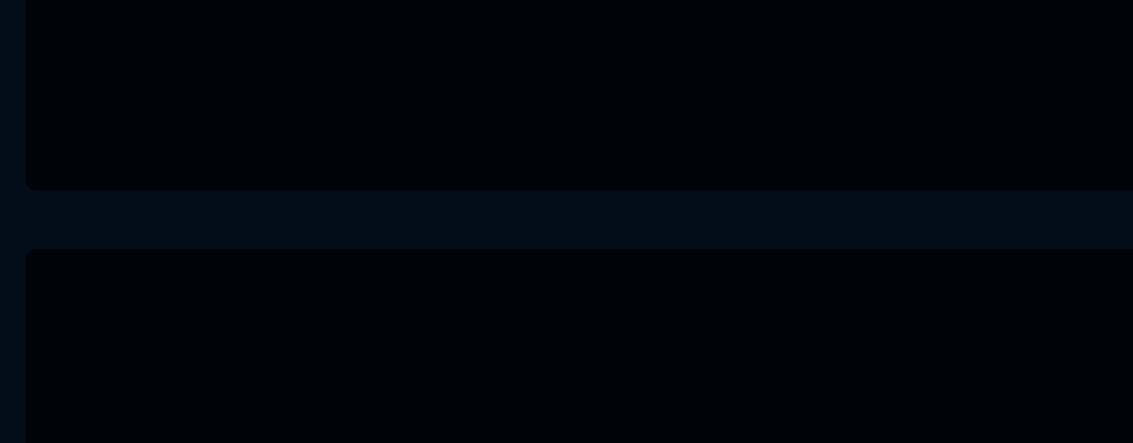
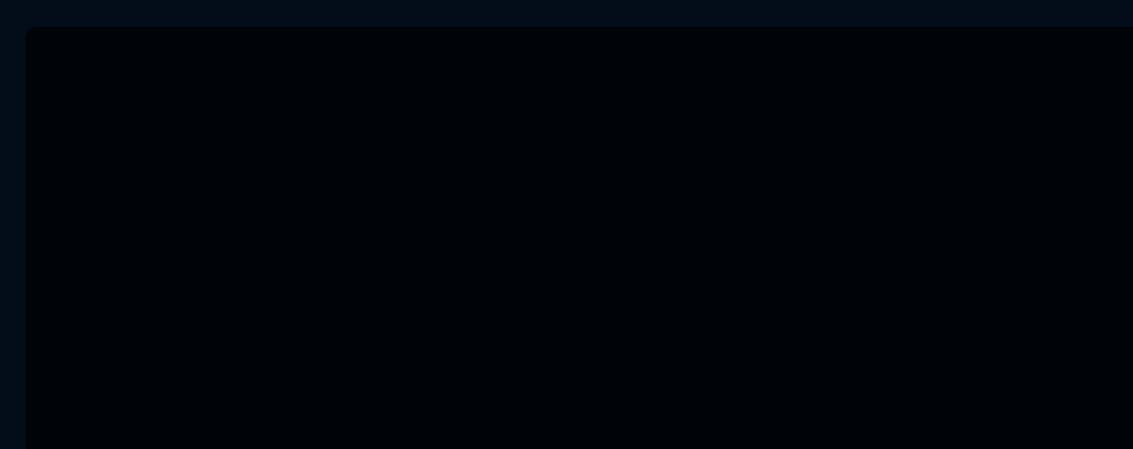
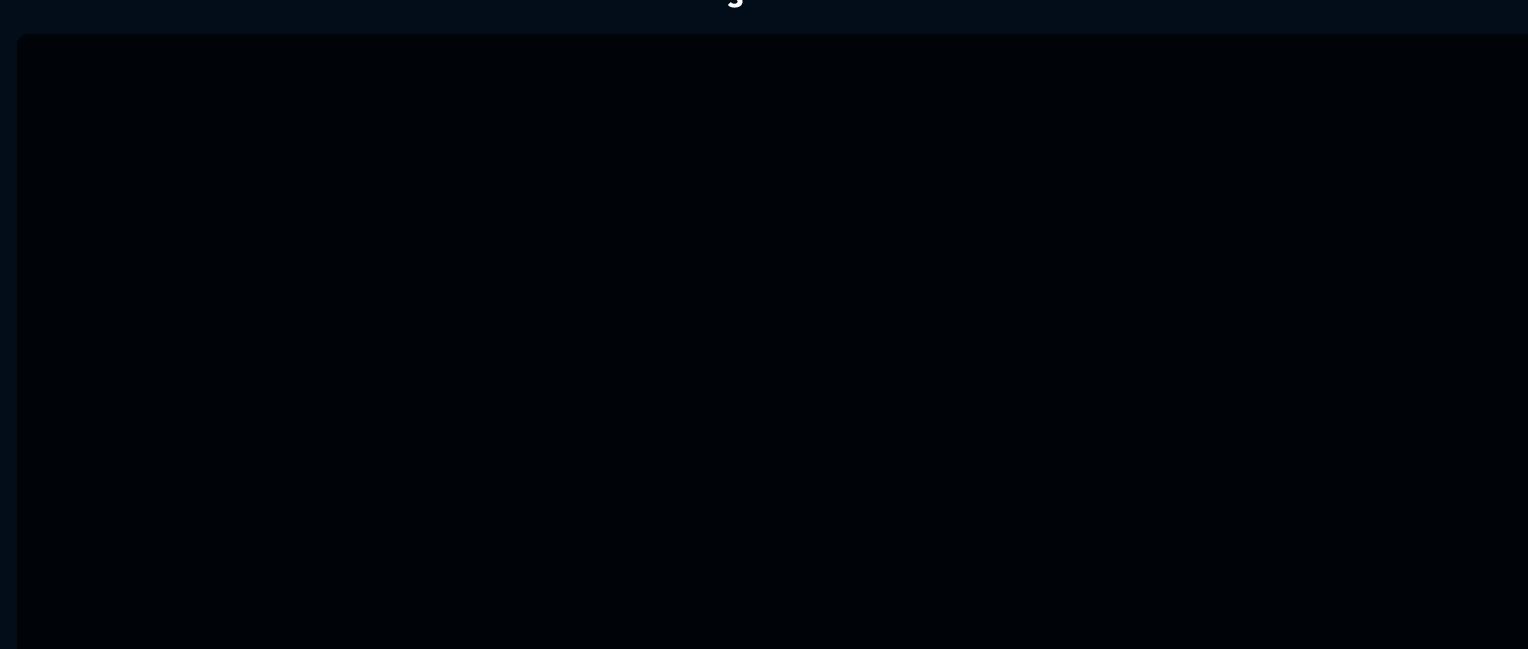


### *Código Torre de Pilhagem*

Código que demonstra uma torre de números aonde o primeiro começa na base e o último sempre está no topo, a estrutura de dados usada no código é a de pilha, aonde o sistema de controle é do tipo First In, First Out (FIFO), por isso que só é possível retirar do topo os números colocados.

Diferente da Lista e da Fila, não é possível escolher qual dado retirar nesse código, sendo obrigatório sempre a saída do número ao topo, as opções do código são inserir, retirar, mostrar, e apagar os números.

#### *Demonstração no Console*



**HOME**      **CÓDIGOS**



# ***Michel Maciel***

*Iniciante em Front-End*

## ***Bem Vindo!***

*Este site surgiu com a idéia de apresentar  
alguns códigos em Java, mostrando a  
resolução de exercícios simples no estudo da  
linguagem de programação.*



# HOME CÓDIGOS



---

## *Código Lista SEO*

*A lista Simplismente Encadeada e Ordenada (SEO) usa em seu código ponteiros de inicio, fim, aux e anterior, junto com os elementos func e prox, esses ponteiros trabalham entre si para limpar ou adicionar novos dados em ordem alfabética, comparando os objetos adicionados.*

*O código foi feito através da estrutura de dados de lista, as opções do código são inserir, listar, remover e apagar todos os funcionários.*

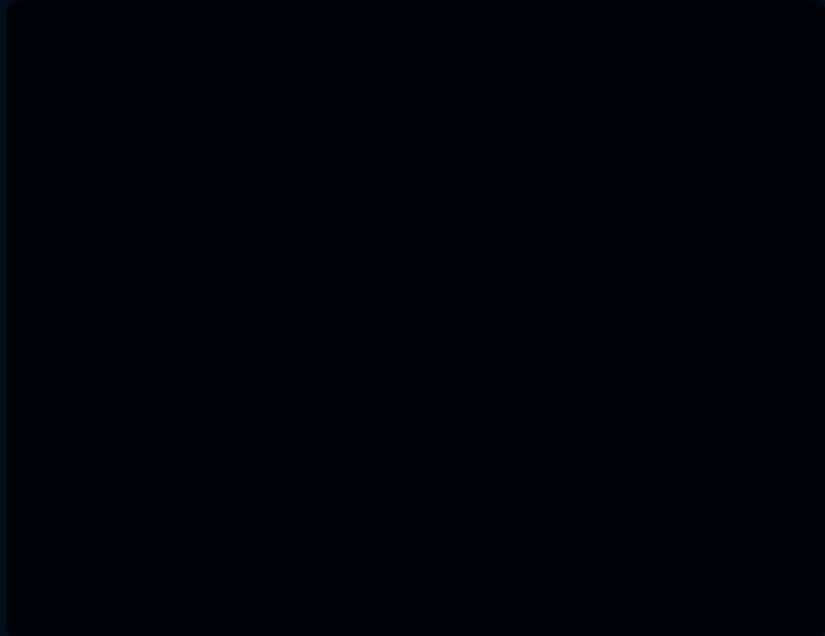
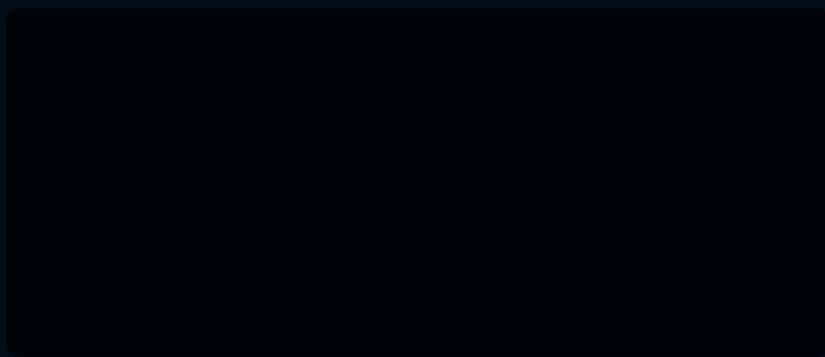
*Demonstração no Console*

---

# **Código do Auditório**

*O programa tem a função de reservar eventos inseridos pelo usuário em um auditório. Irá ser gravado a data e horário do evento e o usuário poderá listar, pesquisar, editar, excluir e apagar todos os eventos do programa, fazendo isto através da escolha de uma opção numérica.*

## *Demonstração no Console*



**michel.asm@hotmail.com**



---

*Ver mais códigos*

[michel.asm@hotmail.com](mailto:michel.asm@hotmail.com)

