



```
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);
```

```
const int ldrPin=A0;
const int ldr2Pin=A1;
const int ldr3Pin=A2;
const int ldr4Pin=A3;
const int ldr5Pin=A6;
const int butonPin=2;
const int buton2Pin=3;
```

```
double toplampara=0;
```

```
void setup()
{
    Serial.begin(9600);

    lcd.begin(16,2);
    lcd.backlight();

    pinMode(ldrPin,INPUT);
    pinMode(ldr2Pin,INPUT);
    pinMode(ldr3Pin,INPUT);
    pinMode(ldr4Pin,INPUT);
    pinMode(ldr5Pin,INPUT);}
```

```
void loop() {

    int ldrDurum=analogRead(ldrPin);
    int ldr2Durum=analogRead(ldr2Pin);
    int ldr3Durum=analogRead(ldr3Pin);
    int ldr4Durum=analogRead(ldr4Pin);
    int ldr5Durum=analogRead(ldr5Pin);
```

```

int butonDurum = digitalRead(butonPin);

if(butonDurum == 1) {
    toplampara=0;
    lcd.clear;
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print(toplampara);
}

if (ldrDurum<=300){
    Serial.println("1 TL atıldı.");
    toplampara=toplampara+1;
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("1 TL atıldı.");
    lcd.setCursor(0,1);
    lcd.print(toplampara);
}
else if (ldr2Durum<=300){
    Serial.println("50 Kuruş atıldı.");
    toplampara=toplampara+0.5;
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("50 Kuruş atıldı.");
    lcd.setCursor(0,1);
    lcd.print(toplampara);
}
else if (ldr3Durum<=300){
    Serial.println("25 Kuruş atıldı.");
    toplampara=toplampara+0.25;
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("25 Kuruş atıldı.");
    lcd.setCursor(0,1);
    lcd.print(toplampara);
}
else if (ldr4Durum<=300){
    Serial.println("10 Kuruş atıldı.");
    toplampara=toplampara+0.10;
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("10 Kuruş atıldı.");
    lcd.setCursor(0,1);
    lcd.print(toplampara);
}
else if (ldr5Durum<=300){
    Serial.println("5 Kuruş atıldı.");
    toplampara=toplampara+0.05;
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("5 Kuruş atıldı.");
    lcd.setCursor(0,1);
    lcd.print(toplampara);
}
}

```