Смородинов Александр Андреевич

asmorodinov66@gmail.com · github.com/asmorodinov · tg: @asmorodinov Москва. Россия



Опыт работы

- Стажировка в luden.io, лето 2021
- Работа над игрой Craftomation 101 в luden.io, зима 2021-2022
- Стажировка в luden.io, лето 2022

Образование

- Студент 4 курса ФКН
 Прикладная Математика и Информатика
 Распределенные системы *НИУ ВШЭ* 2019-2023
- Курсы по языкам Rust и Golang ШАД 2021-2022
- Окончил ГБОУ Лицей "Вторая школа" 2019

Достижения

- Всероссийская олимпиада школьников по математике участник заключительного этапа 2019
- Турнир Городов (международная математическая олимпиада)
 3 диплом
 2019
- Московская математическая олимпиада школьников 2 диплом 2019

Хобби и интересы

- 3D графика
- Программирование игр

Навыки

- Языки программирования C/C++, GNU assembler x86, Rust, Golang, Python, Lua, Javascript, SQL
- **Технологии**Docker, TCP, UDP, gRPC, RabbitMQ, AMQP,
 Redis, REST API, GraphQL
- **C++ Библиотеки**GLFW, GLAD, Dear ImGui, Assimp, SFML, Bullet
 Physics, EnTT

Проекты

• 3D рендерер github.com/asmorodinov/3d-renderer-from-scratch Проект был написан в рамках курсовых работ 2 и 3 курса. На 2 курсе был реализован программный 3D рендерер с нуля, с минимальным количеством сторонних библиотек, а на 3 курсе была добавлена поддержка более продвинутых алгоритмов отрисовки.

• Сетевая игра мафия github.com/asmorodinov/mafia_graphql_service Проект был реализован в качестве домашних заданий по курсу "Сервис-ориентированные архитектуры" (3 курс ФКН). В игре есть голосовой чат, регистрация пользователей через REST сервис. Пользователи могут редактировать свои профили и получать статистику по играм в формате PDF. GraphQL сервис позволяет просматривать список игр и добавлять комментарии к играм. Python, Go

• Клон игры Астероиды asmorodinov.github.io github.com/asmorodinov/asmorodinov.github.io Школьный проект, был написан на уроках информатики в 11 классе за пару недель. Javascript