

# Edificio CERSIA

Calle Alcalde Raimundo López, s/n Santiago de Compostela

clustermadeira.com







El diseño es una herramienta fundamental en el proceso de innovación, tanto en la parte de la propia definición y desarrollo del producto, como en su comunicación y aceptación por el mercado.

El diseño tiene una influencia decisiva en el desarrollo de productos, servicios y entornos mejor adaptados a las necesidades y preferencias de los usuarios, más competentes, eficientes, diferenciados y, por lo tanto, con capacidad de generar ventajas para la empresa y valor para sus clientes.

Un encuentro para la reflexión, el intercambio y la generación de nuevas ideas

#### 09:00 h

Recepción y entrega de la documentación

#### 09:30 h

Bienvenida e inauguración

#### 10:00 h

Arquitectura y tablas Ismael Ameneiros y Santiago Rey,

HH. Estudio de Arquitectura

#### 10:45 h

Diseño, ¿por qué? Javier Díez, del estudio díez+díez diseño

#### 11:30 h

Pausa - café

#### 12:00 h

Importancia estratégica del diseño y competitividad en un entorno de crisis Patricia Martínez, general manager de Arturo Álvarez

#### 12:45 h

Consumidor, NO, Usuario, SÍ. Cómo llegar a ÉL. Experiencias y reflexiones Luis Sirvent, de Sirvent Vigo

#### 13:30 h

Aproximación a entornos BIM (Building Information Model) José Antonio Vázquez, departamento de Tecnología de la Construcción de la ETSA

#### 13:45 h

De la cuna a la cuna, pasando por el diseño Xulio Turnes, socio-fundador de amosega

### 14:30 h

Fin de la jornada de mañana

#### 16:00 h

## **Encuentros Empresariales**

Encuentros agendados entre las empresas del Cluster da Madeira de Galicia y los participantes a la Jornada.

Finalizado el periodo de inscripción, se remitirá a cada empresa el listado completo de asistentes para facilitar la programación de las entrevistas, que se coordinarán con antelación.

Cada entrevista tendrá una duración máxima de 15 minutos.

Inscripción: Actividad gratuita. Imprescindible inscripción.

Fecha límite de inscripción: 25 de febrero de 2013