

Facultad de Ciencias UNAM
Programa 02

Profesora: María de Luz Gasca Soto
Ayudante: José Luis Vázquez Lázaro

24 de abril de 2018

Fecha de entrega: viernes 04 de mayo antes de las 23:59 hrs.

Actividades.

1. Implementa el algoritmo 2-aproximado para el **Problema del Agente Viajero** (versión de optimización) que se describe en la página 55 de las notas: Vínculos Matemáticos No. 19. ***Introducción a los Problemas NP-Completo.***
2. Tu programa deberá:
 - a) Construir una red (una gráfica con pesos no negativos en sus aristas) de manera aleatoria y mostrarla en pantalla. Para una mejor visualización, el número de vértices de cualquier red generada por tu programa, deberá ser al menos 5 y a lo más 10. Además tu red deberá cumplir con la desigualdad del triángulo.
 - b) Mostrar en pantalla el ciclo hamiltoniano (y los pesos de sus aristas) correspondiente creado por tu implementación.
3. Deberás enviar las instrucciones para compilar y ejecutar tu programa.