

Ejercicios JavaScript 4

Horóscopo

Usar esta api para mostrar el horóscopo del signo elegido. Estaría bien que el signo estuviese en una lista desplegable.

Cuenta letras

El usuario introducirá texto en un textarea y debemos mostrar el número de letras escritas hasta el momento en otro elemento. Para ello podemos usar el evento keypress y la propiedad length del value del textarea.

Luego impedir que se escriban más de 250 caracteres. Para ello usar el evento keydown y si se han llegado a 250 el método preventDefault() del evento para que no se escriba salvo que se usen las teclas de borrar o las flechas de mover.

Gatos

Usar esta api para ir mostrando una foto de gato diferente cada 10 segundos (usad setInterval):

<https://api.thecatapi.com/v1/images/search>

Películas

Usar fetch o XMLHttpRequest para leer el fichero pelis.json y mostrar todas las películas de una manera atractiva.

Comunidades

Dado el objeto JSON que se os da crear un select que muestre las comunidades. Al elegir una comunidad mostrar sus provincias.

Gastos

El usuario debe introducir un concepto y un precio, debiéndose añadir ambos al documento (en un div, section o lo que queráis). También debe haber un elemento donde muestre la suma total de todos los precios (conveniente tener una variable global para ello). Comprobar que no se deje vacío el concepto y que el total es numérico y mayor que cero.

Fotos

Mostrar una foto y cuando el usuario haga clic en ella mostrar la siguiente y así sucesivamente. Para ello podemos crear un array con los nombres de todas las fotos y un contador para saber que foto hay que mostrar del array. Cada vez que se pulse en la foto incrementaremos el contador y mostraremos la siguiente. Antes de mostrar la siguiente ver si hemos llegado al final para poner el contador a cero.

Reloj

Crear un reloj que vaya mostrando las horas, minutos y segundos por pantalla. Para ello podemos tener lo siguiente:

- tres variables globales con las horas, minutos y segundos
- usar setInterval para que llame a una función cada segundo

Ejercicios JavaScript 4

- en esa función incrementar los segundos; si llegan a 60 ponerlos a cero e incrementar los minutos; si llegan a 60, ponerlos a cero e incrementar las horas; si llegan a 24 ponerlas a cero
- si querés poner 0 delante cuando el valor sea menor de 10, podéis usar el método `padStart(2, "0")` de una cadena

Piano

Crear un piano que reproduzca notas musicales. Podemos descargarlas de:

<https://samplefocus.com/tag/piano-note>

Información del objeto Audio:

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLAudioElement/Audio>

Más ejemplos de APIs

<https://api-ninjas.com/api/>