

Александр Смородинов

asmorodinov66@gmail.com · github.com/asmorodinov ·

telegram: @asmorodinov

Москва, Россия



Опыт работы

- Пока что нулевой

Образование

- Студент 2 курса Факультета Компьютерных Наук
Прикладная Математика и Информатика
НИУ ВШЭ
2019-2023

Достижения

- Всероссийская олимпиада школьников по математике
участник заключительного этапа
2019
- Турнир Городов (международная математическая олимпиада)
State of Engineering
3 диплом
2019
- Московская математическая олимпиада школьников
2 диплом
2019

Хобби и интересы

- 3d графика
- программирование игр

Навыки

- Технологии
C/C++, GNU assembler x86, Python, Javascript(немного знаю), SQL(тоже немного знаю)
- Библиотеки
GLFW, Bullet physics, entt, assimp

Проекты

- 3d рендерер с нуля
[github.com/asmorodinov/3d-renderer-from-scratch]
Университетский курсовой проект, на данный момент ещё не завершён, планируется довольно значительный рефакторинг кода и изменение некоторых частей архитектуры. (в репозитории dev ветка довольно сильно опережает main ветку)
C++
- Клон игры Астероиды
[asmorodinov.github.io]
[github.com/asmorodinov/asmorodinov.github.io]
Школьный проект, писался на уроках информатики в 11 классе за пару недель.
Javascript
- Случайная генерация разбиения ромба на домино (random diamond tilings)
[jsfiddle.net/asmorodinov/afzqwmht/213/show]
Просто реализация одного алгоритма на js, проект был написан под впечатлением от достаточно интересного математического видео по данной теме.
Javascript
- 3d игра в жанре roguelike от первого лица
Достаточно объёмный проект, написан на c++ без использования готовых игровых движков.
Игра ещё далека от завершения, код пока что не дотупен, но возможно появится позже.
C++