



## ¡Fórmate coa REDE CeMIT!

Programa de formación multimedia e audiovisual 2011



### Onde poderás realizar a actividade?

Tes unha aula CeMIT no teu concello. Descúbrea en:

 <http://cemit.xunta.es>

Para a celebración da actividade, cada aula CeMIT deberá contar cun mínimo de **cinco persoas**. De non ser así, os interesados poderán asistir á actividade que teña lugar na aula CeMIT máis próxima.

### Quédanche dúbidas? Consúltanos!

**Enderezo:** r/ Hórreo 61, 2º andar. CP: 15701. Santiago de Compostela

**Telf:** 902 222 321

**Correo:** formacion-cemit@xunta.es

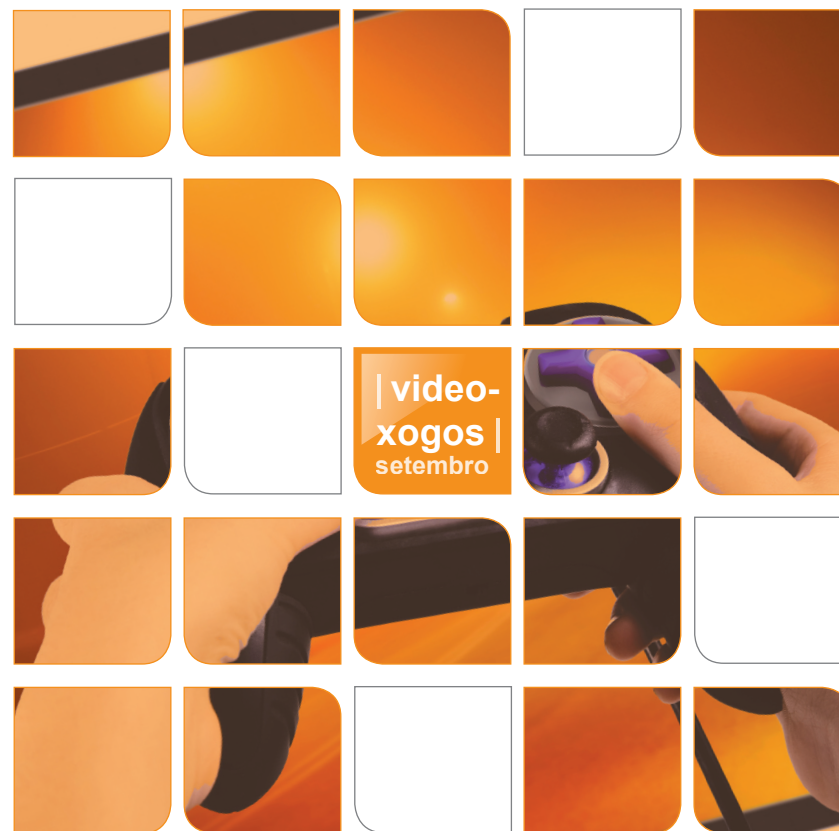
**Web-site:** <http://cemit.xunta.es>

### Queres máis?

Síguenos en:



## Creación de Videoxogos *Actividades gratuítas*



## | video- xogos |

A Rede **CeMIT** configúrase como un importante vehículo para a posta en práctica de iniciativas orientadas a impulsar as TIC e a Sociedade da Información en Galicia no marco da Axenda Dixital de Galicia 2014.gal. Deste xeito, **CeMIT** coordina as actuacións e actividades formativas nos 94 concellos nos que ten presenza a rede, é dicir, preto de 3.000 horas de formación para achegar as novas tecnoloxías a toda a sociedade galega.

## Creación de Videoxogos

**(8 horas presenciais + 22 horas de traballo on-line)**

Inscripcións: ata o 12 de setembro de 2011

Comezo da actividade: 26 de setembro de 2011

Actualmente o mundo do lecer dixital vive momento “boom” tanto no referente a vendas como a creación. De aí que o sector dos videoxogos estea a crecer considerablemente nos últimos anos. Queres coñecer connosco todos os segredos que rodean a este sector?

## Que aprenderás?

A través desta actividade ofrecémosche unha aproximación ao mundo dos videoxogos analizando contigo as distintas fases presentes na creación dos mesmos.

Estes son algúns dos temas a desenvolver ao longo da actividade:

- Historia dos videoxogos (30 anos de produción internacional e galega).
- Como é o proceso de produción dun videoxogo.
- Características dun equipo de desenvolvemento de videoxogos. Que debo estudar?
- As plataformas e a distribución.
- A programación.
- Apartado gráfico (deseño, 3D ou 2D, animación, etc.).
- A xogabilidade e a “chispa” dun videoxogo.
- Canles de comercialización accesibles a proxectos independentes.

## Con quen aprenderás?

Con **Carlos Fernández**, que leva 15 anos deseñando e producindo videoxogos para Wii, PS3, PC, iPad, iPhone, máquinas deportivas, etc., ademais de coordinar proxectos de I+D con varias empresas, centros tecnolóxicos e universidades españolas.

A esta experiencia súmase a de director técnico e de animación en producións cinematográficas en 3D con Continental Producciones e a de guionista de producións audiovisuais e videoxogos.

Ademais, Carlos Fernández deseñou e dirixiu o primeiro videoxogo galego para Wii (“My Fireplace”), número 1 en vendas en España e top ten nos mercados estadounidense e europeo.

## A quen vai dirixida a actividade?

A persoas que queiran adquirir os coñecementos necesarios para dedicarse profesionalmente ao mundo dos videoxogos ou que simplemente queiran ser capaces de elaborar demos de videoxogos.

- É preciso que os interesados neste curso contén con formación nalgunha das facetas propias da produción de videoxogos:
  - Programación, deseño gráfico, modelado, animación, efectos especiais, texturas, guión, efectos de son, composición musical, localización, etc.

## Como aprenderás?

Aproveitaremos ao máximo as vantaxes das TIC e da TDT para a formación:

- Aprenderás grazas aos vídeos documentais para TDT que preparamos para ti.
- Asistirás a videoconferencias co experto na túa aula CeMIT.
- Accederás aos contidos on-line a través da nosa plataforma de teleformación (<http://www.cmg.xunta.es/aula/>).
- Poderás resolver as túas dúbidas a través de foros e do correo electrónico.
- Poderás aprender desde a casa estando en contacto cos participantes.

## Quen che axudará?

- ⋮ Contarás coa axuda dun titor on-line para resolver calquera tipo de dúbida sobre a actividade e os seus contidos.
- ⋮ Poderás contactar co titor por teléfono, correo electrónico, a través da plataforma de teleformación, etc.
- ⋮ Disporás de clases presenciais co experto na materia para debater, lanzar preguntas, etc.
- ⋮ Ao finalizar a actividade recibirás o teu **diploma acreditativo**.

Infórmate e insíbete ata o 12 de setembro de 2011 en:

 <http://cemit.xunta.es>  
formacion-cemit@xunta.es ou no 902 222 321