

Facultad de Ciencias UNAM
Programa 02

Profesora: María de Luz Gasca Soto
Ayudante: José Luis Vázquez Lázaro

23 de mayo de 2018

Fecha de entrega: miércoles 30 de mayo antes de las 23:59 hrs.

Actividades.

1. Implementar la heurística Bui. Se recomienda que se haga en un lenguaje orientado a objetos.

Tu programa deberá:

- a) Trabajar únicamente con gráficas k-partitas, con k entre 5 y 10.
 - b) Mostrar la gráfica k-partita construida.
 - c) Mostrar la coloración obtenida de aplicar Bui a la gráfica construida.
2. Deberás enviar las instrucciones para compilar y ejecutar tu programa.