

# Ejercicios almacenamiento JavaScript

## Ejercicio 1

Cada vez que el usuario pulse el botón guardar, el texto debe guardarse en el almacenamiento local. Al cargar la página se debe cargar el texto y, en caso de haberlo, mostrarlo en el cuadro de texto

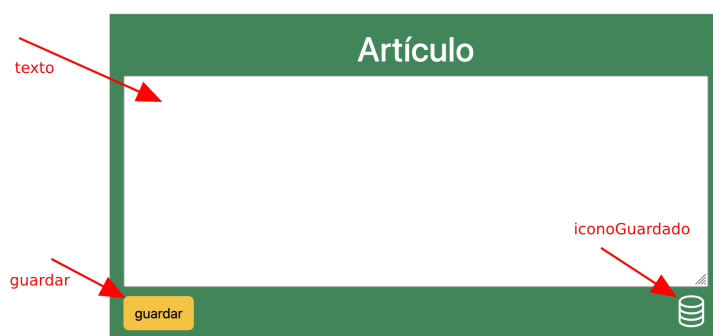


## Ejercicio 2

Haced que también se guarde el texto automáticamente cada 2 minutos (podéis probar con menos para las pruebas). Usad la función setInterval(función\_a\_ejecutar, milisegundos)

## Ejercicio 3

Como el anterior pero, cada vez que se guarde de forma automática, ejecutar la animación guardar, asignando a la propiedad style.animation del iconoGuardado lo siguiente "guardar 1s 3 alternate"



## Ejercicio 4

Cada vez que uno de los cuadros de texto pierda el foco (evento blur), guardad el valor de este. Al pulsar el botón Cargar Datos, deben mostrarse todos esos datos guardados

