

Александр Смородинов

asmorodinov66@gmail.com · github.com/asmorodinov ·

telegram: @asmorodinov

Москва, Россия



Опыт работы

- К сожалению, пока что нулевой

Образование

- Студент 2 курса Факультета Компьютерных Наук
Прикладная Математика и Информатика
НИУ ВШЭ
2019-2023(год выпуска)

Достижения

- Всероссийская олимпиада школьников по математике
участник заключительного этапа
2019
- Турнир Городов (международная математическая олимпиада)
State of Engineering
3 диплом
2019
- Московская математическая олимпиада школьников
2 диплом
2019

Навыки

- Технологии
C/C++, GNU assembler x86, Python, Javascript(немного знаю), SQL(тоже немного знаю)
- Библиотеки
GLFW, Bullet physics, entt, assimp

Проекты

- 3d рендерер с нуля
[\[github.com/asmorodinov/3d-renderer-from-scratch\]](https://github.com/asmorodinov/3d-renderer-from-scratch)
(dev ветка довольно сильно опережает main ветку)
C++
- Клон игры Астероиды
[\[asmorodinov.github.io\]](https://asmorodinov.github.io)
[\[github.com/asmorodinov/asmorodinov.github.io\]](https://github.com/asmorodinov/asmorodinov.github.io)
Javascript
- Случайная генерация разбиения ромба на домино (random diamond tilings)
[\[jsfiddle.net/asmorodinov/afzqwmht/213/show\]](https://jsfiddle.net/asmorodinov/afzqwmht/213/show)
Javascript
- 3d игра в жанре roguelike от первого лица
Проект далёк от завершения, код возможно будет доступен позже, но пока что репозиторий с проектом приватный.
C++

Хобби и интересы

- 3d графика
- программирование игр
- какое-то время увлекался созданием электронных проектов на базе [arduino/esp8266/esp32](https://www.arduino.cc/) контроллеров